



Hangman Testing

Departamento de Produtos - Time de Tecnologia e Desenvolvimento

Autores: Pedro Vinícius (201907494), Sávio Matheus de Sousa (201907505)

Relatório de Teste

Relatório de testes para: Hangman Game, versão 1.0.0

Data: 09 de setembro, 2022

Cobertura: Primeira versão estável (1.0.0), planejada para o próximo ciclo de lançamento.

Riscos: Todos os riscos restantes foram comunicados ao Gerente de Produto e aceitos por ele. São relacionados à localização de caracteres, podendo afetar o funcionamento da aplicação com palavras em sistemas de escrita incomuns. Dado o público alvo principalmente ocidental e considerando as ferramentas de tratamento de caracteres da linguagem de programação utilizada, esperam-se poucos impactos.

Resultados dos testes: O Gerente de Produto aceitou a conclusão do processo de testes com base nos seguintes resultados:

- Os testes unitários atingiram cobertura de 100% no componente especificado (Game.java);
- Os testes de mutação indicaram 100% de eficácia dos testes unitários desenvolvidos;
- A nível de sistema, os principais casos de uso do Hangman Game foram cobertos e todos passaram nos testes elaborados;
- Não foram encontrados defeitos no software testado.

Observações para as iterações futuras:

- É necessário adaptar o código-fonte para facilitar a testagem dos demais componentes da aplicação;
- Foram observadas incompatibilidades entre o Cucumber e a IDE Eclipse mais recente (2022-06). Entretanto, o processo de teste não precisou ser interrompido;
- Foi observado que a ferramenta Cucumber não é totalmente adequada para os testes realizados, necessitando de uma melhor avaliação;
- Novos tipos de teste podem ser usados para aumentar a robustez do processo, por exemplo, teste de estresse com grandes quantidades de dados e uso de sistemas de escrita menos utilizados.

Obs.: Mais detalhes dos resultados se encontram no sistema de controle de configurações da empresa na pasta destinada aos documentos.