



Universidade de Brasília

Instituto de Ciências Exatas
Departamento de Ciência da Computação

Incremental Learning de Redes Bayesianas e o UnBBayes

Pedro da C. Abreu

Monografia apresentada como requisito parcial
para conclusão do Bacharelado em Ciência da Computação

Orientador

Prof. Dr. Marcelo Ladeira

Coorientador

Prof. Dr. Shou Matsumoto

Brasília
2015



Universidade de Brasília

Instituto de Ciências Exatas
Departamento de Ciência da Computação

Incremental Learning de Redes Bayesianas e o UnBBayes

Pedro da C. Abreu

Monografia apresentada como requisito parcial
para conclusão do Bacharelado em Ciência da Computação

Prof. Dr. Marcelo Ladeira (Orientador)
CIC/UnB

Prof. Dr. Donald Knuth Dr. Leslie Lamport
Stanford University Microsoft Research

Prof.^a Dr.^a Ada Lovelace
Coordenadora do Bacharelado em Ciência da Computação

Brasília, 07 de dezembro de 2015

Dedicatória

Na *dedicatória* o autor presta homenagem a alguma pessoa (ou grupo de pessoas) que têm significado especial na vida pessoal ou profissional. Por exemplo (e citando o poeta):
Eu dedico essa música a primeira garota que tá sentada ali na fila. Brigado!

Agradecimentos

Nos *agradecimentos*, o autor se dirige a pessoas ou instituições que contribuíram para elaboração do trabalho apresentado. Por exemplo: *Agradeço aos gigantes cujos ombros me permitiram enxergar mais longe. E a Google e Wikipédia.*

Resumo

Com o crescente interesse em aprendizado de máquina, frameworks robustos e implementações do estado da arte são uma necessidade do mundo moderno. Pensando nisso levantamos um estudo sobre o estado da arte de aprendizado no contexto de Rede Bayesiana (BN), já que BNs provêm um excelente modelo para lidar com relações causais e probabilidade bayesiana. Para tal utilizaremos o framework UnBBayes e desenvolveremos plugins para este.

Palavras-chave: LaTeX, metodologia científica, trabalho de conclusão de curso

Abstract

With the growing interest in machine learning, good frameworks and state of the art implementation are a need in modern world. With this in mind we provide a study in the state of the art of BN, since BNs provide a great model to deal with causal relations and bayesian probability. For such we shall use UnBBayes framework and implement plugins for it.

Keywords: LaTeX, scientific method, thesis

Sumário

1	Introdução	1
1.1	Motivação	1
1.2	Objetivos	2
1.3	Estrutura da Monografia	3
2	Probabilidade	4
2.1	Probabilidade física versus probabilidade Bayesiana	4
2.2	Axiomas da Probabilidade	5
2.3	Teorema de Bayes	5
3	Redes Bayesianas	6
3.1	Definição Formal	7
3.2	D-separation	7
3.3	M-separation	8
4	Aprendizado de Redes Bayesianas	10
4.1	Aprendizado de Parâmetros	11
4.2	Aprendizado de Estrutura	13
4.3	Aprendizado Incremental	13
5	UnBBayes	15
5.1	Plugins	15
5.1.1	Como desenvolver plugins	15
6	Design Patterns	16
6.1	Padrões de Comportamento	16
6.2	Padrões de Estrutura	16
6.3	Padrões de Construção	16
7	Arquitetura do UnBBayes	17

8	Resumo das Atividades	18
8.1	O que foi feito	18
8.2	O que será feito	18
9	Conclusão	19
	Referências	20

Lista de Figuras

3.1	Exemplo family-out	6
3.2	Exemplo D-separation	8
4.1	Rede Ásia	12
4.2	Dados para Treinamento para a rede Ásia	13

Lista de Tabelas

4.1	Matriz N_{ijk} Para Dispneia com Pais T ou C e Bronquite.	14
4.2	CPT calculada para Dspneia.	14

Lista de Abreviaturas e Siglas

BN Bayesian Network.

CPT Conditional Probability Tables.

DAG Directed Acyclic Graph.

GMU George Mason University.

UnB Universidade de Brasília.

Capítulo 1

Introdução

No cotidiano do ser humano é muito comum raciocinar e tomar decisões sob condições de incerteza. Isto é tão visível e profundo para algumas pessoas que no século XVIII Bishop Butler declarou "probabilidade é o guia da vida".

Como um exemplo do quanto probabilidade é importante tome a medicina. Para um especialista médico determinar a doença de uma pessoa com base nos sintomas observados (evidências) é preciso que ele leve em conta a probabilidade daquele sintoma refletir esta ou aquela doença, pois a doença ocasiona determinado sintoma apenas com alguma probabilidade, mas não com certeza.

Podemos ainda citar vários outros exemplos, como na economia, teoria dos jogos, genética, previsão do tempo.

Pensando nisso é necessário um modelo robusto para lidar com tantas incertezas, para tanto escolhemos as BNs.

1.1 Motivação

BN é um modelo gráfico para relações probabilísticas dado conjunto de variáveis. Nas últimas décadas, redes Bayesianas se tornaram representações populares para codificar conhecimento incerto para sistemas especialistas [6]. Mais recentemente, pesquisadores desenvolveram métodos de aprendizagem de redes Bayesianas a partir de dados. As técnicas desenvolvidas são relativamente novas e ainda em evolução, mas eles têm se mostrado muito eficientes para alguns problemas de análise de dados.

Existem diversas representações possíveis para análise de dados, entre elas, decision trees, e redes neurais artificiais; e outras tantas como estimação de densidade, classificação, regressão e clusterings. Portanto o que métodos de BNs têm a oferecer? Segundo Heckerman [6] podemos oferecer pelo menos quatro respostas, sendo elas:

1. BNs lidam com um conjunto incompleto de dados de maneira natural.

2. BNs permitem aprender sobre as relações causais. Aprender sobre tais relações são importantes por pelo menos duas razões: O processo é útil quando se está tentando entender sobre um dado problema de domínio, como por exemplo, durante uma análise de dados exploratória. E mais, conhecimento de relações causais nos permitem fazer previsões na presença de intervenções. Por exemplo, um analista de mercado pode querer saber se é lucrativo aumentar o investimento em determinada propaganda para aumentar as vendas de seu produto. Para responder esta pergunta o analista pode determinar se esta propaganda é a causa para o aumento de suas vendas, e em caso afirmativo, quanto. O uso de BNs nos ajuda a responder tal pergunta até mesmo quando não há experimentos nos efeitos de tal propaganda.
3. BNs em conjunto com técnicas estatísticas bayesianas facilitam a combinação de conhecimento de domínio e dados. Qualquer um que tenha feito uma análise do mundo real sabe a importância de conhecimento prévio ou de domínio, em especial quando os dados são poucos ou caros. Pelo fato de alguns sistemas comerciais (i.e., sistemas especialistas) podem ser construídos a partir de conhecimentos prévios. BNs possuem uma semântica causal que permitem conhecimentos prévios serem representados de uma forma muito simples e natural. Além disto, BNs encapsulam tais relações causais com suas probabilidades. Consequentemente, conhecimento prévio e dados podem ser combinados com técnicas bem estudadas da estatística Bayesiana.
4. Métodos Bayesianos em conjunto com BNs e outros tipos de modelos oferecem uma forma eficiente para evitar over fitting dos dados. Como veremos, não há necessidade de excluir parte dos dados do treinamento do aprendizado da rede. Usando técnicas Bayesianas, modelos podem ser "suavizados" de tal forma que todo dado disponível pode ser usado para o treinamento.

1.2 Objetivos

O objetivo deste trabalho é apresentar os conhecimentos adquiridos durante este semestre na disciplina de Estudos Em Inteligência Artificial com o professor Ladeira da Universidade de Brasília (UnB), com a colaboração do Doutorando Shou Matsumoto da George Mason University (GMU), através de aulas pelo skype. E também firmar bases sólidas sobre os conhecimentos que serão necessários na concepção da verdadeira monografia, isto é, o trabalho de conclusão de curso.

1.3 Estrutura da Monografia

Este documento é organizado da seguinte maneira: no capítulo 2 explicamos a visão probabilística necessária, isto é, firmamos a base do trabalho que se segue, como todos axiomas e definições necessários. No capítulo 3 formalizamos o conceito de BNs e algumas de suas propriedades. No capítulo 4 discutimos como construí-las a partir de um conjunto de dados. No capítulo 5 explicamos o framework do UnBBayes, como ele funciona e como extendê-lo. O capítulo 5 discutimos alguns dos Design Patterns mais importantes. No capítulo 6 resumimos o trabalho do semestre e oferecemos uma prévia dos trabalhos a serem feitos nos próximos semestres.

Capítulo 2

Probabilidade

2.1 Probabilidade física versus probabilidade Bayesiana

Para entender BNs e as técnicas de aprendizado associadas, é importante entender a diferença entre a Probabilidade e Estatística padrão e a Bayesiana [8]

A Probabilidade física, também conhecida como probabilidade frequentista, foi advogada pelo matemático John Venn [13] no século XIX, identificando probabilidade com frequências dos eventos no longo prazo. A reclamação mais óbvia que surge neste modelo é que as frequências no curto prazo obviamente não casam com as calculadas, por exemplo, se jogarmos a moeda apenas uma vez, certamente concluiríamos que a probabilidade de cara é ou 1 ou 0.

Uma alternativa ao conceito de probabilidade física é pensar nas probabilidades como nosso grau de crença subjetivo. Esta visão foi expressa por Thomas Bayes [2] e Pierre Simon de Laplace [9] a duzentos anos atrás. Esta é uma visão mais geral da probabilidade pois leva em conta que temos crenças subjetivas em um grande variedade de proposições, muitas das quais não estão claramente ligadas a um processo físico. Por exemplo, a maioria de nós acreditamos na Hipótese de Copérnico de que a terra orbita em torno do sol, mas isto é baseado em evidencia não obviamente da mesma forma que um processo de amostragem. Isto é, ninguém é capaz de gerar sistemas solares repetidamente e observar a frequência com a qual os planetas giram em torno do sol. Seja como for Bayesianistas estão preparados para conversar sobre a probabilidade da tese de Copérnico ser verdadeira e ainda relacionar as relações de evidências a favor e contra ela.

Bayesianismo pode ser visto como uma generalização da probabilidade física. Para isto adotamos o que David Lewis apelidou de Principal Principle [12]: sempre que se aprender uma probabilidade física de uma amostragem r , atualize sua probabilidade subjetiva para

aquela amostragem r . Basicamente isto é senso comum: pense que para você a probabilidade de um colega raspar a cabeça como 0.01, mas se você aprende que ele faz isso se e somente se um dado justo for lançado e der 2, você certamente revisará sua opinião de acordo.

Tendo explicado como as probabilidades Físicas e Bayesianas são compatíveis podemos seguir para a definição dos axiomas da probabilidade.

2.2 Axiomas da Probabilidade

Seja U o universo de possíveis evento. Os três Axiomas de Kolmogorov [7] afirmam que:

Axioma 2.1 *A probabilidade do acontecimento certo U , é 1:*

$$P(U) = 1$$

Axioma 2.2 *A probabilidade de qualquer acontecimento é maior ou igual a zero*

$$\text{Para todo } X \subseteq U, P(X) \geq 0$$

Axioma 2.3 *Dados dois acontecimentos disjuntos, a probabilidade da sua união é igual à soma das probabilidades de cada um*

$$\text{Para todo } X, Y \subseteq U, \text{ se } X \cap Y = \emptyset, \text{ então } P(X \cup Y) = P(X) + P(Y)$$

Definição 2.1 *Probabilidade Condicional*

$$P(X|Y) = \frac{P(X \cap Y)}{P(Y)}$$

A probabilidade condicional exprime a seguinte ideia: dado que o evento Y já ocorreu, ou vai ocorrer, a probabilidade de X também ocorrer é $P(X|Y)$

Definição 2.2 *Independência*

$$X \perp Y \equiv P(X|Y) = P(X)$$

Dois eventos X e Y são probabilisticamente independentes se, ao condicionar sobre um, o outro permanece igual.

2.3 Teorema de Bayes

Teorema 2.1 *Teorema de Bayes*

$$P(h|e) = \frac{P(e|h)P(h)}{P(e)}$$

Este teorema diz que a probabilidade de uma hipótese h condicionada sobre alguma evidencia e é igual à multiplicação da crença a priori $P(h)$ pela verossimilhança $P(e|h)$. Desta forma $P(e|h)$ é chamada de probabilidade a posteriori.

É importante observar que $P(h|e) + P(\neg h|e) = 1$ e isto implica que $P(e|h)P(h) + P(e|\neg h)P(\neg h) = P(e)$

Capítulo 3

Redes Bayesianas

Uma BN provê uma representação compacta de distribuições de probabilidades grandes demais para lidar usando especificações tradicionais e provê um método sistemático e localizado para incorporar informação probabilística sobre uma dada situação.

Uma BN é um Directed Acyclic Graph (DAG) que representa uma função de distribuição de probabilidades conjunta de variáveis que modelam certo domínio de conhecimento. Ela é constituída de uma DAG, de variáveis aleatórias (também chamadas de nós da rede), arcos direcionados da variável pai para a variável filha e uma Conditional Probability Tables (CPT) associada a cada variável.

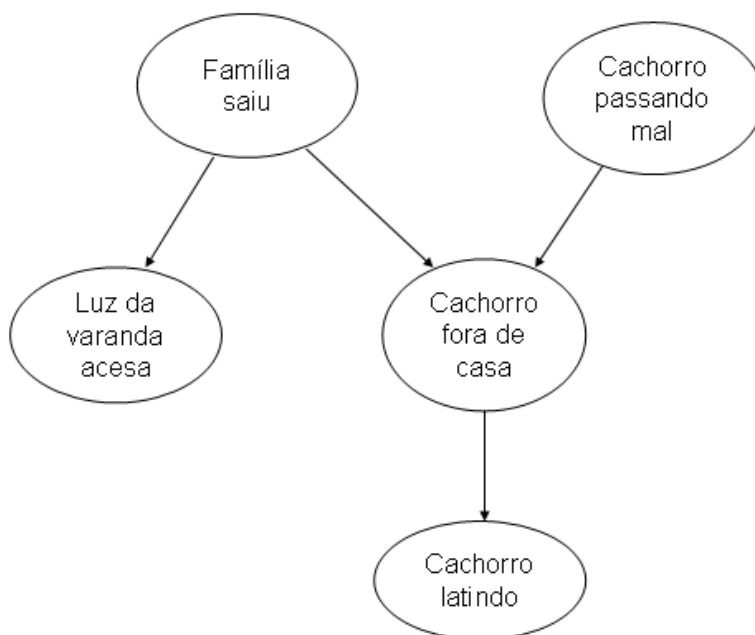


Figura 3.1: Exemplo family-out

Nesse exemplo, suponhamos que se queira determinar se a família está em casa ou se

ela saiu. Pelo grafo, podemos perceber que o fato de a luz da varanda estar acesa e de o cachorro estar fora de casa são indícios de que a família tenha saído.

3.1 Definição Formal

Considere a BN contendo n nós, X_1 até X_n , tomados nesta ordem. Uma instanciação da distribuição disjunta de probabilidade é representada por $P(X_1 = x_1, X_2 = x_2, \dots, X_n = x_n)$, ou de forma compacta $P(x_1, x_2, \dots, x_n)$. A **regra da cadeia** nos permite fatorar probabilidades disjuntas como:

$$P(x_1, x_2, \dots, x_n) = P(x_1)P(x_2|x_1) \dots P(x_n|x_1, \dots, x_{n-1}) = \prod_i P(x_i|x_1, \dots, x_{i-1}) \quad (3.1)$$

No entanto, a estrutura de uma BN implica que o valor de um nó em particular é condicionado apenas aos valores dos nós pais, o que reduz a equação acima à:

$$P(x_1, x_2, \dots, x_n) = \prod_i P(x_i|pa_i) \quad (3.2)$$

Onde pa_i são os nós pais de x_i

3.2 D-separation

Segundo Cheng[3] Uma rede bayesiana pode ser vista como um sistema de rede de canais de informação, onde cada nó é uma válvula que está aberta ou fechada e as válvulas são conectadas por canais de informação ruidosos (arestas). O fluxo de informação pode passar por um válvula aberta, mas não por uma válvula fechada. Quando todas as válvulas sobre um caminho entre dois nós estão abertas, diz-se que este caminho é aberto. Se qualquer válvula no caminho está fechada, diz-se que o caminho é fechado.

Formalmente um caminho c é dito ser d-separado (ou bloqueado) por um conjunto de nós \mathbf{Z} se e somente se:

- c contém uma cadeia $i \rightarrow m \rightarrow j$ ou uma divergência $i \leftarrow m \rightarrow j$ tal que o nó do meio m está em \mathbf{Z} ;
- c contém uma convergência (ou colisor) $i \rightarrow m \leftarrow j$ tal que o nó do meio não está em \mathbf{Z} e nenhum descendente de m está em \mathbf{Z}

O conjunto \mathbf{Z} d-separa \mathbf{X} de \mathbf{Y} se e somente se, \mathbf{Z} bloqueia todos os caminhos de nós em \mathbf{X} para nós em \mathbf{Y} .

Se um caminho satisfaz a condição acima, diz-se que ele é bloqueado; caso contrário ele é ativado por \mathbf{Z} . Na figura 3.2 $X = 2$ e $Y = 3$ são d-separados por $Z = 1$; o caminho $2 \leftarrow 1 \rightarrow 3$ é bloqueado por $1 \in \mathbf{Z}$.

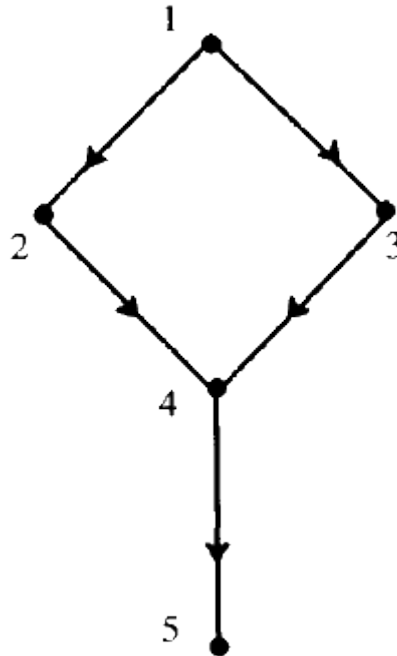


Figura 3.2: Um DAG demonstrando d-separation; o nó 1 bloqueia o caminho 2-1-3, enquanto o nó 5 ativa o caminho 2-4-3 (retirado de [1])

Em 1988 Pearl prova que os conjuntos \mathbf{X} e \mathbf{Y} são d-separados por \mathbf{Z} em DAG se e somente se \mathbf{X} é independente de \mathbf{Y} condicionado a \mathbf{Z} em toda distribuição compatível com G .

Em outras palavras $(\mathbf{X} \perp \mathbf{Y} | \mathbf{Z})_G \Leftrightarrow (\mathbf{X} \perp \mathbf{Y} | \mathbf{Z})_P$, onde $(\mathbf{X} \perp \mathbf{Y} | \mathbf{Z})_G$ significa que \mathbf{X} é d-separado de \mathbf{Y} dado \mathbf{Z} em um grafo G , e $(\mathbf{X} \perp \mathbf{Y} | \mathbf{Z})_P$ é a independência estatística como discutido na sessão anterior.

3.3 M-separation

Um teste alternativo para d-separação foi proposto por Lauritzen [10], baseado na noção de grafos ancestrais e foi chamada de m-separação (separação moralizada) por Silva e Ladeira [5].

- Exclua de G todos os nós exceto aquele em $\text{anc}(\mathbf{X} \cup \mathbf{Y} \cup \mathbf{Z})$;
- Conecte por uma aresta todo par de nós que possuam filho em comum (moralização);
- Remova todas orientações dos arcos

Então $(\mathbf{X} \perp \mathbf{Y} | \mathbf{Z})_G$ se e somente se, \mathbf{Z} intercepta todos os caminhos entre \mathbf{X} e \mathbf{Y} no grafo não orientado resultante. Isto é, se removendo \mathbf{X} , \mathbf{Y} e \mathbf{Z} ficam desconectados, então \mathbf{X} e \mathbf{Y} são condicionalmente independentes dado \mathbf{Z} , caso contrário \mathbf{X} e \mathbf{Y} são dependentes dado \mathbf{Z} . Onde $(\text{anc}(\mathbf{W}))$ contém os nós de \mathbf{W} e todos seus ancestrais.

O Benefício de m-separação sobre a d-separação é o fato de ser um processo algorítmico e portanto fácil de se implementar.

Capítulo 4

Aprendizado de Redes Bayesianas

Muitas vezes, quando queremos construir uma BN, o conhecimento do relacionamento de causa entre as variáveis do nosso domínio pode ser incerto, o custo de um especialista muito elevado, e principalmente, precisar as probabilidades dos de cada nó dados seus pode ser inviável. No entanto, se tivermos dados sobre o problema, isto pode facilitar muito esse processo de criação da BN, tudo que precisamos fazer é adaptar técnicas de aprendizado de máquina para o escopo de BNs. Pensando nisto o interesse em desenvolver e implementar estas técnicas vem aumentando nos últimos anos.

É importante observar que as probabilidades representadas por BN pode ser Bayesiana ou Física. Quando construímos uma BN a partir de conhecimento prévio tão somente, as probabilidades serão Bayesianas. No entanto se aprendermos estas estruturas a partir de dados, estas probabilidades serão físicas [6].

O aprendizado de uma BN é dividido em duas etapas distintas e independentes

- O Aprendizado da Estrutura da rede. Isto é, quais as relações de causas entre as variáveis do nosso domínio.
- O Aprendizado dos Parâmetros da rede. Isto é, dada a estrutura da rede, quais as probabilidades de cada um dos nós.

Obviamente para se aprender os parâmetros de uma rede é necessário que já se tenha a estrutura da pronta. Esta estrutura pode ter sido construída por um especialista, ou aprendida pelos dados. Entretanto o aprendizado de parâmetro é trivial de ser feito e por este motivo já se tornou uma tradição entre as publicações sobre de Aprendizado de Redes Bayesianas apresentar a aprendizagem de parâmetros antes da aprendizagem de estrutura. Nós também seguiremos esta tradição.

4.1 Aprendizado de Parâmetros

O aprendizado de parâmetros nada mais que encontrar a distribuição de probabilidade conjunta de cada variável aleatória presente na rede, representadas por CPTs, dada a topologia da rede.

Seja $\mathbf{X} = X_1, X_2, \dots, X_n$ para o conjunto de variáveis aleatórias do model, $B(S)$ para a estrutura da BN e θ_s para os parâmetros da BN. Pearl [1] provou que a função de distribuição conjunta de \mathbf{X} pode ser obtida como o produto das distribuições de probabilidades condicionais da variável da BN, dado os seus pais. A partir da Equação 3.2 temos que:

$$P(\mathbf{X}|\theta_s, B(S)) = \prod_{i=1}^n p(x_i|pa_i, \theta_i, B(S)) \quad (4.1)$$

Onde θ_i é o vetor de parâmetros para $P(x_i|pa_i, \theta_i, B(S))$, θ_s é o vetor de parâmetros de $(\theta_1, \dots, \theta_n)$. O que desejamos é encontrar os parâmetros θ_s dado um conjunto de treinamento D e a estrutura $B(S)$. Para isto avaliamos a expressão $P(\theta_s|D, B(S))$. É importante notar que D deve ser um conjunto de treinamento completo e é representado por x_1, x_2, \dots, x_n , onde cada x_i representa um caso do conjunto de dados observados. As incertezas são codificadas sobre os parâmetros θ_s por uma variável aleatória Θ_s e a função a priori $P(\theta_s|B(S))$. A função $P(x_i|pa_i, \theta_i, B(S))$ é vista como a função de distribuição local.

A partir de manipulações aritméticas que fogem do escopo deste trabalho chegamos na seguinte equação:

$$P(X_i = x_i^k | Pais = pa_i^j) = \frac{\alpha_{ijk} + N_{ijk}}{\sum_i^{r_i} \alpha_{ijk} + N_{ij}} \quad (4.2)$$

Seja o domínio de X_i denotado por D_{x_i}

- X_i é a i -ésima variável da rede bayesiana;
- $x_i^k \in D_{x_i}$ é a k -ésima instância da variável X_i ;
- pa_i^j é a j -ésima instância da variável X_i ;
- α_{ijk} é o parâmetro da distribuição de Dirichlet;
- r_i é a cardinalidade dos estados da variável X_i , de D_{x_i} ;
- N_{ij} é o número total de ocorrências de X_i dados os seus pais; pa_i^j , isto é, $N_{ij} = \sum_{k=1}^n N_{ijk}$

Os parâmetros α_{ijk} podem ser substituídos por 1, pois corresponde ao valor esperado da frequência de cada estado, admitindo-se uma distribuição uniforme para os estados de

X_i , visto que, a princípio, não se tem nenhuma informação que permita estimação melhor para essa distribuição de probabilidades.

A seguir daremos um exemplo da aplicação dessa fórmula para o aprendizado da rede Ásia 4.1 proposto por Lauritzen e Spiegelhalter [11]. A tabela com os dados foi retirada de [4]

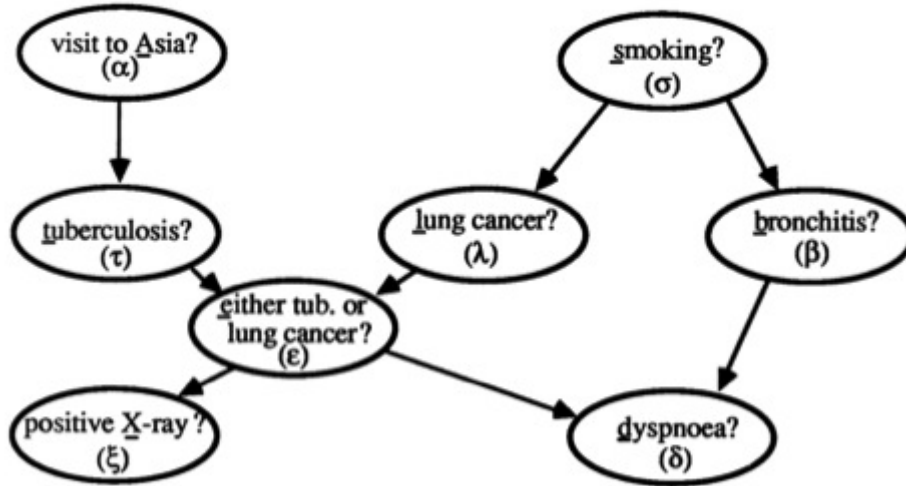


Figura 4.1: Rede Ásia

Exemplo 4.1 Neste exemplo desejamos aprender os parâmetros para a variável dispnéia da rede Ásia, a partir do conjunto de treinamento apresentado na Tabela 4.2

Os pais da variável da variável Dispneia são TouC (coluna 4) e Bronquite (coluna 6), portanto $pa_7 = [4, 6]$. Os estados de TouC e Bronquite são, respectivamente representados por:

- $D_x[4] = [0, 1]$, onde 0 representa 'Não' e 1 'Sim';
- $D_x[6] = [0, 1]$, onde 0 representa 'Ausente' e 1 representa 'Presente'.

As possíveis instâncias para Dispneia são: $pa_7 = [[0, 0]^0, [0, 1]^1, [1, 0]^2, [1, 1]^3]$ onde por exemplo a instância 2: $[1, 0]^2$ representa TouC assumindo o valor 'Sim' e Bronquite assumindo o valor 'Ausente'.

A matriz N_{ijk} para dispnéia, obtida através da contagem na matriz D das ocorrências de Dispneia, condicionadas as instâncias possíveis para os pais TouC e Bronquite, está apresentada na Tabela 4.1

A partir dessa tabela é possível calcular a probabilidade associada a cada parâmetro da distribuição de probabilidade da variável aleatória Dispneia. A tabela de probabilidades condicionais de Dispneia, calculada com a 4.2, está representada na Tabela 4.2

	Ásia	Tuberculose	Fumante	Câncer	TouC	RaioX	Bronquite	Dispneia
01	Não	Ausente	Sim	Ausente	Não	Normal	Presente	Presente
02	Não	Ausente	Sim	Ausente	Não	Normal	Ausente	Ausente
03	Não	Presente	Sim	Ausente	Não	Normal	Ausente	Ausente
04	Não	Ausente	Não	Ausente	Não	Normal	Ausente	Presente
05	Não	Ausente	Sim	Ausente	Não	Normal	Ausente	Ausente
06	Não	Ausente	Sim	Ausente	Não	Normal	Ausente	Ausente
07	Não	Ausente	Não	Ausente	Não	Normal	Presente	Presente
08	Sim	Ausente	Sim	Presente	Sim	Anormal	Presente	Presente
09	Não	Ausente	Não	Ausente	Não	Normal	Ausente	Ausente
10	Não	Ausente	Não	Ausente	Não	Normal	Ausente	Ausente
11	Não	Ausente	Sim	Ausente	Não	Normal	Ausente	Presente
12	Sim	Ausente	Sim	Ausente	Não	Normal	Presente	Presente
13	Não	Presente	Não	Ausente	Não	Normal	Presente	Presente
14	Não	Ausente	Sim	Ausente	Não	Normal	Presente	Ausente

Figura 4.2: Exemplo de conjunto de treinamento para a Rede Ásia

4.2 Aprendizado de Estrutura

4.3 Aprendizado Incremental

Tabela 4.1: Matriz N_{ijk} Para Dispneia com Pais T ou C e Bronquite.

	Instancia dos Pais			
Dispneia	0	1	2	3
0	3	2	1	0
1	1	7	0	0

Tabela 4.2: CPT calculada para Dspneia.

	TouC	0	0	0	1
	Bronquite	0	1	0	1
Dispneia	Sim	$\frac{1+3}{2+4} = 0.67$	$\frac{1+2}{2+9} = 0.27$	$\frac{1+1}{2+1} = 0.67$	$\frac{1+0}{2+0} = 0.5$
	Não	$\frac{1+1}{2+4} = 0.33$	$\frac{1+7}{2+9} = 0.73$	$\frac{1+0}{2+1} = 0.33$	$\frac{1+0}{2+0} = 0.5$

Capítulo 5

UnBBayes

UnBBayes é uma aplicação open-source feita em JavaTM desenvolvido pelo do Departamento de Ciência da Computação da UnB no Brasil e provê um framework para construir modelos gráficos probabilísticos e realizar raciocínios plausíveis. Ele apresenta uma , e ainda suporte a plug-ins para extensões não previstas.

descreve os três objetivos principais das mais novas versões do UnBBayes, são eles:

- Ser uma plataforma para a disseminação dos conceitos e utilidade do raciocínio probabilístico;
- Ser uma ferramenta visual fácil de usar e configurar;
- Fornecer extensibilidade.

O Primeiro objetivo é atingido com a implementação do estado da arte de BN e um algoritmo de inferência padrão baseado no algoritmo de Junction Trees. O segundo através de uma a implementação de GUI intuitiva

5.1 Plugins

5.1.1 Como desenvolver plugins

Capítulo 6

Design Patterns

6.1 Padrões de Comportamento

6.2 Padrões de Estrutura

6.3 Padrões de Construção

Capítulo 7

Arquitetura do UnBBayes

Capítulo 8

Resumo das Atividades

8.1 O que foi feito

8.2 O que será feito

Capítulo 9

Conclusão

Referências

- [1] Judea Pearl (Auth.). *Probabilistic Reasoning in Intelligent Systems. Networks of Plausible Inference*. Elsevier Inc, 1988. 8, 11
- [2] Thomas Bayes. An essay towards solving a problem in the doctrine of chances. by the late rev. mr. bayes, f. r. s. communicated by mr. price, in a letter to john canton, m. a. and f. r. s. *Philosophical Transactions of the Royal Society*, 53:370–418, 1763. 4
- [3] Jie Cheng, Russell Greiner, Jonathan Kelly, David Bell, e Weiru Liu. Learning bayesian networks from data: An information-theory based approach. *Artificial Intelligence*, 137(1–2):43 – 90, 2002. 7
- [4] Danilo Custodio da Silva. Aprendizagem estrutural de redes bayesianas com dados massivos, 2005. 12
- [5] M. Ladeira; W. da Silva. Mineração de dados em redes bayesianas. *Anais do XXII Congresso Brasileiro de computação.: Florianópolis: SBC, 2002*, pages 235–286, 2002. 8
- [6] David Heckerman. A tutorial on learning with bayesian networks. 156:33–82, 2008. 1, 10
- [7] A. N. Kolmogorov. *Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung*. Springer, Berlin, 1933. 5
- [8] Kevin B. Korb e Ann E. Nicholson. *Bayesian artificial intelligence*. Chapman & Hall / CRC computer science and data analysis. Chapman & Hall/CRC, Boca Raton, Fla., London, 2004. 4
- [9] P.S. Laplace e A.I. Dale. *Pierre-Simon Laplace Philosophical Essay on Probabilities: Translated from the fifth French edition of 1825 With Notes by the Translator*. Sources in the History of Mathematics and Physical Sciences. Springer New York, 2012. 4
- [10] Steffen L Lauritzen, A Philip Dawid, Birgitte N Larsen, e H-G Leimer. Independence properties of directed markov fields. *Networks*, 20(5):491–505, 1990. 8
- [11] Steffen L Lauritzen e David J Spiegelhalter. Local computations with probabilities on graphical structures and their application to expert systems. *Journal of the Royal Statistical Society. Series B (Methodological)*, pages 157–224, 1988. 12

- [12] David Lewis. A subjectivist's guide to objective chance. In Richard C. Jeffrey, editor, *Studies in Inductive Logic and Probability*, volume 2, pages 83–132. University of California Press, 1980. 4
- [13] John Venn. *Logic of Chance*. 1866. 4