



Bet/ES

Product Specifications Report

Universidade de Aveiro

Licenciatura em Engenharia Informática

Introdução à Engenharia de Software

30 novembro 2021

Projeto desenvolvido por:

- 93124 Afonso Rodrigues
- 93310 Gonçalo Pereira
- 98401 Alexandre Pinto
- 98418 Pedro Jorge

Índice

Introdução	3
Funções da Equipa	4
Metodologias e Processos	5
Conceito do Produto	6
Visão	7
Personas	8
Cenários Principais	9
Architecture Notebook	10

Introdução

Este relatório tem como principal objetivo apresentar e descrever detalhadamente o projeto desenvolvido no âmbito da unidade curricular de Introdução à Engenharia de Software.

O principal objetivo do trabalho é aplicar as práticas de engenharia de software adquiridas durante as aulas, tais como:

- Desenvolver a especificação de um produto através de uma análise de requisitos e casos de uso;
- Projetar e implementar uma arquitetura de software, baseada em diferentes tecnologias e frameworks;
- Aplicar práticas de trabalho colaborativo e processos de desenvolvimento de software numa pequena equipa.

Funções da Equipa

De maneira a realizar o projeto e a coordenar o trabalho em equipa, foi atribuída uma função a cada um dos elementos do grupo:

Team Manager (coordinator): Afonso Rodrigues

Product Owner: Pedro Jorge

Architect: Gonçalo Pereira

DevOps Master: Alexandre Pinto

Developers: Todos

Metodologias e Processos

Gestão de backlog

Para software de suporte ao desenvolvimento do sistema decidimos usar **Jira**. Esta escolha deveu-se principalmente ao facto do **Jira** ser uma ferramenta muito usada para gestão de ciclos *agile*, sendo que vimos aqui uma excelente maneira de nos familiarizarmos com esta ferramenta.

DevOps

Para o nosso projeto, decidimos utilizar o **GitHub** como repositório principal. Todos os utilizadores estavam familiarizados com esta ferramenta por isso decidimos usá-la para guardar o nosso repositório principal

Conceito do Produto

Visão

O nosso produto surgiu a partir de uma ideia debatida entre todos e que envolvesse os membros do grupo: uma casa de apostas.

A BetIES é uma aplicação web baseada em casa de apostas que permite ao utilizador fazer vários tipos de apostas em diferentes eventos e monitorizar as suas perdas e ganhos com as mesmas. Para além de ser possível apostar num evento (futebol, basquetebol, ténis, etc.), o nosso sistema permite apostar em eventos de carácter distinto e combinar tudo na mesma aposta.

Nos dias que correm, e com o impacto da pandemia provocada pela Covid-19, torna-se cada vez mais importante ficar em casa e limitar o movimento em espaços públicos. E é com base nisso que pretendemos que o nosso produto tenha um grande impacto: reunir todas as necessidades do utilizador num só site e reduzir ao máximo a necessidade do utilizador de se deslocar a espaços públicos para apostar.

Personas

Rick é um **apostador profissional** de 45 anos. É casado e tem 2 filhas.

É feliz, saudável, e gosta do seu trabalho.

O que gosta de fazer mais no seu tempo livre é viajar e ver jogos de basquetebol.

Outra das suas atividades preferidas é apostar no basquetebol, embora de forma moderada.

Motivação: O Rick gostaria de usar a aplicação de forma a apostar em vários jogos de basquetebol.

Carol é uma **funcionária da BetIES**, tem 29 anos e atualmente encontra-se solteira.

Ir ao cinema e ficar em casa a ver séries são as suas atividades preferidas para fazer.

Mesmo sabendo que aos fins de semana o fluxo de apostas aumenta consideravelmente, a Carol precisa de saber quais os desportos onde este aumento se verifica de modo a conseguir verificar alguma irregularidade fora do normal.

Motivação: A Carol gostaria de saber quais os desportos que estão a gerar um maior aumento de apostas de forma a monitorizar alguma irregularidade de forma fácil e rápida.

Daryl é um dos **administradores da BetIES**, tem 52 anos e é casado com 1 filha.

Nos seus tempos livres, o que gosta mais de fazer é ir passear com a sua filha pelo parque e ver jogos de futebol. Uma das suas principais funções como administrador do nosso produto passa por gerir os funcionários e instruir-lhes quais jogos devem colocar no website. Verificar o dinheiro total que os clientes já movimentaram no website é também igualmente importante.

Motivação: O Daryl gostaria de ter acesso rápido e fácil a todos os funcionários do website de forma a geri-los e instruir-lhes quais jogos colocar no website para os clientes apostarem

Possíveis ações no website

- Login and Logout;
- Tag and Untag menu
- Under the menu:
 - User profile
 - > Betting history;
 - > Wallet;
 - Sports:
 - > Football;
 - > Basketball;
 - > American Football;
 - Client support;
- Main page:
 - Featured games

Cenários Principais

- **Rick** quer apostar em jogos de basquetebol:
 - Rick acede ao website;
 - Faz login;
 - Clica na secção de basquetebol e selecciona os jogos em que quer apostar.
- **Carol** quer saber quais os desportos que estão a gerar o maior número de apostas:
 - Carol acede ao website;
 - Faz login;
 - Na página principal irão aparecer os desportos que estão a gerar o maior número de apostas;
 - Escolhe o desporto;
 - Verifica quais jogos é que podem gerar irregularidades.
- **Daryl** quer gerir os seus funcionários:
 - Daryl acede ao website;
 - Faz login;
 - Na página principal irão aparecer todos os funcionários do website;
 - Daryl pode clicar neles e verificar a data do último login e , caso queira, removê-los.

Architecture Notebook

Requisitos chave

- Os utilizadores devem ser capazes de aceder ao website a partir de dispositivos móveis ou do PC;
- Os utilizadores não precisam de se registar na plataforma para ver os jogos e as *odds*, contudo, caso queiram fazer uma aposta precisam de se registar no website introduzindo o nome, e-mail, password, sexo e data de nascimento. Esta informação vai ser guardada na base de dados;
- Os funcionários precisam de se registar no website introduzindo o nome, e-mail, password, sexo, data de nascimento e número de funcionário. Esta informação vai ser guardada na base de dados;
- O website deve estar sempre disponível;
- O administrador deve conseguir gerir os funcionários e, caso queira procurar por alguém específico, procurar pelo número de funcionário;
- O website deve estar protegido com autenticação e autorização, ou seja, cada utilizador possui uma conta e essa conta só pode ser acedida pelo mesmo;

Architectural view

