

Hecatomb

Instruções para correr a aplicação

1. Abrir o ficheiro [server.pl](#) no Sictsus e correr o comando:

```
server.pl
```

2. Colocar os ficheiros do projecto na pasta do servidor (localhost).
3. Abrir o navegador e colocar na barra de endereço:

```
localhost:8080/project3
```

4. Escolher o tipo de jogo (No caso de um jogo com bots escolher a dificuldade do *bot* e clicar em **Start Game**

Instruções para o utilizador

- Para mover uma peça o utilizador deve clicar numa das peças da sua cor com pelo menos uma peça adjacente da cor contrária.
- De seguida deve escolher uma peça da cor contrária possível de movimento (Os movimentos possíveis são identificados com uma célula de cor verde).
- Após esta jogada podem acontecer duas coisas:
 - No caso de um jogo sem bots, o outro jogador humano faz a mesma coisa.
 - No case de um jogo com bots, o bot irá jogar automaticamente.
- O jogo termina assim que o **Rei** do adversário for eliminado.
 - No caso de haverem mais de 10 jogadas sem que haja uma única captura o jogo termina em empate

Regras do jogo

- No início, todas as 64 células do jogo estão ocupadas com peças (32 peças para o jogador vermelho e 32 peças para o jogador verde).
- O jogador vermelho começa a jogar e selecciona uma das suas peças para jogar. Esta peça tem que ter pelo menos uma peça adjacente da cor adversária.
- Existem dois tipos de peças.
 - Soldados - Podem movimentar-se na horizontal, vertical e diagonal o número de casas que quiserem, não podendo passar por cima de outras peças.
 - Rei - Pode movimentar-se na horizontal, vertical e diagonal apenas uma casa de cada vez.
- O jogo termina em vitória assim que um dos **Reis** for capturado ou em empate se houver mais do que 10 jogadas sem qualquer captura.