atividade-02

Pedro Henrique Andrade Trindade

Questão 1: Modele este problema como um problema de otimização, identificando:

- as variáveis de decisão;
- a função objetivo;
- as restrições envolvidas, incluindo as de integralidade, se houver.

Resposta:

- Variáveis de decisão: x_i , que é o número de cortes de tamanho i.
- Função objetivo: variaveis de decisão ponderando o lucro do corte. (maximizar lucro total)
- Restrições envolvidas: Temos que garantir que as variáveis sejam inteiras, positivas e que o conjunto dos cortes seja factível (todos os cortes devem somar a ser o comprimento da barra)

$$\begin{split} \max_{x_i} \sum_{i \in \{1\dots n\}} x_i \times l(i) \\ \text{s.t.} \sum_{i \in \{1\dots n\}} i \times x_i = n, \\ x_i \geq 0, \\ x_i \in \mathbb{N}. \end{split}$$

.

Questão 2: Em uma estratégia de busca por soluções de forma enumerativa, podemos enumerar os padrões de corte e avaliar o seu lucro obtido. Pensando que uma barra de tamanho n pode (ou não) ser cortada em n-1 posições distintas (cada uma espaçada de 1 unidade de medida), quantas soluções devem ser testadas (considere repetições)?

Resposta: Sabendo que temos n-1 escolha binárias para a barra (cortar ou não cortar) o número de casos que precisamos testar é $2^{(n-1)}$ possíveis soluções (complexidade exponencial).

Questão 3: Projete, por indução, um algoritmo recursivo que encontre a solução ótima para este problema. Para tanto, as seguintes perguntas devem ser respondidas pelo seu projeto: - Qual é o caso base para a recursão? - Como construir a solução ótima para a barra de tamanho k se conhecermos as soluções ótimas para as barras de tamanho $1, \dots, k-1$. - Ao final da execução, como reconstruir a solução ótima? Lembre de memorizar a melhor escolha a cada passo!

Resposta:

A ideia é a seguinte: Seja $T(k) \in \mathbb{N}^k$ a solução do nosso problema para a barra de tamanho k, onde $T_i(k)$ representa o número de cortes de tamanho i.

Para o caso base podemos tomar que em uma barra de tamanho 1 a solução é fazer apenas um corte de tamanho 1, então $T_1(1)=1,\ T_i(1)=0,\ \forall i\neq 1.$ Ou seja $T(1)=\delta[1]=[1,0\dots,0].$ Também vamos tomar $T(k)=[0,0\dots0],\ k=0$

Se soubermos a solução para $\{1,2,3\dots k-1\}$, para montar a solução ótima podemos fazer da seguinte maneira recursiva

$$T(k) = \arg\max_{i \in \{1,2\dots k\}} \left(l(i) + \sum_{j \in \{1,2,\dots k\}} l(j) \times T_j(k-i) \right) + \delta[i]$$

(Ps: eu tentei usar notação de vetor e ficou meio feio, né?) Eu quis dizer "some 1 no indice que corresponde ao corte ótimo". Acho que no exercício abaixo que eu retrato o problema como um loop ficou mais default a representação.

Assim para encontrar o valor máximo do total de lucro podemos fazer:

$$L_{\max} = \sum_{i \in \{1,2,\ldots k\}} l(i) \times T_i(k)$$

(Ps: No código prefiri implementar com dicts ao invés de listas, mas ainda é a mesma ideia)

```
[174]: def bar_cut_problem_recursive(n, l_dict):
           max_value = 0
           solution_assignments = {i: 0 for i in range(1,n+1)}
           chosen assignments = {}
           chosen cut = 0
           if n == 0:
               return 0, {}
           for idx in range(1,n+1):
               current_value, previous_assigments = bar_cut_problem_recursive(n-idx,__
        →l_dict)
               current_value = current_value + l_dict[idx]
               if current_value > max_value:
                   max_value = current_value
                   chosen cut = idx
                   chosen_assignments = previous_assigments
           for key in chosen_assignments.keys():
               solution_assignments[key] = chosen_assignments[key]
           solution_assignments[chosen_cut] = solution_assignments[chosen_cut] + 1
           return max_value, solution_assignments
```

```
# Exemplo de uso
n = 4
l_dict = {1: 4, 2: 8, 3: 13, 4: 15}
#l_dict = {1: 1, 2: 5, 3: 8, 4: 9}

max_value, x_opt = bar_cut_problem_recursive(n, l_dict)

print("Atribuição ótima de Xi:")
for i in sorted(x_opt.keys()):
    print(f"x_{i} = {x_opt[i]}")

print(f"Lucro Máximo: {max_value}")
```

```
Atribuição ótima de Xi:

x_1 = 1

x_2 = 0

x_3 = 1

x_4 = 0
```

Lucro Máximo: 17

Questão 4: Um problema que pode acontecer em algoritmos recursivos como o projetado acima é o re-cálculo de soluções de subproblemas durante as chamadas recursivas. Isto é, por exemplo, para resolver o problema com n=4, o problema com n=2 é resolvido em mais de uma chamada recursiva. Isso acontece com o seu algoritmo? Se isto acontece, o seu algoritmo pode facilmente se

aproximar da simples enumeração e testagem de soluções.

Resposta: Sim, isto acontece nesse algoritmo.

Questão 5: Para evitar o recômputo de soluções já calculadas, proponha uma forma ordenada de resolver o problema, partindo de cortes menores e construindo a solução ótima para problemas maiores. Use esta forma de resolução para remover as chamadas recursivas, reescrevendo-o usando laços (loops). Quantas operações são necessárias, nesta versão, para resolver o problema?

Resposta: Reescrevendo apenas com loops sem recursão, podemos utilizar dois vetores $L \in \mathbb{N}^k$ e $C \in \mathbb{N}^k$, onde L(i) e C(i) representam, respectivamente, o lucro máximo e a melhor escolha ótima de próximo corte para uma barra de tamanho i.

A medida que vamos iterando o loop, preenchemos esses valores um por um, com a seguinte regra:

$$L(k) = \max_{j \in \{1,2\dots k\}} \left(l(j) + L(k-j)\right)$$

e

$$C(k) = \arg\max_{j \in \{1,2\dots k\}} \left(l(j) + L(k-j)\right)$$

Assim conseguimos com apenas dois loops, com $\frac{N(N+1)}{2}$ operações, isto é $\mathcal{O}(n^2)$ de complexidade. Podemos reconstruir a quantidade de cortes de cada tipo fazendo o caminho de cortes ótimos desde a barra inteira até quando não há mais o que cortar.

```
[172]: import numpy as np
       def bar_cut_with_loop(n, l_dict):
           cut_choice = np.zeros(n+1)
           profit_array = np.zeros(n+1)
           l_array = np.array(list(l_dict.values()))
           for i in range(n + 1):
               max_profit = 0
               for j in range(1,i+1):
                   profit_sum = l_array[j-1] + profit_array[i-j]
                   if profit_sum > max_profit:
                       cut_choice[i] = j
                       max_profit = profit_sum
               profit_array[i] = max_profit
           return cut_choice, profit_array
       # Exemplo de uso
       n = 4
       l_dict = \{1: 4, 2: 8, 3: 13, 4: 15\}
       \#l_dict = \{1: 1, 2: 5, 3: 8, 4: 9\}
       cut_array, profit_array = bar_cut_with_loop(n, l_dict)
       cut_numbers = np.zeros(n)
       remaining_rod = n
       while remaining_rod > 0 :
           cut_numbers[int(cut_array[remaining_rod]-1)] += 1
           remaining_rod = remaining_rod - int(cut_array[remaining_rod])
       print("Atribuição ótima de Xi:")
       for idx, value in enumerate(cut_numbers):
           print(f"x_{idx+1} = \{int(value)\}")
       print(f"Lucro Máximo: {int(profit_array[n])}")
      Atribuição ótima de Xi:
      x_1 = 1
      x_2 = 0
      x_3 = 1
      x_4 = 0
```

Questão 6: Use o algoritmo projetado para resolver o caso de teste fornecido no moodle.

Lucro Máximo: 17

Resposta:

```
[173]: # Exemplo de uso
      n = 17
      l_list = [5, 26, 40, 59, 66, 73, 75, 76, 85, 92, 102, 105, 105, 114, 125, 131, __
       →140]
      l_dict = {idx+1 : value for idx, value in enumerate(l_list)}
      \#l_dict = \{1: 1, 2: 5, 3: 8, 4: 9\}
      max_value, x_opt = bar_cut_problem_recursive(n, l_dict)
      print("\n ALGORITMO RECURSIVO:")
      print("Atribuição ótima de Xi:")
      print(list(x_opt.values()))
      print(f"Lucro Máximo: {max_value}")
      cut_array, profit_array = bar_cut_with_loop(n, l_dict)
      cut_numbers = np.zeros(n)
      remaining_rod = n
      while remaining_rod > 0 :
          cut_numbers[int(cut_array[remaining_rod]-1)] += 1
          remaining_rod = remaining_rod - int(cut_array[remaining_rod])
      print("\nALGORITMO COM APENAS LOOPS: ")
      print("Atribuição ótima de Xi:")
      print(cut_numbers)
      print(" ")
      print(f"Lucro Máximo: {int(profit_array[n])}")
      ALGORITMO RECURSIVO:
      Atribuição ótima de Xi:
      [0, 1, 1, 3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
      Lucro Máximo: 243
      ALGORITMO COM APENAS LOOPS:
      Atribuição ótima de Xi:
      Lucro Máximo: 243
 []:
```