## SME0510 - Introdução à Pesquisa Operacional

Conteúdo: Introdução à Otimização Linear: Resolução gráfica, o método simplex, aplicações. Introdução à Otimização Inteira: alguns problemas clássicos, aplicações, método de branch-and-bound e métodos de resolução heurísticos.

Planejamento aula-a-aula – 2°. Semestre de 2015 ATENÇÃO - Este é apenas um planejamento e poderá ser alterado durante o semestre.

Aula	Data	Planejamento		
1	03/08	Apresentação do curso, definição de critérios de avaliação e introdução a Pesquisa Operacional.		
		Video: <a href="http://www.youtube.com/watch?v=tX6Rw7KJGjE">http://www.youtube.com/watch?v=tX6Rw7KJGjE</a> .		
2	05/08	Princípios de modelagem.		
3	10/08			
		Elaboração de modelos básicos.		
4	12/08	Modelagem: exemplos básicos de problemas lineares.		
		Elaboração de modelos básicos.		
5	17/08	Semana da Computação – participar <mark>de alguma atividade</mark> , resumi-la em no máximo 200 palavras e entregar para a professora no dia 31/08 – Atividade complementar. (Folha com nome, número USP, Título da Atividade)		
6	19/08	Semana da Computação – participar <mark>de alguma atividade</mark> , resumi-la em no máximo 200 palavras e entregar para a professora no dia 31/08– Atividade complementar. (Folha com nome, número USP, Título da Atividade)		
	24/08	SBPO - SEM AULAS		
	26/08	SBPO - SEM AULAS		
07	31/08	Construção de modelos. Entendendo um modelo da literatura.		
08	02/09	Método Gráfico.		
	07/09	Semana da Pátria – não haverá aula		
	09/09	Semana da Pátria – não haverá aula		
09	14/09	Princípios de otimização linear.		
		Método Simplex.		
10	16/09	Método Simplex.		
11	21/09	Método Simplex.		
12	23/09	Método Simplex.		
13	28/09	Método Simplex.		
14	30/09	Exercícios		

15	05/10	Exercícios
16	07/10	Prova 1 (Quarta-feira)
17	12/10	Modelagem Problemas Inteiros
18	14/10	Modelagem Problemas Inteiros
19	19/10	Modelagem Problemas Inteiros (SOFTWARE)
21	21/10	Exercícios
22	26/10	Método Branch-and-Bound.
	28/10	FERIADO
	02/11	FERIADO
	04/11	FERIADO
23	09/11	Método Branch-and-Bound.
24	11/11	Método Branch-and-Bound.
25	16/11	Método Branch-and-Bound.
26	18/11	Métodos heurísticos.
27	23/11	Métodos heurísticos.
28	25/11	Exercícios
29	30/11	Prova 2.
30	02/12	Sub – apenas para quem perdeu uma das provas.

## Trabalhos

Trabalho 1 Até 09/11 Estudar um problema de otimização e apresentá-lo. Grupo de até 3 alunos. Fonte: um artigo (escolhido pela professora). A apresentação será agendada pelo PAE e será apresentado fora do horário de aula. O aluno deverá gerar um documento contendo: Título do trabalho da literatura, o resumo feito pelo grupo, definição do problema, modelagem matemática e referência utilizada.

Trabalho 2 - Elaborar e resolver um toy problem (exemplo pequeno) (até o último dia de aula). O exemplo pequeno deverá ser resolvido utilizando um software de otimização: GAMS, CPLEX, LINDO. O grupo deverá gerar um documento explicando o problema e o exemplo criado. O resultado obtido deverá ser apresentado, com o tempo de resolução do software. O relatório deverá conter análise dos resultados. O modelo implementado deverá estar no apêndice do trabalho.

## Critérios de avaliação

Média Provas (MP) é a média das notas das provas; Média Trabalhos (MT) é a média das notas dos trabalhos; Média Atividades (MA) é a média das notas das outras atividades;

Média Final (MF) = 0.85 MP + 0.15 MT + 0.05 MA.

## Horário de atendimento e monitoria

Atendimento pela professora: 3a.feira - Sala 4-235 17h00 as 18h00

PAE: Rafael Bernardo (rafaelbzc@usp.br) (SALA - a Definir - mandar email)

Segunda-feira	Quarta-feira
17h30 - 19h00	17h30 - 19h00