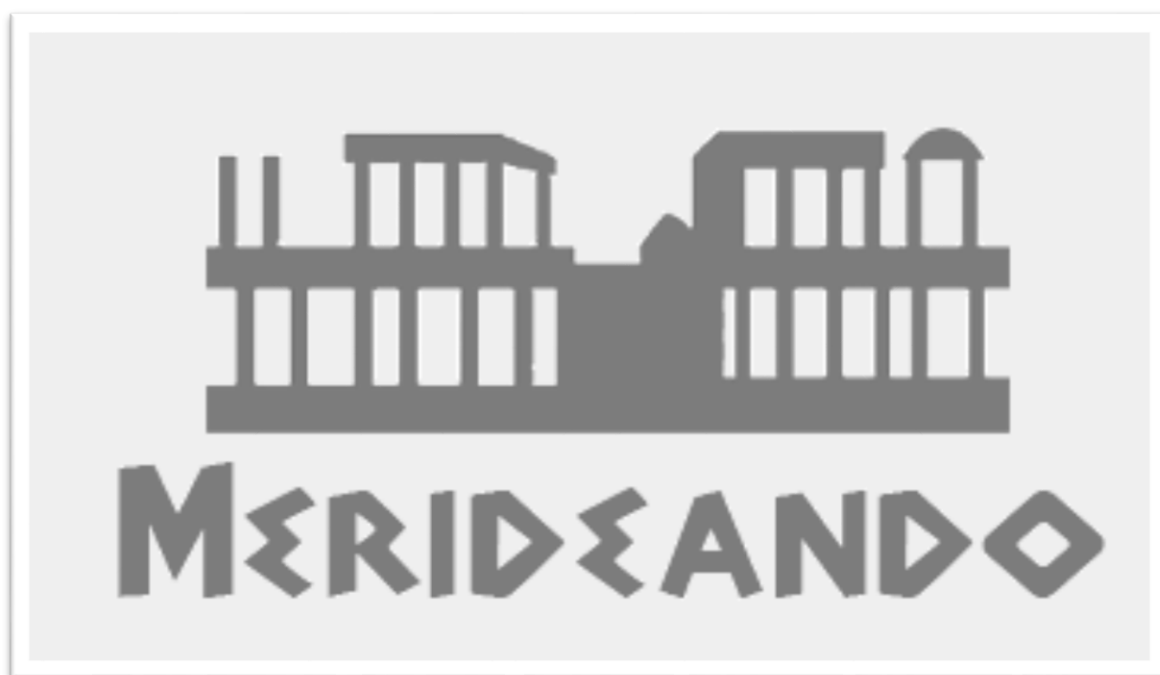


PROYECTO FINAL DEL CICLO



“Encuentra información acerca de multitud de servicios y negocios situados en Mérida”

CICLO FORMATIVO

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

PARTICIPANTE

PEDRO SICILIA MARCELO

CENTRO EDUCATIVO

IES ALBARREGAS

ÍNDICE

1. Manual técnico de la aplicación.

1. Funcionalidad de la aplicación
2. Tecnologías utilizadas
3. Diseño de la aplicación
4. Diseño de la base de datos
5. Guía de estilos web
6. Estructura del proyecto
7. Despliegue del proyecto

2. Manual del Usuario

1. Guía de uso
2. Lista de usuarios registrados y administrador

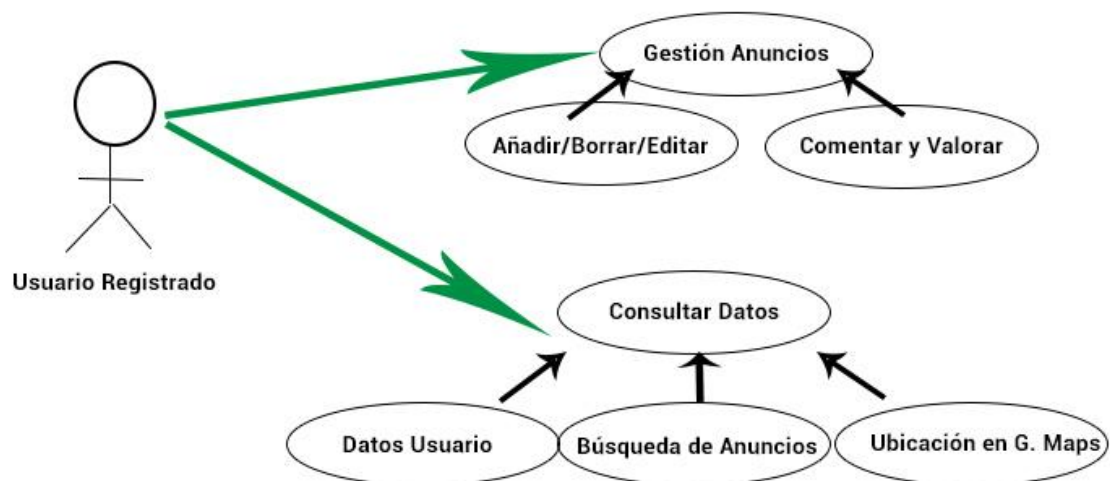
MANUAL TÉCNICO DE LA APLICACIÓN

FUNCIONALIDAD DE LA APLICACIÓN

Las funciones principales que la aplicación debe permitir son las siguientes:

- 1) Gestión de usuarios
 - a. Permitir el registro de nuevos usuarios y posterior guardado en base de datos.
 - b. Login del usuario registrado y creación de sesión de usuario.
 - c. Acceso del usuario registrado a su panel de administración personal donde podrá visualizar su perfil entre otras cosas.
- 2) Gestión de anuncios (sólo usuarios registrados).
 - a. Acceso a panel de administración personal.
 - b. Crear nuevo anuncio.
 - c. Editar un anuncio existente y propio.
 - d. Borrar anuncio existente y propio.
 - e. Valorar y opinar anuncios ajenos.
- 3) Consulta de los anuncios
 - a. Acceso al mapa interactivo de Google Maps donde se encuentran todos los anuncios publicados y geolocalizados.
 - b. Acceso a la página de cada anuncio publicado.
 - c. Acceso a búsqueda de anuncios y listados de anuncios por categoría.

Caso de uso básico de un usuario registrado en la aplicación web.



TECNOLOGÍAS UTILIZADAS

Las herramientas y tecnologías escogidas para el desarrollo de este proyecto han sido escogidas cautelosamente, con el objetivo de que la funcionalidad, el rendimiento y la seguridad sean ventajas y no inconvenientes.

El proyecto que tenemos presente podríamos dividirlo en dos partes, la base de datos y la propia aplicación web.

Para implementar la base de datos se ha seleccionado un sistema gestor de bases de datos relacionales desarrollado bajo licencia GNU: *MySQL*.

Para la aplicación web se han utilizado varias tecnologías de programación: *HTML5*, *PHP*, *AJAX*, *Javascript* y la librería *jQuery*, *CSS3* y el framework *Bootstrap*.

Del lado del cliente

En cuanto a la ejecución del código en el navegador del usuario he determinado usar JavaScript. Junto con este lenguaje, utilizamos una librería de JavaScript llamada jQuery, que no es un framework como tal, ya que no implementa ningún patrón de diseño, pero si consigue hacer más fácil algunas expresiones.

Nos ha sido útil para capturar cada intervención del usuario con la aplicación, crear efectos interesantes con la interacción del usuario, conseguimos dinamismo y realizamos validaciones previas a los formularios antes de pasarlos al servidor.

También utilizamos AJAX, una técnica de desarrollo web para crear aplicaciones interactivas que se ejecutan del lado del cliente y mantiene una conexión asíncrona con el servidor en segundo plano. De esta forma es posible realizar cambios sobre las páginas sin necesidad de recargarlas, reduciendo también demoras en la navegación web.

Cuando intercambiamos datos entre cliente y servidor con AJAX, solemos utilizar *JSON*, un formato de texto ligero para el intercambio de datos

Del lado del servidor

El lenguaje que predomina en nuestra aplicación del lado del servidor es *PHP*. En nuestro caso no hemos querido utilizar ningún framework dada la complejidad y duración que tiene aprender a programar de una manera distinta a la que nos han enseñado durante el ciclo.

Con *PHP* conseguimos generar páginas con contenido dinámico, procesar y validar información enviada en formularios, crear y destruir sesiones de usuario y volcar los datos de nuestra base de datos en la página web.

Diseño de la aplicación

Para el diseño de la interfaz de la aplicación web hemos utilizado CSS3, lenguaje usado para definir la presentación de nuestros documentos escritos en HTML.

Para facilitarnos el diseño de nuestra aplicación, nos hemos ayudado del framework Bootstrap, desarrollado y liberado por Twitter, tiene como objetivo facilitar el diseño web y con contenido adaptable a cualquier dispositivo y tamaño de pantalla.

Entre las ventajas que encontramos con la utilización de Bootstrap podemos destacar:

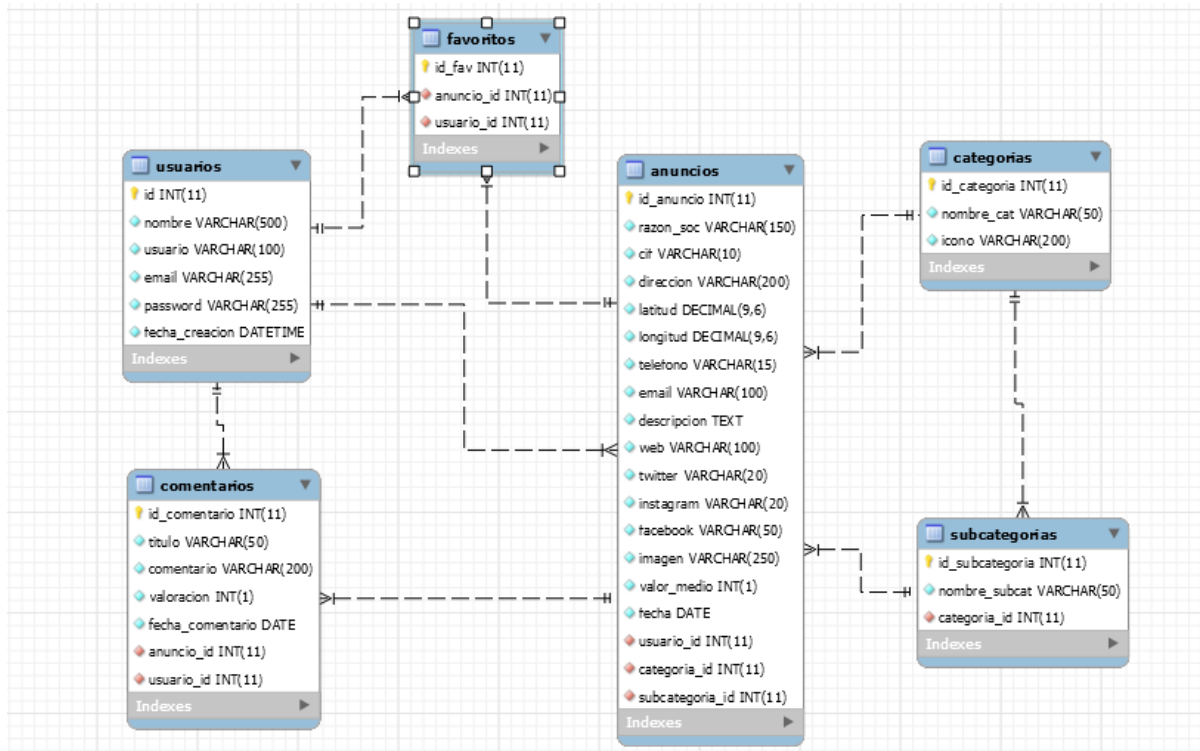
- Nos permite tener la web bien organizada de forma relativamente rápida debido su curva de aprendizaje.
- Abarca el uso de muchos elementos web, combinando HTML5, CSS y JavaScript.
- Conseguiremos diseño adaptable sin importar dispositivo, escala o resolución.
- El tener un creador tan conocido nos da garantías: Muchas ideas ya creadas y una comunidad activa.

Diseño de la base de datos

A continuación, muestro el diseño de la base de datos y paso a explicar la función de cada tabla.

- **Tabla Usuarios:** Indispensable para almacenar los datos de los usuarios registrados, los cuáles podrán realizar acciones que no pueden realizar los usuarios invitados, como crear anuncios, publicar comentarios o acceder al panel de administración de usuario.
- **Tabla Anuncios:** Contiene toda la información de cada anuncio publicado e indica a que usuario, categorías y subcategorías pertenece. También indica la valoración media dada por los usuarios y por último, se relaciona con la tabla favoritos y la tabla comentarios.
- **Tabla Comentarios:** Guarda la información de cada comentario publicado por un usuario. En este comentario viene incluido también la valoración que el usuario da al anuncio, aparte de una breve opinión sobre el mismo.
- **Tabla Favoritos:** Imprescindible para guardar los anuncios que un usuario considera interesantes o que quiera tener guardados.
- **Tabla Categorías:** Lista las categorías disponibles para un anuncio.
- **Tabla Subcategorías:** Lista las subcategorías disponibles para cada categoría con el objetivo de especificar la naturaleza de un anuncio.

El esquema Entidad-Relación para la base de datos de nuestra aplicación sería el siguiente:



GUÍA DE ESTILOS WEB

Logotipo

El logotipo elegido representa claramente lo que queremos plasmar sobre la aplicación. La aplicación está centrada en la ciudad de Mérida, famosa por sus restos romanos.

Por ello creemos que la imagen y la fuente de texto del logotipo casan perfectamente con lo que queremos representar.



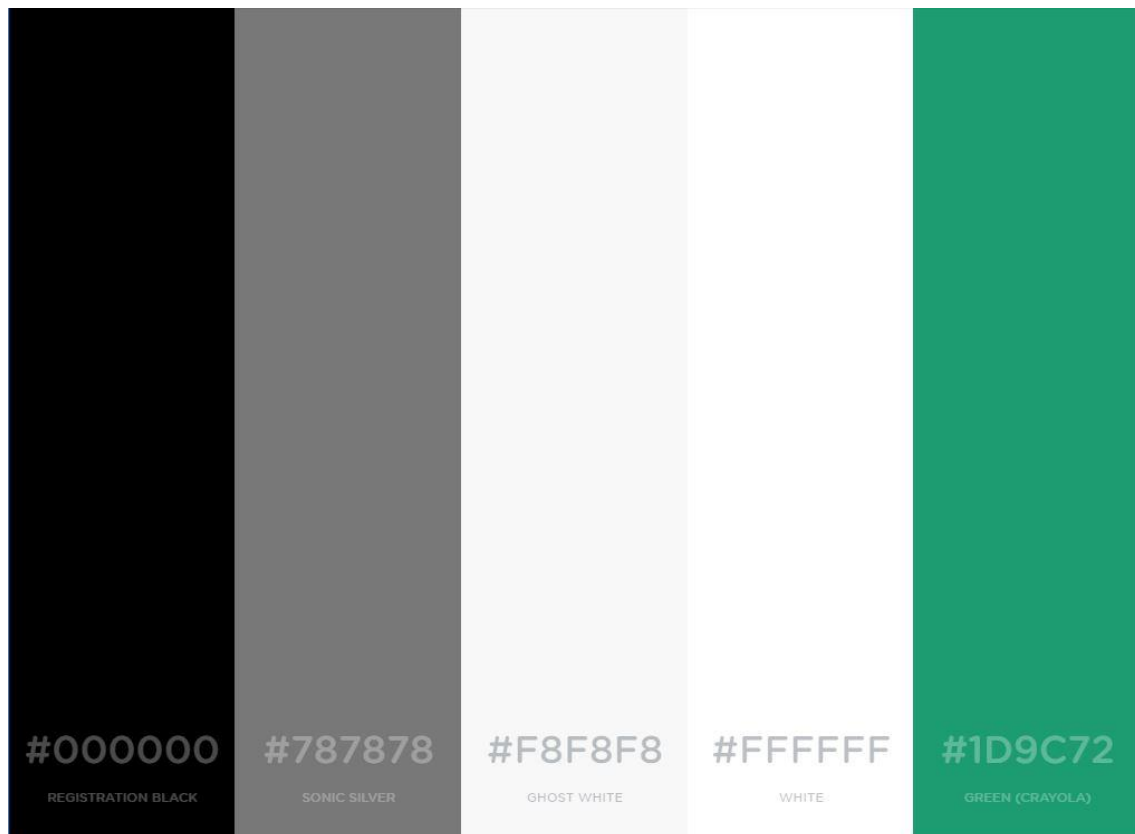
Tipografía

La fuente principal de la página es *Roboto*. (Izquierda). Mientras que para los títulos principales hemos elegido la fuente *Lobster*.

Roboto *ABCDEFGHIJKLM*
SUNGLASSES *NOPQRSTUVWXYZ*
Self-driving robot lollipop truck
Fudgedicles only 25¢
ICE CREAM *abcdefghijklm*
Marshmallows & almonds
#9876543210 *nopqrstuvwxyz*
Music around the block
Summer heat rising up from the boardwalk
0123456789!?!#

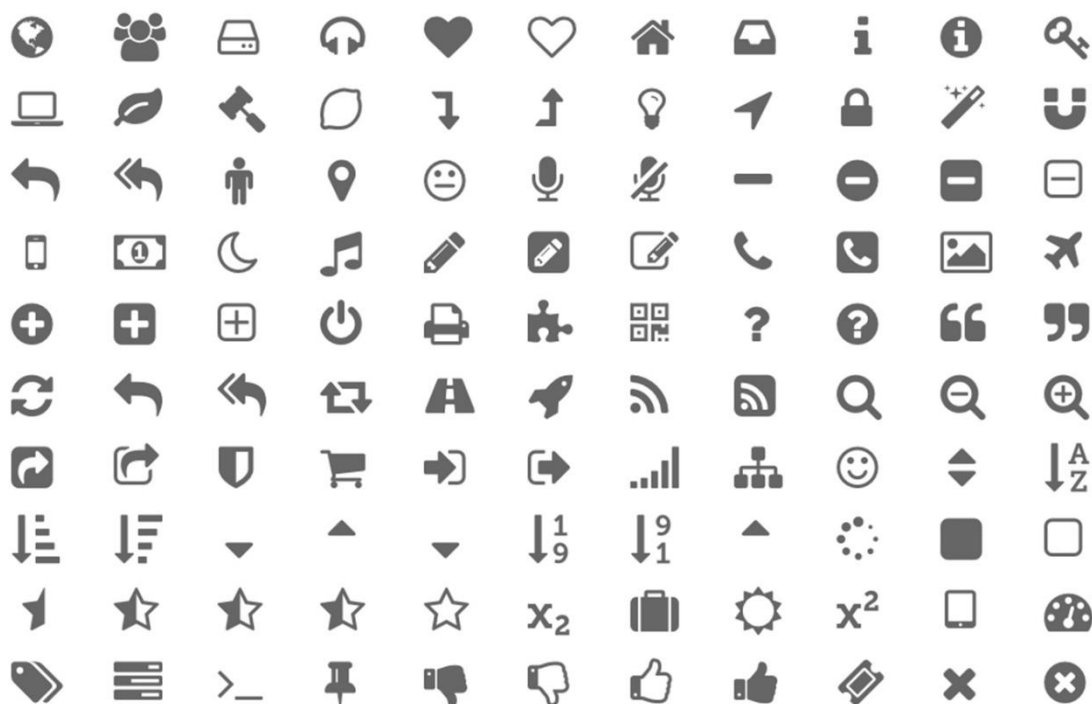
Paleta de colores

En nuestra aplicación predominan fundamentalmente los colores de la bandera de Extremadura, en el siguiente ejemplo podemos apreciar como jugamos con la escala de grises y destacamos los botones importantes con el color verde.



Iconografía.

Para los iconos hemos utilizado *Font Awesome*, una lista de más de 400 iconos gratuitos que, al ser tratados como una fuente normal de letra, son fácilmente escalables y editables mediante CSS. Además, tardan menos tiempo en cargar que si usáramos imágenes.



Imágenes.

En la mayoría de los casos y a excepción de las imágenes subidas por los usuarios al crear anuncios, hemos utilizado imágenes en alta resolución para las cabeceras de las secciones, intentando representar lugares especiales de Mérida.

Estas imágenes han sido tratadas con un *efecto overlay*. Esto no es más que una capa superpuesta sobre la imagen principal que en nuestro caso es una partícula oscura que se repite por todo el contenedor que oscurece la imagen principal y permite escribir texto encima y que sobresalte sobre la imagen de fondo.

A continuación mostramos un ejemplo donde se puede apreciar este efecto:

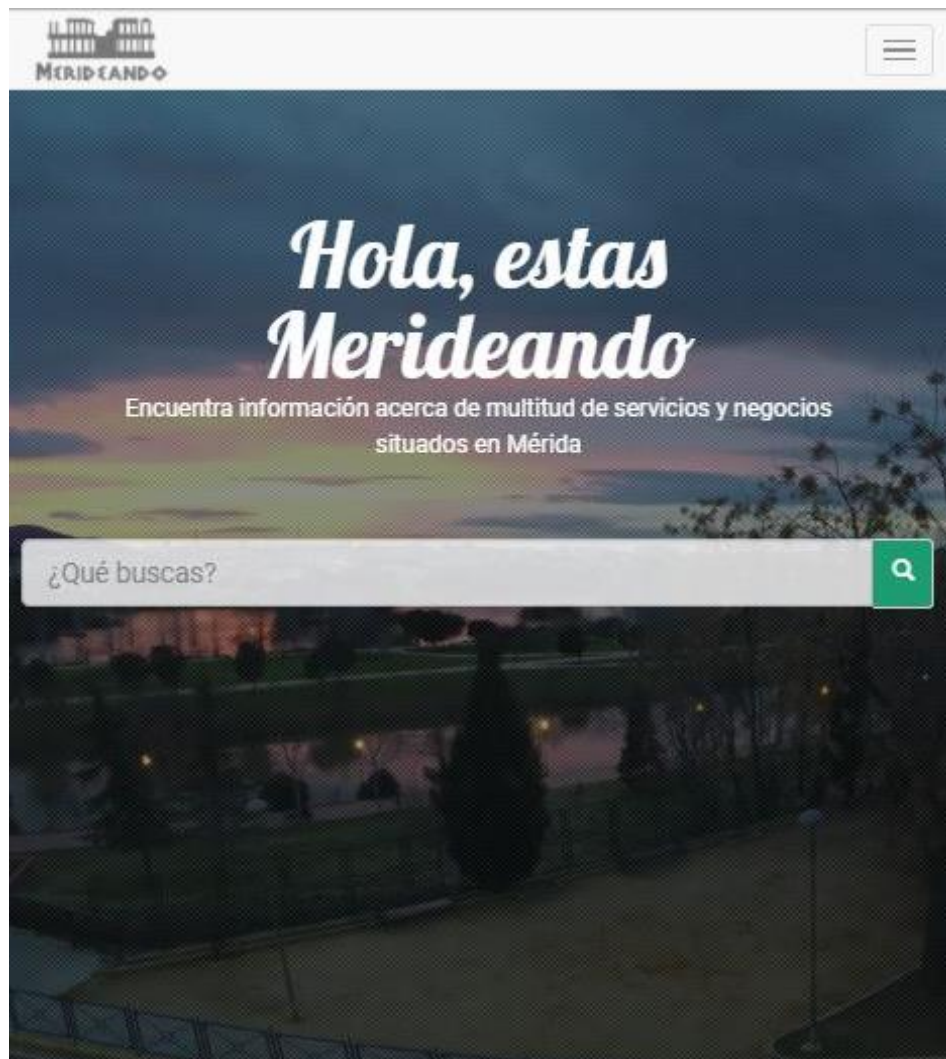


Estilo responsivo.

Gracias al framework Bootstrap, podemos diseñar la página web con un estilo responsivo y que el resultado sea más que correcto en cualquier dispositivo desde el que intentemos acceder.

Más abajo mostramos un ejemplo de la portada, en la que al minimizar la ventana del navegador, vemos como nuestro menú superior queda aislado en la parte izquierda y que se muestre al pinchar sobre el botón que aparece.

Ejemplo de estilo responsivo conseguido con el framework *Bootstrap*:



Bienvenido a Merideando.es

Busca y encuentra



Nuestra propuesta de valor reside en proporcionar un servicio de búsqueda y localización de establecimientos y servicios locales que sean útiles tanto al visitante como a la ciudadanía emeritense.

La base de nuestro buscador está basado en anuncios publicados por los propios dueños de cada negocio o servicio e intentan facilitar al cliente la mayor información posible acerca del mismo.

ESTRUCTURA DEL PROYECTO

Con el fin de permitir el análisis del proyecto, su continuación o mejora, se explicará la estructura del mismo, para así poder facilitar su entendimiento.

Empezamos explicando cual sería la estructura de ficheros de nuestro proyecto:

- **Merideando /**
 - **/css** Contiene los archivos de estilo de nuestra aplicación.
 - **/fonts** Contiene las fuentes de texto utilizadas, así como los iconos de las categorías y del mapa.
 - **/images** Contiene toda la galería de imágenes de la aplicación, así como el logo de cada anuncio subido por el usuario.
 - **/js** Contiene todos los archivos JavaScript que participan en la aplicación.
 - **/php** Cuenta con los archivos controladores de la aplicación. Los detallaremos más adelante.
 - **/video** Contiene el video de introducción de la página de inicio.

Además en el directorio principal de *Merideando* nos encontramos con las secciones de la web que detallamos en el manual del usuario en profundidad.

A continuación, explicaremos los controladores. Situados en la carpeta `/php`, de ellos depende el correcto funcionamiento de la aplicación.

- *busqueda.php*: Implementa el buscador con autocompletado que se encuentra en la portada de la página principal de la aplicación. Nos realiza sugerencias de búsqueda al instante tras introducir dos caracteres en el campo del formulario.
- *comentarios_anuncio.php*: Script que recibe la opinión de un usuario sobre un comentario y los datos del propio usuario enviados por POST mediante AJAX con el objetivo de insertar los comentarios en tiempo real en la página del anuncio.
- *conexion.php*: Archivo de conexión a la base de datos, para cualquier acción que necesitemos realizar con nuestra BD utilizamos PDO, extensión que provee una capa de abstracción de acceso a datos para PHP.
- *crear_anuncio.php*: Recibe los datos del formulario de creación de un anuncio para su posterior inserción en la base de datos. A parte de validar los datos del lado del servidor, sube al servidor el logo que el usuario utiliza para su anuncio y saca a partir de una dirección postal, las coordenadas (longitud y latitud) necesarias para geolocalizar la dirección física del anunciante y mostrarla así en Google Maps.

- *editar_anuncio.php*: Carga los datos del anuncio que se desea editar en el formulario mediante AJAX y realiza el UPDATE si los nuevos cambios son válidos.
- *eliminar_anuncio.php*: Previo mensaje de confirmación, el usuario anunciante puede eliminar su anuncio y el script se encarga del DELETE.
- *favoritos.php*: Inserta o borra registros en la tabla favoritos con el objetivo de que el usuario registrado pueda “marcar” o guardar anuncios como favoritos o borrarlos en caso contrario.
- *footer*: Representa el pie de página todas las secciones que conforman la aplicación web. Este script está incluido en todos los archivos que conforman la vista de la aplicación.
- *logout.php*: Destruye la sesión cuando el usuario se desloguea de la aplicación web.
- *loguear.php*: Script que valida el inicio de sesión de un usuario ya registrado, crea una sesión de usuario en la que nos interesa guardar el id del usuario y el nombre del mismo.
- *maps.php*: Valiéndose de los datos de los anuncios publicados, consigue exportar estos datos como XML para posteriormente ser cargados en el mapa de Google Maps. En nuestro caso hay un dato importante que es el nombre de la categoría con el que conseguimos personalizar los “markers” o iconos de cada anuncio en el mapa.
- *mis_anuncios.php*: Contiene la implementación de un DataTable, que nos permite representar la tabla con los anuncios publicados por un usuario para su cómoda administración, pudiendo así tener los anuncios organizados y editarlos o borrarlos de forma sencilla.
- *navbar.php*: Contiene el menú de navegación superior de la aplicación. Desde ahí podemos navegar cómodamente por todas las secciones de la aplicación y mediante PHP conseguimos “marcar” en el menú de navegación la sección de la web en la que nos encontramos.
- *registrar.php*: Script que inserta los nuevos usuarios en la base de datos. Para ello, revisa que no existan dos usuarios iguales o con el mismo correo antes de proceder a registrar el nuevo usuario.

DESPLIEGUE DEL PROYECTO

Para desplegar el proyecto de forma correcta deberíamos seguir los siguientes pasos:

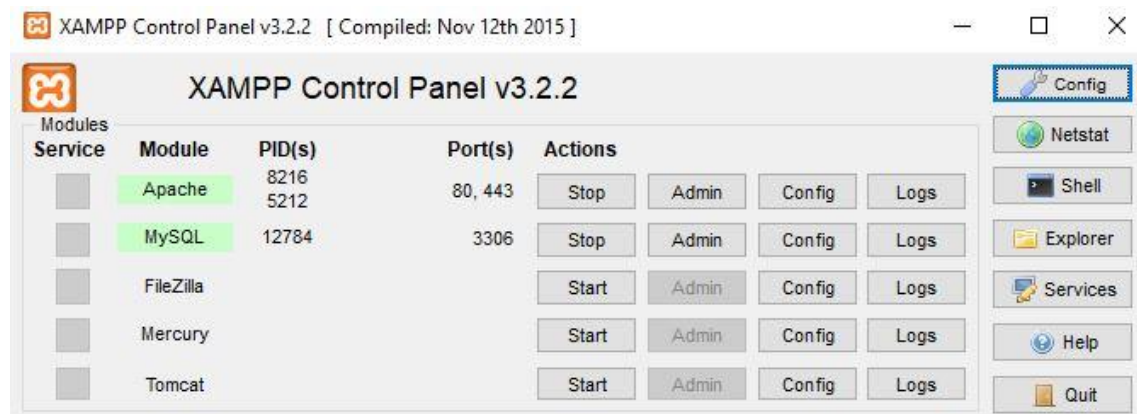
Instalar y configurar la aplicación en Windows

En nuestro caso, al trabajar bajo un sistema operativo Windows, nos decantamos por utilizar la distribución XAMPP, la cual incluye Apache, MariaDB, PHP y Perl.

El paquete de instalación es bastante fácil de instalar y podemos descargarlo desde la siguiente dirección: <https://www.apachefriends.org/es/download.html>

Una vez descargado, procedemos a instalarlo. La instalación es sumamente sencilla y sólo tendrás que ser consciente del directorio donde quedará instalado para poder acceder a el posteriormente.

Tras la instalación, abrimos XAMPP y nos aparecerá el panel de control. Debemos iniciar los dos servicios necesarios para que funcione nuestra aplicación web. El servidor web Apache y el servidor MySQL, tras iniciarlos la interfaz de XAMPP debería quedar así:

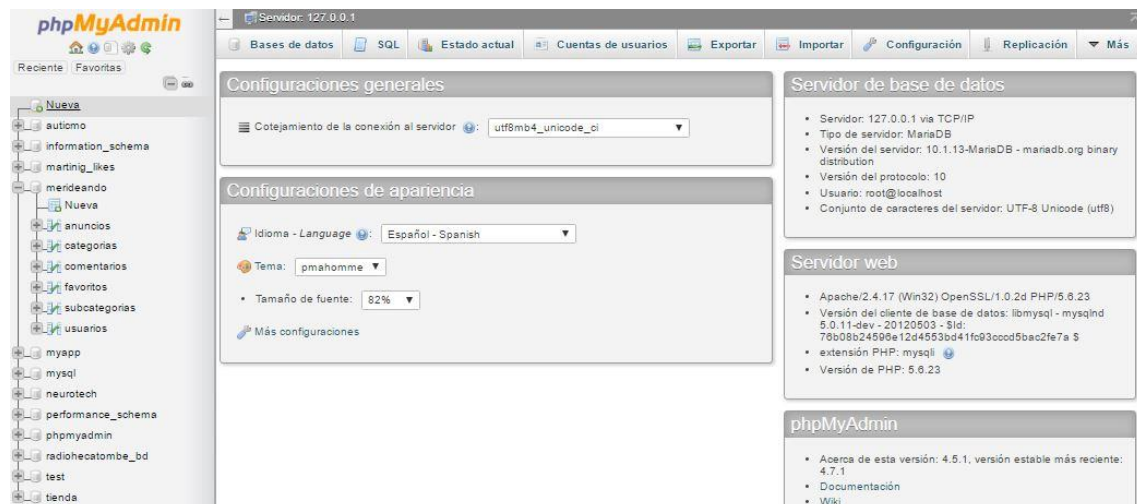


Podemos probar si todo funciona correctamente, abriendo el navegador de internet e introducir la siguiente dirección: <http://localhost> o 127.0.0.1

Debería de aparecer la pantalla principal de XAMPP y su mensaje de bienvenida. Una vez que veamos este mensaje, podemos entrar en la dirección

<http://localhost/phpmyadmin>

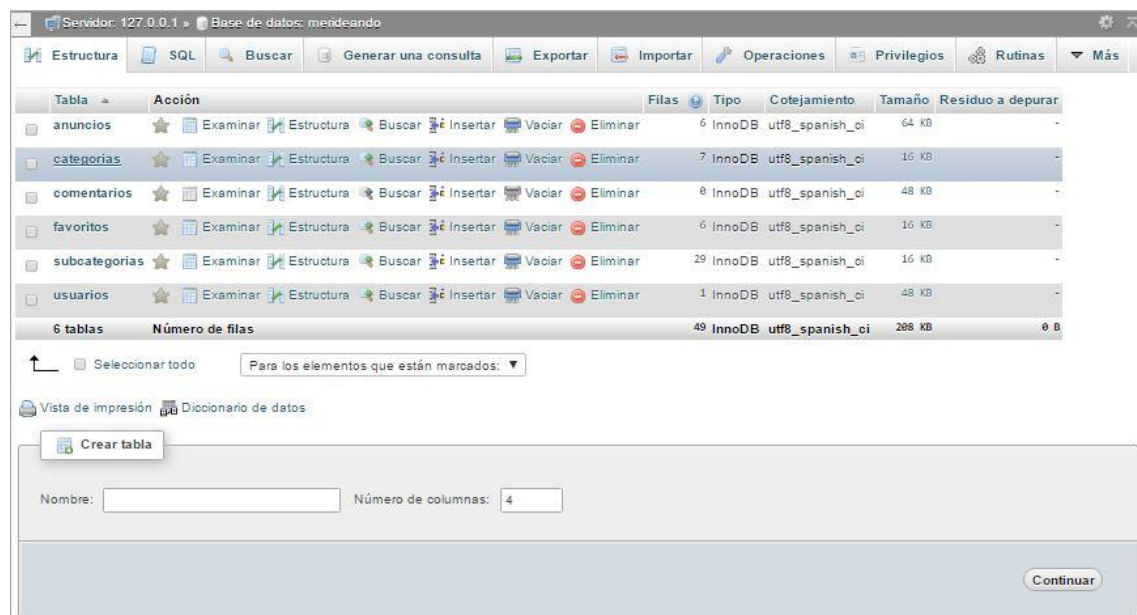
Esta página nos mostrará la herramienta escrita en PHP (phpMyAdmin) para poder manejar la administración de MySQL a través del navegador.



Con esta herramienta importaremos la base de datos necesaria para poder mostrar nuestra aplicación web de forma correcta.

Para importar la base de datos es suficiente con ir a la pestaña “importar” y cargar el archivo con extensión .sql adjunto con este proyecto.

Si la importación se completó sin errores, debería aparecernos en el menú de la izquierda nuestra base de datos creada y al pinchar sobre ella debería de mostrarse la pantalla siguiente donde vemos las tablas de nuestra base de datos ya creada.



Por último, nos queda agregar nuestra aplicación web a nuestro servidor XAMPP. Para ello, debemos irnos a la carpeta raíz donde instalamos la distribución. Por defecto suele ser “C:\Xampp”.

La carpeta del proyecto llamada “merideando” debemos copiarla y pegarla dentro de “Xampp\htdocs”.

Se recomienda reiniciar el servidor Apache tras copiar la carpeta. Para comprobar que el proyecto carga correctamente introducimos en el navegador la dirección:

<http://localhost/merideando> o <http://127.0.0.1/merideando>

Si todo está bien instalado, aparecerá la página principal del proyecto (index.php) en nuestro navegador.

Instalar y configurar la aplicación en Linux.

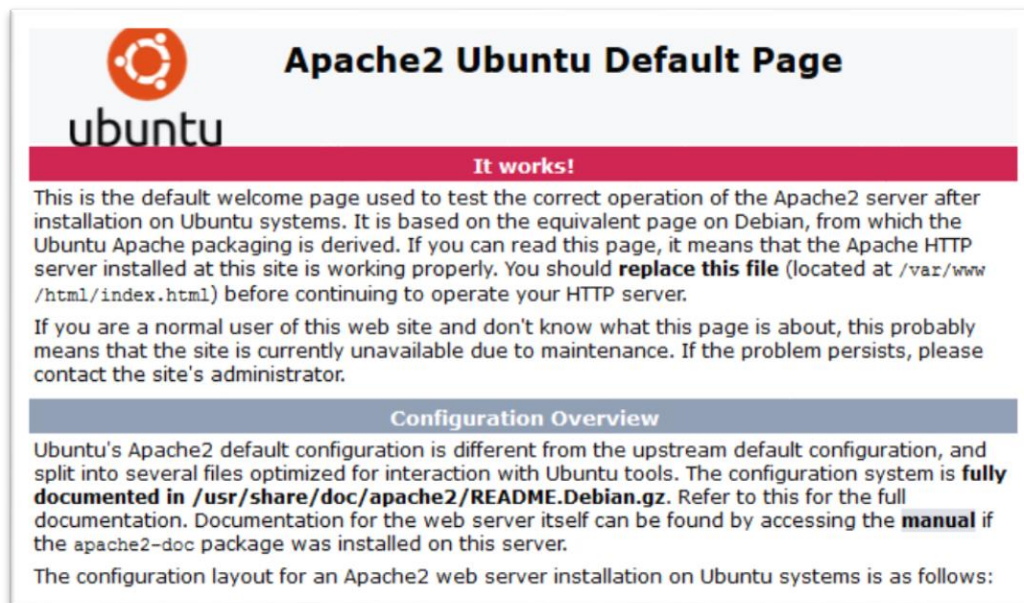
Para instalar la aplicación web en Linux, vamos a basarnos en el S.O Ubuntu 14.04.

El primer paso será instalar la plataforma LAMP (Linux, Apache, MySQL y PHP). Todo este software incluido en esta plataforma es libre y gratuito.

Abrimos la consola y escribimos el siguiente comando para instalar Apache.

```
sudo apt-get install apache2
```

Una vez instalado, comprobamos que el servidor web Apache esté funcionando correctamente entrando en la siguiente dirección desde nuestro navegador: <http://localhost> o <http://127.0.0.1>
Debería aparecernos la siguiente página:



Pasamos a instalar **MySQL**:

```
sudo apt-get install mysql-server libapache2-mod-auth-mysql php5-mysql
```

Durante la instalación, nos pedirá que asignemos una contraseña para el usuario 'root' de MySQL.

Una vez instalado, es recomendable activar las tablas del Sistema MySQL:

```
sudo mysql_install_db
```


A continuación instalaremos PHP:

```
sudo apt-get install php5 libapache2-mod-php5 php5-mcrypt
```

Ya tenemos los paquetes LAMP instalados, para comprobar que PHP funciona correctamente creamos la web del test. Creamos el siguiente fichero:


```
nano /var/www/html/info.php
```

Y añadimos lo siguiente:

```
<?php phpinfo(); ?>
```

Visitamos la siguiente dirección desde el navegador:

<http://localhost/html/info.php> y debe aparecer la web de información de PHP:

PHP Version 5.5.9-1ubuntu4.14	
	
System	Linux pedro-ubuntu 3.19.0-25-generic #26~14.04.1-Ubuntu SMP Fri Jul 24 21:16:20 UTC 2015 x86_64
Build Date	Oct 28 2015 01:34:23
Server API	Apache 2.0 Handler
Virtual Directory Support	disabled
Configuration File (php.ini) Path	/etc/php5/apache2
Loaded Configuration File	/etc/php5/apache2/php.ini
Scan this dir for additional .ini files	/etc/php5/apache2/conf.d
Additional .ini files parsed	/etc/php5/apache2/conf.d/05-opcache.ini, /etc/php5/apache2/conf.d/10-pdo.ini, /etc/php5/apache2/conf.d/20-json.ini, /etc/php5/apache2/conf.d/20-mysql.ini, /etc/php5/apache2/conf.d/20-mysqli.ini, /etc/php5/apache2/conf.d/20-pdo_mysql.ini, /etc/php5/apache2/conf.d/20-readline.ini
PHP API	20121113
PHP Extension	20121212
Zend Extension	220121212
Zend Extension Build	API220121212.NTS
PHP Extension Build	API20121212.NTS

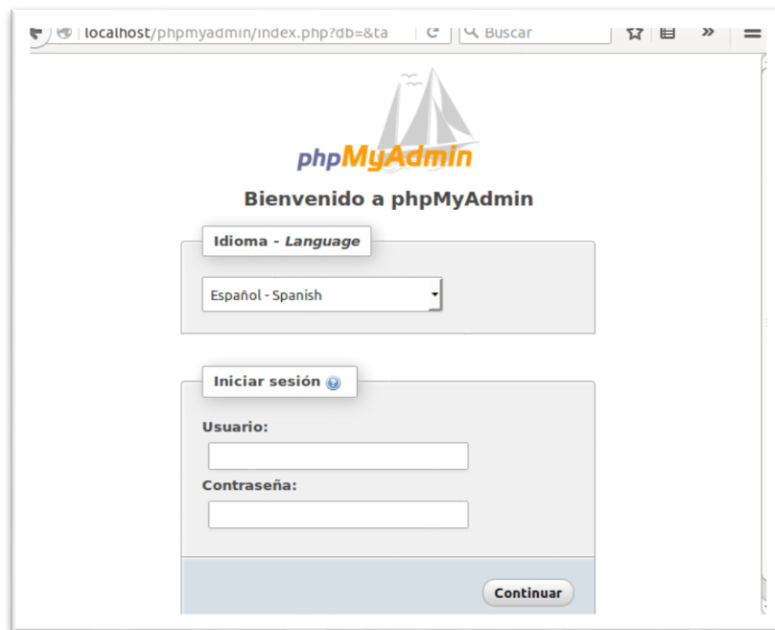
Vamos a instalar a continuación PHPMYADMIN, con el administraremos de forma fácil nuestras bases de datos.

```
apt-get install phpmyadmin
```

En la instalación nos preguntará que servidor web estamos utilizando y se nos pedirá la clave de administración de la base de datos. Una vez instalado, vamos a nuestro navegador y tecleamos:

<http://localhost/phpmyadmin>

Debe de aparecernos la siguiente ventana:



Ya tenemos instalado el paquete LAMP. Ahora vamos a crear el virtualhost que contendrá nuestra web.

El directorio por defecto de nuestro sitio web será:

```
/var/www/wwwroot/radiohecatombe
```

Debemos asignarle permisos para manipular su contenido. Cambiamos el propietario del directorio y del grupo que debe usarlo.

```
sudo usermod -a -G www-data MIUSUARIO
```

Damos permisos de lectura y ejecución para todos y de escritura sólo al propietario.

```
sudo chmod -R 755 /var/www
```

En este caso, al tener una única página en nuestro servidor no hace falta crear un virtualhost. Por tanto, es suficiente con copiar el contenido del proyecto dentro del directorio facilitado y acceder a el desde el navegador mediante la siguiente url:

```
http://localhost/merideando ó http://127.0.0.1/merideando
```


MANUAL DEL USUARIO

MANUAL DE USUARIO

Funcionamiento de la aplicación

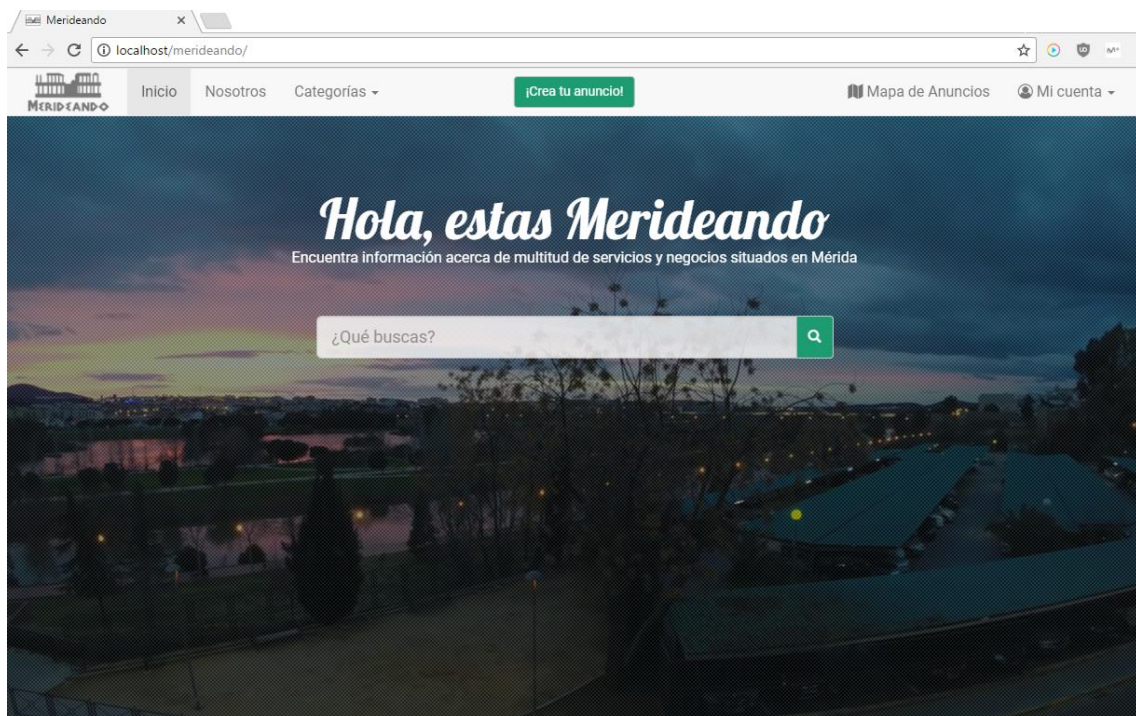
Para acceder a nuestra aplicación web debemos introducir en el navegador la siguiente dirección:

<http://localhost/merideando>

Lo primero que veremos al entrar es la portada de nuestra aplicación.

Si nos fijamos, en la parte superior tenemos el *navbar* o menú de navegación, siempre nos marcará un fondo más oscuro la sección en la que nos encontremos para saber en que parte de la web estamos en todo momento.

En esta portada también nos aparece un buscador. El buscador tiene un funcionamiento muy sencillo, nosotros escribimos dos o más caracteres y el buscador empezará a sugerir anuncios que contengan esos dos caracteres, facilitando así la búsqueda del anuncio.



Si bajamos, pasamos al listado de categorías disponibles. La aplicación nos pregunta si tenemos alguna necesidad en especial para listarnos nuestras opciones en categorías.



Más abajo, podemos hacernos una idea de lo que se nos ofrece ya que nos encontramos con la sección “Novedades”. En ella podemos ver los cinco anuncios más recientes, los mejor valorados o los más comentados por los clientes.

También se nos permite, siempre que tengamos una cuenta registrada en Merideando y estemos logueados, marcar un anuncio como favorito.

El objetivo de marcar un anuncio como favorito es poder tenerlo guardado en tu panel de administración para poder consultarlo cuando desees.

Para ello sólo habría que hacer click sobre el icono del corazón que aparece al lado de cada anuncio.

Novedades


























Conoce los anuncios más relevantes

— Q —

Más Recientes

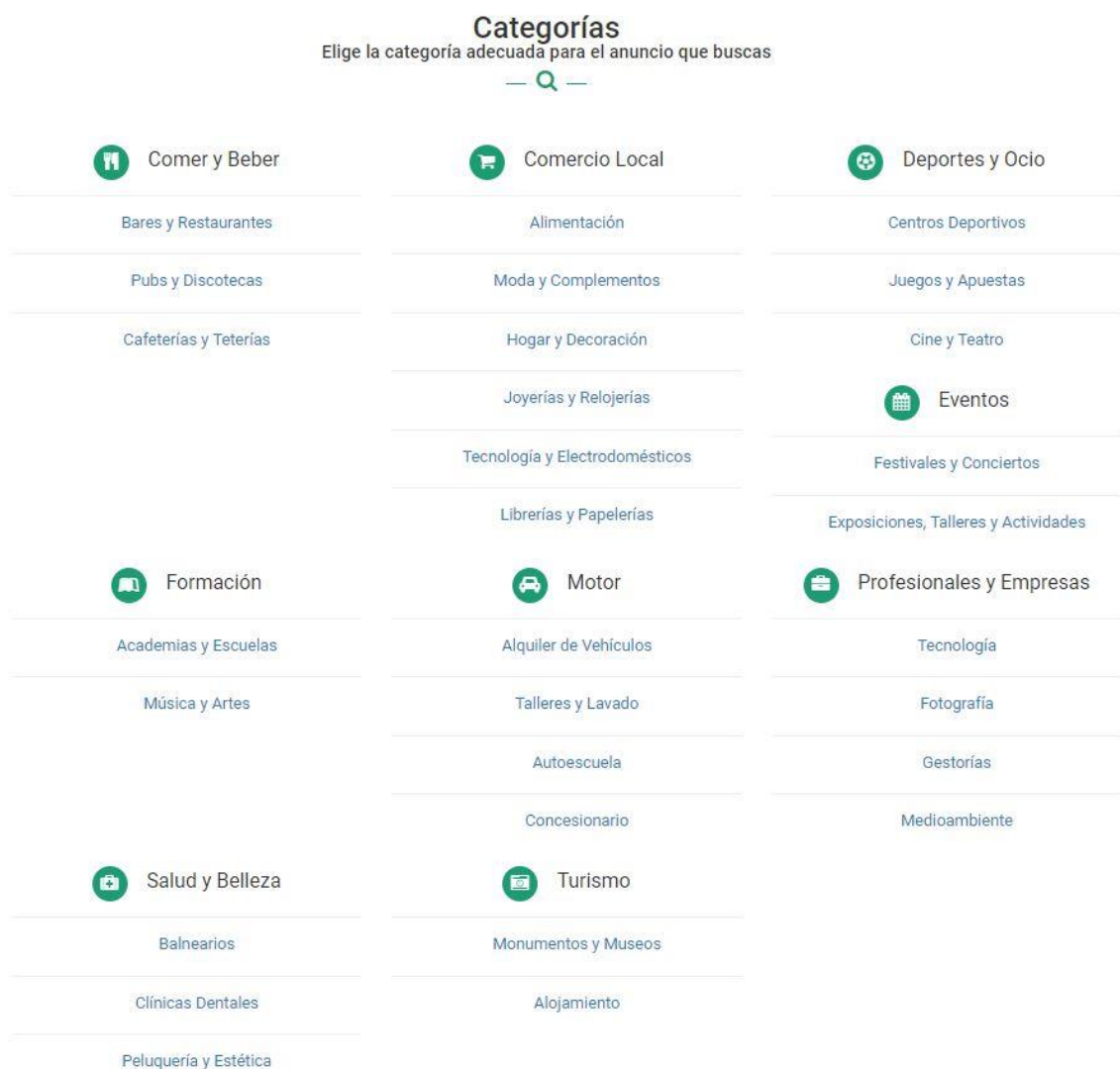
Mejor Valorados

Más Comentados

	CONCESIONARIO SEAT  MOTOR	 Carretera Nacional V, km 340	 Hace 0 días	
	TALLERES ANCA  MOTOR	 Calle Tarraco, 9	 Hace 0 días	
	CARGLASS MÉRIDA  MOTOR	 Av. María Auxiliadora, 1	 Hace 0 días	
	AUTOESCUELA MARTÍN  MOTOR	 Don benito, 2	 Hace 0 días	
	AUTOESCUELA TRAJANO  MOTOR	 Plaza Santa Clara, 5	 Hace 0 días	

La siguiente sección de nuestra web, siguiendo el orden que nos indica el *navbar* sería la sección **Nosotros**. No vamos a explicarla en profundidad porque lo único que trata de conseguir esta sección es ofrecer información a clientes y empresas sobre los valores, objetivos y servicios que ofrece Merideando. Por tanto, esta sección sería únicamente informativa.

Siguiendo el orden, nos encontramos con la sección **Categorías**. Si nos fijamos, al pinchar sobre la sección, nos aparece un desplegable con todas las categorías de anuncios disponibles y la última opción llamada “Todas las categorías” es la que vamos a explicar porque en ella, también mostraremos las subcategorías de cada categoría principal como vemos a continuación:




Como podemos ver, desde aquí tenemos una visión general de todos los tipos de anuncios que podemos encontrarnos en Merideando. Pinchando en cualquier categoría o subcategoría, accederemos a la página concreta de esa categoría, dónde nos aparecen los anuncios que contiene.

Si nos fijamos en la captura, en la parte izquierda tenemos varias opciones para filtrar los anuncios: categoría, subcategoría, orden alfabético, más comentados, más recientes y por valoración.

De nuevo arriba del listado tenemos la denominada “miga de pan” que nos dice en todo momento que tipo de anuncio estamos listando y en que parte de la página nos encontramos.

En este listado de anuncios también podemos ver la posibilidad de marcar anuncios como favorito al igual que en la página principal.


[Inicio](#)
[Nosotros](#)
[Categorías ▾](#)
[Crea tu anuncio](#)
[Mapa de Anuncios](#)
[Mi cuenta ▾](#)

CATEGORÍAS

Deportes y Ocio ▾











SUBCATEGORÍAS

Todas las subcatego ▾

FILTROS


Orden Alfabético ▾

[Inicio](#) / [Categorías](#) / [Deportes y Ocio](#)


	CINESA EL FORO CINE Y TEATRO	Avda Portugal s/n	¡Sé el primero!	
	ENJOY WELLNESS MÉRIDA CENTROS DEPORTIVOS	Camino Viñas Viejas, s/n	¡Sé el primero!	
	FESTIVAL INTERNACIONAL DE TEATRO CLÁSICO DE MÉRIDA CINE Y TEATRO	Sta. Julia, 5	¡Sé el primero!	
	SPORTIUM MÉRIDA JUEGOS Y APUESTAS	Calle Comarca de la Vera, 1	¡Sé el primero!	
	STABIA CENTRO DEPORTIVO CENTROS DEPORTIVOS	Calle Ebanistas	¡Sé el primero!	

Llega el momento de interesarnos por algún anuncio en concreto y para ello únicamente tenemos que pinchar sobre el título del que nos interese y se nos abrirá la página del anuncio con toda la información del mismo.





[Inicio](#) / [Motor](#) / [Autoescuela](#) / [Autoescuela Trajano](#)





Autoescuela Trajano
 Autoescuela TRAJANO es una autoescuela que imparte cursos intensivos de fines de semana, cursos de moto, cursos ADR y cursos CAP.





Contacto

 Plaza Santa Clara, 5
  924317455
  [Contactar vía email](#)
 [Visitar web](#)


Estadísticas del anuncio

 **Valoración Media** ★★★★★
  **Opiniones de clientes** 1 opiniones

Redes sociales

Ubicación
 Plaza Santa Clara, 5




En la captura anterior, vemos la información principal del anuncio (contacto, estadísticas, redes sociales y la ubicación).


La ubicación al ser mostrada en un mapa de Google Maps, nos permite acceder a Google Streets arrastrando el monigote amarillo de la derecha justamente hasta el *marker* o icono rojo donde nos indica que se encuentra la dirección física del anuncio.

El resultado podemos verlo en la siguiente captura:

Ubicación
Plaza Santa Clara, 5



Opiniones
(Mostrando 1 comentarios de los 5 más recientes)

 **Juanra Sicilia Pozo** 🕒 2017-06-20

Buena autoescuela, buenos precios.
Autoescuela con precios competitivos, ambiente agradable.

★★★★☆

☒ Escribe tu opinión sobre este negocio

Título de tu opinión

Tu opinión

Valoración

☆☆☆☆☆

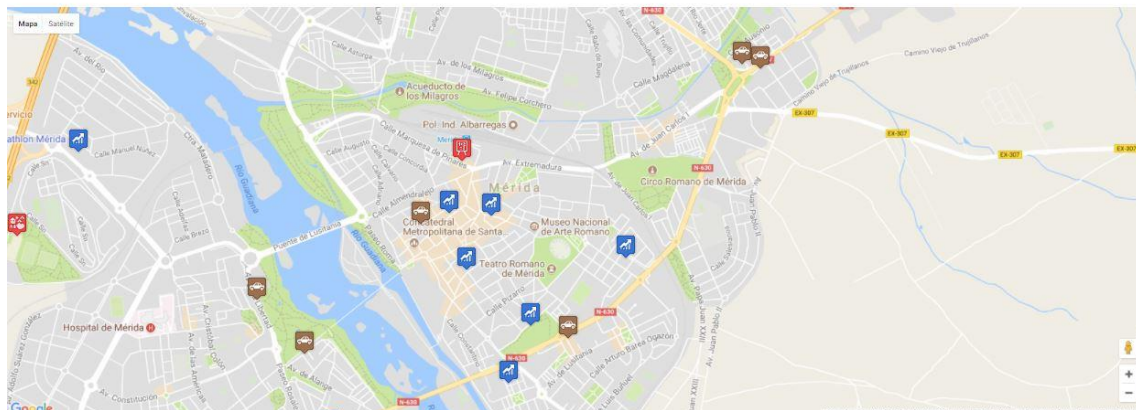
☐ Certifico que esta opinión está basada en mi propia experiencia, que refleja mi opinión sincera sobre este anuncio y que además no me ha ofrecido incentivo o pago alguno por escribirla.

☒ **Publicar Opinión**

Como vemos en la captura, también tenemos reflejadas las opiniones de los clientes sobre el anuncio en sí. Estas opiniones son experiencias que han tenido los usuarios de la página cuando han visitado o experimentado los servicios que ofrece el anuncio. Bastante útil para elegir entre un servicio u otro.

Sólo los usuarios registrados pueden opinar y valorar anuncios existentes.

La siguiente sección que pasamos a enseñar en este manual es el “Mapa de Anuncios”. La idea principal de esta sección es mostrar todos los anuncios publicados en Merideando en un mapa de la ciudad de Mérida. Para diferenciar cada anuncio utilizamos un icono que corresponde a la categoría que representa.



La última sección que nos aparece en la parte superior del *navbar* para usuarios invitados es “Identifícate” esta opción aparecerá siempre que entremos a la página y no estemos logueados. Dentro de “Identifícate” tenemos dos opciones “Login” o “Regístrate”. Ambas interfaces son muy similares.

Ya sabemos que si no estamos aún registrados en Merideando, debemos registrarnos, al pinchar en el enlace nos aparece la siguiente página de registro:

Inicio Nosotros Categorías

Crea tu anuncio

Mapa de Anuncios Mi cuenta

Regístrate en Merideando

Antes de publicar tu anuncio debes registrar una cuenta de usuario en Merideando

Tu Nombre y Apellidos

Tu Nombre de Usuario

Email de contacto

Contraseña

Confirma contraseña

Crear mi cuenta

Ya soy usuario de Merideando

MERIDEANDO

Inicio

Nosotros

Regístrate

Contacto

ANUNCIOS

Buscador

Categorías

Mapa de anuncios

Panel Administración

CONTACTO

C/ John Lennon, 36

+34 643590102

github/pedrosici

Copyright © Merideando 2016. Todos los derechos reservados.

En el registro nos aparece un formulario a rellenar con los datos que Merideando necesita para darte de alta como usuario. Una vez que te registres correctamente, se te notificará al instante con la aparición de un mensaje en pantalla que te invita a loguearte con tu nueva cuenta registrada.

Inicio Nosotros Categorías

Crea tu anuncio

Mapa de Anuncios Mi cuenta

Inicia Sesión

Para crear y administrar tus anuncios, antes debes loguearte con tu cuenta de usuario de Merideando

Usuario

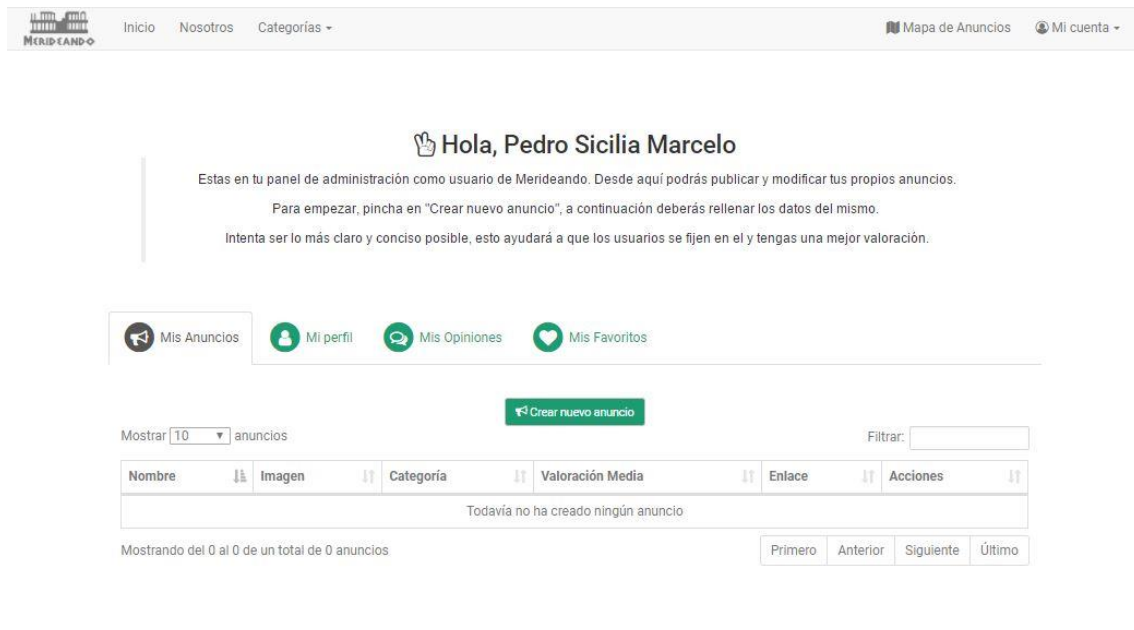
Contraseña

Iniciar Sesión

No tengo cuenta en Merideando

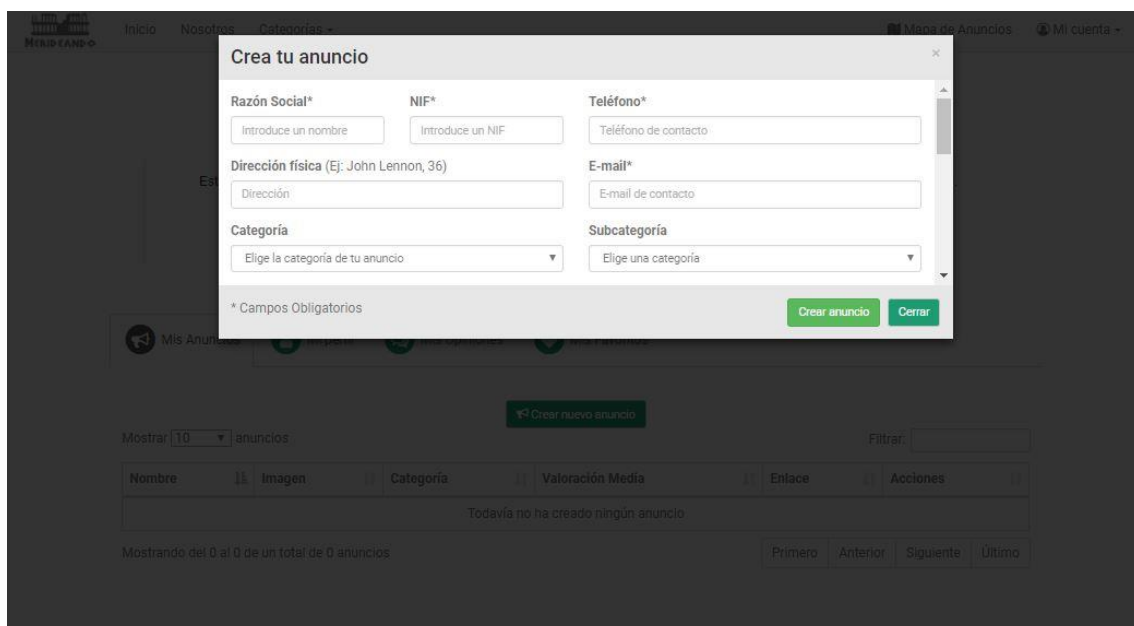
Como podemos ver en la captura anterior, debemos introducir nuestro nombre de usuario y contraseña que elegimos para registrarnos y tendremos acceso a nuestro panel de administración.

Una vez iniciada la sesión, nos dan la bienvenida y se muestra el **menú de administración de usuario**.



Como usuario registrado, puedes crear un nuevo anuncio, visitar tu perfil con tus datos de usuario, revisar las opiniones publicadas y los anuncios marcados como favorito.

Crear un anuncio es muy sencillo, basta con pulsar sobre “crear nuevo anuncio” y se abrirá una ventana donde podremos empezar a rellenar los datos del mismo.



Los campos más sensibles a dar error son “Dirección física” donde se recomienda utilizar la sintaxis “nombre de la calle, número” y el logo o imagen del anunciante donde se restringen archivos mayores de 1 MB y solamente son compatibles las imágenes con extensión .jpg, jpeg o .png

Automáticamente al crear el anuncio, si no hay errores de validación, se crea un nuevo registro en la base de datos, el logo se sube a nuestro servidor para mostrarlo al resto de usuarios y nos aparece el anuncio creado en nuestra tabla de “mis anuncios” con dos nuevas opciones “editar” y “borrar” que se intuye para que sirven en este caso.

[Mis Anuncios](#) [Mi perfil](#) [Mis Opiniones](#) [Mis Favoritos](#)

[Crear nuevo anuncio](#)

Mostrar 10 anuncios Filtrar:

Nombre	Imagen	Categoría	Valoración Media	Enlace	Acciones
Academia Empro		Formación	0/5		Editar Borrar

Mostrando del (1 al 1) de un total de 1 anuncios

[Primero](#) [Anterior](#) [1](#) [Siguiente](#) [Último](#)

Por último, explicar que este panel de administración cambia de cara si es el propio administrador del sitio el que entra al panel, teniendo un control total sobre los anuncios, comentarios y usuarios registrados, pudiendo eliminarnos si lo considera oportuno.

Al entrar, se muestran estadísticas globales del sitio web: anuncios totales, comentarios totales publicados y usuarios totales registrados.

También nos aparece un menú donde se listarán todos esos anuncios, usuarios y comentarios creados en la base de datos a la cual el administrador tiene total acceso para modificarlos a su antojo.

Hola, Administrador de Merideando

Desde aquí podrás consultar las estadísticas de su sitio y administrar los anuncios, usuarios y comentarios existentes.



Anuncios de los usuarios Usuarios registrados Opiniones de los usuarios

Mostrar 10 anuncios

Filtrar:

Nombre	Imagen	Categoría	Valoración Media	Enlace	Acciones
Academia Empro		Formación	0/5	Enlace	Editar Borrar
Autoescuela Martín		Motor	4/5	Enlace	Editar Borrar
Autoescuela Trajano		Motor	4/5	Enlace	Editar Borrar
Avis Mérida		Motor	0/5	Enlace	Editar Borrar
Carglass Mérida		Motor	3/5	Enlace	Editar Borrar
Cinesa El Foro		Deportes y Ocio	0/5	Enlace	Editar Borrar
Concesionario Seat		Motor	3/5	Enlace	Editar Borrar
Consulting Mérida		Profesionales y Empresas	0/5	Enlace	Editar Borrar

Lista de usuarios registrados y administrador.

Para hacerlo más real, hemos registrado una cantidad elevada de usuarios porque lo lógico es que un usuario añada una media entre 0 y 5 comentario máximo.

Por tanto, en esta lista se muestran varios usuarios participativos en la página y la cuenta de administrador:

Cuenta de administrador.

Usuario: admin Contraseña: 321

Usuarios ficticios con participación activa en la web.

Usuario: dsiruela92 Contraseña: 321

Usuario: diegogj	Contraseña: 1234
Usuario: jramonsp	Contraseña: jramon
Usuario: magdapozo	Contraseña: 1234
Usuario: pedrosici	Contraseña: 123

El resto de usuarios pueden encontrarse fácilmente visualizando los registros de la tabla “Usuarios” de la base de datos de la aplicación. La contraseña viene cifrada en SHA1.

Con la herramienta online “HashKiller” es posible descifrar estas contraseñas encriptadas.

<https://hashkiller.co.uk/sha1-decrypter.aspx>