

	Excelente	Satisfactorio	No satisfactorio	Insuficiente
Criterios	Excelente	Satisfactorio	No satisfactorio	Insuficiente
DOCUMENTACIÓN 15 % de la calificación total Alinear con las metas	100 % EL ALUMNO CUMPLIO CON TODOS LOS CRITERIOS DE PRESENTAR LA DOCUMENTACIÓN, PLANTEAMIENTO DEL JUEGO, ENTREGADO EN TIEMPO Y FORMA	75 % EL ALUMNO CUMPLIO PARCIALMENTE CON TODOS LOS CRITERIOS DE PRESENTAR LA DOCUMENTACIÓN, PLANTEAMIENTO DEL JUEGO, O ENTREGADO FUERA DE TIEMPO Y NO CUMPLIO CON EL FORMATO ESTABLECIDO.	25 % EL ALUMNO CUMPLIO PARCIALMENTE CON TODOS LOS CRITERIOS DE PRESENTAR LA DOCUMENTACIÓN, PLANTEAMIENTO DEL JUEGO, Y SE ENTREGADO FUERA DE TIEMPO Y NO CUMPLIO CON EL FORMATO ESTABLECIDO.	0 % NO SE ENTREGÓ. DOCUMENTACIÓN ALGUNA
HISTORIA JUEGO/ OBJETIVO 25 % de la calificación total Alinear con las metas	100 % EL JUEGO CUMPLE PERFECTAMENTE YA QUE TIENE UN OBJETIVO CLARO Y BIEN DEFINIDO Y/O HISTORIA DE JUEGO QUE CUMPLE EL OBJETIVO DESEADO	75 % EL JUEGO CUMPLE PARCIALMENTE , NO ESTÁ BIEN CLARO EL OBJETIVO DEL JUEGO Y/O HISTORIA DE JUEGO	30 % EL JUEGO NO CUMPLE CON EL OBJETIVO PLANTEADO Y/O HISTORIA DE JUEGO	10 % EL JUEGO NO TIENE UN OBJETIVO PLANTEADO Y/O HISTORIA DE JUEGO

USABILIDAD 35 % de la calificación total Alinear con las metas	100 % LA FORMA DE JUGAR ES INTUITIVA Y FÁCIL DE USAR, NO REQUIERE EXPLICACIÓN MAYOR Y EL JUEGO ES AGRADABLE PERMITE USARLO SIN PROBLEMA ALGUNO Y MOTIVA A SEGUIR JUGANDO.	75 % LA FORMA DE JUGAR ES POCO ES INTUITIVA, MEDIANAMENTE FÁCIL DE USAR, REQUIERE EXPLICACIÓN BÁSICA DE USO, EL JUEGO ES AGRADABLE Y MOTIVA A SEGUIR JUGANDO.	25 % LA FORMA DE JUGAR NO ES INTUITIVA, NO ES FÁCIL DE USAR, REQUIERE EXPLICACION DE USO Y COMANDOS, EL JUEGO ES AGRADABLE, PERO NO MOTIVA A SEGUIR JUGANDO.	10 % LA FORMA DE JUGAR NO ES INTUITIVA, NO ES FÁCIL DE USAR, REQUIERE EXPLICACION DE USO Y COMANDOS, EL JUEGO NO MUY ES AGRADABLE, Y NO MOTIVA A SEGUIR JUGANDO.
GRÁFICOS 25 % de la calificación total Alinear con las metas	100 % CALIDAD DE LOS GRÁFICOS. (SON ORIGINALES Y/O BUENA CALIDAD) , FLUIDEZ DEL JUEGO(COMO DE JUGAR GRÁFICOS SE DESPLAZAN(LOS MOVIMIENTOS , GESTOS Y FÍSICA DEL JUEGO) , EFECTOS SONOROS. 4 CRITERIOS BIEN CUMPLIDOS	75 % CALIDAD DE LOS GRÁFICOS. (SON ORIGINALES Y/O BUENA CALIDAD) , FLUIDEZ DEL JUEGO(COMO DE JUGAR GRÁFICOS SE DESPLAZAN(LOS MOVIMIENTOS , GESTOS Y FÍSICA DEL JUEGO) , EFECTOS SONOROS. 2/4 CRITERIOS BIEN CUMPLIDOS 2/4 CRITERIOS CUMPLIDOS PARCIALMENTE	50 % CALIDAD DE LOS GRÁFICOS. (SON ORIGINALES Y/O BUENA CALIDAD) , FLUIDEZ DEL JUEGO(COMO DE JUGAR GRÁFICOS SE DESPLAZAN(LOS MOVIMIENTOS , GESTOS Y FÍSICA DEL JUEGO) , EFECTOS SONOROS. 4 /4 CRITERIOS CUMPLIDOS PARCIALMENTE	25 % CALIDAD DE LOS GRÁFICOS. (SON ORIGINALES Y/O BUENA CALIDAD) , FLUIDEZ DEL JUEGO(COMO DE JUGAR GRÁFICOS SE DESPLAZAN(LOS MOVIMIENTOS , GESTOS Y FÍSICA DEL JUEGO) , EFECTOS SONOROS. < 4 CRITERIOS CUMPLIDOS PARCIALMENTE

DOCUMENTACION

15 % de la calificación total

[Alinear con las metas](#)

HISTORIA JUEGO/ OBJETIVO

25 % de la calificación total

[Alinear con las metas](#)

USABILIDAD

35 % de la calificación total

[Alinear con las metas](#)

GRAFICOS

25 % de la calificación total

Alinear con las metas

Criterios