

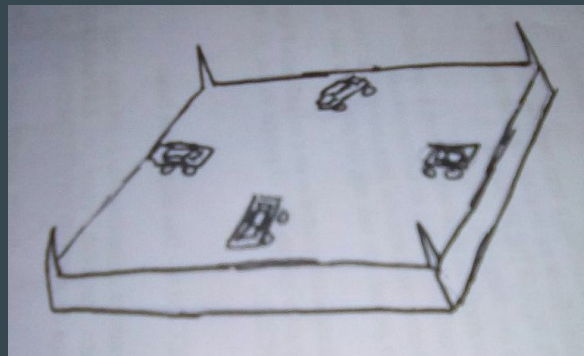
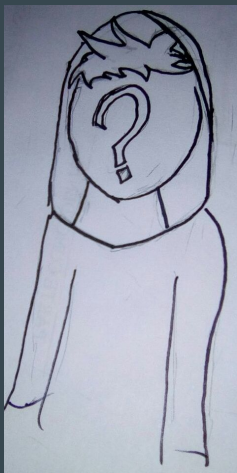


Pedro Halmenschlager
Pedro Verneti

História



O personagem principal se chamará Newton , ele é um humanóide adolescente e rebelde. Com a morte de seus pais ainda jovem, Newton cresceu sem nenhum exemplo de bom ou mal nos subúrbios da cidade de Cityville. Desta forma, Newton só tinha vontade de correr e destruir seus inimigos com seu carro.

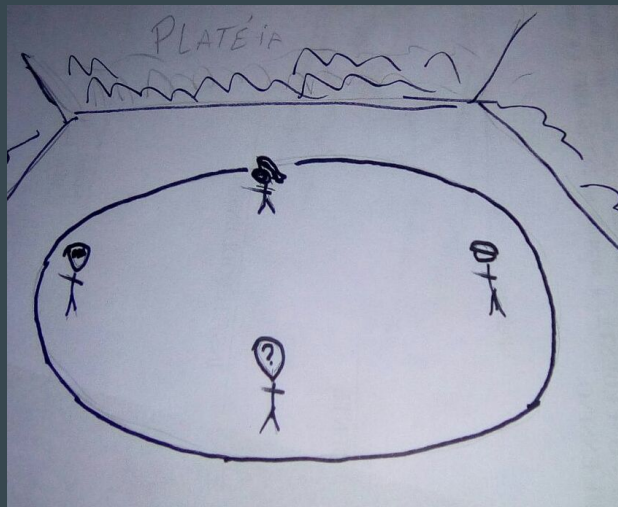


Primeira arena, Destruction Derby

Gladiadores



Entretanto, após Newton vencer a destruição de carros, que seria sua última, antes de receber o troféu, ele é transportado e cai em uma arena que, a primeira vista, parece ser outra dimensão, tendo de enfrentar, do mesmo modo que com os carros, os novos inimigos.

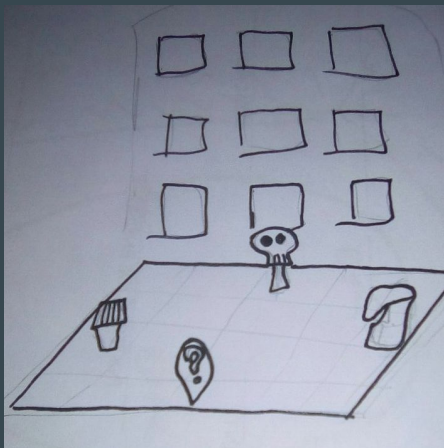


Arena de
Gladiadores

Outra dimensão? De novo?



Após incontáveis batalhas, Newton sem entender nada, forçado a lutar, depara-se mais uma vez com um portal, desta vez, indo em direção a ele, pensando que o levaria de volta pra casa, mas, quando o atravessa, percebe que está dentro de outra arena, agora com um tom mais cartunesco, parecido com um aplicativo de telefone que ele já houvera jogado.

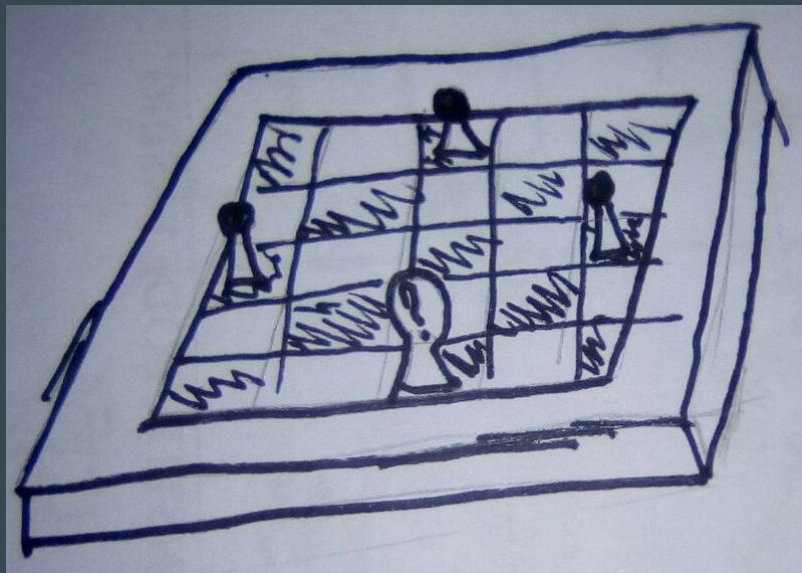


Arena de
Fantasia

De um App a outro



Após derrotados os inimigos, Newton “salta” para outro app, comumente chamado de “Xadrez”. Entretanto, este jogo é um tanto diferente, as peças tentam derrubar o Newton

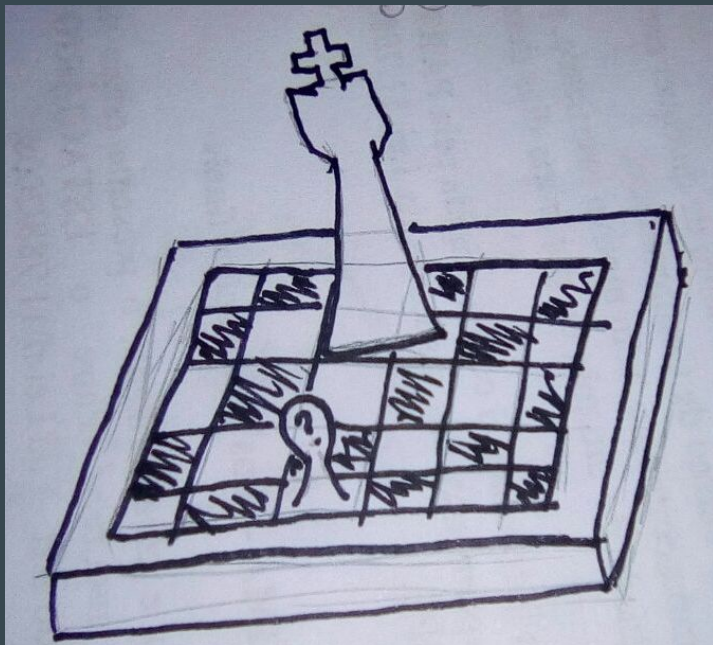


Arena de
Xadrez

O fim



Após vencer a partida, só falta uma peça para o xeque mate, o Rei. O Rei é o último empecilho para que Newton possa voltar para Cityville.



Arena de
Final



Personagens

O jogo consiste de 4 temáticas e um personagem “mascote” que será o símbolo do nosso jogo. Para cada temática, existirão 4 personagens coerentes a temática

Temáticas:

- Carros: Cada jogador controlará um carro
- Humanóides: Cada jogador será um humanóide
- Fantasia: Cada jogador será um monstro de apps de telefone
- Xadrez: Cada jogador será uma peça
- Mascote: O mascote terá um modelo coerente com cada temática

Carros

Smash
arena



Humanóides



Fantasia

Smash
arena



Xadrez

Smash
arena



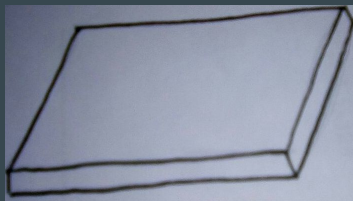
Arenas



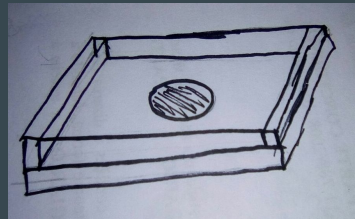
Existirão 5 arenas no jogo total, entretanto, para cada arena existirá a sua versão em cada temática.

O modo campanha segue uma linha, então, não serão demonstrados todos os tipos possíveis nele, entretanto, existirá a possibilidade de escolha de todos no modo Clash.

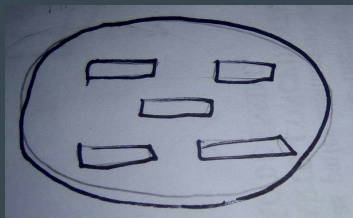
Arenas



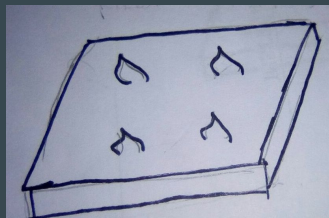
Arena de Comum



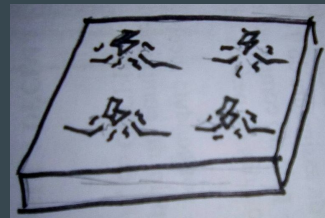
Arena de Invertida
- Buraco no centro



Arena Glacial
- O personagem desliza no gelo



Arena Infernal
- O personagem aumenta gradativamente a velocidade após contato com o fogo



Arena Elétrica
- O personagem fica paralisado ao tocar no choque

IA



Será desenvolvida uma IA que terá o objetivo de derrubar os outros jogadores da arena, cuidando para não cair também.



Modo Clash



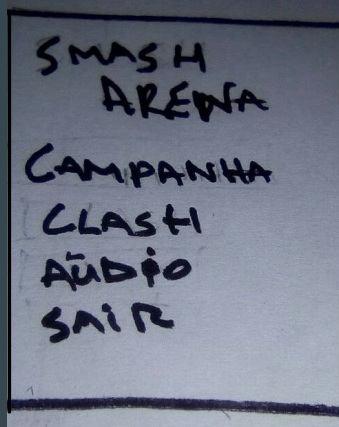
Neste modo todas as arenas estarão disponíveis, após a escolha da temática, é possível a seleção de cada personagem coerente com a escolha do tema e, por fim, é possível a seleção da arena que quiser. Contando com até 4 jogadores simultâneos, se menos de 4, os outros serão a IA



Telas e Sons



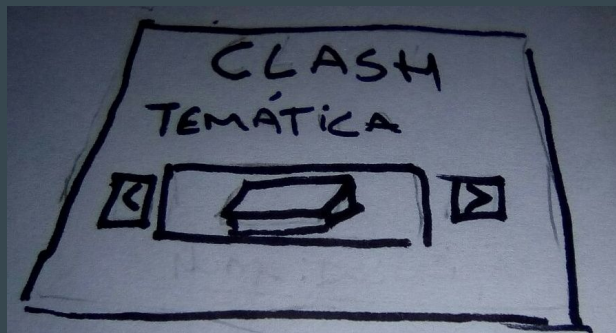
Todas as telas e sons serão de autoria própria



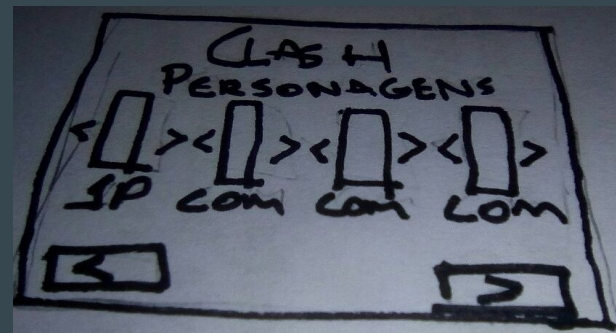
Menu Inicial

- Campanha, inicia o jogo do modo campanha
- Clash, modo “mata mata”, passa para a tela de seleção da temática
- Áudio, passa para a tela de ajuste de áudio
- Sair, sai do jogo

Telas e Sons

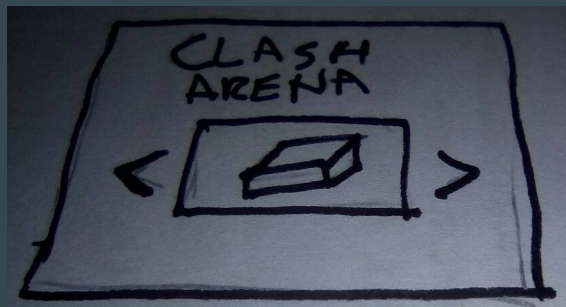


Seleção de Tema



Seleção de Personagem

- Apenas personagens do tema serão selecionáveis.



Seleção de Arena

- Todas as arenas estarão no modo da temática escolhida