## Relatório – Sistemas Distribuídos

Grupo T1G01:

António Pedro Araújo Fraga up201303095 Pedro Vieira Lamares Martins up201005350

Foram implementadas duas melhorias aos protocolos das quatro melhorias propostas:

## **Delete**

Nesta melhoria era pedida uma alteração ao protocolo inicial: garantir que o espaço ocupado por um ficheiro num *Peer* que não estive a correr aquando do envio de uma mensagem *DELETE* possa ainda assim ser reclamado.

O grupo debroçou-se sobre o problema e achou por bem guardar as mensagens STORED enviadas por cada um dos Peers, desta forma o Initiator Peer de um processo de BACKUP teria a informação de cada Peer que guardou esse ficheiro. Fazendo uso de uma mensagem adicional de confirmação de eliminação de chunks, no caso desse mesmo Initiator Peer iniciar o subprotocolo de apagar ficheiros, iria verificar se recebeu respostas de todos os Peers. Caso isso não se verificasse iria esperar um intervalo de tempo até enviar uma nova mensagem DELETE, repetindo o processo e dobrando o tempo de espera até que este atinja 32 segundos, matendo esta duração de espera até que outro Peer enviasse uma mensagem de confirmação.

Esta implementação pareceu a mais adequada ao grupo e a versão foi especificada por "1.1", é possível invocar a melhoria a partir da *TestApp*:

java TestApp ENHANCEDDELETE <fileName>

## **Backup**

Nesta melhoria era pedida uma maneira de não ocupar espaço de *backup* desnecessariamente, e ainda garantir que esta implementação fosse compatível com a implementação do protocolo inicial.

Começando também por guardar todas as mensagens *STORED* que cada um dos *Peers* envia, é possível de obter o grau de replicação que cada mensagem *PUTCHUNK* atingiu. Desta forma podemos prevenir que um determinado *Peer* guarde um *chunk* que já atingiu o grau de replicação especificado em cada *PUTCHUNK* contando as mensagens *STORED* já recebidas que contenham um *fileId* e um *chunkNo* que coincidam com a informação deo *PUTCHUNK* recebido.

O grupo decidiu especificar esta melhoria com a versão "1.2", é possível invocá-la a partir da *TestApp*: