

# Pedro Vanzella

## Curriculum vitae

### EXPERIÊNCIA

AGOSTO 2015 – PRESENTE

Python, C, JavaScript, AngularJS

**CWI Software - Renner**

Desenvolvimento de um sistema de terminais de auto-atendimento, em plataforma Linux. Um middleware em Python se comunica com um back-end Java, hardware e bibliotecas em C que processam pagamentos, e é exposto em JavaScript por um browser Webkit, em C. Front-end em AngularJS se comunica com as funções expostas pelo browser.

MAIO 2015 – AGOSTO 2015

Python, Flask, MongoDB

**CWI Software - Terra**

Sistema de Video On Demand (VOD) do TerraTV. Manutenção de código legado e inclusão de novos recursos em uma aplicação em Flask.

JANEIRO 2015 – MAIO 2015

Java, Spring, Hibernate, Postgres

**SystemHaus**

Manutenção de código legado e inclusão de novos recursos em um sistema de controle de cadeia de produção. Base de código com centenas de milhares de linhas de código, mantida há mais de dez anos.

JULHO 2014 – DEZEMBRO 2014

Ruby, Rails, MongoDB

**Fator7 - StarlightLED**

Desenvolvimento de sistema de controle para Internet of Things (IoT). Uma aplicação Rails, na nuvem, controla painéis de iluminação pública.

JULHO 2013 – DEZEMBRO 2013

Ruby, Rails, Postgres

**TopTal - USEED**

Desenvolvimento de um sistema de *crowdfunding* em Rails, em um time 100% remoto e internacional.

NOVEMBRO 2012 – JULHO 2013

Ruby, Rails, Postgres

**UFRGS - NetMetric - Vivo**

Desenvolvimento de um sistema em Rails para o monitoramento de sondas de rede celular.

FEVEREIRO 2012 – NOVEMBRO 2012

Python, Linux

**UFRGS - CPD**

Desenvolvimento e manutenção de sistema de controle de acesso e registro de estações da universidade.

📍 Rua João Cândido, 500  
Sapucaia do Sul (RS)  
☎ (51) 34743130  
✉ [pedro@pedrovanzella.com](mailto:pedro@pedrovanzella.com)  
🌐 [www.pedrovanzella.com.br](http://www.pedrovanzella.com.br)

### EDUCAÇÃO

2013 – 2016 **Ciência da Computação**

EM ANDAMENTO  
PUCRS

2009 – 2012 **Engenharia da Computação**

UFRGS

### PROJETOS PÚBLICOS

2015 **chickencross**  
([github.com/vantas/chickencross](https://github.com/vantas/chickencross))  
Clone de Frogger em C++

2014 **dolly** ([github.com/pedrovanzella/Ball](https://github.com/pedrovanzella/Ball))  
Game engine em C++

2014 **Flask-DODDNS**  
([github.com/pedrovanzella/Flask-DODDNS](https://github.com/pedrovanzella/Flask-DODDNS))  
Aplicação em Flask para prover DNS dinâmico para roteadores

### LÍNGUAS

INGLÊS Avançado, nativo

### HABILIDADES TÉCNICAS

LINGUAGENS	Python, Ruby, JavaScript, C, C++, Java
FRAMEWORKS	Ruby on Rails, Django, Flask, AngularJS
METODOLOGIAS	Scrum, Kanban, XP, TDD, BDD
FERRAMENTAS	PostgreSQL, Oracle, Git, MongoDB
SISTEMAS OPERACIONAIS	Linux, FreeBSD, Mac OSX