

Taller 3: Introducción a Markdown

Markdown es un lenguaje de marcado ligero que se utiliza para dar formato y estructura a documentos de texto de una manera sencilla y legible. Fue creado por John Gruber y Aaron Swartz en 2004 y se ha vuelto ampliamente popular entre escritores, desarrolladores y en la documentación de proyectos de software debido a su simplicidad y facilidad de uso.

En Markdown, puedes agregar formato básico, como encabezados, listas, enlaces, énfasis (cursiva y negrita), imágenes y más, utilizando una sintaxis simple y legible. Aquí hay algunos ejemplos de Markdown:

- Encabezados:

```
# Título principal
## Subtítulo
```

- Listas:

```
- Elemento de lista 1
- Elemento de lista 2
```

- Énfasis:

```
*Texto en cursiva* o **Texto en negrita**
```

- Enlaces:

```
[Texto del enlace](URL)
```

Markdown es especialmente útil para crear documentación, escribir publicaciones de blog, crear README.md en repositorios de Git, y mucho más, ya que permite que el contenido se vea bien formateado tanto en formato de texto plano como en HTML. Muchas plataformas y editores de texto admiten Markdown, lo que facilita su adopción y uso en diversas aplicaciones.

¿Qué vas a aprender en este taller?

- Aprender la sintaxis básica del lenguaje de marcas Markdown para estructurar la información en nuestros documentos.

Recursos para realizar este taller

- Puedes usar cualquier manual básico de Markdown, por ejemplo [Markdown cheat sheet](#).

¿Qué tienes que hacer?

1. Crea un repositorio nuevo en GitHub y clónalo en local.
2. A los archivos en markdown les solemos poner extensión md. Crea un fichero llamado `miprimermd.md`. Este fichero tiene que tener los siguientes elementos en este orden:
 - Un título principal
 - Un subtítulo
 - Un párrafo, con palabras en negrita, en cursiva, en código (por ejemplo esto está escrito en `código`).
 - Un trozo de código.
 - Una lista ordenada
 - Una lista desordenada.
 - Un enlace a una URL externa.
 - Un enlace a otro fichero Markdown que tengas en el repositorio.
 - Una imagen
 - Una tabla
3. Sube el fichero al repositorio remoto y visualízalo allí.



¿Qué tienes que entregar?

1. La URL de GitHub para acceder al fichero que has creado.