INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIAS E TECNOLOGIA DO TRIANGULO MINEIRO (IFTM-UBERLÂNDIA)

ESPECIALIZAÇÃO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS VOLTADOS À GESTÃO EMPRESARIAL

FELIPE YURI SILVA OTÁVIO FLAUZINO PEDRO VITORINO

SISTEMA GESTOR DE CERVEJARIAS

CEVADA BEER

UBERLÂNDIA

2019

FELIPE YURI SILVA OTÁVIO FLAUSINO PEDRO VITORINO

SISTEMA GESTOR DE CERVEJARIAS

CEVADA BEER

Projeto integrador apresentado ao curso de Pós-Graduação em análise e desenvolvimento de sistemas voltados à gestão empresarial, do IFTM, a ser utilizado como avaliação final da disciplina Projeto Integrador I.

Elaborado por:	Felipe Yuri	Versão 1.0
	Otávio Flausino	27/07/2019
	Pedro Vitorino	2//0//2013

Índice

1. Control	le de alteraçõesle	1
	de usode	
	iagrama	
	etalhamento do caso de uso	
	ma de classe/objetos	
	ma de sequencias	
	ma de atividades	
	o entidade-relacionamento	

1. Controle de alterações

Nesse tópico serão apresentadas as informações sobre o versionamento do sistema Cevada Beer. Para isso, foi utilizado a ferramenta de versionamento *git* e os aquirvos foram hospedados no *github*.

Tabela 1 – Versão da documentação

Versão	Data Alteração	Responsável	Descrição
1.0	08/06/2019	Felipe Yuri Otávio Flauzino Pedro Vitorino	Criação do documento

Fonte: AUTORES, 2019

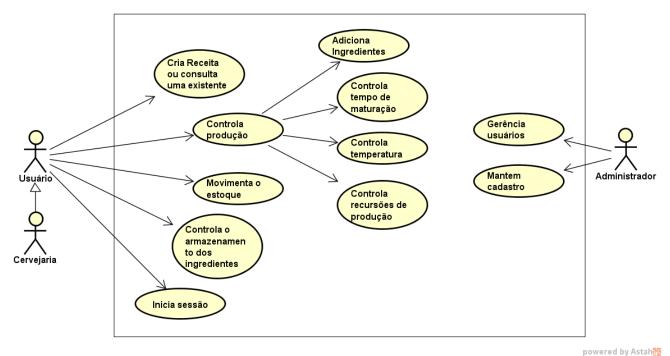
2. Casos de uso

Neste tópico será descrito os casos de uso do sistema Cevada Beer. Serão definidos os atores, o diagrama e o detalhamento dos casos de uso.

2.1. Diagrama

Os casos de uso do sistema Cevada Beer podem ser observados no diagrama que se encontra na figura 1.

Figura 1 – Diagrama de casos de uso do sistema Cevada Beer



2.2. Detalhamento do caso de uso

Neste subtópico será apresentado o detalhamento do caso de uso, ver tabela 2.

Tabela 2 – Detalhamento do caso de uso do Cevada Beer

Atores	Cervejaria (usuário do sistema)Administrador	
Precondições	 Cliente cadastrado no sistema 	
Interessados	 Cervejarias e mestres cervejeiros 	
Visão geral	 Este caso de uso consiste em um gerenciamento de produção de cervejas artesanais. Onde o usuário do sistema é a própria cervejaria. Neste caso de uso, o usuário pode criar, buscar e monitorar a produção das receitas das cervejas. 	

Fonte: AUTORES, 2019

No quadro 1, será descrito o passo a passo do cenário principal dos casos de uso.

Quadro 1 – Descrição do cenário principal de sucesso

- 1. [IN] O **usuário** acessa o sistema.
- 2. [OUT] O **sistema** exibe a tela inical.
- 3. [IN] O **cliente** acessa o menu e escolhe o link das receitas.
- 4. [OUT] O **sistema** exibe as receitas que estão e que podem ser produzidas pela cervejaria do usuário.
- 5. [IN] O **cliente** escolhe qual receita gostaria de produzir e a quantidade desejada. Em seguida, clica em produzir.
- 6. [OUT] O **sistema** exibe mensagem "Receita em produção!".
- 7. [IN] O **cliente** acessa o link de produções.
- 8. [OUT] O **sistema** exibe todas as receitas em produção, com os seus respectivos prazos para finalização.
- 9. [IN] O **cliente** acessa o link de estoque.
- 10. [OUT] O **sistema** exibe um gráfico com as quantidades de todos os ingredientes em estoque. Além disso, exibe mensagens de alerta caso haja algum ingrediente em quantidades críticas.
- 11. [IN] O **usuário** acessa o menu, executa o logoff e sai do sistema.
- 12. O **caso de uso** se encerra.

Fonte: AUTORES, 2019

No quadro 2, será apresentado o ce'nário alernativo do caso de uso, ou seja, as variantes do sistema.

Quadro 2 – Cenário alternativo: Variantes

Variante 5: Exibir detalhes das receitas

5.1 [IN] O **cliente** clica em detalhes da receita desejada.

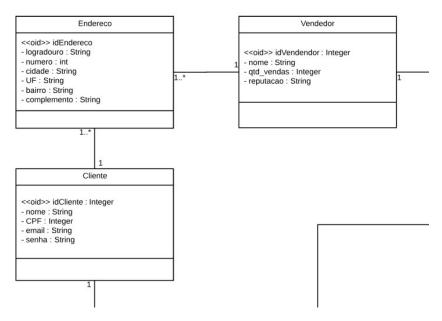
5.2 [OUT] O **sistema** exibe para visualizar os ingredientes utilizados na respectiva receita e exibe o botão "cancelar", caso o cliente queira cancelar a produção daquele item.

Fonte: AUTORES, 2019

3. Diagrama de classe/objetos

Nas próximas figuras, pode ser observado o diagrama de classes, o qual foi dividido em 3 partes. O diagrama de classe, original e em tamanho real, pode ser acessado no link que encontra-se no rodapé da página. A figura 2 é composta das classes Endereço, Vendedor e Cliente.

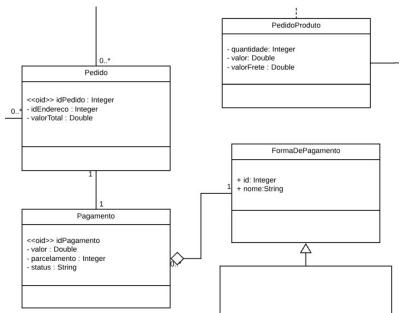
Figura 2 – Diagrama de classes – Parte 1



Fonte: AUTORES, 2019

A figura 3 é composta pelas classes: Pedido; PedidoProduto; Pagamento e FormaDePagamento.

Figura 3 – Diagrama de classes – Parte 2



Fonte: AUTORES, 2019

Figura 4 – Diagrama de classes – Parte 3

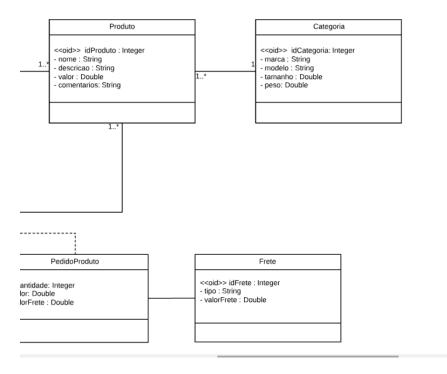
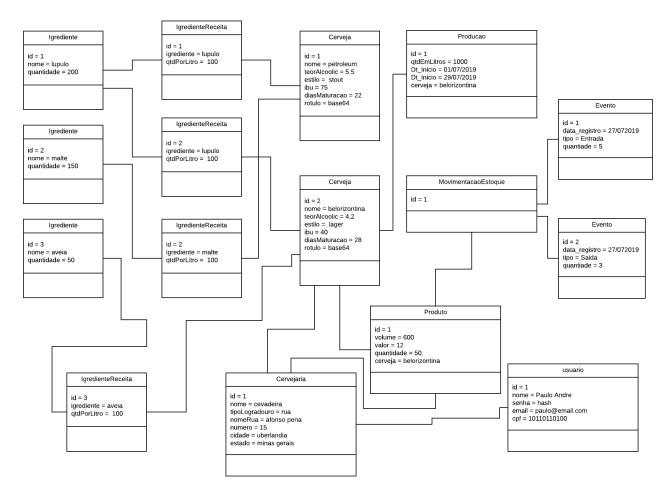


Figura 5 – Diagrama de objetos

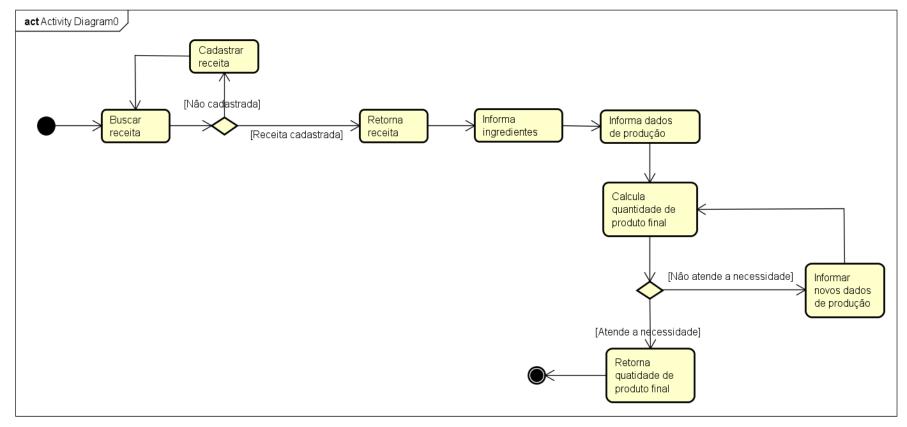


4. Diagrama de sequencias

Figura 6 – Diagrama de sequencias

5. Diagrama de atividades

Figura 7 – Diagrama de atividades



powered by Astah

6. Modelo entidade-relacionamento

Figura 8 – Modelo entidade-relacionamento

