**INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração**

**Jogo – Detetive**

1. **Participante**

Pedro Thiago do Nascimento Santos

1. **Iteração**

**1ª Iteração**

**Data de início:** 08/05/2017

**Data de Encerramento:** 21/05/2017

1. **Tarefas Planejadas**

* Apresentação do tabuleiro - concluída
* Amostragem da janela menu de início – concluída
* Amostragem da janela do menu de seleção de personagens – concluída
* Mostrar os personagens nos seus respectivos lugares ao iniciar o jogo – concluída.

1. **Próxima Iteração – Tarefas Planejadas**

* Lançamento dos dados,
* Exibição das imagens relativas aos números sorteados nos dados
* Deslocamento dos peões por todo o tabuleiro.
* Implementar regras de entrada e saída dos cômodos,
* Implementar utilização das passagens secretas
* Implementar bloqueio das portas de entrada e saída.
* Janela a partir da qual será possível escolher os números dos dados, ignorando-se, dessa forma, os números sorteados. Essa janela deve ser acionada por um botão localizado na janela do tabuleiro.