

Avaliação TP1

- Interface / Usabilidade
- Regras
- Tipos de Jogo - H/H, H/C, C/H, C/C
- Níveis de IA - random, guloso
- Representação
- Bugs / Robustez

skip_line

repeat

library(between)

between(Low, Up, Num)

between(1, 5, X)

Board-Player

https://www.imdb.com/title/tt0112864/?ref_=nv_sr_srsg_0

% X-Y

5, 7, 6, 1, 3

initial(0-0).

final(2-_Y).

ligado(e1, _X-Y, 0-Y). %empty bucket 1

ligado(e2, X-_Y, X-0).

X is min(Y, Z)

b:- initial(Ini), final(Final), path(Ini, Final, [Ini], Path), printa(Path).

minB:- initial(Ini), final(Final),

setof(Len-Path, (path(Ini, Final, [Ini], Path), length(Path, Len)), L),

L = [MinLen-MinPath | _], printa(MinPath).

N



[1, 2, 3] - [] - []
[] - [] - [1, 2, 3]

JP8 - N-Rainhas
em qq linguagem de programação

