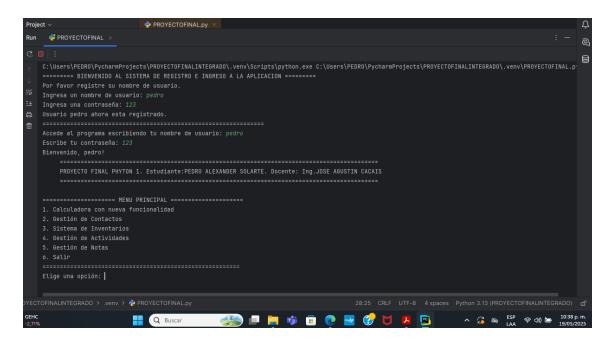
ASIGNATURA: Programacion en Python . DOCENTE: Jose Agustin Cacais ESTUDIANTE: Pedro Alexander Solarte. PROGRAMA : Desarrollo de software

1. El siguiente documento ofrece al usuario una vista de como funciona el software en cada uno de sus ítems. Aqui se ha integrado los 5 proyectos en un menú principal y cada proyecto individual tiene su propio menú con las diferentes opciones dependiendo de los que el usuario desee realizar.

INTERFAZ INICIAL

Imagen1. Interfaz de inicio de la aplicación: Para entrar al menú principal deberá primero registrarse con un nombre y una contraseña y luego acceder a la aplicación con su usuario y contraseña que registro. Posteriormente se visualiza el menú principal de la aplicación luego de que los datos de acceso han sido validados.



PROYECTO CALCULADORA

Imagen 2. Interfaz de en donde se visualiza el ingreso al primer proyecto llamado Calculadora

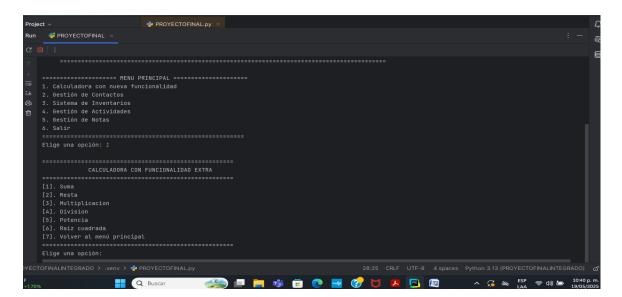


Imagen 3. Interfaz de en donde se visualiza el resultado de la ejecución de una operación en este caso la división por cero

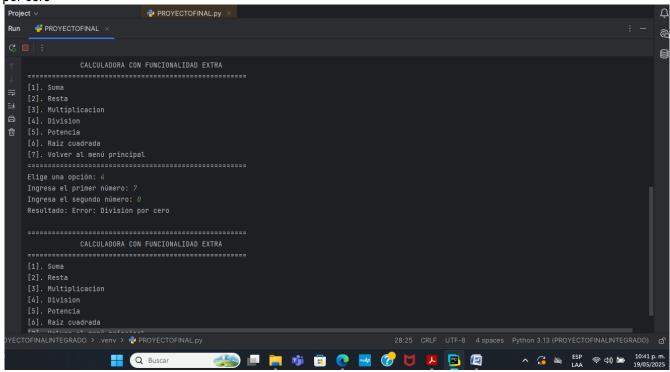


Imagen 4. Interfaz de en donde se visualiza el resultado de la ejecución de una operación en este caso la raíz cuadrada

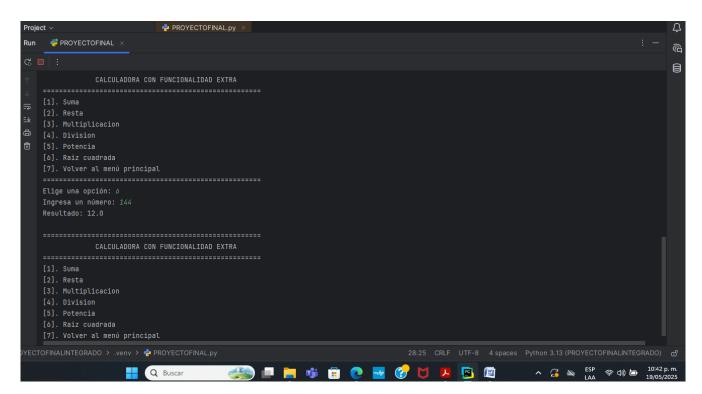
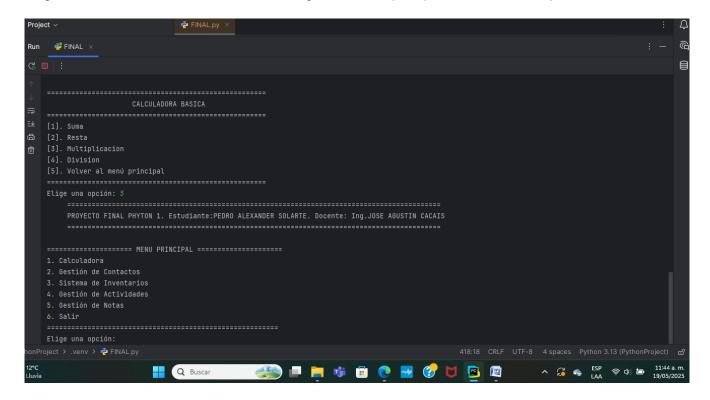


Imagen 5. Interfaz de en donde se visualiza el regreso al menú principal al seleccionar la opción 5



PROYECTO GESTION DE CONTACTOS

Imagen 6. Interfaz de la opción agregar contacto

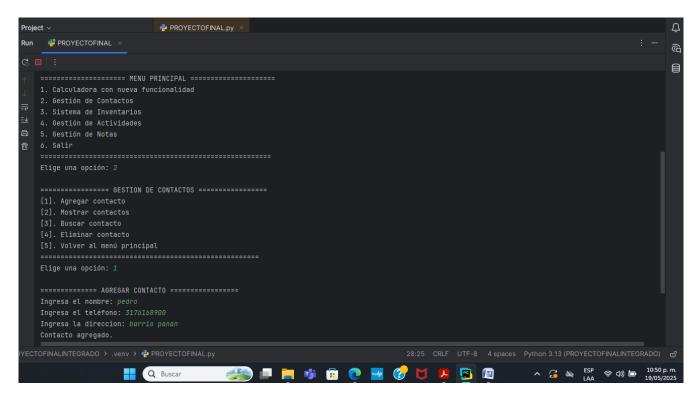


Imagen 6. Interfaz de la opción agregar segundo contacto

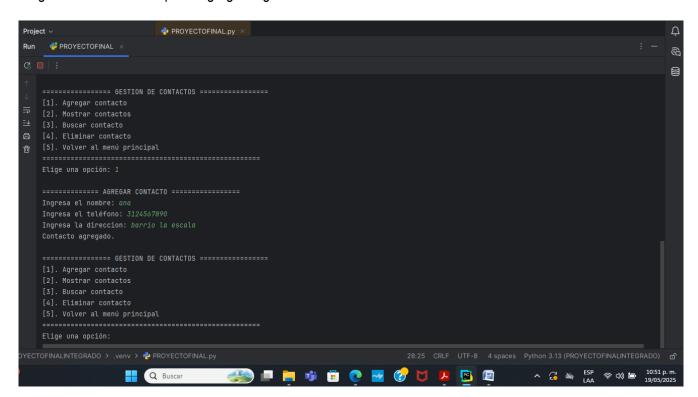


Imagen 7. Mostrar contacto

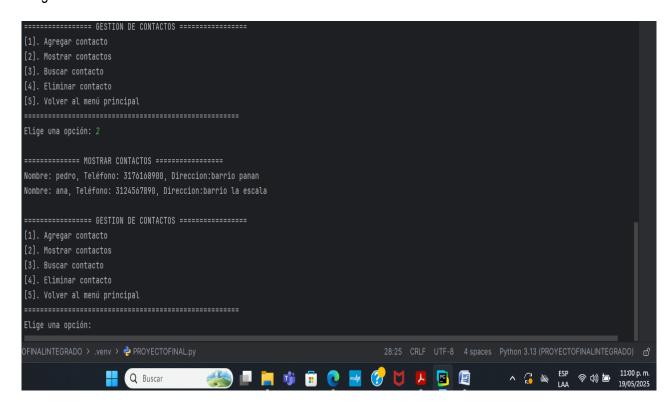


Imagen 8. Buscar contacto

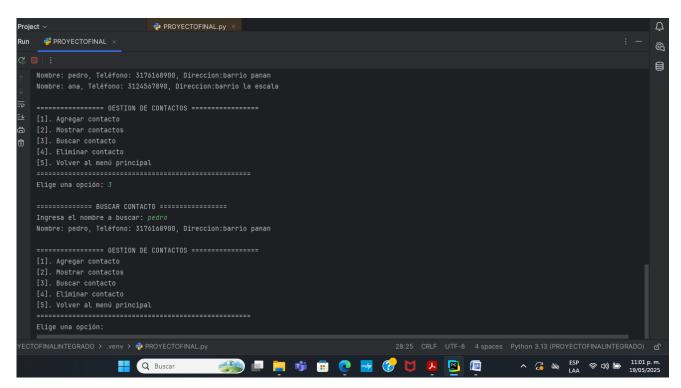
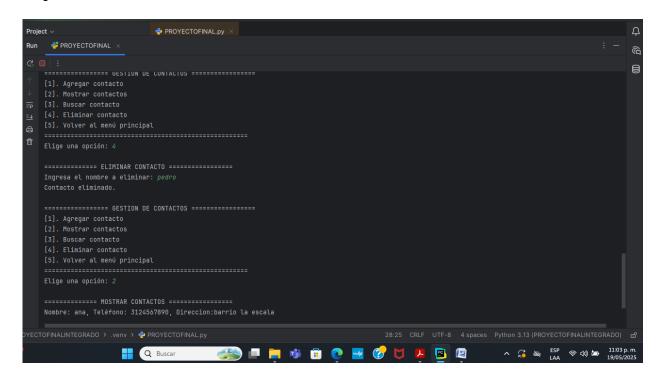


Imagen 9.Eliminar contacto



PROYECTO SISTEMA DE INVENTARIOS

Imagen10. Selección de la opción sistema de inventarios

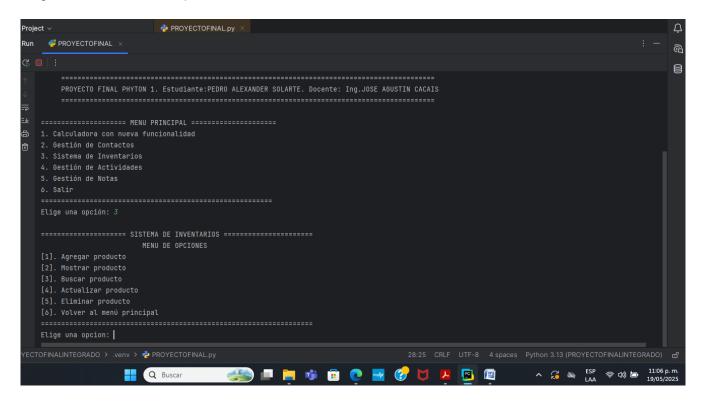
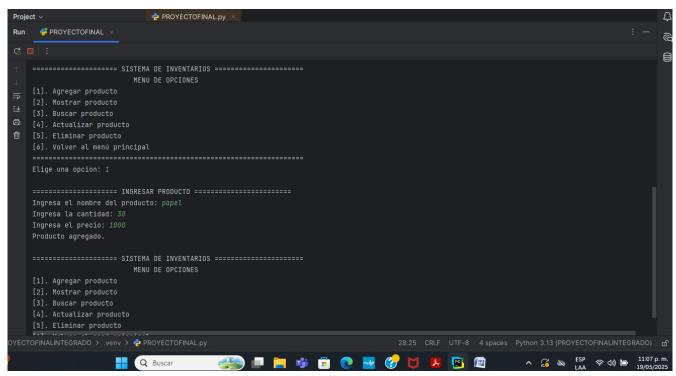


Imagen 11.Agregar producto



.

Imagen 12 .Mostrar producto

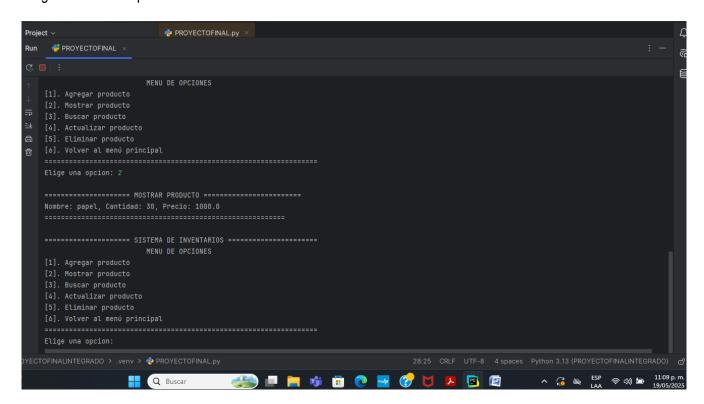


Imagen 13 .Buscar producto

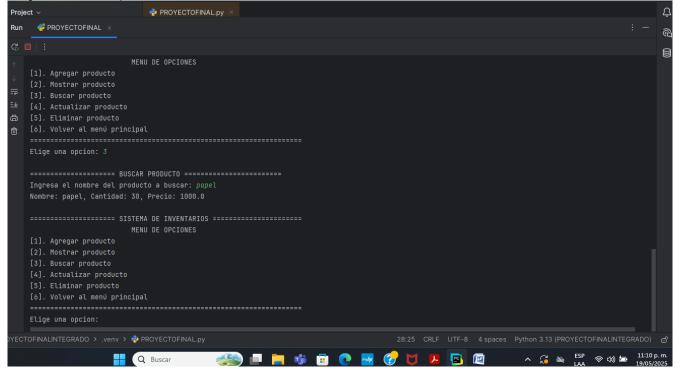


Imagen14.Actualizar producto

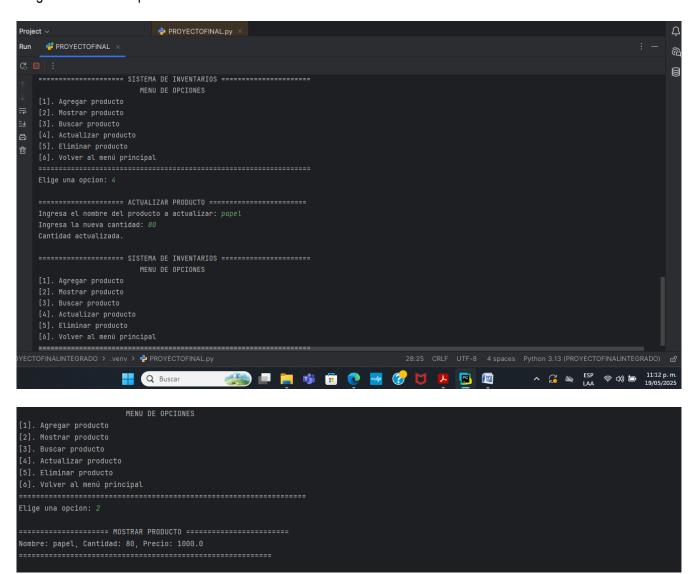
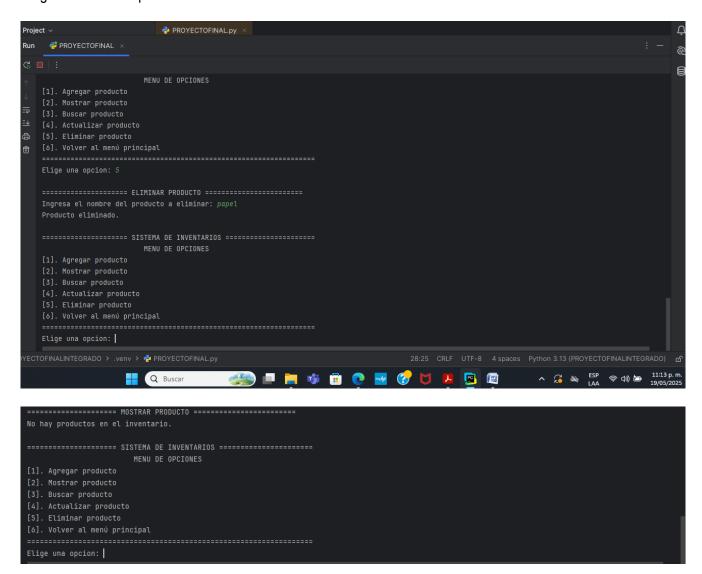


Imagen 15. Eliminar producto



PROYECTO GESTION DE ACTIVIDADES

Imagen 16. Ingreso a la opción gestión de actividades

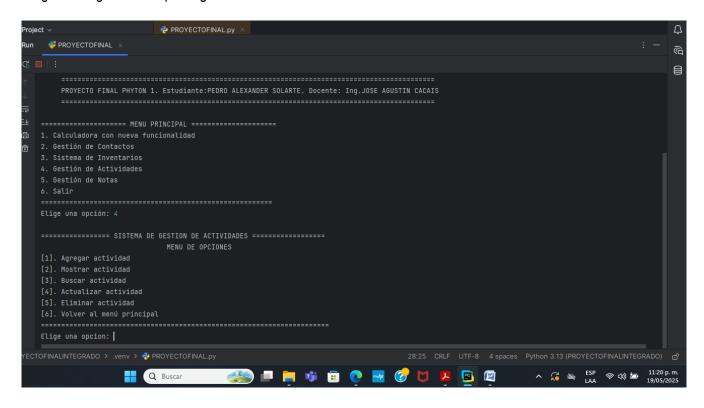


Imagen 17. Agregar actividad

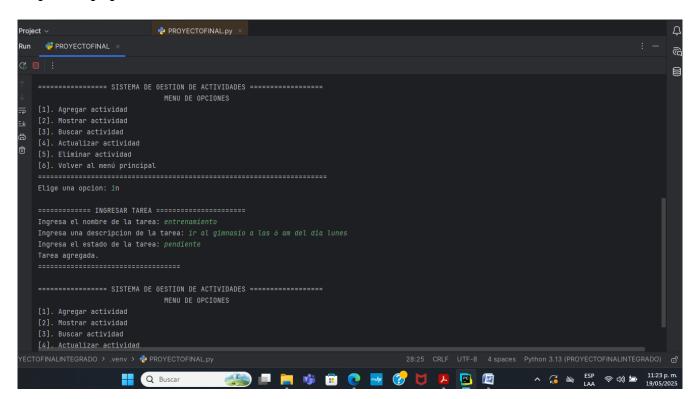


Imagen 18. Mostrar actividad

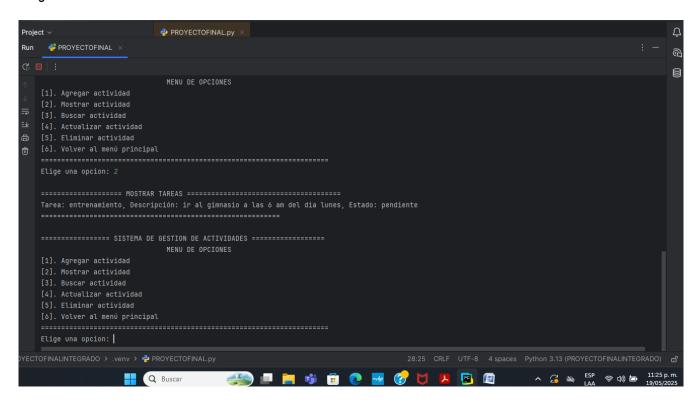


Imagen 19. Buscar actividad

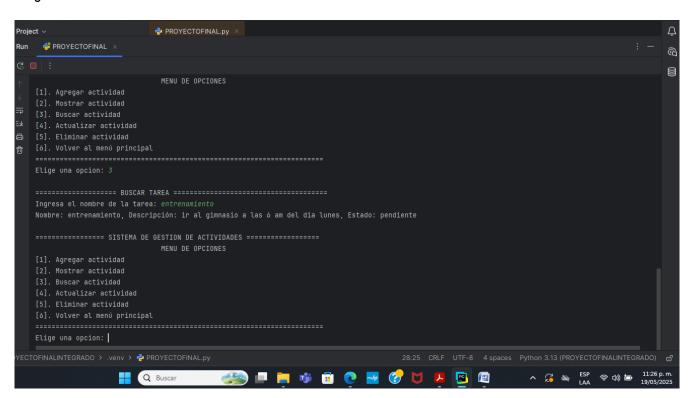


Imagen 20. Actualizar actividad

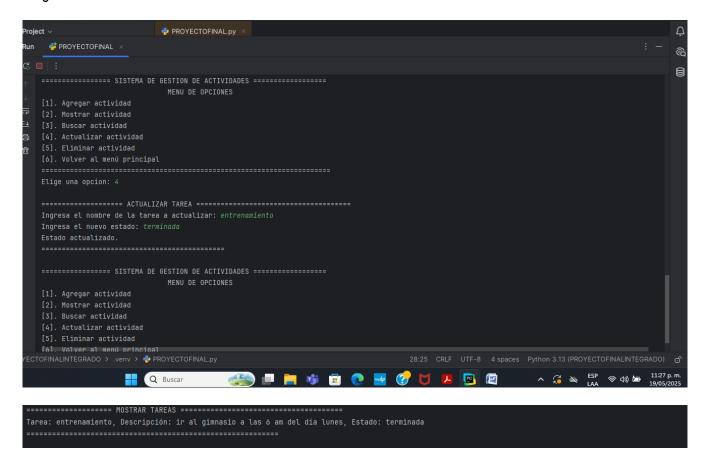
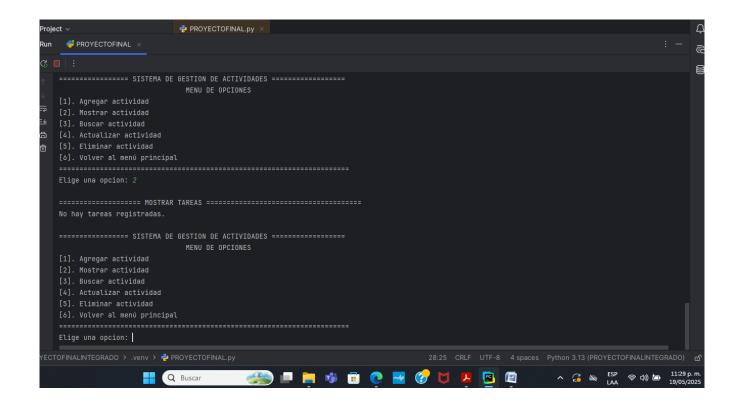


Imagen 21. Eliminar actividad

```
Project > PROYECTOFINAL > : —

Conclusion of the project of the pr
```



PROYECTO GESTION DE NOTAS

En este proyecto una vez que el usuario haya salido totalmente de la aplicación podrá observar que cuando ingrese nuevamente la información que escribió antes de salir ha quedado almacenada en un archivo.txt

Imagen 22. Ingreso a la opción gestión de notas

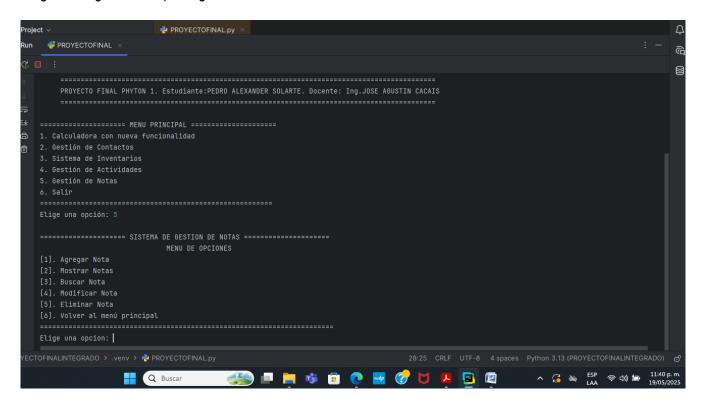


Imagen 23. Agregar nota

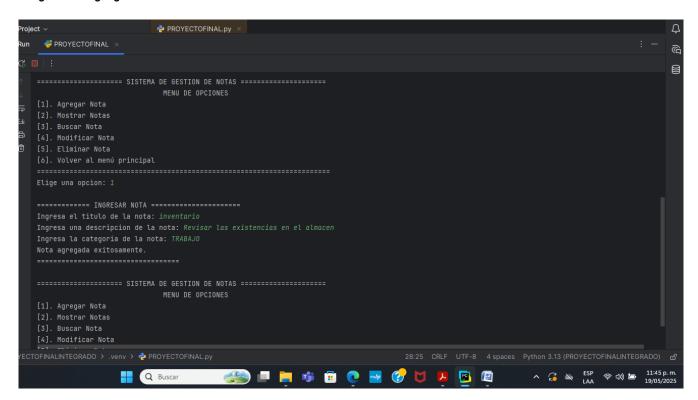


Imagen 24. Mostrar notas, incluidas las que se agregaron anteriormente después de salir del programa

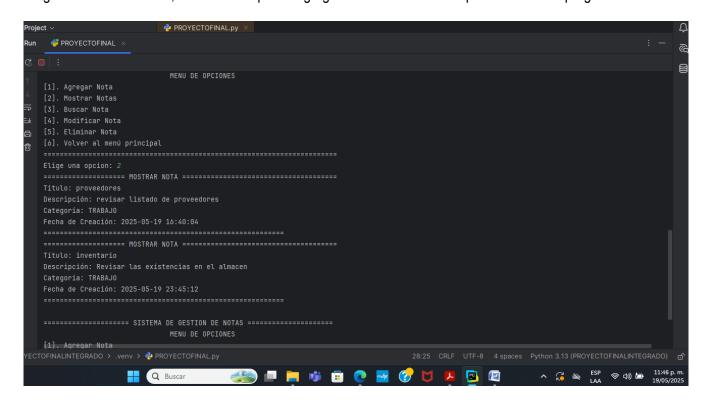


Imagen 25.Buscar nota

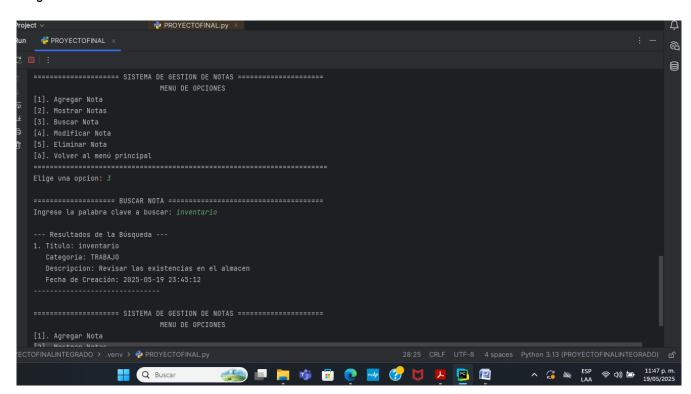
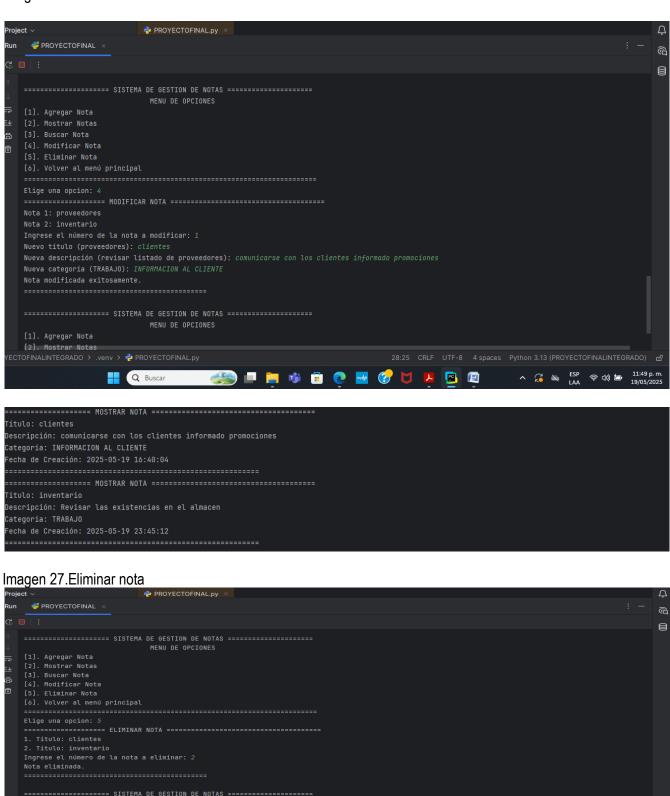


Imagen 26. Modificar nota



and the second s

へ 🧭 🔌 ESP < 🕬 🗁 11:50 p. m. 14:50 p. m.

MENU DE OPCIONES

Q Buscar

[1]. Agregar Nota [2]. Mostrar Notas [3]. Buscar Nota [4]. Modificar Nota [5]. Eliminar Nota