```
1 –
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
main(){
int id1, id2;
printf("Informe duas idade:\n");
scanf("%d%d", &id1, &id2);
if(id1 > id2){
  printf("Maior idade = %d", id1);
}else{
printf("Maior idade = %d anos", id2);
}
}
2-
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
main(){
int n1, n2, soma, sub, mult;
float div;
printf("Informe dois valores:\n");
scanf("%d%d", &n1, &n2);
adicao = n1+n2;
sub = n1-n2;
```

```
div = (n1/n2);
mult = n1*n2;
printf("Adicao = %d, Subtracao = %d, Divisao = %.2f, Multiplicacao = %d",
soma, sub, div, mult);
}
3-
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
main(){
int graus, fah;
printf("Informe a temperatura em graus:\n");
scanf("%d", &graus);
fah= (9*graus+160)/5;
printf("Graus em Fahreheit = %d", fah);
}
4-
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
main(){
int n1, n2, n3, v;
printf("Informe o comprimento, a altura e a largura do cubo,
respectivamente:\n");
scanf("%d%d%d", &n1, &n2, &n3);
v = n1*n2*n3;
printf("Volume do cubo = %d", v);
```

```
}
5-
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
main(){
int n1, n2;
printf("Informe dois numeros:\n");
scanf("%d%d", &n1, &n2);
if(n1\%2 == 0 \&\& n2\%2 == 0){
printf("Pares: %d, %d", n1, n2);
}else if (n1%2 == 0 && n2%2 != 0){
printf("Pares: %d", n1);
}else if (n1%2 != 0 && n2%2 == 0){
printf("Pares: %d", n2);
}else{
printf("Nennhum dos numero eh par!");
}
}
6-
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
main(){
```

```
int n1, n2;
printf("Informe dois numeros:\n");
scanf("%d%d", &n1, &n2);
if(n1%2 != 0 && n2%2 != 0){
printf("impares: %d, %d", n1, n2);
}else if (n1%2 == 0 && n2%2 != 0){
printf("impares: %d", n2);
}else if (n1%2 != 0 && n2%2 == 0){
printf("impares: %d", n1);
}else{
printf("Nennhum numero eh impar!");
}
}
7-
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main()
{
int n1,n2,eu;
printf("Bem vindo ao Game of The Year 2020 Corona Edition \n");
printf("Vamos jogar? \n");
printf("[1]sim [2]nao \n");
```

```
scanf("%d", &n1);
if(n1 == 1)
{
printf("Vamos la!! \n");
printf("Digite um numero!! \n");
scanf("%d", &n2);
eu = n2+652;
printf("Seu numero eh %d e o meu eh %d \n",n2,eu);
printf("Portanto, meu numero eh maior, entao vc perdeu \n Mais sorte na
proxima...");
}
if(n1 == 2){
  printf("Eu sei que vc quer jogar \nAgora vc vai ter que fechar o programa e
abrir de novo");
}
else{
printf("Por obsequio, somente os numeros um e dois...");
}
}
8-
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main()
int n1,n2,n3;
printf ("Digite tres numeros \n");
scanf("%d %d %d", &n1,&n2,&n3);
if(n1>n2 && n2>n3){
printf("%d,%d,%d", n1,n2,n3);}
```

```
if(n1>n3 && n3>n2){
printf("%d,%d,%d", n1,n3,n3);
}
if(n2>n1 && n1>n3){
printf("%d,%d,%d", n2,n1,n3);
if(n2>n3 && n3>n1){
printf("%d,%d,%d", n2,n3,n1);
if(n3>n1 && n1>n2){
printf("%d,%d,%d", n3,n1,n2);
if(n3>n2 && n2>n1){
printf("%d,%d,%d", n1,n3,n2);
if(n1==n2 && n2==n3){
  printf("Os numeros sao iguais");
}
}
9-
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
main(){
int n1, n2;
printf("Informe dois numeros");
scanf("%d%d", &n1, &n2);
```

```
if(n1 > n2){
printf("Numero maior:%d", n1);
}else {
printf("Numero maior:%d", n2);
}
10-
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
main(){
int id;
printf("Informe sua idade\n");
scanf("%d", &id);
if(id \le 12)
  printf("Voce eh uma crianca\n");
}else if (id > 12 && id <= 19){
  printf("Voce eh um adolescente\n");
else if(id > 19 && id <=60){
  printf("Voce eh um adulto, tem responsabilidades\n");
}else{
  printf("Voce eh um idoso, fica esperto com o corona\n");
}
}
11-
#include<stdio.h>
```

```
#include<stdlib.h>
#include<locale.h>
main(){
  setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
  float n1,n2,r;
  int z;
printf("Escolha uma Operação:\n (1) Soma\n (2) Ao quadrado\n (3)
Multiplicacao \n (4) Divisao\n");
scanf("%d", &z);
  if(z == 1){
       printf("Informe um valor:\n");
       scanf("%f", &n1);
      printf("Informe um outro valor:\n");
      scanf("%f", &n2);
       r = n1 + n2;
       printf("Soma = \%.2f", r);
      }
  if(z == 2){
       printf("Informe um valor:\n");
      scanf("%f", &n1);
       printf("Informe um outro valor:\n");
       scanf("%f", &n2);
```

```
r = (n1*n1)+(n2*n2);
    printf("Soma dos numeros Elevados = %.2f", r);
    }
if(z == 3){
    printf("Informe um valor:\n");
    scanf("%f", &n1);
    printf("Informe um outro valor:\n");
    scanf("%f", &n2);
    r = n1*n2;
    printf("Multiplicacao = %.2f", r);
    }
if(z == 4){
    printf("Informe um valor:\n");
    scanf("%f", &n1);
    printf("Informe um outro valor:\n");
    scanf("%f", &n2);
    r = n1/n2;
    printf("Divisao = %.2f", r);
    }
```

}

```
12-
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<locale.h>
main(){
  setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
  char nome[40];
  float n1, n2, med;
  printf("Informe o nome do aluno\n");
  scanf("%s", &nome);
printf("Informe a primeira nota do aluno:\n");
scanf("%f", &n1);
printf("Informe a segunda nota do aluno:\n");
scanf("%f", &n2);
med = (n1+n2)/2;
if(med >= 7)
{
       printf("Nome: %s\n Media: %f\n", nome, med);
       printf("Aluno aprovado!!\n\n");
ext{le loss} = 5.1 \&\& med <= 6.9
```

```
{
       printf("Nome: %s\n Media: %f\n", nome, med);
        printf("Aluno de recuperacao\n\n");
}else if(med <= 5)
{
       printf("Nome: %s\n Media: %f\n", nome, med);
        printf("Aluno Reprovado\n\n");
}
}
13-
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<locale.h>
main(){
  setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
  int dias;
  float preco;
printf("Informe quantos dias ana vai ficar no hotel! \n");
scanf("%d", &dias);
if(dias == 3)
{
       preco = 80;
              printf("A diaria eh: R$ %.2f\n", preco);
}
if(dias == 5)
{
```

```
preco = 100;
       printf("A diaria eh: R$ %.2f\n", preco);
}
if(dias == 10)
{
      preco = 150;
       printf("A Diaria eh: R$ %.2f\n", preco);
if(dias>10)
printf("Voce não pode morar no hotel meu bem...");
}
14-
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main()
{
int idade;
printf ("Digite a sua idade\n");
scanf("%d", &idade);
if(idade \ll 12)
printf("Voce tem %d e eh uma criança\n %d", idade);}
if(idade \le 19){}
printf("Voce tem %d e eh um adolescente\n %d", idade);}
if(idade \le 60){
printf("Voce tem %d e eh um adulto\n %d", idade);
```

```
else{
printf("Voce tem %d e eh um idoso\n %d", idade);
}

15-
Alternativa D!
```