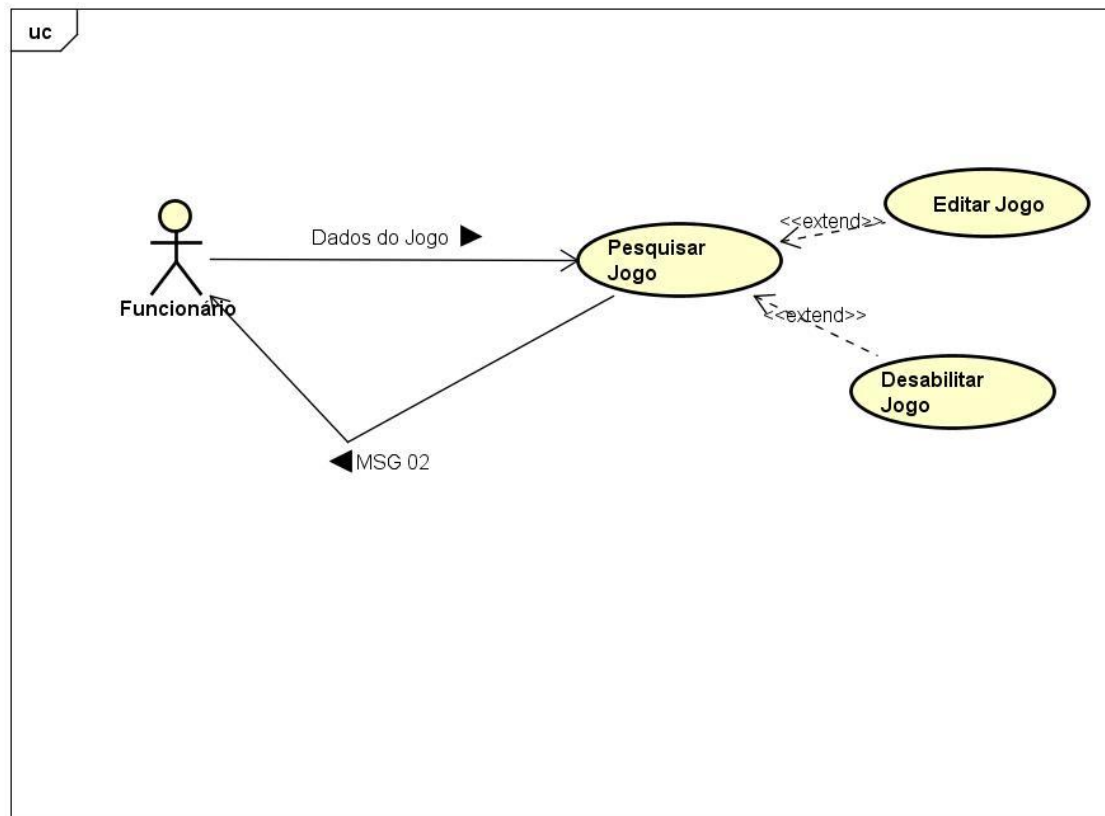


powered by Astah

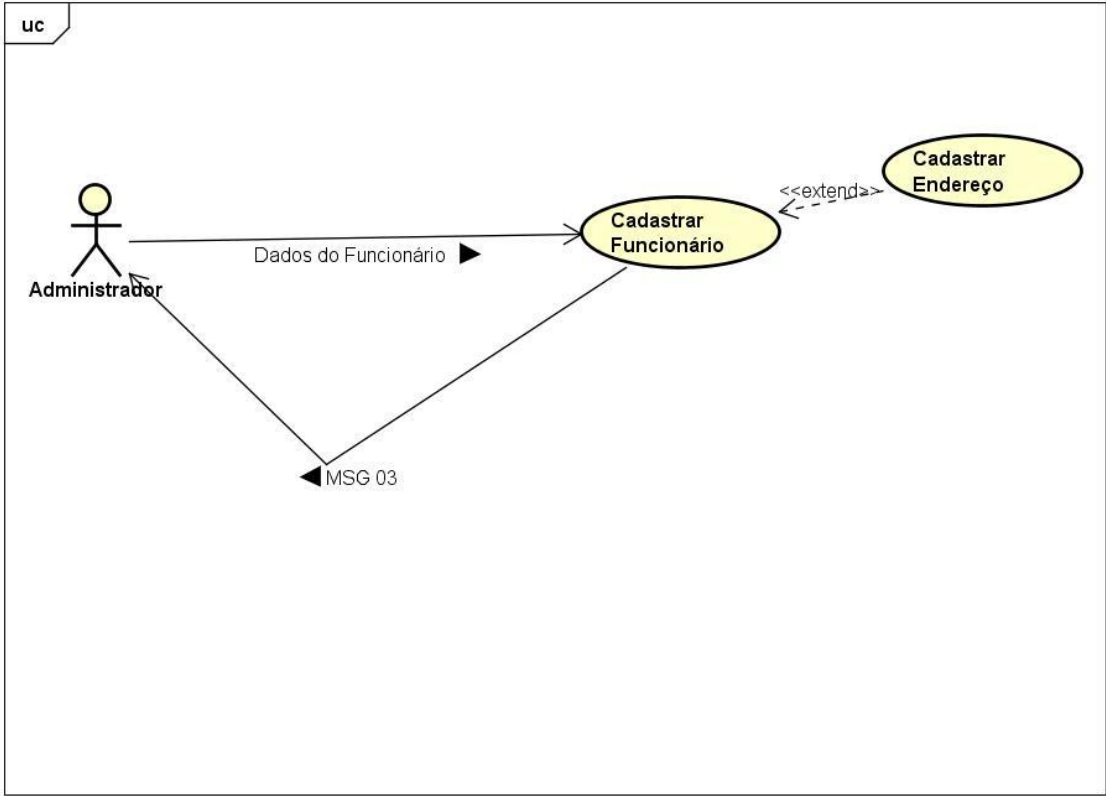
Nome do Caso de Uso	Cadastro de Jogo					
Caso de Uso Geral	MANTER Jogo					
Ator Principal	Funcionário					
Atores Secundários						
Resumo	Este caso de uso descreve as etapas percorridas pelo funcionário para					
	Manter os dados cadastrais dos jogos ofertados pela Garnet Games.					
Pré-Condições	Estar Logado no Sistema, Cadastrar Quantidade					
Pós-Condições						
Fluxo Normal						
Ações do Ator	Ações do Sistema					
1.Informar dados do Jogo						
	2. Valida dados					
	3. Se não houver erros, Exibir MSG 01("Jogo cadastrado com sucesso!")					
Fluxo Alternativo						
Ações do Ator	Ações do Sistema					
	2.1.Caso ocorrer algum erro, exibir mensagem.					
	2.1.1. Se algum campo ficou em branco, exibir MSG 01("Preencha todos os campos!").					
	2.1.2.Se o Jogo já está cadastrado, exibir MSG 01("Jogo já cadastrado!")					
	2.1.3.Retorna ao item 1.					



powered by Astah

Nome do Caso de Uso	Pesquisar Jogo
Caso de Uso Geral	MANTER Jogo
Ator Principal	Funcionário
Atores Secundários	
Resumo	Este caso de uso descreve as etapas percorridas pelo Funcionário para realizar a pesquisa, edição ou desabilitação do jogo no Garnet Games.
Pré-Condições	Estar Logado no Sistema
Pós-Condições	
Fluxo Normal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Informa dados do jogo	
	2. Busca jogo
	3. Se encontrado, exibe informações na tela
	4. Se necessário faz edição dos dados ou desabilita o jogo do sistema
5. Informa dados para alteração ou faz a Exclusão do jogo	
	6. Valida dados
	7. Se não ocorrer erros, exibir MSG 02("Alterado com sucesso!" ou "Excluído com Sucesso!")
Fluxo Alternativo	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	2.1. Se jogo não encontrado, exibir MSG 02("Jogo não encontrado!")

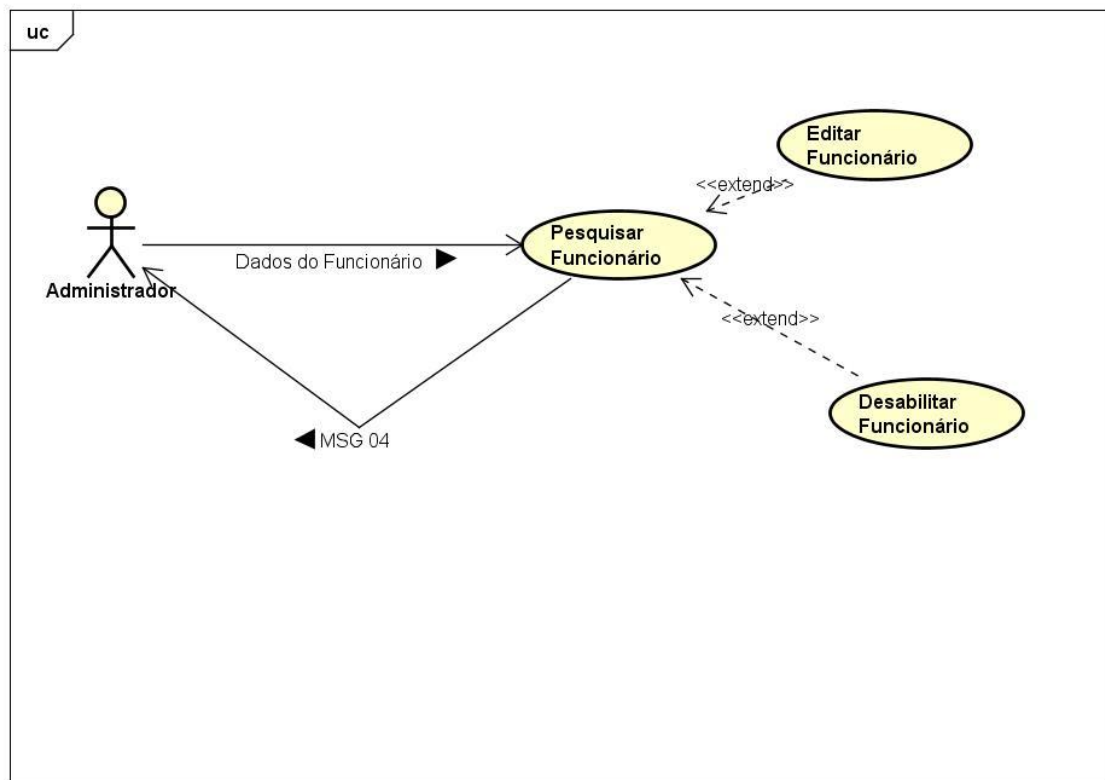
	6.1 Se houver algum campo não preenchido exibir MSG 02("Preencha todos os campos").
	6.2 Se houver dados incorretos, exibir MSG 02("Verifique os dados")
	6.3. Retorna ao item 5



powered by Astah

Nome do Caso de Uso	Cadastro de Funcionário
Caso de Uso Geral	MANTER Funcionário
Ator Principal	Administrador
Atores Secundários	Funcionário
Resumo	Este caso de uso descreve as etapas percorridas pelo Administrador para Manter os dados cadastrais dos Funcionários da Garnet Games.
Pré-Condições	Estar Logado no Sistema, Cadastrar Endereço
Pós-Condições	
Fluxo Normal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Informar dados do Funcionário	
	2. Valida dados
	3. Se não houver erros, Exibir MSG 03("Funcionário cadastrado com sucesso!")

Fluxo Alternativo	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	2.1.Caso ocorrer algum erro, exibir mensagem.
	2.1.1. Se algum campo ficou em branco, exibir MSG 03("Preecha todos os campos!").
	2.1.2.Se o Funcionário já está cadastrado, exibir MSG 03("Funcionário já cadastrado!")
	2.1.3.Retorna ao item 1.



powered by Astah

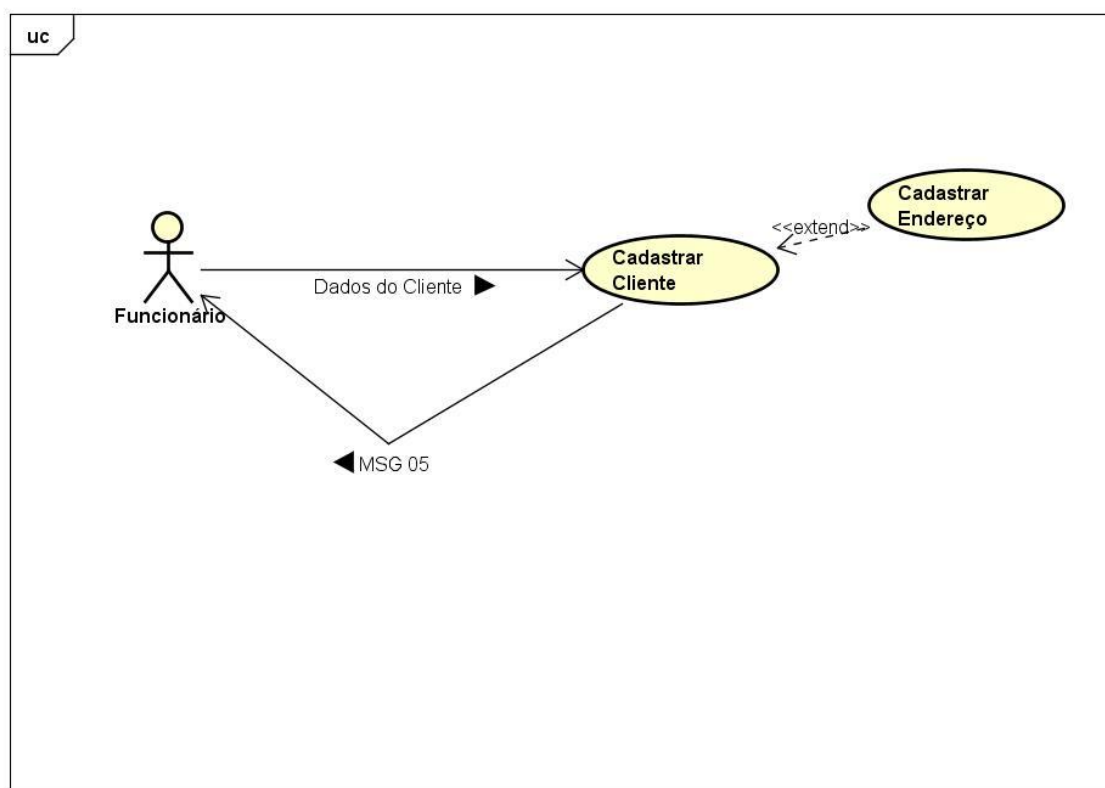
Nome do Caso de Uso	Pesquisar Funcionário
Caso de Uso Geral	MANTER Funcionário
Ator Principal	Administrador
Atores Secundários	Funcionário
Resumo	Este caso de uso descreve as etapas percorridas pelo Administrador para realizar a pesquisa, edição ou desabilitação do Funcionário do Garnet Games.
Pré-Condições	Estar Logado no Sistema
Pós-Condições	

Fluxo Normal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Informa dados do Fucionário	
	2. Busca Fucionário
	3. Se encontrado, exibe informações na tela
	4. Se necessário faz edição dos dados ou desabilita o Fucionário do sistema

5. Informa dados para alteração ou faz a Exclusão do Fucionário	
	6. Valida dados
	7. Se não ocorrer erros, exibir MSG 04("Alterado com sucesso!" ou "Exluído com Sucesso!")

Fluxo Alternativo

Ações do Ator	Ações do Sistema
	2.1. Se Fucionário não encontrado, exibir MSG 04("Funcionário não encontrado!")
	6.1 Se houver algum campo não preenchido exibir MSG 04("Preencha todos os campos").
	6.2 Se houver dados incorretos, exibir MSG 04("Verifique os dados")
	6.3. Retorna ao item 5



powered by Astah

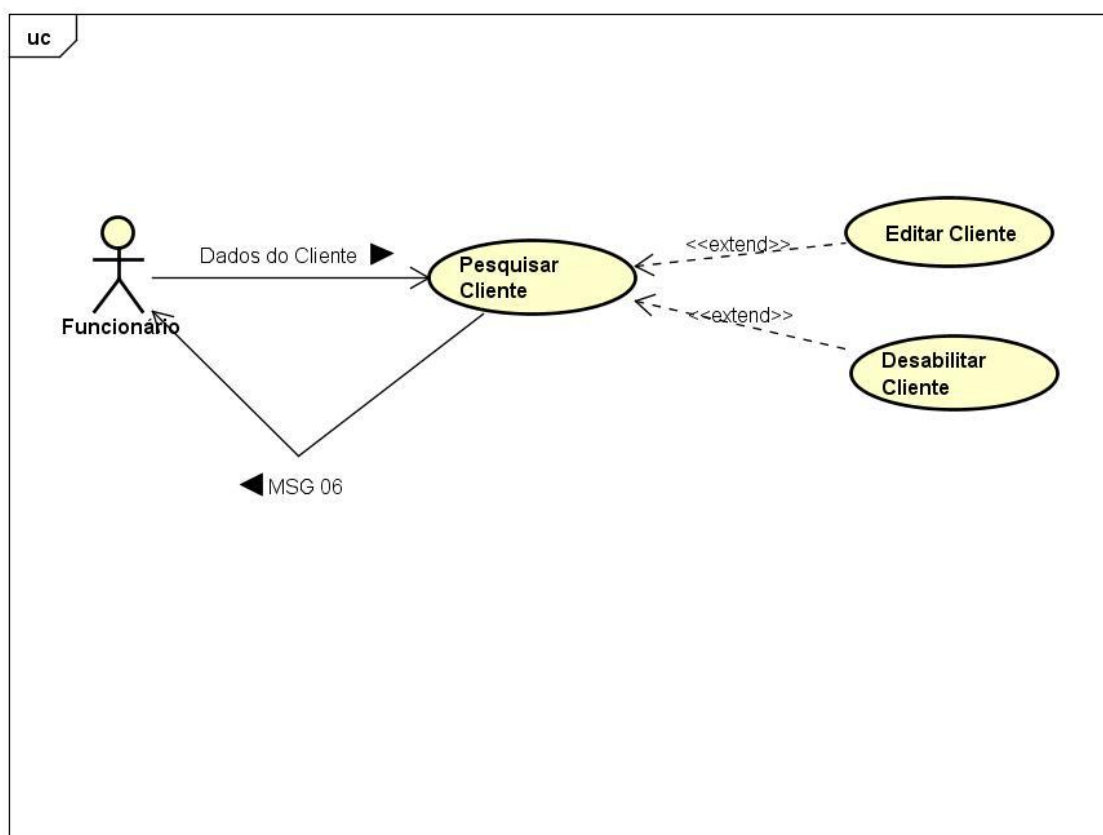
Nome do Caso de Uso	Cadastro de Cliente
Caso de Uso Geral	MANTER Cliente
Ator Principal	Funcionário
Atores Secundários	Cliente
Resumo	Este caso de uso descreve as etapas percorridas pelo Funcionário para Manter os dados cadastrais dos Cliente da Garnet Games.
Pré-Condições	Estar Logado no Sistema, Cadastrar Endereço
Pós-Condições	

Fluxo Normal

Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Informar dados do Cliente	
	2. Valida dados
	3. Se não houver erros, Exibir MSG 05("Cliente cadastrado com sucesso!")

Fluxo Alternativo

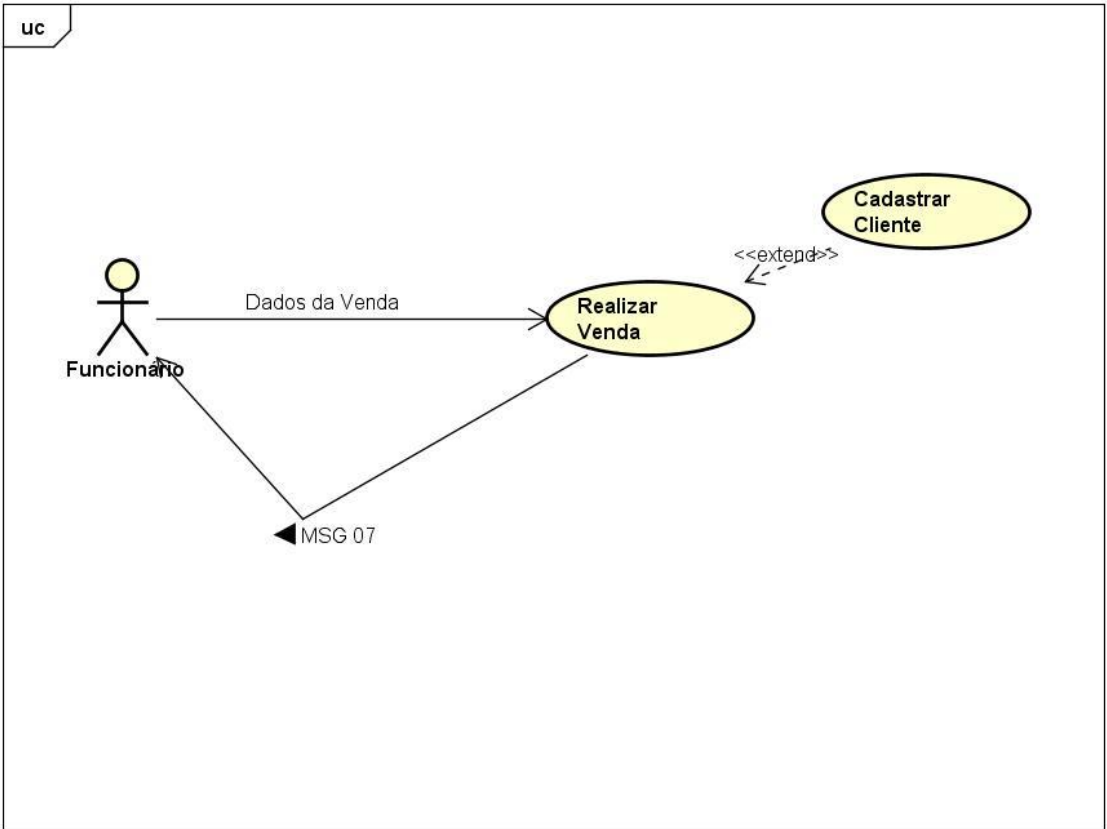
Ações do Ator	Ações do Sistema
	2.1.Caso ocorrer algum erro, exibir mensagem.
	2.1.1. Se algum campo ficou em branco, exibir MSG 05("Preecha todos os campos!").
	2.1.2.Se o Cliente já está cadastrado, exibir MSG 05("Cliente já cadastrado!")
	2.1.3.Retorna ao item 1.



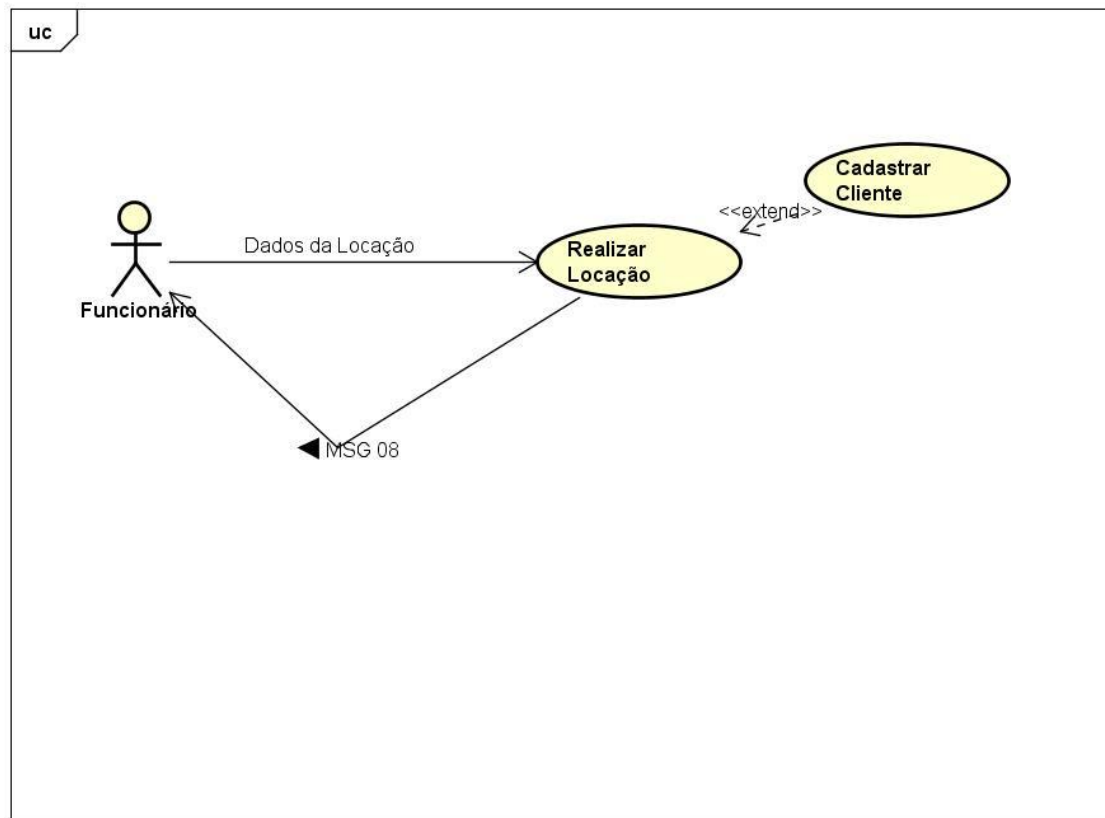
powered by Astah

Nome do Caso de Uso	Pesquisar Cliente
Caso de Uso Geral	MANTER Cliente
Ator Principal	Funcionário
Atores Secundários	Cliente
Resumo	Este caso de uso descreve as etapas percorridas pelo Funcionário para realizar a pesquisa, edição ou desabilitação do Cliente do Garnet Games.
Pré-Condições	Estar Logado no Sistema
Pós-Condições	

Fluxo Normal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Informa dados do Cliente	
	2. Busca Cliente
	3. Se encontrado, exibe informações na tela
	4. Se necessário faz edição dos dados ou desabilita o Cliente do sistema
5. Informa dados para alteração ou faz a Exclusão do Cliente	
	6. Valida dados
	7. Se não ocorrer erros, exibir MSG 06("Alterado com sucesso!" ou "Excluído com Sucesso!")
Fluxo Alternativo	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	2.1. Se Cliente não encontrado, exibir MSG 06("Cliente não encontrado!")
	6.1 Se houver algum campo não preenchido exibir MSG 06("Preencha todos os campos").
	6.2 Se houver dados incorretos, exibir MSG 06("Verifique os dados")
	6.3. Retorna ao item 5



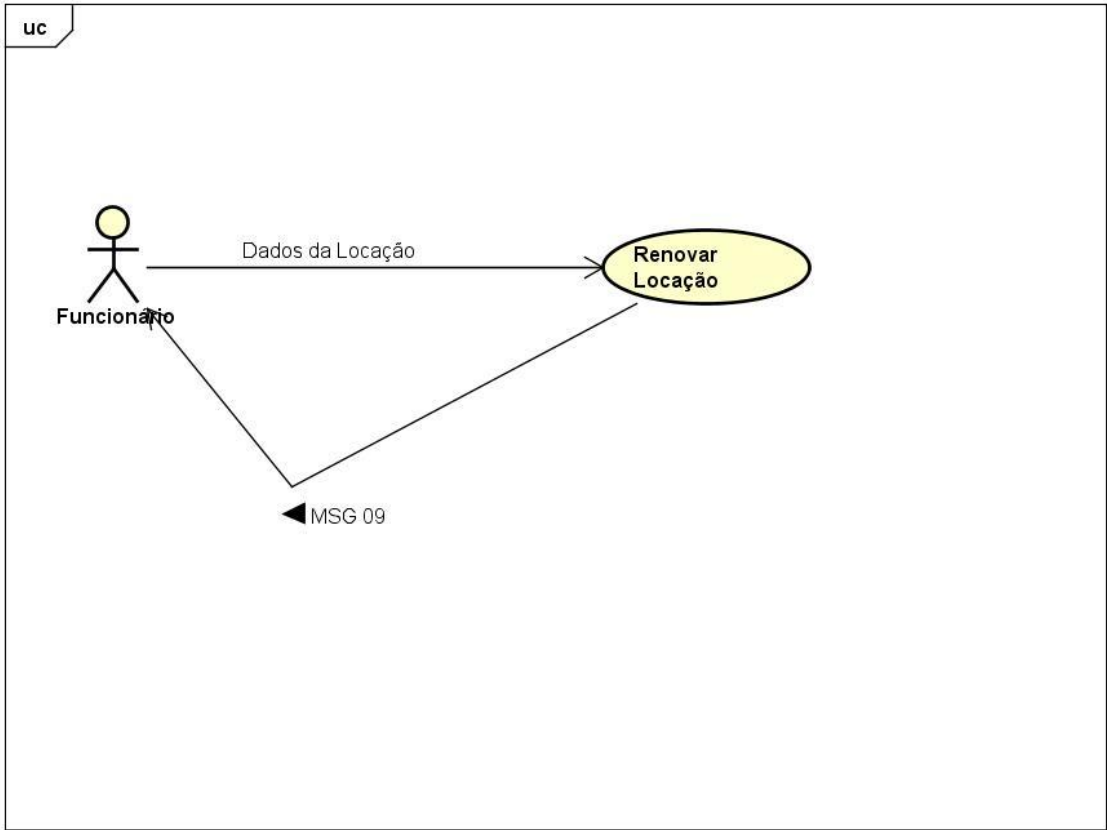
Nome do Caso de Uso	Realizar Venda
Caso de Uso Geral	
Ator Principal	Funcionário
Atores Secundários	Cliente
Resumo	Este caso de uso descreve as etapas percorridas pelo Funcionário para Realizar uma venda no sistema da Garnet Games.
Pré-Condições	Estar Logado no Sistema, Cadastrar Cliente
Pós-Condições	
Fluxo Normal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Informa dados para realizar a venda	
	2. Busca Cliente
	3. Caso Cliente não exista, realizar o cadastro dele
	4. Informar dados do Cliente
	5. Validar dados
	6. Retornar MSG 07("Cliente Cadastrado com sucesso!")
7. Registrar Pagamento realizado	
	8. Exibir troco
	9. Finalizar Venda
Fluxo Alternativo	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	5.1 Caso algum campo não for preenchido, exibir MSG 07("Preencha todos os campos!")
	5.2 Caso algum dado esteja errado, exibir MSG 07("Verifique os dados")
	5.3 Retornar ao item 4



powered by Astah

Nome do Caso de Uso	Realizar Locação
Caso de Uso Geral	
Ator Principal	Funcionário
Atores Secundários	Cliente
Resumo	Este caso de uso descreve as etapas percorridas pelo Funcionário para Realizar uma locação no sistema da Garnet Games.
Pré-Condições	Estar Logado no Sistema, Cadastrar Cliente
Pós-Condições	
Fluxo Normal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Informa dados para realizar a locação	
	2. Busca Cliente
	3. Caso Cliente não exista, realizar o cadastro dele
	4. Informar dados do Cliente
	5. Validar dados
	6. Retornar MSG 08("Cliente Cadastrado com sucesso!")
7. Registrar Pagamento realizado	
	8. Exibir troco
	9. Finalizar Locação
Fluxo Alternativo	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	5.1 Caso algum campo não for preenchido, exibir MSG 08("Preencha

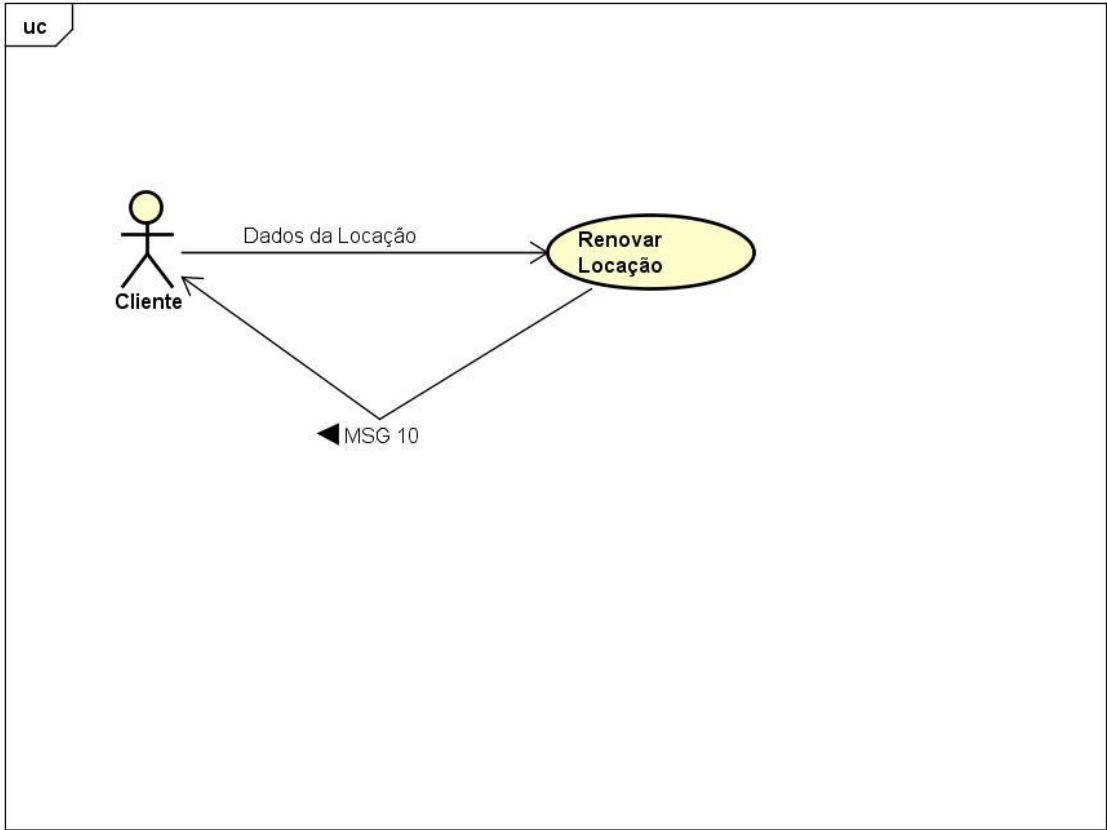
	todos os campos!")
	5.2 Caso algum dado esteja errado, exibir MSG 08("Verifique os dados")
	5.3 Retornar ao item 4



powered by Astah

Nome do Caso de Uso	Renovar Locação
Caso de Uso Geral	
Ator Principal	Funcionário
Atores Secundários	Cliente
Resumo	Este caso de uso descreve as etapas percorridas pelo Funcionário para
	Renovar uma locação no sistema da Garnet Games.
Pré-Condições	Estar Logado no Sistema
Pós-Condições	
Fluxo Normal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1.Informa dados para realizar a renovação	
	2. Busca Cliente
3. Registrar Pagamento realizado	

	4. Exibir troco
	5. Finalizar Renovação
Fluxo Alternativo	
Ações do Ator	Ações do Sistema



powered by Astah

Nome do Caso de Uso	Renovar Locação
Caso de Uso Geral	
Ator Principal	Cliente
Atores Secundários	
Resumo	Este caso de uso descreve as etapas percorridas pelo Cliente para Renovar uma locação no sistema da Garnet Games.
Pré-Condições	Estar Logado no Sistema
Pós-Condições	
Fluxo Normal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Confirma o Jogo a ser Renovado	
2. Registrar Pagamento realizado	
	3. Finalizar Renovação
Fluxo Alternativo	

Ações do Ator	Ações do Sistema