

Sistemas Operacionais I - **μ**núcleo

Pedro Pilon Vanzella [213990] <pedro@pedrovanzella.com>

Relatório de Atividades

1 - Componentes do Grupo

Pedro Pillon Vanzella [213990]

2 - Plataforma

O trabalho foi desenvolvido no OSX, por também ser um sistema Unix, baseado no FreeBSD e, supostamente, prover todos os recursos que o Linux proveria. A máquina na qual o trabalho foi desenvolvido tem um processador Intel Core i7 950, com 4 núcleos a 3.06GHz, com suporte HT. A versão instalada do gcc é a i686-apple-darwin11-llvm-gcc-4.2 (GCC) 4.2.1 (Based on Apple Inc. build 5658) (LLVM build 2336.9.00). O trabalho foi desenvolvido, porém, com o clang, por este dar melhores mensagens de erro e avisos. Graças a um makefile bem feito, foi possível facilmente trocar para o gcc e verificar que o trabalho compila corretamente com ele. A versão do clang é Apple clang version 3.1 (tags/Apples/clang-318.0.54) (based on LLVM 3.1svn). Durante todo o desenvolvimento, foi utilizado a ferramenta git para controle de versão, provendo tanto um backup quanto um histórico de modificações do código.

3 - Programas de Teste

exemplo1.c

Um exemplo bem simples, que simplesmente verifica que a troca de contextos funciona. Imprime "Hello, World!".

exemplo2.c

Verifica que temos, de fato, uma FIFO. Uma função imprime os números de 1 a 5 e, quando esta termina, a outra imprime os números de 6 a 9.

parouimpar.c

Imprime, com uma função, os números pares, e, com a outra, os números ímpares, alternando entre elas através da diretiva yield da biblioteca.

4 - mproc_create()

A função mproc_create() cria um novo contexto, através da makecontext(), insere em um pcb e o insere no final da lista de aptos.

5 - mproc_yield()

A função mproc_yield() procura um contexto na lista de aptos, respeitando a regra de prioridade, insere o processo atual no fim da lista de aptos e troca para o contexto do processo encontrado.

6 - mproc_join()

A função mproc_join() não foi feita. Simplesmente retorna 1.

7 - Resultados

O que funciona corretamente:

A criação de PCBs, o enfileiramento dos mesmos, a busca de processos, a criação de novos processos funcionam corretamente.

O que não funciona:

O dispatcher parece não iniciar, impedindo o funcionamento da biblioteca por completo. Isto pode ser culpa do depreciação da `ucontext.h` pelo OSX. O programa precisa que o símbolo `_XOPEN_SOURCE` seja definido para que possa ser compilado, e todas as funções da `ucontext.h` estão marcadas como depreciada. Exemplos vistos em aula não funcionam no OSX por causa disso. Muito provavelmente estas funções foram depreciadas (e não são mais mantidas desde 2002 graças a isso) por causa da introdução do GCD no OSX, que é uma nova maneira de gerenciamento de threads, e seria quebrado caso algum programa fizesse manipulação explícita de contexto.

8 - Testes

Os três primeiros programas de teste (`exemplo1`, `exemplo2` e `par_ou_impar`) foram feitos antes mesmo de qualquer código (fora alguns *stubs* para que compilassem corretamente) fossem escritos. O debugger `gdb` foi utilizado no início, mas tornou-se pouco prático, dada a alternativa escolhida: colocar `printf()`s em pontos estratégicos do código.

9 - Dificuldades

O trabalho foi feito individualmente, contrário à sugestão do professor. Isto se provou um pequeno desafio, dado o tamanho do trabalho.

Do ponto de vista técnico, foi necessário mover a inicialização das listas de `apto` e `bloqueado` para o dispatcher, pois eles necessitavam acesso direto a elas.

O trabalho também foi levemente subestimado, o que resultou em um dispatcher que não inicializa e uma função `mproc_join()` incompleta.