

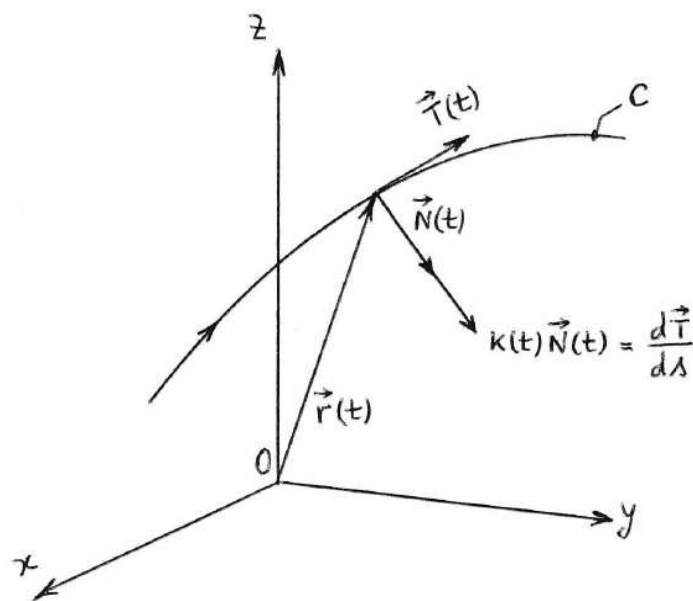
Curvatura de uma curva no espaço

- Seja a curva diferenciável, C , parametrizada por

$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}, \quad t \in I$$

tal que $\vec{r}'(t) \neq \vec{0}$, $\forall t \in I$. De um modo geral, o versor da tangente, $\vec{T}(t)$, varia ao longo da curva, que se reflecte, unicamente, na mudança da sua direcção (sendo versor, a norma é constante e igual a um).

- Designa-se por *vector curvatura* da curva C à variação de direcção do versor da tangente por unidade do comprimento de arco, ou seja, $d\vec{T}/ds$.



- Chama-se *curvatura* da curva C , designando-se por k , à norma do vector curvatura, isto é,

$$k = \left\| \frac{d\vec{T}}{ds} \right\| \geq 0$$

Teorema 15: Seja a curva diferenciável, C , parametrizada por $\vec{r}(t)$, $t \in I$, tal que $\vec{r}'(t) \neq \vec{0}$, $\forall t \in I$. Então:

$$\frac{d\vec{T}}{ds} = \frac{\vec{T}'(t)}{\|\vec{r}'(t)\|} = \frac{\|\vec{T}'(t)\|}{\|\vec{r}'(t)\|} \vec{N}(t) \quad (34)$$

$$k(t) = \left\| \frac{d\vec{T}}{ds} \right\| = \frac{\|\vec{T}'(t)\|}{\|\vec{r}'(t)\|}$$

Teorema 16: Seja a curva diferenciável, C , parametrizada por $\vec{r}(t)$, $t \in I$, tal que $\vec{r}'(t) \neq \vec{0}$, $\forall t \in I$. Então:

$$k(t) = \frac{\|\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)\|}{\|\vec{r}'(t)\|^3} \quad (35)$$

$$\frac{d\vec{T}}{ds} = k(t) \vec{N}(t) = \frac{(\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)) \times \vec{r}'(t)}{\|\vec{r}'(t)\|^4}$$

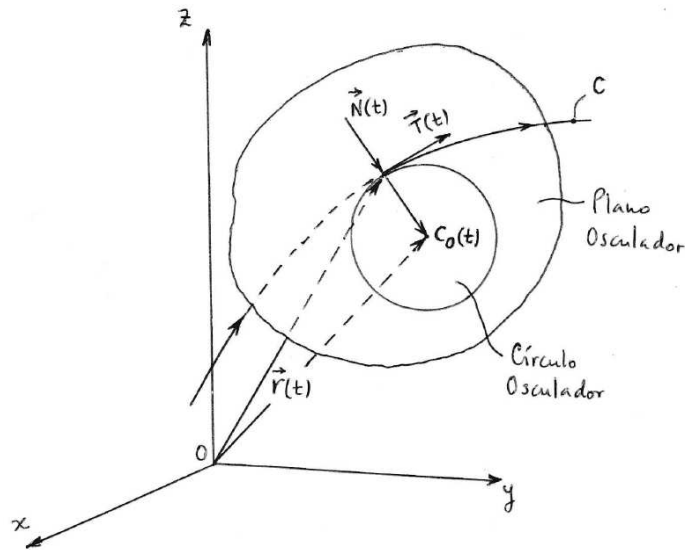
- Chama-se *raio de curvatura*, designando-se por ρ , da curva C ao inverso da curvatura, isto é:

$$\rho = \frac{1}{k}, \quad k > 0$$

- Em face do que foi exposto, é de realçar o seguinte:
 - i) Se $k \rightarrow 0$, $\rho \rightarrow \infty$: a curva C tende para uma linha recta;
 - ii) Se $k \rightarrow \infty$, $\rho \rightarrow 0$: a curva C tende para um ponto.

- Chama-se *círculo osculador* num ponto da curva C ao círculo situado no plano osculador, tangente à curva e com raio igual ao raio de curvatura de C nesse ponto. Trata-se do círculo que mais se ajusta à curva em cada um dos seus pontos. O centro do círculo osculador em cada ponto da curva, C_O , é o ponto definido por:

$$C_O(t) = \vec{r}(t) + \rho(t)\vec{N}(t)$$



- No caso do movimento curvilíneo, o vector aceleração normal no instante t , expresso em (31), pode ser reescrito sob a forma

$$\vec{a}_N(t) = k(t)v^2(t)\vec{N}(t) = k(t)\left(\frac{ds}{dt}\right)^2 \vec{N}(t)$$

enquanto o seu módulo, definido em (32), é dado por:

$$a_N(t) = k(t)v^2(t) = k(t)\left(\frac{ds}{dt}\right)^2$$

Finalmente, atendendo a (33), conclui-se que:

$$k(t) = \frac{\|\vec{v}(t) \times \vec{a}(t)\|}{v^3(t)}$$

Exemplo 31: Relativamente à circunferência dos exemplos 14 e 24 e parametrizada por

$$\vec{r}(t) = a\cos(t)\vec{i} + a\sin(t)\vec{j} + 0\vec{k}, \quad t \in [0, 2\pi]$$

obtém-se:

$$\frac{d\vec{T}}{ds} = \frac{\vec{T}'(t)}{\|\vec{r}'(t)\|} = \frac{1}{a}(-\cos(t), -\sin(t), 0)$$

$$k(t) = \left\| \frac{d\vec{T}}{ds} \right\| = \frac{\|\vec{T}'(t)\|}{\|\vec{r}'(t)\|} = \frac{1}{a}$$

Tal como previsto, o raio de curvatura é constante em qualquer ponto da curva

$$\rho(t) = \frac{1}{k(t)} = a$$

e o centro do círculo osculador é coincidente com o próprio centro da circunferência:

$$C_O(t) = \vec{r}(t) + a(-\cos(t), -\sin(t), 0) = (0, 0, 0)$$

Exemplo 32: Seja a hélice circular do exemplo 5 e parametrizada por:

$$\vec{f}(t) = 2\cos(t)\vec{i} + 2\sin(t)\vec{j} + t\vec{k}, \quad t \geq 0$$

Atendendo a (14), (17) e (18), obtém-se:

$$\frac{d\vec{T}}{ds} = \frac{\vec{T}'(t)}{\|\vec{r}'(t)\|} = \frac{2}{5}(-\cos(t), -\sin(t), 0)$$

$$k(t) = \left\| \frac{d\vec{T}}{ds} \right\| = \frac{\|\vec{T}'(t)\|}{\|\vec{r}'(t)\|} = \frac{2}{5} \Rightarrow \rho(t) = \frac{1}{k(t)} = \frac{5}{2}$$

$$C_O(t) = \vec{r}(t) + \frac{5}{2}(-\cos(t), -\sin(t), 0) = \frac{1}{2}(-\cos(t), -\sin(t), 2t)$$

Exemplo 33: Seja a hélice circular (passo variável) parametrizada por:

$$\vec{r}(t) = 2\cos(t)\vec{i} + 2\sin(t)\vec{j} + t^2\vec{k}, \quad t \geq 0$$

Recorrendo a (35), obtém-se para a curvatura e para o raio de curvatura:

$$\vec{r}'(t) = 2(-\sin(t), \cos(t), t) \Rightarrow \|\vec{r}'(t)\| = 2\sqrt{1+t^2}$$

$$\vec{r}''(t) = 2(-\cos(t), -\sin(t), 1)$$

$$\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t) = 4(\cos(t) + t\sin(t), -t\cos(t) + \sin(t), 1)$$

$$\|\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)\| = 4\sqrt{(\cos(t) + t\sin(t))^2 + (-t\cos(t) + \sin(t))^2 + 1} =$$

$$= 4\sqrt{\cos^2(t) + \sin^2(t) + t^2(\cos^2(t) + \sin^2(t)) + 1} = 4\sqrt{2+t^2}$$

$$k(t) = \frac{\|\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)\|}{\|\vec{r}'(t)\|^3} = \frac{4\sqrt{2+t^2}}{\left[2\sqrt{1+t^2}\right]^3} = \frac{\sqrt{2+t^2}}{2(1+t^2)^{3/2}}$$

$$\rho(t) = \frac{1}{k(t)} = \frac{2(1+t^2)^{3/2}}{\sqrt{2+t^2}}$$

Notando que

$$\vec{T}(t) = \frac{\vec{r}'(t)}{\|\vec{r}'(t)\|} = \frac{1}{\sqrt{1+t^2}}(-\sin(t), \cos(t), t) \quad (36)$$

$$\vec{B}(t) = \frac{\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)}{\|\vec{r}'(t) \times \vec{r}''(t)\|} = \frac{1}{\sqrt{2+t^2}}(\cos(t) + t\sin(t), -t\cos(t) + \sin(t), 1)$$

o versor normal principal é:

$$\begin{aligned} \vec{N}(t) &= \vec{B}(t) \times \vec{T}(t) = \\ &= \frac{1}{\sqrt{(1+t^2)(2+t^2)}}(t\sin(t) - (1+t^2)\cos(t), -t\cos(t) - (1+t^2)\sin(t), 1) \end{aligned}$$

Finalmente, obtém-se para o vector curvatura

$$\frac{d\vec{T}}{ds} = k(t)\vec{N}(t) = \frac{1}{2(1+t^2)^2}(t\sin(t) - (1+t^2)\cos(t), -t\cos(t) - (1+t^2)\sin(t), 1)$$

Convém realçar que, neste caso, não foi utilizada a expressão (34) para o cálculo do vector curvatura em virtude da dificuldade inerente à derivação do versor da tangente definido em (36).

Por exemplo, no ponto inicial da curva $\vec{r}(0) = (2, 0, 0)$ obtém-se:

$$k(0) = \frac{\sqrt{2}}{2} \Rightarrow \rho(0) = \frac{1}{k(0)} = \sqrt{2}$$

$$\frac{d\vec{T}}{ds} = k(0)\vec{N}(0) = \frac{1}{2}(-1, 0, 1)$$

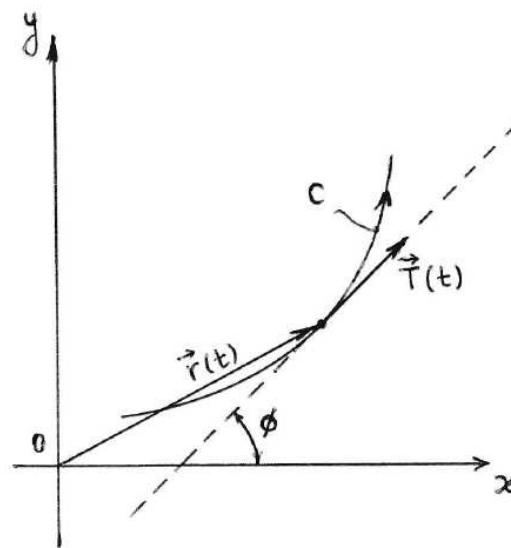
Neste ponto o centro do círculo osculador é:

$$C_O(0) = \vec{r}(0) + \rho(0)\vec{N}(0) = (2, 0, 0) + (-1, 0, 1) = (1, 0, 1)$$

Curvatura de uma curva plana

- No caso da curva C ser plana, o versor da tangente em qualquer ponto da curva pode ser expresso em função do ângulo, ϕ , medido em radianos, que exprime a inclinação da linha tangente à curva, ou seja:

$$\vec{T}(\phi) = \cos(\phi)\vec{i} + \sin(\phi)\vec{j}$$



Neste caso, obtém-se para o vector curvatura

$$\frac{d\vec{T}}{ds} = \frac{d\vec{T}}{d\phi} \frac{d\phi}{ds} = -\frac{d\phi}{ds} \sin(\phi)\vec{i} + \frac{d\phi}{ds} \cos(\phi)\vec{j}$$

sendo a curvatura dada por:

$$k = \left\| \frac{d\vec{T}}{ds} \right\| = \left| \frac{d\phi}{ds} \right|$$

Assim, conclui-se que a curvatura da curva pode ser interpretada como sendo a magnitude da variação do ângulo ϕ por unidade do comprimento de arco.

Teorema 17: Seja a curva plana diferenciável, C , parametrizada por

$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j}, \quad t \in I$$

tal que $\vec{r}'(t) \neq \vec{0}$, $t \in I$. Então:

$$k(t) = \frac{|x'(t)y''(t) - y'(t)x''(t)|}{\left([x'(t)]^2 + [y'(t)]^2\right)^{3/2}}$$

Teorema 18: Seja a função diferenciável $y = f(x)$, $x \in I$. A curvatura do gráfico da função é dada por:

$$k(x) = \frac{|f''(x)|}{\left(1 + [f'(x)]^2\right)^{3/2}}$$

Torção de uma curva no espaço

- Seja a curva diferenciável, C , parametrizada por

$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}, \quad t \in I$$

em que $\vec{r}'(t) \neq \vec{0}$, $\forall t \in I$. Tal como o versor da tangente, também o versor binormal, $\vec{B}(t)$, pode variar ao longo da curva, variação que se reflecte, unicamente, na mudança da sua direcção (sendo versor, a norma é constante e igual a um).

- Chama-se *vector torção* da curva C à variação de direcção do versor binormal por unidade do comprimento de arco, ou seja, $d\vec{B}/ds$.

Teorema 19: Seja a curva diferenciável, C , parametrizada por $\vec{r}(t)$, $t \in I$, tal que $\vec{r}'(t) \neq \vec{0}$, $\forall t \in I$. Então:

$$\frac{d\vec{B}}{ds} = \frac{\vec{B}'(t)}{\|\vec{r}'(t)\|}$$

Teorema 20: Seja a curva diferenciável, C , parametrizada por $\vec{r}(t)$, $t \in I$, tal que $\vec{r}'(t) \neq \vec{0}$, $\forall t \in I$. O vector torção, $d\vec{B}/ds$, é ortogonal ao versor da tangente, $\vec{T}(t)$, e ao versor binormal, $\vec{B}(t)$, isto é, é um vector paralelo ao versor normal principal, $\vec{N}(t)$.

- Em face da propriedade anterior, é comum escrever-se o vector torção sob a forma

$$\frac{d\vec{B}}{ds} = -\tau(t)\vec{N}(t) \quad (37)$$

onde a função escalar, $\tau(t)$, definida em \mathbb{R} , é designada por *torção* da curva. Nestas condições: $d\vec{B}/ds$ e $\vec{N}(t)$ são vectores paralelos e com o mesmo sentido, se $\tau < 0$; são vectores paralelos e com sentidos opostos, se $\tau > 0$.

- A expressão (37) permite exprimir a torção de uma curva através do seguinte produto escalar:

$$\tau(t) = -\frac{d\vec{B}}{ds} \cdot \vec{N}(t)$$

- É óbvio que se uma curva é plana, o vector binormal é constante, pelo que o vector torção é o vector nulo, $d\vec{B}/ds = \vec{0}$, e a torção é nula, $\tau = 0$.

Exemplo 34: Seja a hélice circular do exemplo 5 e parametrizada por:

$$\vec{r}(t) = 2\cos(t)\vec{i} + 2\sin(t)\vec{j} + t\vec{k}, \quad t \geq 0$$

Atendendo a (14), (18) e (19), obtém-se:

$$\vec{B}'(t) = \frac{1}{\sqrt{5}}(\cos(t), \sin(t), 0)$$

$$\frac{d\vec{B}}{ds} = \frac{\vec{B}'(t)}{\|\vec{r}'(t)\|} = \frac{1}{5}(\cos(t), \sin(t), 0)$$

$$\begin{aligned} \tau(t) &= -\frac{d\vec{B}}{ds} \cdot \vec{N}(t) = -\frac{1}{5}(\cos(t), \sin(t), 0) \cdot (-\cos(t), -\sin(t), 0) = \\ &= -\frac{1}{5}(-\cos^2(t) - \sin^2(t)) = -\frac{1}{5}(-1) = \frac{1}{5} \end{aligned}$$

Teorema 21: Seja a curva diferenciável, C , parametrizada por $\vec{r}(t)$, $t \in I$, tal que $\vec{r}'(t) \neq \vec{0}$, $\forall t \in I$. Então:

$$\frac{d\vec{B}}{ds} = \frac{\vec{T}(t) \times \vec{N}'(t)}{\|\vec{r}'(t)\|}$$

$$\tau(t) = -\frac{\vec{B}'(t) \cdot \vec{N}(t)}{\|\vec{r}'(t)\|} = \frac{\vec{B}(t) \cdot \vec{N}'(t)}{\|\vec{r}'(t)\|}$$

Fórmulas de Frenet-Serret

- Os versores \vec{T} , \vec{N} e \vec{B} , sendo ortogonais entre si, são linearmente independentes. Assim, o conjunto $S = \{\vec{T}, \vec{N}, \vec{B}\}$ constitui uma base ortonormal para o espaço \mathbb{R}^3 e define, em cada ponto de uma curva diferenciável, um *referencial ortonormal directo*, designado por *referencial de Frenet*.
- As *fórmulas de Frenet-Serret* apresentam os vectores $d\vec{T}/ds$, $d\vec{N}/ds$ e $d\vec{B}/ds$ como combinação linear dos elementos que formam a base ortonormal $S = \{\vec{T}, \vec{N}, \vec{B}\}$.

Teorema 22: Seja a curva diferenciável, C , parametrizada por $\vec{r}(t)$, $t \in I$, tal que $\vec{r}'(t) \neq \vec{0}$, $\forall t \in I$. Então

$$\frac{d\vec{T}}{ds} = k\vec{N}$$

$$\frac{d\vec{B}}{ds} = -\tau\vec{N}$$

$$\frac{d\vec{N}}{ds} = \tau\vec{B} - k\vec{T}$$

em que k e τ representam a *curvatura* e a *torção*, respectivamente.