

JORNADA PYTHON

O DESPERTAR DA SERPENTE



EBOOK POR PEDRO TESCOARO

01

INTRODUÇÃO



INTRODUÇÃO

Dominando a linguagem Python!

Bem-vindo à sua **jornada de descoberta em Python**, a linguagem de programação que tem conquistado corações e mentes em todo o universo da codificação. Neste ebook, mergulharemos nos **conceitos** fundamentais que tornam Python tão **poderoso e versátil**. Prepare-se para desvendar a magia por trás da serpente da programação!

02

VARIÁVEIS

Em Python, começamos com algo básico, mas fundamental: variáveis. Elas são recipientes para armazenar dados. Veja um exemplo simples:

CONCEITOS

Variáveis e Tipos de Dados

Em Python, começamos com algo básico, mas fundamental: variáveis. Elas são recipientes para armazenar dados. Veja um exemplo simples:

```
variaveis.py  
  
nome = "Luke Skywalker"  
idade = 25  
altura = 1.75
```

03

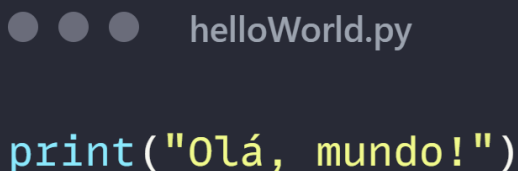
COMANDOS

Em Python, começamos com algo básico, mas fundamental: variáveis. Elas são recipientes para armazenar dados. Veja um exemplo simples:

COMANDOS

Comandos de Saída: print()

O comando `print` é utilizado para exibir mensagens na tela. É uma forma básica de comunicação com o usuário.



```
helloWorld.py  
  
print("Olá, mundo!")
```

Comandos de Entrada: input()

O comando `input()` é usado para receber entrada do usuário. Ele solicita que o usuário insira algum dado e retorna o que foi inserido como uma string.



```
input.py  
  
nome = input("Digite seu nome: ")  
print("Olá, " + nome + "!")
```

04

IF, ELIF, ELSE

Para tomar decisões em nossos programas, usamos instruções condicionais, como o if, elif, else. Veja como isso funciona:

ESTRUTURAS DE CONTROLE

IF, ELIF, ELSE

Para tomar decisões em nossos programas, usamos instruções condicionais, como o if, elif, else. Veja como isso funciona:

```
idade.py

idade = 18
# Verificando a idade e dando a mensagem
if idade < 18:
    print("Você é menor de idade.")
elif idade == 18:
    print("Você acabou de atingir a maioridade!")
else:
    print("Você é maior de idade.")
```

Essa estrutura permite que o programa tome decisões diferentes com base no valor da variável **idade**.

05

LOOPS: FOR E WHILE

Os loops nos permitem repetir ações várias vezes. O loop for é útil quando sabemos quantas vezes queremos repetir, enquanto o loop while é útil quando queremos repetir até que uma condição seja atendida.

Estruturas de Controle:

FOR E WHILE

Os loops nos permitem repetir ações várias vezes. O loop for é útil quando sabemos quantas vezes queremos repetir, enquanto o loop while é útil quando queremos repetir até que uma condição seja atendida.

```
loops.py

# Loop For
for i in range(5):
    print(i)
# Loop While
contador = 0
while contador < 5:
    print(contador)
    contador += 1
```

06

FUNÇÕES

As funções nos permitem agrupar um conjunto de instruções para que possam ser executadas mais de uma vez em um programa. Veja um exemplo:

DEFINIÇÃO DE FUNÇÕES

Funções def

As funções nos permitem agrupar um conjunto de instruções para que possam ser executadas mais de uma vez em um programa. Veja um exemplo:

```
funcao.py

def saudacao(nome):
    print("Olá, " + nome + "! Bem-vindo!")

saudacao("Han Solo")
```

07

LISTAS E DICIONÁRIOS

As listas e dicionários são estruturas de dados poderosas em Python para armazenar coleções de itens.

Veja um exemplo:

ESTRUTURAS DE DADOS

Listas e Dicionários

Listas e dicionários são estruturas de dados poderosas em Python para armazenar coleções de itens. Veja um exemplo:

```
lista_dicionarios.py

# Lista
cores = ["vermelho", "verde", "azul"]
# Dicionário
pessoa = {"nome": "Leia", "idade": 30, "planeta": "Alderaan"}
```

08

CONCLUSÃO



CONCLUSÃO

Sua jornada apenas começou!

Estes são apenas alguns dos conceitos fundamentais em Python que você irá dominar à medida que avançar em sua jornada de programação. Continue explorando, praticando e desafiando a si mesmo. Que a força esteja com você em sua jornada de codificação!

09

AGRADECIMENTOS



AGRADECIMENTOS

Obrigado por ler!

Esse eBook foi desenvolvido em um projeto requisitado em um dos cursos da DIO, com intuito de estudar uma porção do que as IAs são capazes de fazer.

Portanto, esse eBook foi gerado por IAs e diagramado por um humano.

A criação desse eBook tem apenas fins didáticos.

As IAs utilizadas foram o ChatGPT da OpenAI e o Image Creator da Microsoft. Era para ter tido uso do MidJourney, porém, o mesmo não estava aceitando requisições de forma gratuita, então ajustes foram necessários.

Agradeço a DIO pela oportunidade de desenvolver tal projeto. E agradeço as IAs por serem ferramentas tão úteis.