

Pedro Vanzella

Curriculum vitae

EXPERIENCE

AUGUST 2015 – PRESENT

Python, C, JavaScript, AngularJS

CWI Software - Renner

Desenvolvimento de um sistema de terminais de auto-atendimento, em plataforma Linux. Um middleware em Python se comunica com um back-end Java, hardware e bibliotecas em C que processam pagamentos, e é exposto em JavaScript por um browser Webkit, em C. Front-end em AngularJS se comunica com as funções expostas pelo browser.

MAY 2015 – AUGUST 2015

Python, Flask, MongoDB

CWI Software - Terra

Sistema de Video On Demand (VOD) do TerraTV. Manutenção de código legado e inclusão de novos recursos em uma aplicação em Flask.

JANUARY 2015 – MAY 2015

Java, Spring, Hibernate, Postgres

SystemHaus

Manutenção de código legado e inclusão de novos recursos em um sistema de controle de cadeia de produção. Base de código com centenas de milhares de linhas de código, mantida há mais de dez anos.

JULY 2014 – DECEMBER 2014

Ruby, Rails, MongoDB

Fator7 - StarlightLED

Desenvolvimento de sistema de controle para Internet of Things (IoT). Uma aplicação Rails, na nuvem, controla painéis de iluminação pública.

JULY 2013 – DECEMBER 2013

Ruby, Rails, Postgres

TopTal - USEED

Desenvolvimento de um sistema de *crowdfunding* em Rails, em um time 100% remoto e internacional.

NOVEMBER 2012 – JULY 2013

Ruby, Rails, Postgres

UFRGS - NetMetric - Vivo

Desenvolvimento de um sistema em Rails para o monitoramento de sondas de rede celular.

FEBRUARY 2012 – NOVEMBER 2012

Python, Linux

UFRGS - CPD

Desenvolvimento e manutenção de sistema de controle de acesso e registro de estações da universidade.

📍 Rua João Cândido, 500
Sapucaia do Sul (RS) - Brazil
☎ +55 (51) 34743130
✉ pedro@pedrovanzella.com
🌐 www.pedrovanzella.com

EDUCATION

2013 – 2016 **Computer Science**

B.A.
PUCRS

2009 – 2012 **Computer Engineering**

B.A.
UFRGS

PERSONAL PROJECTS

2015 **chickencross**
(github.com/vantas/chickencross)
Clone de Frogger em C++

2014 **dolly** (github.com/pedrovanzella/Ball)
Game engine em C++

2014 **Flask-DODDNS**
(github.com/pedrovanzella/Flask-DODDNS)
Aplicação em Flask para prover DNS dinâmico para roteadores

COMMUNICATION SKILLS

ENGLISH Advanced, CEF C2
PORTUGUESE Native, CEF C2
SPANISH Intermediate, CEF B1

TECHNICAL SKILLS

PROGRAMMING LANGUAGES	Python, Ruby, JavaScript, C, C++, Java
FRAMEWORKS	Ruby on Rails, Django, Flask, AngularJS
METHODOLOGIES	Scrum, Kanban, XP, TDD, BDD
TOOLS	PostgreSQL, Oracle, Git, MongoDB
OPERATING SYSTEMS	Linux, FreeBSD, Mac OSX