PROJETO – CEVADA BEER				
Elaborado por:	Felipe Yuri	Versão X.0		
	Pedro Vitorino	27/07/2019		
	Otávio Flauzino	2//0//2013		

# Índice

1. Controle de alterações	
2. Casos de uso.	
2.1. Diagrama	
2.2. Detalhamento do caso de uso	2
3. Diagrama de classe/objetos	
4. Diagrama de sequencias	
5. Diagrama de atividades	
6. Modelo entidade-relacionamento.	
	•••••

# 1. Controle de alterações

Nesse tópico serão apresentadas as informações sobre o versionamento do sistema Cevada Beer. Para isso, foi utilizado a ferramenta de versionamento *git* e os aquirvos foram hospedados no *github*.

Versão	Data Alteração	Responsável	Descrição
1.0	08/06/2019	Pedro	<ul> <li>Início do projeto;</li> <li>Criação do banco de dados;</li> <li>Criação do diagrama de caso de uso;</li> <li>Criação do diagrama de objetos;</li> </ul>
1.1	10/06/2019	Felipe	<ul> <li>Povoamento dos dados no arquivo insert.sql;</li> </ul>
1.2	11/06/2019	Otávio	• Documentação de descrição do sistema;
1.3	12/06/2019	Felipe	• Complemento dos <i>inserts</i> ;
1.4	14/06/2019	Pedro	• Script de tabelas e correção dos inserts;
1.5	15/06/2019	Otávio	• Criação do arquivo relatórios.sql
1.6	15/06/2016	Pedro	<ul> <li>Criado arquivo functions.sql;</li> <li>Criação e finalização dos triggers;</li> </ul>
1.7	16/06/2016	Pedro	• Criação das <i>procedures</i> no arquivo procs.sql;
1.8	16/06/2016	Pedro	<ul> <li>Correção das funções no arquivo functions.sql;</li> </ul>
1.9	21/07/2019	Otávio e Pedro	<ul> <li>Correção dos diagramas de caso de uso e de objetos;</li> </ul>
2.0	21/07/2019	Otávio	• Criação do <i>template</i> de declaração de escopo do projeto;
2.1	22/07/2019	Felipe	Criação do <i>template</i> do projeto;

## 2. Casos de uso

<sup>\*</sup>Link: https://www.lucidchart.com/invitations/accept/ff1d84c3-06a7-434c-b75b-3d9b997c9d82

Neste tópico será descrito os casos de uso do sistema Cevada Beer. Serão definidos os atores, o diagrama e o detalhamento dos casos de uso.

## 2.1. Diagrama

Os casos de uso do sistema Cevada Beer podem ser observados no diagrama que se encontra na figura 1.

Adiciona Ingredientes Cria Receita ou consulta uma existente Controla tempo de maturação Controla Gerência produção usuários Controla temperatura Mantem Administrador Movimenta o cadastro estoque Controla recursões de produção Controla o armazenamen to dos ingredientes Inicia sessão

Figura 1 – Diagrama de casos de uso do sistema Cevada Beer

Fonte: AUTORES, 2019

### 2.2. Detalhamento do caso de uso

Neste subtópico será apresentado o detalhamento do caso de uso.

Tabela 1 – Detalhamento do caso de uso do Cevada Beer

Atores	•	Cervejaria (usuário do sistema) Administrador
Precondições	•	Cliente cadastrado no sistema

<sup>\*</sup>Link: https://www.lucidchart.com/invitations/accept/ff1d84c3-06a7-434c-b75b-3d9b997c9d82

powered by Astah

Interessados	Cervejarias e mestres cervejeiros	
Visão geral	• Este caso de uso consiste em um	
	gerenciamento de produção de cervejas artesanais.	
	Onde o usuário do sistema é a própria cervejaria.	
	Neste caso de uso, o usuário pode criar, buscar e	
	monitorar a produção das receitas das cervejas.	

No quadro 1, será descrito o passo a passo do cenário principal dos casos de uso.

#### **1. Quadro 1** – Descrição do cenário principal de sucesso

2.

- 1. [IN] O **usuário** acessa o sistema.
- 2. [OUT] O **sistema** exibe a tela inical.
- 3. [IN] O **cliente** acessa o link de receitas
- 4. [OUT] O **sistema** exibe as receitas que estão e que podem ser produzidas pela cervejaria do usuário.
- 5. [IN] O **cliente** escolhe qual receita gostaria de produzir e a quantidade desejada. Em seguida, clica em produzir.
- 6. [OUT] O **sistema** exibe mensagem "Receita em produção!".
- 7. [IN] O **cliente** acessa o link de produções.
- 8. [OUT] O **sistema** exibe todas as receitas em produção, com os seus respectivos prazos para finalização.
- 9. [IN] O **cliente** acessa o link de estoque.
- 10. [OUT] O **sistema** exibe um gráfico com as quantidades de todos os ingredientes em estoque. Além disso, exibe mensagens de alerta caso haja algum ingrediente em quantidades críticas.
- 11. [IN] O **usuário** acessa o menu, executa o logoff e sai do sistema.

#### **3. Quadro 2** – Cenário alternativo: Variantes

4.

#### Variante 5: Exibir detalhes das receitas

5.1 [IN] O **cliente** clica em detalhes da receita desejada.

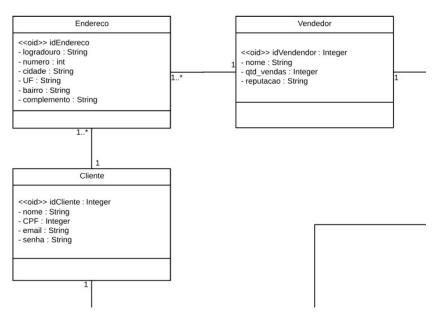
5.2 [OUT] O **sistema** exibe para visualizar os ingredientes utilizados na respectiva receita e exibe o botão "cancelar", caso o cliente queira cancelar a produção daquele item.

## 3. Diagrama de classe/objetos

Nas próximas figuras, pode ser observado o diagrama de classes, o qual foi dividido em 3 partes. O diagrama de classe, original e em tamanho real, pode ser acessado no link que encontra-se no rodapé da página. A figura 2 é composta das classes Endereço, Vendedor e Cliente.

<sup>\*</sup>Link: https://www.lucidchart.com/invitations/accept/ff1d84c3-06a7-434c-b75b-3d9b997c9d82

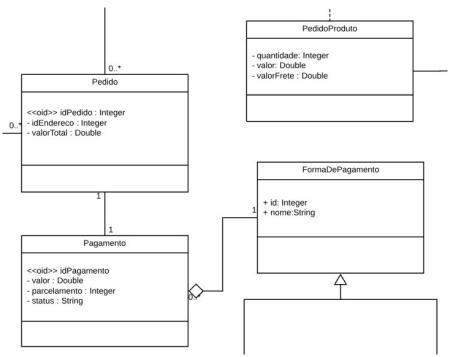
**Figura 2** – Diagrama de classes – Parte 1



Fonte: AUTORES, 2019

A figura 3 é composta pelas classes: Pedido; PedidoProduto; Pagamento e FormaDePagamento.

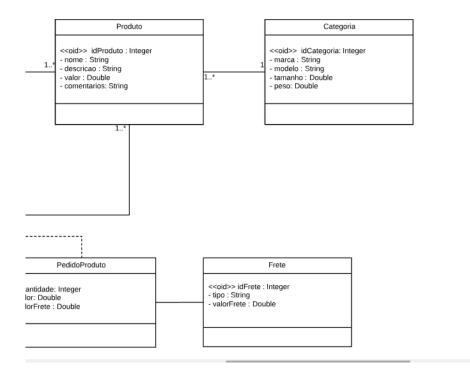
**Figura 3** – Diagrama de classes – Parte 2



Fonte: AUTORES, 2019

\*Link: https://www.lucidchart.com/invitations/accept/ff1d84c3-06a7-434c-b75b-3d9b997c9d82

**Figura 4** – Diagrama de classes – Parte 3



Fonte: AUTORES, 2019

**Figura 6** – Diagrama de objetos

Fonte: AUTORES, 2019

## 4. Diagrama de sequencias

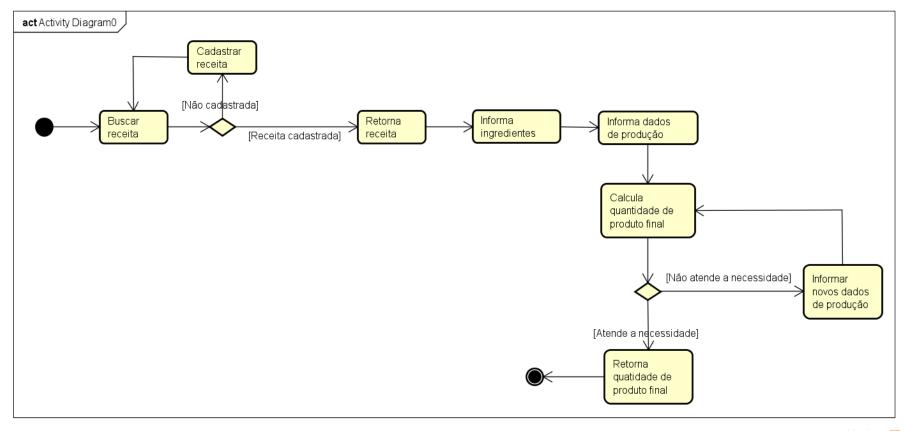
Figura 7 – Diagrama de sequencias

Fonte: AUTORES, 2019

<sup>\*</sup>Link: https://www.lucidchart.com/invitations/accept/ff1d84c3-06a7-434c-b75b-3d9b997c9d82

# 5. Diagrama de atividades

**Figura 8** – Diagrama de atividades

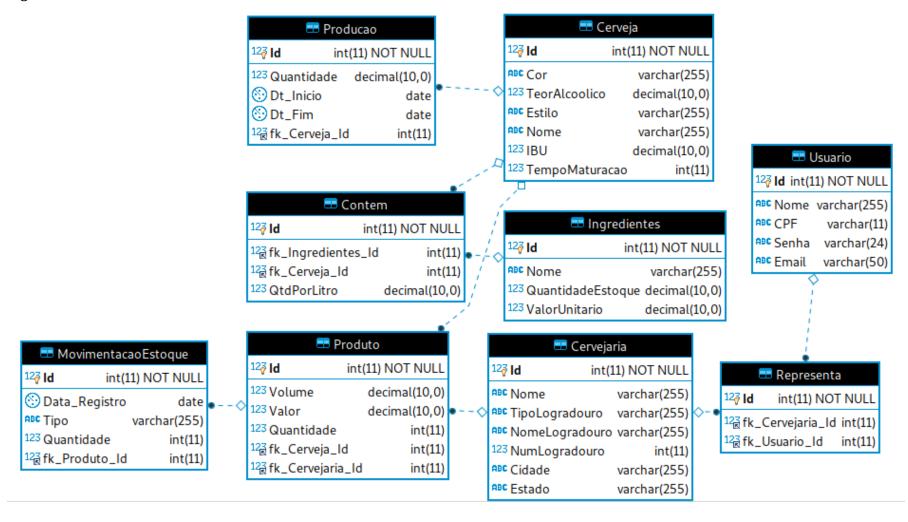


powered by Astah

Fonte: AUTORES, 2019

### 6. Modelo entidade-relacionamento

**Figura 9** – Modelo entidade-relacionamento



Fonte: AUTORES, 2019