



HackaITLAC

1. Descripción

Este evento busca ser un ecosistema de innovación intensiva diseñado para despertar el talento, fomentar la colaboración y desafiar la creatividad de los jóvenes estudiantes. Durante 12 horas de desarrollo continuo, los participantes se sumergirán en la resolución de problemas reales, aplicando tecnologías de vanguardia para crear soluciones tangibles y de alto impacto.

El "HackaITLAC" busca posicionarse como una actividad que desarrolle el talento tecnológico, fortaleciendo las habilidades de los estudiantes para resolver problemas del mundo real, demostrando el compromiso del Instituto con el desarrollo de las habilidades que demanda el futuro.

2. Objetivos del Hackathon

- **Fomentar la innovación:** Inspirar a los jóvenes a pensar de manera creativa para resolver problemas complejos.
- **Desarrollar habilidades técnicas:** Ofrecer un entorno práctico para la aplicación de conocimientos en programación, diseño y gestión de proyectos.
- **Promover el trabajo en equipo:** Fortalecer las habilidades de colaboración, comunicación y liderazgo en un entorno de alta presión.
- **Vincular a la academia con la industria:** Conectar a los estudiantes con desafíos reales propuestos por empresas líderes, abriendo puertas a futuras oportunidades profesionales.
- **Identificar y atraer talento:** Posicionar al Instituto Tecnológico de Lázaro Cárdenas como la mejor opción para los futuros líderes en tecnología de la región.

3. Bases y Requisitos de Participación

3.1. Perfil de los Equipos

- **Integración:** Los equipos estarán conformados por **3 a 5 estudiantes** de del instituto o instituciones invitadas (bachilleratos o universidades de la región) y **1 asesor académico** (en caso de invitar a bachilleratos, se podrá integrar **1 estudiante mentor** de una carrera a fin, quien fungirá como guía técnico).
- **Registro:** Los equipos deberán completar su registro en línea a través del portal oficial que se habilitará para el evento (formulario de Google). La fecha límite de inscripción será 2 de octubre del 2025.
- **Cupo:** Limitado a un máximo de 5 equipos por desafío para garantizar una experiencia de calidad y mentoría personalizada.

3.2. Dinámica del Evento

- **Duración:** El hackathon tendrá una duración estricta de **12 horas continuas** de desarrollo.
- **Modalidad:** Presencial, en las instalaciones del Instituto Tecnológico de Lázaro Cárdenas, en el centro de información.
- **Desarrollo:** Todos los proyectos deberán ser concebidos y desarrollados en su totalidad durante el tiempo del evento.

4. Los Desafíos: Un Vistazo a los Problemas Reales

Para esta edición, hemos colaborado con tres empresas líderes en sectores estratégicos para nuestra región. Cada empresa ha planteado un desafío que refleja una necesidad real de su industria. Los equipos deberán elegir **uno** de estos tres desafíos para desarrollar su solución.



Desafío 1:

Desafío 2:

Desafío 3:



5. Programa Detallado del Día del Evento

Fecha	Hora	Actividad
15-oct	17:00	Ceremonia de Inauguración, sala audiovisual
15-oct	17:30	Presentación de Mentores
16-oct	07:00	Inicio
16-oct	07:00-08:00	Fase de Ideación y Arquitectura
16-oct	08:00-09:00	MENTORÍA (desarrollo prototipo)
16-oct	13:00-14:00	MENTORÍA (desarrollo prototipo)
16-oct	16:30-17:15	MENTORÍA (desarrollo prototipo)
16-oct		Ronda de Presentaciones Finales
16-oct	19:15-20:00	Selección de finalistas
16-oct	19:00-20:00	Premiación y clausura, área hemeroteca



6. Criterios de Evaluación

El jurado, compuesto por académicos, expertos de la industria y representantes de las empresas patrocinadoras, evaluará los proyectos con base en la siguiente rúbrica:

- **Impacto y Relevancia (30%):** ¿La solución aborda de manera efectiva y directa el problema planteado en el desafío? ¿Tiene el potencial de generar un impacto real?
- **Innovación y Creatividad (25%):** ¿La propuesta es original? ¿Utiliza la tecnología de una manera novedosa o presenta un enfoque único al problema?
- **Ejecución Técnica y Diseño (25%):** ¿El prototipo es funcional? ¿La interfaz es intuitiva y bien diseñada? ¿La elección tecnológica es adecuada para el problema?
- **Viabilidad y Presentación (20%):** ¿Es realista la implementación de la solución a mayor escala? ¿El equipo comunicó de manera clara y convincente su idea durante el pitch?

7. Premios y Reconocimientos

Buscamos que el esfuerzo y el talento sean recompensados de manera significativa.

- **Ganadores de los retos:**
 - Reconocimiento oficial.
 - Premios dados por la empresa del reto.
- **A todos los participantes:**
 - Constancia de participación con valor curricular.

8. Reglas Generales y Código de Conducta

1. **Originalidad:** Todo el código fuente de la solución debe ser creado durante las 24 horas del hackathon. Se permite el uso de librerías, frameworks y APIs de terceros, así como el uso de inteligencia artificial.
2. **Propiedad Intelectual:** Las soluciones y el código desarrollado son propiedad intelectual de los equipos que las crearon. Sin embargo, otorgan al ITLAC y a los patrocinadores una licencia no exclusiva para fines de difusión y promoción del evento.
3. **Código de Conducta:** Se espera un ambiente de respeto, colaboración y profesionalismo. No se tolerará ninguna forma de acoso, discriminación o comportamiento antideportivo. Cualquier infracción será motivo de descalificación inmediata.
4. **Herramientas:** Los equipos deberán traer sus propias computadoras portátiles y herramientas de trabajo. La organización proveerá el espacio, conexiones eléctricas e internet.
5. **Decisión del Jurado:** La decisión del jurado es final e inapelable.