Modificar el programa ArregloEnteros para que sirva con cadenas de caracteres:

**class ArregloEnteros2**{

//atributos

private String arreglo[];

private int indice;

//constructores

public ArregloEnteros2(int max){

arreglo=new String[max];

indice = -1;

}

//metodos

public boolean ValidaEspacio(){

if (indice<arreglo.length-1)

return true;

else

return false;

}

public void Insertar(String dato){

indice ++;

arreglo[indice]=dato;

}

public void ListarT (){

for (int i=0;i<=indice;i++)

System.out.println("["+i+"]="+arreglo[i]);

//System.out.println(arreglo[i]);

}

public int BuscaInfo(String dato){

for(int i=0;i<=indice;i++){

if(dato.equals(arreglo[i]))

return i;

}

return -1;

}

public void Actualizar(int pos){

arreglo[pos]=Teclado.cadena("dame un nuevo dato \n");

}

public int Indice1(){

int x=indice;

return x;

}

public void Listar(int pos){

System.out.println("el dato es "+arreglo[pos]);

}

public void Borrar(int pos){

arreglo[pos]=arreglo[indice];

indice=indice-1;

}

public void Ordenar(){

}

}

**class TestArreglosEnteros2**{

public static int menu(){

int opcion;

do{

opcion=Teclado.entero("1)Insertar\n2)Borrar\n3)Actualizar\n4)Listar\n5)Buscar\n6)Ordenar\n7)Salir\nOpcion : ");

if(opcion<1||opcion>7){

System.out.println("opcion no valida\n");

}

}while(opcion<1||opcion>7);

return opcion;

}

public static void main(String[] args) {

int opcion,pos,max;

String dato;

//Teclado teclado=new Teclado;

ArregloEnteros2 miarreglo=new ArregloEnteros2(Teclado.entero("tamaño del arreglo "));

do{

opcion=menu();

switch(opcion){

case 1: //Insertar

if (miarreglo.ValidaEspacio()==true) {

dato=Teclado.cadena("dato \n");

miarreglo.Insertar(dato);

}

else{

System.out.println("no hay espacio en el arreglo\n");

}

break;

case 2://Borrar

String nborrar=Teclado.cadena("la cadena a Borrar \n ");

int posborrar=miarreglo.BuscaInfo(nborrar);

if (posborrar!=-1){

miarreglo.Borrar(posborrar);

}

else{

System.out.println("no encuentra el dato\n");

}

break;

case 3://Actualizar

String buscar=Teclado.cadena("El dato que desea actualizar\n");

int posbuscar =miarreglo.BuscaInfo(buscar);

if (posbuscar<0){

System.out.println("no hay dato\n");

}

else{

miarreglo.Actualizar(posbuscar);

}

break;

case 4: //Listar

int indice3=miarreglo.Indice1();

if (indice3>0){

miarreglo.ListarT();

}

else{

System.out.println("no hay datos\n");

}

break;

case 5://Buscar

String buscar2=Teclado.cadena("El dato que desea buscar\n\n");

int casilla=miarreglo.BuscaInfo(buscar2);

System.out.println("la casilla en que se encuentra el dato buscado "+casilla+"\n\n");

miarreglo.Listar(casilla);

break;

case 6://Ordenar

break;

}

}while(opcion!=7);//Salir

}

}

