

Plano de Testes

Mantis Bug Tracker

Equipe:

Pedro Carvalho Bento

Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
<xx 24="" jun=""></xx>	<1.0>	Release Inicial'	Pedro Carvalho Bento.

Índice

1. INTRODUÇÃO	4
 1.1 Objetivos 1.2 O Tourist Information Guide 1.3 Escopo 1.4 Documentação 	4 4 4 5
2. REQUISITOS A TESTAR	6
2.2 Teste Funcional2.4 Teste da Interface do Usuário	6 6
3. ESTRATÉGIA DE TESTE	8
 3.1 TIPOS DE TESTE 3.1.2 Teste de Funcional 3.1.3 Teste da Interface do Usuário 3.2 FERRAMENTAS 	8 9 9 9
4. RECURSOS	10
4.1 Trabalhadores4.2 Sistema	10 10
5. CRONOGRAMA	11

1. Introdução

1.1 Objetivos

Esse documento do Plano de Testes do Mantis compõe-se dos seguintes objetivos:

- Identificar as informações existentes sobre o projeto e os componentes de software que necessitam ser testados.
- Listar os requisitos de teste recomendados (em alto nível).
- Recomendar e descrever as estratégias de teste a serem utilizadas.
- Identificar os recursos necessários e fornecer uma estimativa do esforço requerido para os testes.
- Listar os artefatos resultantes do projeto de testes.

1.2 O Mantis Bug Tracker

MantisBT é um sistema de rastreamento de bugs baseado na web que foi disponibilizado ao público pela primeira vez em novembro de 2000. Com o tempo, ele amadureceu e ganhou muita popularidade, e agora se tornou um dos sistemas de rastreamento de bugs/problemas de código aberto mais populares.

1.3 Escopo

O MantisBT passará por testes de sistema, cujo objetivo será oferecer uma cobertura de testes funcionais relevante e de qualidade, de modo a garantir o funcionamento dos principais fluxos do sistema.

1.4 Documentação

A tabela abaixo identifica a documentação disponíveis e utilizadas para desenvolver o plano de testes:

Documento	Criado ou Disponível	Recebido ou Revisado
Especificação de Requisitos	☐ Sim ☑ Não	☐ Sim ☑ Não
Plano de Projeto	☐ Sim ☑ Não	☐ Sim ☑ Não
Modelo de Análise	☐ Sim ☑ Não	☐ Sim ☑ Não
Modelo de Projeto	☐ Sim ☑ Não	☐ Sim ☑ Não
Documento de Arquitetura	☐ Sim ☑ Não	☐ Sim ☑ Não
Protótipo	☐ Sim ☑ Não	☐ Sim ☑ Não
Manual do Administrador	☑ Sim □ Não	☑ Sim □ Não
Lista de Riscos	☐ Sim ☑ Não	☐ Sim ☑ Não

2. Requisitos a Testar

A lista abaixo identifica aqueles itens – use cases, requisitos funcionais e não funcionais – que foram identificados como alvos de teste. Essa lista representa o que será testado.

2.1 Teste Funcional

- Verifique se é possível criar uma nova tarefa preenchendo dados obrigatórios.
 - Combinações de entradas geradas a partir da técnica <u>Pairwise</u>
 combinações de entrada sucesso
- Verificar se é apresentado erro quando não se preenche os dados obrigatórios.
 - Combinações de entrada geradas a partir da técnica <u>Pairwise</u>
 - combinações de entrada insucesso
- Verifique se é possível visualizar as tarefas criadas.
- Verifique se na guia "Não atribuídos" só aparecem tarefas não atribuídas.
- Verificar se na guia "Relatados por mim" só aparecem tarefas relatadas pelo usuário da seção.
- Verificar se na guia "Resolvidos" só aparecem tarefas resolvidas
- Verificar se na guia "Modificados Recentemente" só aparecem tarefas modificadas dentro de 30 dias.
- Verificar se na guia "Monitorados por mim" só aparecem tarefas máscaras como monitoradas.

•

2.2 Teste da Interface do Usuário

Verifique que todos os botões de retrair/estender funcionam.

3. Estratégia de Teste

3.1 Tipos de Teste

3.1.1 Teste Funcional

Objetivo do Teste:	Garantir a funcionalidade apropriada do alvo do teste, incluindo navegação, entrada de dados e processamento.	
Técnica:	Executar cada caso de uso, usando dados válidos e inválidos, para verificar o seguinte:	
	 Os resultados esperados ocorrem quando dados válidos são usados 	
	 As mensagens de erro ou aviso apropriadas são exibidas quando dados inválidos são usados. 	
Critério de	 Todos os testes planejados foram executados. 	
Finalização:	 Todos os defeitos identificados foram tratados. 	
Considerações Especiais:	 A execução dos testes será automatizada. 	

3.1.2 Teste da Interface do Usuário

Objetivo do Teste:	Verificar o seguinte:	
	 Os botões de retração estão funcionando corretamente. 	
Técnica:	 Criar ou modificar os testes para cada janela para verificar o funcionamento dos botões. 	
Critério de Finalização:	 É verificado que as guias são retraídas ou aumentadas 	
Considerações Especiais:	 A execução dos testes será automatizada. 	

3.2 Ferramentas

As seguintes ferramentas serão empregadas para esse projeto:

	Ferramenta	Vendedor
Execução dos testes	Selenium WebDriver	Selenium
Projeto de Teste	pairwise Tool	Victor Dementiev
Gerenciamento de Projeto	Microsoft Word	Microsoft

4. Recursos

Essa seção apresenta os recursos recomendados para o projeto do TIG, suas principais responsabilidades, e seus conhecimentos ou conjunto de habilidades.

4.1 Trabalhadores

Essa tabela mostra as suposições de recrutamento para o projeto.

Recursos Humanos			
Função	Atribuído a	Responsabilidades	
Test Designer	Pedro Carvalho Bento	Identifica, prioriza, e implementa os casos de teste.	
		Responsabilidades:	
		gera o plano de teste	
		cria o modelo de teste	
		avalia a efetividade do esforço de teste	
Testador	Pedro Carvalho Bento	Executa os testes. Responsabilidades:	
		executar os testes	
		registrar os resultados	
		reestabelecer-se dos erros	
		documentar solicitações de mudança	
Implementador	Pedro Carvalho Bento	Implementa os testes automatizados.	
		Responsabilidades:	
		Criar código de automação de testes	

4.2 Sistema

A tabela seguinte expõe os recursos do sistema para o projeto de teste.

Recursos do Sistema		
Repositório de Testes		
1 PC de Desenvolvimento de Teste (processador: Ryzen 5, RAM: 8 GB)		

5. Cronograma

Etapa	Data de Início	Data de Término
Planejar Teste	20/06/24	21/06/24
Implementar Teste	21/06/24	21/06/24
Executar Teste	21/06/24	21/06/24
Avaliar Teste	21/06/24	21/06/24