ECM306 – TÓPICOS AVANÇADOS EM ESTRUTURA DE DADOS

ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO - 3º SÉRIE - 2025 - E1, E2

LAB - PROF. CALVETTI

EXERCÍCIOS PROPOSTOS – AULA 01

Resolução: Individual;

Prazo: Até o início da próxima aula;

Entrega: Relatório, em PDF, contendo, obrigatoriamente: os códigos em Java experimentados; as tabelas contendo os valores medidos e as médias calculadas; e os gráficos das médias elaborados;

<u>Instruções</u>: Para cada exercício a seguir, utilizando os métodos experimentais solicitados, avaliar o algoritmo implementado, por medição direta do <u>Tempo de Execução</u> e por medição direta das <u>Operações Aritméticas</u> e das <u>Comparações Realizadas</u>. Repetir ambas medições 5 (cinco) vezes para cada quantidade de elementos de entrada solicitada, calculando suas médias e colocando essas médias em gráficos do tempo médio gasto em função da quantidade de entradas.

Exercícios: De 1 à 4, a seguir:

- 1°) Elaborar um programa, em linguagem Java, capaz inicializar com 0 (zero) um vetor do tipo *int* de **N** elementos, utilizando laços, onde **N** deve ser: 10, 50, 100, 500, 1000, 5000, 10000, 50000, 100000 e 500000.
- 2°) Elaborar um programa, em linguagem Java, capaz copiar o conteúdo de um vetor do tipo *int* de **N** elementos para outro vetor de mesmo tamanho, utilizando laços, onde **N** deve ser: 10, 50, 100, 500, 1000, 5000, 10000, 50000, 100000 e 500000.
- 3°) Elaborar um programa, em linguagem Java, capaz de limpar (colocar -1 em todas as posições) matrizes de dimensões **N** por **M**, do tipo *double*, onde **N** e **M** devem ser, respectivamente: 10 e 10; 50 e 75; 100 e 300; 500 e 200; 1000 e 1000; 5000 e 7000; 10000 e 1; 50000 e 25000; 100000 e 100000; e 500000 e 1000.
- 4°) Elaborar um programa, em linguagem Java, capaz de informar quando uma matriz **N** por **N**, do tipo *int*, é simétrica (quando a matriz analisada for igual à sua transposta), onde **N** deve ser: 10, 50, 100, 500, 1000, 5000, 10000, 50000, 100000 e 500000.