

# Dinâmica e Sistemas Dinâmicos

Navegação: [DEF](#) → [Dinâmica e Sistemas Dinâmicos](#) → [Formulário](#) ([Mostrar tabela de conteúdo](#))

## Formulário

### 1. Cinemática

$$v = \frac{ds}{dt}$$

$$a_t = \frac{dv}{dt}$$

$$a_t = v \frac{dv}{ds}$$

$$v_x = \frac{dx}{dt}$$

$$a_x = \frac{dv_x}{dt}$$

$$a_x = v_x \frac{dv_x}{dx}$$

### 2. Cinemática vetorial

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = ab \cos \theta = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

$$a = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}}$$

$$\vec{r} = x \hat{i} + y \hat{j} + z \hat{k}$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \int_0^t \vec{v} dt$$

$$\vec{v} = \vec{v}_0 + \int_0^t \vec{a} dt$$

#### Movimento relativo:

$$\vec{r}' = \vec{r} + \vec{r}'_O$$

$$\vec{v}' = \vec{v} + \vec{v}'_O$$

$$\vec{a}' = \vec{a} + \vec{a}'_O$$

### 3. Movimento curvilíneo

$$\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = ab \sin \theta \hat{n} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix}$$

$$\vec{v} = \dot{s} \hat{e}_t$$

$$\vec{a} = \dot{v} \hat{e}_t + \frac{v^2}{R} \hat{e}_n$$

$$a^2 = a_t^2 + a_n^2$$

#### Movimento circular:

$$s = R \theta$$

$$v = R \omega$$

$$a_t = R \alpha$$

#### Rotação plana:

$$\vec{\omega} = \omega \hat{e}_{\text{axis}}$$

$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

$$\vec{a} = \vec{\alpha} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v}$$

$$\omega = \frac{d\theta}{dt}$$

$$\alpha = \frac{d\omega}{dt}$$

$$\alpha = \omega \frac{d\omega}{d\theta}$$

### 4. Mecânica vetorial

$$\int_{t_1}^{t_2} \sum_{i=1}^n \vec{F}_i dt = \vec{p}_2 - \vec{p}_1$$

$$\vec{p} = m \vec{v}$$

$$\sum_{i=1}^n \vec{F}_i = m \vec{a}$$

$$\vec{P} = m \vec{g}$$

$$F_e \leq \mu_e R_n$$

$$F_c = \mu_c R_n$$

#### Esfera num fluido:

$$N_R = r v \left( \frac{\rho}{\eta} \right)$$

$$F_f = 6 \pi \eta r v \quad (N_R < 1)$$

$$F_f = \frac{\pi}{4} \rho r^2 v^2 \quad (N_R > 10^3)$$

### 5. Dinâmica dos corpos rígidos

$$M_O = F b$$

$$\vec{M}_O = \vec{r} \times \vec{F}$$

$$M_z = \begin{vmatrix} x & y \\ F_x & F_y \end{vmatrix}$$

$$\vec{r}_{\text{cm}} = \frac{1}{m} \int \vec{r} dm$$

$$\vec{v}_{\text{cm}} = \frac{1}{m} \int \vec{v} \, \mathrm{d} m \qquad \vec{a}_{\text{cm}} = \frac{1}{m} \int \vec{a} \, \mathrm{d} m \qquad \sum_{i=1}^n \vec{F}_i = m \, \vec{a}_{\text{cm}} \qquad \sum_{i=1}^n M_{z,i} = I_z \, \alpha$$

$$I_z = \int R^2 \, \mathrm{d} m$$

### 6. Trabalho e energia

$$W_{12} = \int_{s_1}^{s_2} F_t \, \mathrm{d} s \qquad W_{12} = E_c(2) - E_c(1) \qquad E_c = \frac{1}{2} m v_{\text{cm}}^2 + \frac{1}{2} I_{\text{cm}} \omega^2 \qquad U = - \int_{\vec{r}_0}^{\vec{r}} \vec{F} \cdot \mathrm{d} \vec{r}$$

$$W_{12} = U(1) - U(2) \qquad U_g = m g z \qquad U_e = \frac{1}{2} k s^2 \qquad E_m = E_c + U$$

$$\int_{s_1}^{s_2} F_t^{\text{nc}} \, \mathrm{d} s = E_m(2) - E_m(1) \qquad \Omega = \sqrt{\frac{k}{m}} = 2 \pi f \qquad s = A \sin(\Omega t + \phi_0) \qquad E_m = \frac{1}{2} m v^2 + \frac{1}{2} k s^2$$

### 7. Sistemas dinâmicos

$$\dot{x}_1 = f_1(x_1, x_2) \qquad \dot{x}_2 = f_2(x_1, x_2) \qquad \vec{u} = f_1(x_1, x_2) \, \hat{e}_1 + f_2(x_1, x_2) \, \hat{e}_2 \vec{x} = f(x, \dot{x})$$

$$y = \dot{x} \qquad \vec{u} = y \, \hat{i} + f(x, y) \, \hat{j}$$

#### Sistemas conservativos:

$$\frac{\partial f_1}{\partial x_1} + \frac{\partial f_2}{\partial x_2} = 0 \qquad f_1 = \frac{\partial H}{\partial x_2} \qquad f_2 = - \frac{\partial H}{\partial x_1}$$

**Ponto de equilíbrio:**  $\vec{u} = \vec{0}$  (estável ou instável).

**Ciclo:** curva fechada no espaço de fase.

**Órbita homoclínica:** começa e termina no mesmo ponto de equilíbrio instável.

**Órbita heteroclínica:** liga vários pontos de equilíbrio instável.

### 8. Mecânica lagrangiana

$$\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d} t} \left( \frac{\partial E_c}{\partial \dot{q}_j} \right) - \frac{\partial E_c}{\partial q_j} + \frac{\partial U}{\partial q_j} = Q_j \qquad Q_j = \sum_i \vec{F}_i \cdot \frac{\partial \vec{r}_i}{\partial q_j}$$

$$\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d} t} \left( \frac{\partial E_c}{\partial \dot{q}_j} \right) - \frac{\partial E_c}{\partial q_j} + \frac{\partial U}{\partial q_j} - \lambda \frac{\partial f}{\partial q_j} = Q_j \qquad \lambda \frac{\partial f}{\partial q_j} = \text{força de ligação}_j$$

### 9. Sistemas lineares

$$\frac{\mathrm{d} \vec{r}}{\mathrm{d} t} = \mathbf{A} \, \vec{r} \qquad \vec{r} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \qquad \mathbf{A} = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix}$$

**Valores próprios:**  $\lambda^2 - \text{tr}(\mathbf{A}) \, \lambda + \det(\mathbf{A}) = 0$

Valores próprios $\lambda$	Tipo de ponto	Estabilidade
2 reais; sinais opostos	ponto de sela	instável
2 reais, positivos	nó repulsivo	instável
2 reais, negativos	nó atrativo	estável
2 complexos; parte real positiva	foco repulsivo	instável
2 complexos; parte real negativa	foco atrativo	estável
2 imaginários	centro	estável
1 real, positivo	nó impróprio repulsivo	instável
1 real, negativo	nó impróprio atrativo	estável

### 10. Sistemas não lineares

**Matriz jacobiana:**  $J = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} \end{bmatrix}$

(Em cada ponto de equilíbrio é a matriz da aproximação linear do sistema.)

## 11. Ciclos limite e dinâmica populacional

**Ciclo limite:** Ciclo isolado no espaço de fase.

**Sistemas de duas espécies:**

$$\dot{x} = f(x, y)$$

$$\dot{y} = g(x, y)$$

$$\lim_{x \rightarrow 0} f(x, y) = 0$$

$$\lim_{y \rightarrow 0} g(x, y) = 0$$

## 12. Sistemas caóticos

**Conjunto limite positivo:**  $\omega(\Gamma)$  = onde se aproxima a curva  $\Gamma$  em  $t \rightarrow \infty$

**Conjunto limite negativo:**  $\alpha(\Gamma)$  = onde se aproxima a curva  $\Gamma$  em  $t \rightarrow -\infty$

**Divergência:**  $\nabla \cdot \vec{u} = \frac{\partial f_1}{\partial x_1} + \frac{\partial f_2}{\partial x_2}$

**Teorema de Poincaré-Bendixson.** Num sistema com apenas duas variáveis de estado, se existir  $\alpha(\Gamma)$  ou  $\omega(\Gamma)$ , deverá ser um dos três casos seguintes:

1. ponto de equilíbrio;
2. ciclo;
3. órbita homoclínica ou heteroclínica.

Com 3 ou mais variáveis de estado, um conjunto limite que não seja nenhum desses 3 casos é um **atrator estranho**.

**Crítério de Bendixson.** Num sistema dinâmico com apenas duas variáveis de estado, se numa região simplesmente conexa do espaço de fase a divergência é sempre positiva ou sempre negativa, nessa região não existem nem ciclos nem órbitas.