



Hangman Testing

Departamento de Produtos - Time de Tecnologia e Desenvolvimento

Autores: Pedro Vinícius (201907494), Sávio Matheus de Sousa (201907505)

Relatório de Teste

Relatório de testes para: Hangman Game, versão 1.0.0

Data: 09 de setembro, 2022

Cobertura: Primeira versão estável (1.0.0), planejada para o próximo ciclo de lançamento.

Riscos: Todos os riscos restantes foram comunicados ao Gerente de Produto e aceitos por ele. São relacionados à localização de caracteres, podendo afetar o funcionamento da aplicação com palavras em sistemas de escrita incomuns. Dado o público alvo e considerando as ferramentas da linguagem de programação utilizada, os impactos serão quase inexistentes.

Resultados dos testes: O Gerente de Produto aceitou a conclusão desta versão com base nos seguintes critérios:

- Os testes unitários atingiram cobertura de 100% no componente especificado (Game.java);
- Os testes de mutação indicaram 100% de eficácia dos testes unitários desenvolvidos;
- A nível de sistema, os principais casos de uso do Hangman Game foram cobertos e todos passaram nos testes elaborados.

Observações para as iterações futuras:

- É necessário adaptar o código-fonte para facilitar a testagem dos demais componentes da aplicação;
- Foram observadas incompatibilidades entre o Cucumber e a IDE Eclipse mais recente, sendo necessário utilizar uma versão mais antiga desta (2021-09);
- Novos tipos de teste podem ser usados para aumentar a robustez do processo, por exemplo, teste de estresse com grandes quantidades de dados e sistemas de escrita menos utilizados.