Histórias de Usuário - Sistema de Moeda Estudantil

ID	Como (usuário)	Quero (funcionalidade)	Para que (benefício/objeti vo)	Critérios de Aceitação
HU01	Aluno	Realizar meu cadastro informando nome, e-mail, CPF, RG, endereço, instituição e curso	Participar do sistema de mérito	 Selecionar instituição pré-cadastrada. Validar CPF e e-mail únicos. Todos os campos obrigatórios devem ser preenchidos.
HU02	Aluno	Fazer login com e-mail e senha	Acessar minha conta e visualizar minhas moedas e vantagens	 - Autenticação obrigatória de e-mail e senha. - Mensagem de erro em caso de falha de login.
HU03	Aluno	Receber moedas enviadas por professores	Ser reconhecido pelo meu bom desempenho	 Registrar a transação de recebimento. Enviar e-mail de notificação com valor e motivo.
HU04	Aluno	Consultar meu extrato de moedas	Visualizar moedas recebidas, gastas e saldo atual	- Listar todas as transações com data, tipo, valor e origem Mostrar saldo atualizado.
HU05	Aluno	Trocar minhas moedas por vantagens cadastradas pelas empresas parceiras	Obter benefícios e recompensas	- Verificar saldo suficiente Debitar valor da vantagem Enviar e-mail ao aluno com cupom e código Enviar e-mail à empresa parceira com o mesmo código.

HU06	Professor	Visualizar meu saldo de moedas	Saber quanto posso distribuir aos alunos	- Mostrar saldo total acumulado Adicionar 1000 moedas a cada novo semestre.
HU07	Professor	Enviar moedas para um aluno com mensagem de reconhecimento	Premiar bons comportamento s e participações	 Exigir saldo suficiente. Mensagem obrigatória no envio. Atualizar saldo após a transação. Enviar notificação por e-mail ao aluno.
HU08	Professor	Consultar meu extrato de envios	Acompanhar moedas distribuídas e saldo restante	- Exibir todas as transações com data, aluno, valor e motivo. - Mostrar saldo total atual.
HU09	Empresa Parceira	Cadastrar meus dados e vantagens	Participar do programa de mérito	 Informar nome, CNPJ, endereço, e-mail e senha. Permitir inclusão posterior de vantagens.
HU10	Empresa Parceira	Cadastrar vantagens com descrição, custo em moedas e foto	Oferecer produtos ou serviços aos alunos	 Campos obrigatórios: nome, descrição, custo e imagem. Vantagem vinculada à empresa criadora.
HU11	Empresa Parceira	Receber e-mail quando um aluno resgatar uma vantagem	Validar o cupom no momento da troca	- E-mail deve conter nome do aluno, vantagem e código de conferência.

1. Cadastro de aluno

Como aluno, quero realizar meu cadastro informando nome, e-mail, CPF, RG, endereço, instituição e curso, para que eu possa participar do sistema de mérito.

2. Login e autenticação

Como aluno, quero fazer login com e-mail e senha, para que eu possa acessar minha conta e visualizar minhas moedas e vantagens.

3. Receber moedas de professores

Como aluno, quero receber moedas enviadas por meus professores, para que eu seja reconhecido pelo meu bom desempenho.

4. Consultar extrato de moedas

Como aluno, quero consultar meu extrato, para que eu possa visualizar as moedas recebidas, gastas e o saldo atual.

5. Resgatar vantagens

Como aluno, quero trocar minhas moedas por vantagens cadastradas pelas empresas parceiras, para que eu possa obter benefícios.

6. Visualizar saldo de moedas

Como professor, quero visualizar meu saldo de moedas, para que eu saiba quanto ainda posso distribuir.

7. Enviar moedas para alunos

Como professor, quero enviar moedas para um aluno com uma mensagem de reconhecimento, para que eu possa premiar bons comportamentos e participações.

8. Consultar extrato de transações

Como professor, quero consultar meu extrato de envios, para que eu possa acompanhar as moedas distribuídas e o saldo restante.

9. Cadastro de empresa

Como empresa parceira, quero me cadastrar no sistema informando meus dados e as vantagens que ofereço, para que eu possa participar do programa de mérito.

10. Cadastrar vantagens

Como empresa parceira, quero cadastrar vantagens com descrição, custo em moedas e foto, para que os alunos possam resgatar meus produtos ou serviços.

11. Receber confirmação de troca

Como empresa parceira, quero receber um e-mail quando um aluno resgatar uma vantagem, para que eu possa validar o cupom no momento da troca.