

### *Engenharia da Computação – 3ª série*

## *Recorrências*

*(E1, E2)*

**2025**

## Recorrências

### Pergunta

- Como analisar Algoritmos Recursivos?



## Recorrências

### Resposta



- **Algoritmos Recursivos**, em geral, são muito elegantes;
- Porém, a análise de Algoritmos Recursivos é mais trabalhosa, uma vez que se emprega uma **Equação de Recorrência**;
- Para se analisar o consumo de tempo de um algoritmo recursivo é necessário resolver-se uma **Equação de Recorrência**.

## Recorrências

### Pergunta

- O que é Recorrência?



## Recorrências

### Resposta



- **Recorrência** é uma expressão que dá o valor de uma função em termos dos valores “anteriores” da mesma função;

## Recorrências

### Pergunta

- O que é uma Equação de Recorrência?



## Recorrências

### Resposta



- Uma **Equação de Recorrência** define sentenças matemáticas que o algoritmo deve atender em tempo de execução, por exemplo:

$$T(n) = \begin{cases} 3 & \text{se } n = 1 \\ T(n-1) + 7 & \text{para } n > 1 \end{cases}$$

## Recorrências

### Resposta



- A **recorrência** consiste em uma equação que corresponde à quantidade de operações executadas pelo algoritmo, em tempo de execução;
- Na **análise recursiva** do algoritmo, deve-se contar cada comparação, referência à vetores (*arrays*), chamadas recursivas e retornos de funções como operações **básicas (Modelo de Knuth)**.



## Recorrências

### Exemplo



- O exemplo clássico de **Recorrência**, provavelmente o mais famoso, é a fórmula de **Fibonacci**:

$$F(n) = \begin{cases} 0, & \text{se } n=0 \\ 1, & \text{se } n=1 \\ F(n-1) + F(n-2) & \text{se } n > 1 \end{cases}$$

## Recorrências

### Pergunta

- Como derivar uma Fórmula Explícita a partir de uma Fórmula de Recorrência?



## Recorrências

### Resposta



- Embora uma **fórmula de recorrência** nos dê uma boa ideia de como um determinado termo está relacionado com o anterior, ela não nos ajuda a encontrar – de forma direta – um determinado termo sem passar pelos termos relacionados na recorrência;

## Recorrências

### Resposta



- Essa fórmula explícita fornece uma melhor visão da ordem de complexidade do algoritmo. Por exemplo, **prova-se** na série de **Fibonacci** que:

$$F(n) = \begin{cases} 0, & \text{se } n=0 \\ 1, & \text{se } n=1 \\ F(n-1) + F(n-2) & \text{se } n > 1 \end{cases}$$

Fórmula Fechada



$$F_n = \frac{1}{\sqrt{5}} \cdot \left( \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^n - \frac{1}{\sqrt{5}} \cdot \left( \frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right)^n$$

Ordem de Complexidade Exponencial

## Recorrências

### Resposta



- Outro exemplo clássico de **Recorrência** é o cálculo do **Fatorial** de um número natural  $n$ :

$$\text{fatorial}(n) = \begin{cases} 1 & \text{se } n = 0 \\ n \cdot \text{fatorial}(n-1) & \text{se } n \geq 1 \end{cases}$$

**Recorrência**

$$\begin{aligned} \text{Fatorial}(n) &= n \cdot \text{Fatorial}(n-1) \\ &= n \cdot (n-1) \cdot \text{Fatorial}(n-2) \\ &= n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \text{Fatorial}(n-3) \\ &= \dots \\ &= n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \dots \text{Fatorial}(0) \\ &= n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \dots 1 = n! \end{aligned}$$

**Fórmula Fechada**

## Recorrências

### Pergunta

- O que significa Resolver uma Recorrência?



## Recorrências

### Resposta



- Resolver uma **Recorrência** significa encontrar uma **fórmula fechada**, ou **explícita**, que forneça o valor da função diretamente em termos de seu argumento;
- Embora uma fórmula de recorrência dê uma boa ideia de como um determinado termo está relacionado com o anterior, ela não ajuda a encontrar – de forma direta – um determinado termo sem passar pelos termos relacionados na recorrência;
- Uma das formas mais simples de se resolver a recorrência é pelo método da **Substituição**.

## Recorrências

### Pergunta

- O que é o Método da Substituição?





## Recorrências

### Resposta



- A solução de uma **equação** de **recorrência** por **substituição** requer uma prévia instância da fórmula para ser substituída na equação dada;
- O processo é continuado até que seja capaz de alcançar a condição inicial.

# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

## Recorrências

### Exemplo



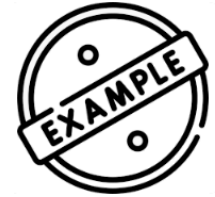
- Através de um Algoritmo Recursivo, dado um vetor (*array*) ordenado de números, efetuar a busca de um determinado elemento nesse vetor;
- Em outras palavras, dado um vetor **A** ordenado, de ***n*** elementos, a função ***f*** correspondente à busca deve retornar o índice ***i*** de um elemento ***x*** de **A**, tal que  **$A[i] = x$** ;
- A função ***f*** deve retornar **-1** caso o elemento pesquisado não esteja no vetor **A**:

10	12	20	22	35	37	39	40	56	70	71	75
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

## Recorrências

### Exemplo



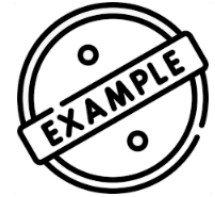
- Pode-se tirar proveito do fato que os dados estão sequencialmente **ordenados**.
- Pode-se fazer uma **comparação** do dado a ser pesquisado com o elemento **central** do vetor;

10	12	20	22	35	37	39	40	56	70	71	75
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

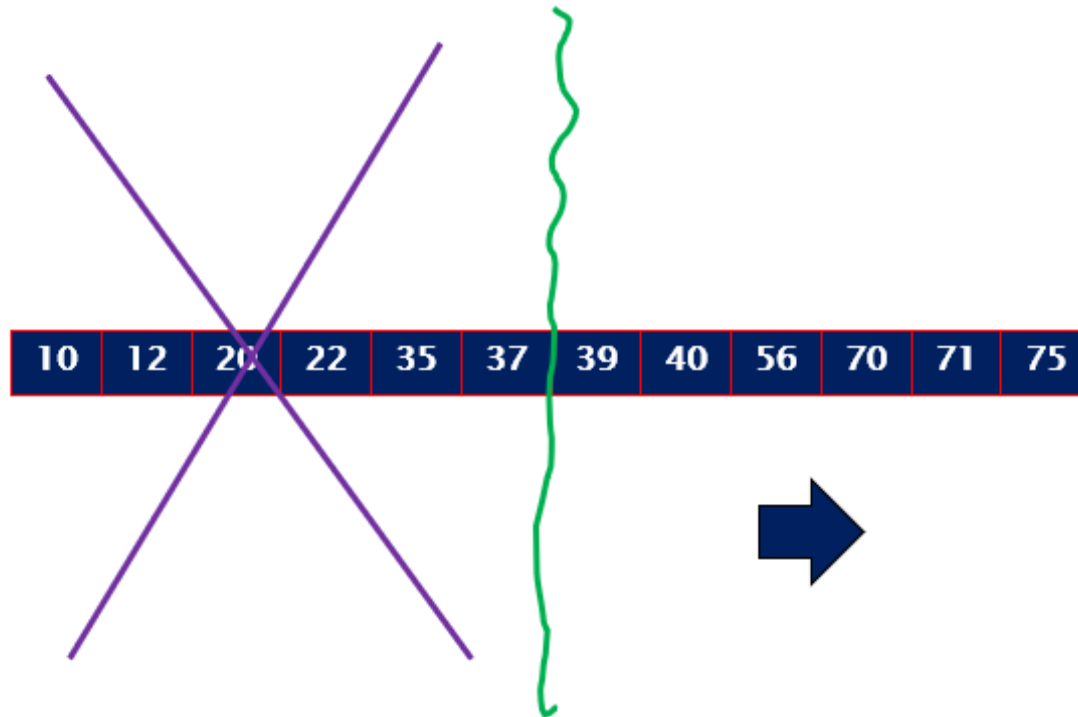
# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

## Recorrências

### Exemplo



- Se o dado a ser pesquisado for **maior**, a busca caminha para a **direita**, desprezando-se os dados à **esquerda**.



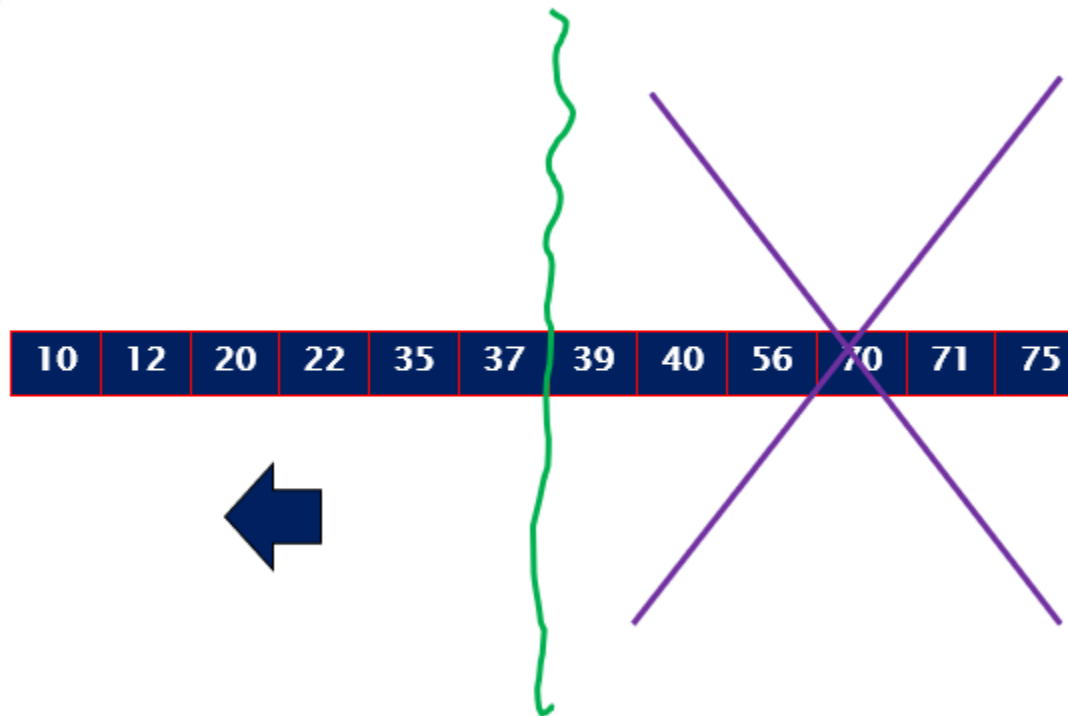
# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

## Recorrências

### Exemplo



- Se o dado a ser pesquisado for **menor**, a busca caminha para a **esquerda**, desprezando-se os dados à **direita**.



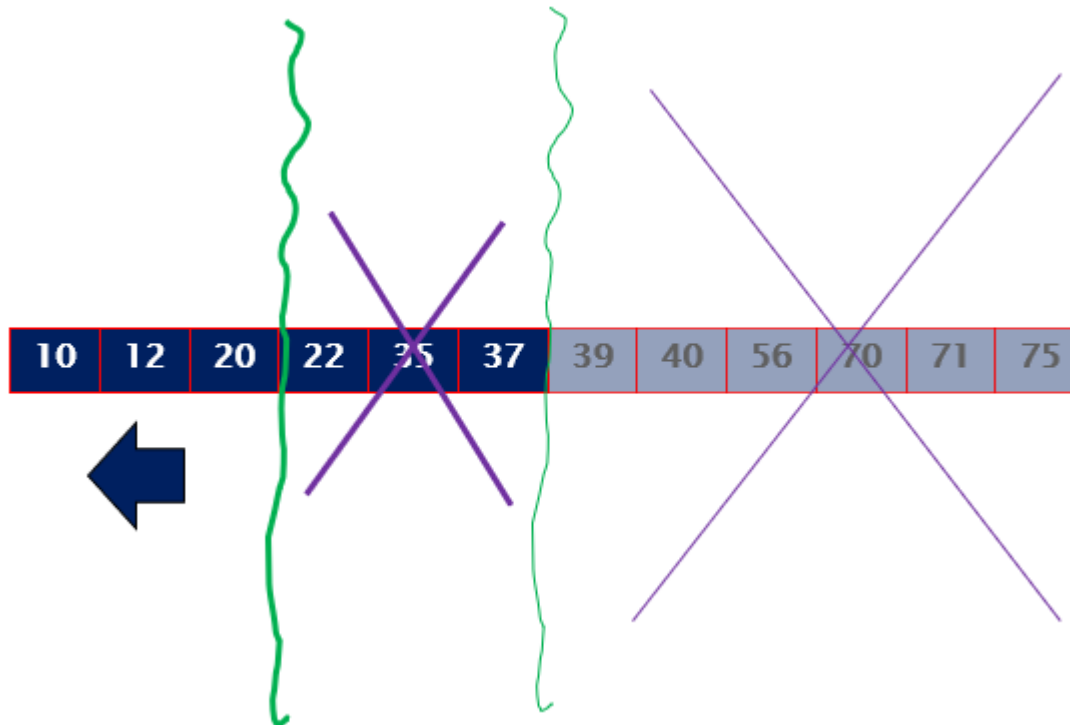
# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

## Recorrências

### Exemplo



- Esse processo de **divisão e conquista** prossegue até a divisão **não** ser mais possível, caso base da recursão.



# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

## Recorrências

### Exemplo



```
package br.uscs;

public class BinarySearch {
    public static int nComparacoes = 0;
    public static int indice;
    public static int[] A = {10,12,20,22,35,37,39,40,56,70,71,75};

    public static void main(String[] args) {

        int n = 71; //item a ser pesquisado

        System.out.println(" ----- Busca Sequencial -----");

        seqSearch(n);

        if (indice != -1) {
            System.out.println("Valor encontrado na posição: " +
                               indice);
            System.out.println("Total de Comparações: " +
                               nComparacoes);
        }
        else {
            System.out.println("Valor NÃO encontrado na posição: " +
                               indice);
            System.out.println("Total de Comparações: " +
                               nComparacoes);
        }

        nComparacoes = 0;
    }
}
```

## Recorrências

### Exemplo



```
System.out.println("\n\n---- Busca Binária ----");
binSearch(n, 0, A.length-1); //algoritmo de busca Binária

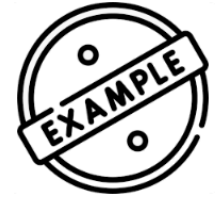
if (indice != -1) {
    System.out.println("Valor encontrado na posição: " + indice);
    System.out.println("Total de Comparações: " + nComparacoes);
}
else {
    System.out.println("Valor NÃO encontrado no array");
    System.out.println("Total de Comparações: " + nComparacoes);
}
}
```



# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

## Recorrências

### Exemplo



```
//----- Busca Sequencial -----  
public static void seqSearch(int n) {  
    for(int i = 0; i < A.length; i++) {  
        if (A[i] == n) {  
            nComparacoes++;  
            indice = i ;  
            break;  
        }  
        nComparacoes++;  
    }  
  
    indice = -1;  
}
```

## Recorrências

### Exemplo

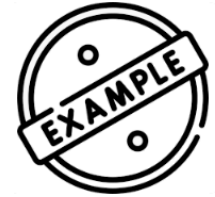


```
// ----- Busca Binária -----  
  
public static void binSearch(int item, int begin, int end) {  
    int metade = (begin + end)/2;  
  
    if (begin > end) { //ponto de parada => caso base  
        indice = -1;  
        nComparacoes++;  
        return;  
    }  
  
    if (A[metade] == item) {  
        indice = metade;  
        nComparacoes++;  
        return;  
    }  
  
    if (A[metade] < item) {  
        nComparacoes++;  
        binSearch(item, metade+1, end);  
    }  
    else {  
        nComparacoes++;  
        binSearch(item, begin, metade);  
    }  
}
```

# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

## Recorrências

### Exemplo



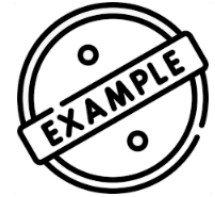
---

```
----- Busca Sequencial -----  
Valor encontrado na posição: 10  
Total de Comparações: 11  
----- Busca Binária -----  
Valor encontrado na posição: 10  
Total de Comparações: 4
```

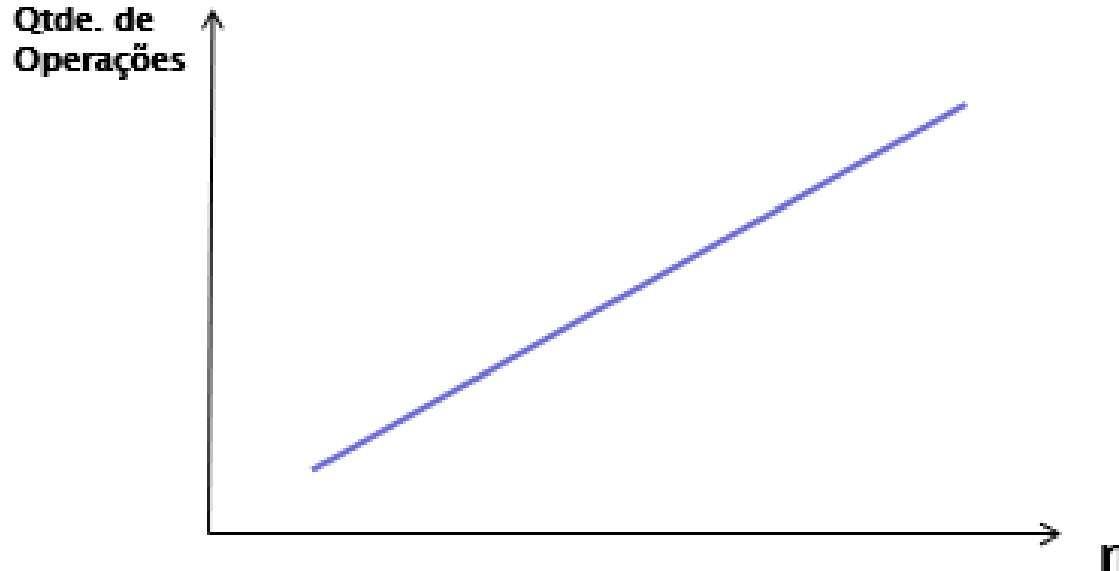
# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

## Recorrências

### Exemplo



- Facilmente, pode-se concluir que a Busca Sequencial, **NO PIOR CASO**, é  $O(n)$ .



## Recorrências

### Pergunta

- Qual a ordem de Complexidade do Algoritmo Recursivo ***binSearch()***?



## Recorrências

### Pergunta

- Como analisar Algoritmos Recursivos?



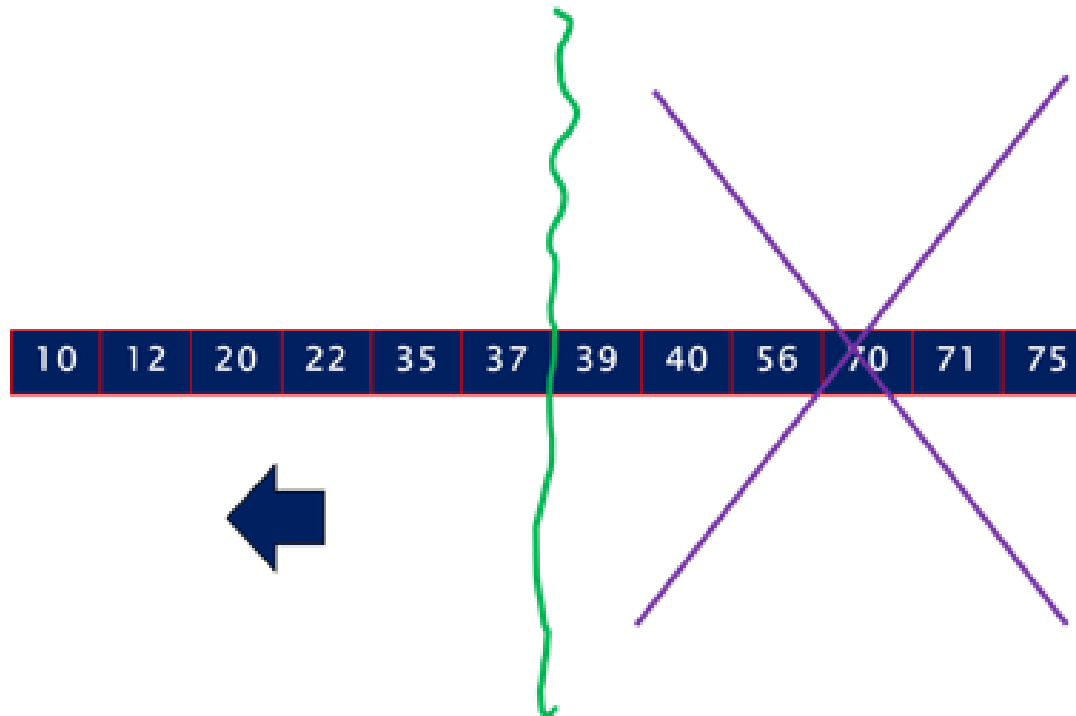
# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

## Recorrências

### Resposta



- Em cada iteração, o algoritmo **DESCARTA metade** do vetor:



## Recorrências

### Resposta



- A partir da segunda iteração, o algoritmo trabalha com **metade** do vetor;
- Ou seja, a partir da segunda iteração, o algoritmo é exatamente o mesmo, porém trabalhando com **metade** dos valores do vetor;
- Denotando-se por  **$T(n)$**  o número máximo de iterações realizadas pela busca binária sobre um **vetor** de  **$n$**  elementos;



## Recorrências

### Resposta



- A primeira iteração é com o vetor inteiro, mas a partir da segunda o algoritmo trabalha com metade do vetor, e assim, sucessivamente.

$$\text{Recorrência} \begin{cases} T(n) = 1 + T(n/2) & ; n > 1 \\ T(n) = 1 & ; n = 1 \end{cases}$$

## Recorrências

### Resposta



- $n$  sempre é inteiro, mas  $n/2$  pode não ser inteiro;
- Ou seja, a divisão nem sempre ocorre exatamente no meio do vetor;
- Reescrevendo-se a Equação de Recorrência:

$$\text{Recorrência} \begin{cases} T(n) = 1 + \lfloor T(n/2) \rfloor & ; n > 1 \\ T(n) = 1 & ; n = 1 \end{cases}$$

## Recorrências

### Resposta



- Para se obter a ordem de complexidade, é preciso resolver a Equação de Concorrência, determinando-se a fórmula fechada da equação;

$$\text{Recorrência} \begin{cases} T(n) = 1 + \lfloor T(n/2) \rfloor & ; n > 1 \\ T(n) = 1 & ; n = 1 \end{cases}$$

## Recorrências

### Resposta



- Para se obter uma solução, supõe-se inicialmente que  $n = 2^k$ ;
- Com isso,  $T(n/2)$  sempre será inteiro e, portanto:  $\lfloor T(n/2) \rfloor = T(n/2)$ , descartando-se nesse caso o piso;

$$\text{Recorrência} \begin{cases} T(n) = 1 + T(n/2) & ; n > 1 \text{ e } n = 2^k, \text{ k inteiro} > 0 \\ T(n) = 1 & ; n = 1 \end{cases}$$

## Recorrências

### Resposta



- Aplicando-se o método da Substituição:

$$\begin{aligned}T(n) &= 1 + (T(n/2)) \\&= 1 + (1 + T(n/4)) \\&= 1 + (1 + T(n/2^2)) \\&= 1 + 1 + (1 + T(n/2^3))\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}&\dots \\&= k + T(n/2^k)\end{aligned}$$

$$\begin{cases} T(n) = 1 + T(n/2) & ; n > 1 \text{ e } n = 2^k, k \text{ inteiro} > 0 \\ T(n) = 1 & ; n = 1 \end{cases}$$

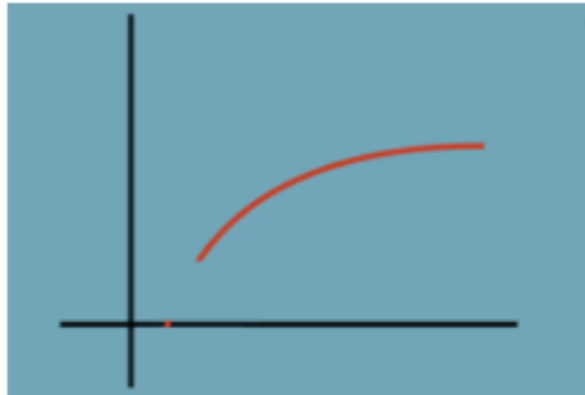
## Recorrências

### Resposta



- Portanto:

$$T(n) = \log_2 n + 1, \text{ para } n = 2^k, k \text{ inteiro} > 0$$



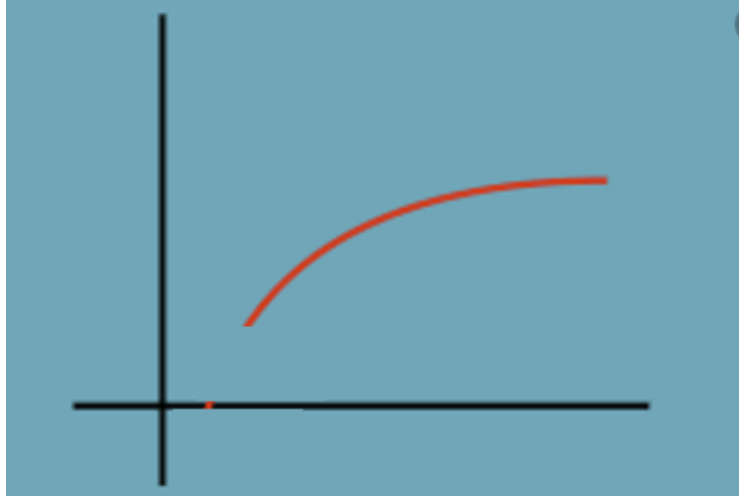
$$\begin{cases} T(n) = 1 + T(n/2) & ; n > 1 \text{ e } n = 2^k, k \text{ inteiro} > 0 \\ T(n) = 1 & ; n = 1 \end{cases}$$

## Recorrências

### Conclusão



- Assim, no pior caso, a ordem de complexidade da Busca Binária é:  **$O(\log n)$** .



n	Quantidade de Iterações
2	1
8	3
16	4
32	5
64	6
128	7
256	8
512	9
1024	10
2048	11
4096	12

# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

## Referências bibliográficas



- CORMEN, T.H. et al. Algoritmos: Teoria e Prática (Caps. 13). Campus. 2002.
- ZIVIANI, N. Projeto de algoritmos: com implementações em Pascal e C (Cap. 1). 2.ed. Thomson, 2004.
- FEOFILOFF, P. Minicurso de Análise de Algoritmos, 2010. Disponível em:  
<http://www.ime.usp.br/~pf/livrinho-AA/>
- DOWNEY, A.B. *Analysis of algorithms* (Cap. 2), Em: *Computational Modeling and Complexity Science*. Disponível em:  
<http://www.greenteapress.com/compmo/html/book003.html>
- ROSA, J.L. Notas de Aula de Introdução a Ciência de Computação II. Universidade de São Paulo. Disponível em:  
<http://coteia.icmc.usp.br/mostra.php?ident=639>



# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

## Referências bibliográficas

- GOODRICH, Michael T. et al: *Algorithm Design and Applications*. Wiley, 2015.
- LEVITIN, Anany. *Introduction to the Design and Analysis of Algorithms*. Pearson, 2012.
- SKIENA, Steven S. *The Algorithm Design Manual*. Springer, 2008.
- Série de Livros Didáticos. *Complexidade de Algoritmos*. UFRGS.
- BHASIN, Harsh. *Algorithms – Design and Analysis*. Oxford University Press, 2015.
- FREITAS, Aparecido V. de – 2022 – Estruturas de Dados: Notas de Aula.
- CALVETTI, Robson - 2015 – Estruturas de Dados: Notas de Aula.



# ECM306 – Tópicos Avançados em Estrutura de Dados

## Aula 08

FIM