



Sistemas de Informação

ESTÁGIO SUPERVISIONADO RAFAEL TEIXEIRA MARTINS 35189776875 TWEB – THAI WEB

MANUAL DO SISTEMA

Autor:

Pedro Arthur Uema dos Santos

Orientador:

Silvio Antonio Carro

SUMÁRIO

1	IN	FRODUÇÃO	3
2	LIS	STA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE	3
3	PR	OCEDIMENTOS PARA INSTALAÇÃO/CONFIGURAÇÃO DO SOFTWARE	.4
	3.1	Pré-configuração	5
	3.2	Instalando e Configurando o Banco de Dados	5
	3.3	Primeiro Acesso	6
	3.4	Encerramento do Software	6
4	MA	NIPULAÇÃO DO SOFTWARE	6
5	RC	OTINA DE BACKUP E RESTAURAÇÃO	7

1 INTRODUÇÃO

Este software foi desenvolvido pelo aluno Pedro Arthur Uema dos Santos como um projeto para a disciplina de estágio Supervisionado do curso de Sistemas de Informação da Universidade do Oeste Paulista.

O sistema tem por objetivo ajudar no gerenciamento da academia de luta, otimizar e organizar processos da mesma, de forma que o usuário/administrador do sistema pode: gerenciar alunos, gerenciar instrutores, gerenciar planos, gerenciar turmas, gerenciar contas à pagar, gerenciar contas à receber entre outras funcionalidades.

O sistema também dá ao cliente/administrador facilidades de visualização de resultados e lembretes como: cronograma, mensalidades atrasadas, quantidade alunos atualmente, quantidade de treinos no dia, ganhos dos últimos meses, balanço financeiro e outros. Tudo de forma de fácil acesso, visualização e intuitiva.

2 LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

A lista abaixo tem por objetivo apresentar as funcionalidades do sistema com suas breves descrições.

FUNCIONALIDADE	DESCRIÇÃO
Gerenciamento de Alunos	Cadastrar, editar e excluir alunos, como também
	visualização dos já cadastrados.
Gerenciamento de Instrutores	Cadastrar, editar e excluir instrutores, como
	também visualização dos já cadastrados.
Gerenciamento de Planos	Cadastrar, editar e excluir planos, como também
	visualização dos já cadastrados.
Gerenciamento de	Cadastrar, editar e excluir turmas, como também
Turmas/Gerenciamento de	visualização das já cadastradas. As turmas
grade de aulas	cadastradas podem ser visualizadas no
	cronograma de aulas, organizadas de forma
	automatizada.

Gerenciamento de Contas à	Receber pagamentos de alunos, visualizar quais
Receber/Quitamento de	alunos está com a mensalidade do mês atual em
mensalidades	atraso, visualizar pagamentos recebidos entre
	determinado período selecionado, voltar
	pagamento baixado que não foi recebido.
Gerenciamento de Despesas	Lançar despesas existentes, quitar despesas
	lançadas, visualizar todas despesas, visualizar
	despesas entre período selecionado, voltar
	despesa que não foi paga.

3 PROCEDIMENTOS PARA INSTALAÇÃO/CONFIGURAÇÃO DO SOFTWARE

Todos e qualquer tecnologia utilizada para o funcionamento do software desenvolvido, deve ser instalada e configurada pelo desenvolvedor do software.

A lista abaixo apresenta as tecnologias utilizadas para o real funcionamento do sistema suas versões e *links* para *downloads*.

Nome	Versão	Link para Download
Tecnologia		
Windows 10	22H2	https://www.microsoft.com/pt-br/software-
		download/windows10
Browser	Última estável	https://www.google.com/intl/pt-BR/chrome/
		https://www.opera.com/pt-br
		https://www.microsoft.com/pt-br/
Node.js	16.17.1	https://nodejs.org/en/download
Visual Studio	1.78.1	https://code.visualstudio.com/download
Code		
Npm	8.0.0	https://www.npmjs.com/package/download
Vue.js	3.2.45	https://vuejs.org/guide/quick-start.html
PostgreSQL	15.3	https://www.enterprisedb.com/downloads/postgres-
		postgresql-downloads

3.1 Pré-configuração

Inicialmente a máquina do usuário deve estar com o sistema operacional Windows 10 instalado e em funcionamento, consequentemente este sistema operacional já tem por padrão seu próprio *browser* (navegador) Microsoft Edge, onde pode ser executado o software desenvolvido, porem o usuário fica livre para escolher o *browser* (navegador) de sua escolha.

O sistema roda em um servidor local, e para isso é necessário que seja instalado o Node.js. As requisições do *back-end* será feita ao banco de dados PostgreSQL, onde o mesmo também deve ser instalado e configurado previamente.

E para o *front-end* foi utilizado o *framework* Vue.js que também deve ser instalado previamente na máquina onde o software será utilizado.

3.2 Instalando e Configurando o Banco de Dados

O banco de dados utilizado pelo software é o PostgreSQL, sua instalação deve ser feita somente pelo desenvolvedor do software.

Inicialmente deve ser acessado o link que se encontra na lista de tecnologias utilizadas com o nome de tecnologia PostgreSQL no capitulo 3 deste manual. Após abrir o link, deve ser feito o *download* da versão 15.3 para Windows x86-64. Ao termino do *download*, abrir o instalador e seguir o seguinte passo a passo: clicar em "Next"; cl

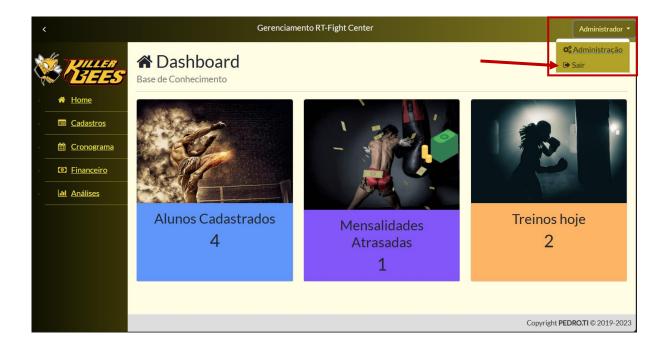
Para configurar o PostgreSQL, após o término da instalação seguir os seguintes passos: selecione "PostgreSQL 15(x64) on port5432" e clicar em "Next"; em "Categories" clicar em "Database Drivers" e marque "psqlODBC (64 bit) v13.00.0000-2"; em "Registration-required and trial products" abra a aba "EnterpriseDB Tools" e marque "migration Toolkit v55.3.0-1"; em "Web Development" marque "PEM-HTTPD v2.4.53-1" e clicar em "Next"; deixe o diretório de download padrão e clicar em "Next"; selecione "Skip Installation" e clicar em "Next"; por fim clicar em "Finish".

3.3 Primeiro Acesso

O primeiro acesso no sistema pelo usuário será dado através de um "Login" e "Password" pré-definido pelo desenvolvedor, onde após o usuário acessar o sistema, o mesmo poderá alterar o "Login" e "Password" de acesso.

3.4 Encerramento do Software

Para o usuário encerrar o acesso ao sistema basta clicar no botão superior direito e clicar em "Sair" como apresentada na imagem abaixo.



4 MANIPULAÇÃO DO SOFTWARE

Toda manipulação do software se encontra internamente no próprio sistema, com um "botão" de ajuda em cada página e localizado de forma padronizada em todas páginas necessárias conforme o conteúdo da mesma, sendo de fácil visualização e acesso pelo usuário.

A imagem abaixo apresenta o local exato onde se encontra o "botão" de ajuda para manipulação do software.



5 ROTINA DE BACKUP E RESTAURAÇÃO

Para possível backup e/ou restauração do software ou de qualquer tecnologia que o mesmo faça uso para seu funcionamento, o usuário/administrador do sistema deve entrar em contato com o desenvolvedor do sistema pelo número: (18) 99613-0399 ou pelo e-mail: pedrouema.ti@gmail.com