

# Emparelhamentos (Matching)

Resumo com exemplos visuais em TikZ

Baseado na Unidade 19

13 de novembro de 2025

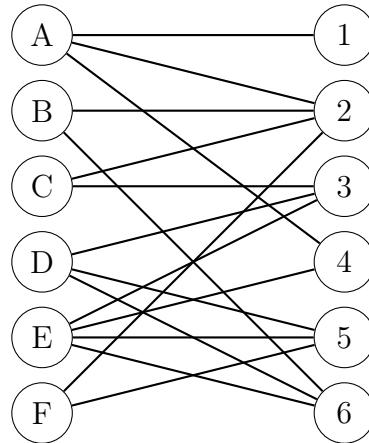
## Como usar

Cada conceito do slide de *Emparelhamentos* vem com uma definição curta e um exemplo em TikZ. Compile com pdfL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.

## 1 Grafo bipartido e modelagem

**Definição:** Um grafo é *bipartido* se  $V$  pode ser particionado em  $X$  e  $Y$  e toda aresta liga um vértice de  $X$  a um de  $Y$ .

**Exemplo (Hotel: casais × quartos):**  $X = \{A, B, C, D, E, F\}$ ,  $Y = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ ; conecte gostos.



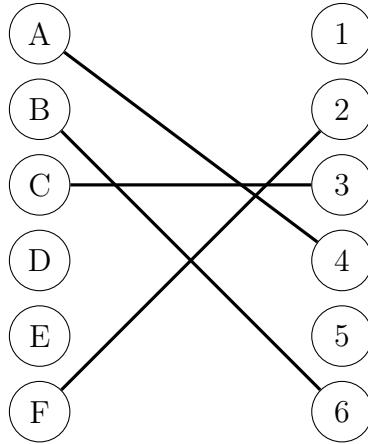
*Cada aresta indica “casal aceita quarto”.*

## 2 Emparelhamento, máximo e perfeito

**Definição (Matching  $M$ ):** Conjunto de arestas sem vértices em comum.

**Máximo:**  $M$  tem o *maior* número de arestas possível.    **Perfeito:** Satura *todos* os vértices (em ambos os lados, quando  $|X| = |Y|$ ).

**Exemplo (emparelhamento parcial**  $|M| = 4$ ):



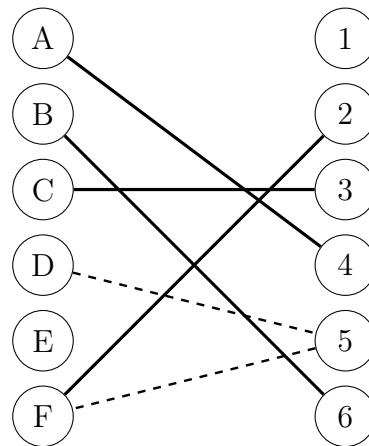
$M = \{A4, B6, C3, F2\}$  emparelha 4 casais.

### 3 Caminho $M$ -alternante e $M$ -aumentante (Teorema de Berge)

**Definições:** Um *caminho  $M$ -alternante* alterna arestas fora/de  $M$ . Se começa e termina em vértices *livres*, é  *$M$ -aumentante*.

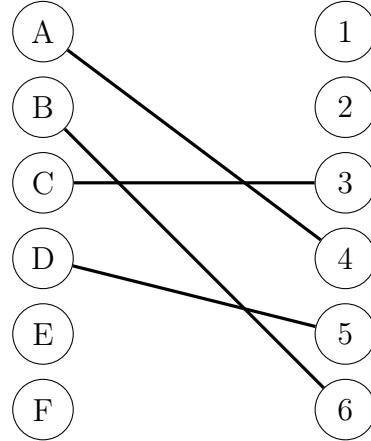
**Teorema de Berge:**  $M$  é máximo  $\Leftrightarrow$  não existe caminho  $M$ -aumentante.

**Exemplo (aumentar  $M$  usando  $D-5-F-2$ ):**



Caminho  $M$ -aumentante  $D-5-F-2$ . Troque arestas  $\Rightarrow$  adiciona  $D5$  e remove  $F2$ .

**Resultado (novo  $M'$  com 5 arestas):**

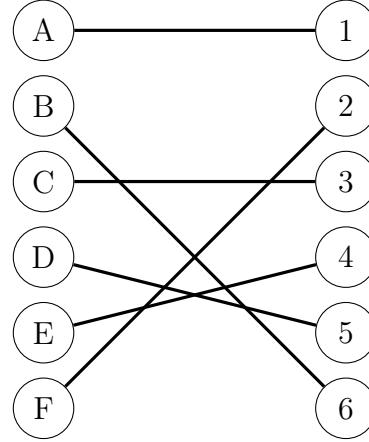


$M' = \{A4, B6, C3, D5\}$  ainda falta casar um – procure outro caminho aumentante a partir de 1 e  $E$ .

## 4 Emparelhamento perfeito no caso do hotel

**Ideia:** Repita a busca por caminhos  $M$ -aumentantes iniciando em vértices livres (por ex., 1 e  $E$ ) até saturar todos.

**Exemplo (esquemático):** Após outro aumento, obtém-se um *emparelhamento perfeito*  $|M| = 6$ .

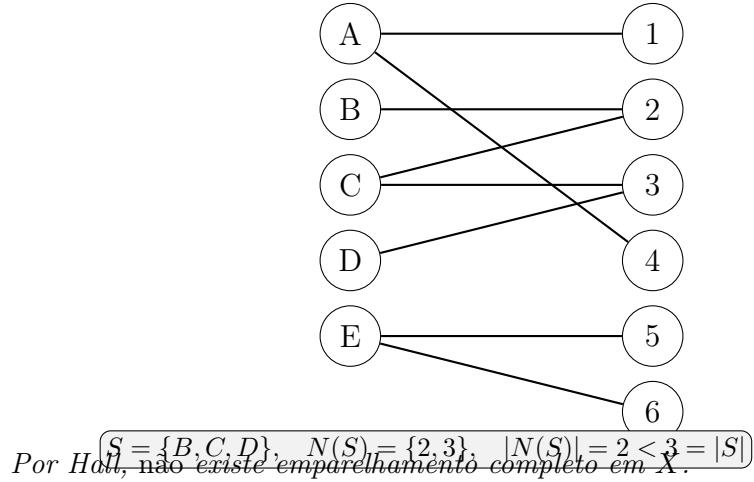


Exemplo de perfeito:  $\{A1, B6, C3, D5, E4, F2\}$ .

## 5 Emparelhamento completo (apenas em $X$ ) e Teorema de Hall

**Definições:** Um *emparelhamento completo em  $X$*  satura todos os vértices de  $X$  (não exige saturar  $Y$ ). Para  $G = (X \cup Y, E)$  bipartido, **Teorema de Hall:** existe emparelhamento completo em  $X \Leftrightarrow$  para todo  $S \subseteq X$ , vale  $|N(S)| \geq |S|$ , onde  $N(S)$  é a vizinhança de  $S$  em  $Y$ .

**Exemplo (Ônibus × Vagas, falha de Hall):**



## 6 Checklist prático

- Quer maximizar  $|M|$ ? Procure *caminhos M-aumentantes* (Berge/algoritmo de augmenting paths; versão eficiente: Hopcroft–Karp).
- Precisa saber *a priori* se dá para saturar  $X$ ? Teste Hall: verifique  $|N(S)| \geq |S|$  para subconjuntos críticos (ex.: componentes onde muitos vértices competem por poucas opções).
- Perfeito: só se  $|X| = |Y|$  e houver emparelhamento completo em ambos os lados.

*Dica:* Para desenhar augmenting paths, alterne **fora/de**  $M$  e **em**  $M$ ; ao encontrar livres nas duas pontas, troque (symmetric difference) e aumente  $|M|$ .