

Ex 1 –

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
float calculaq (float h, float b, float *p, float *a){
```

```
    *p = 2 * h + 2 * b; //Perímetro
```

```
    *a = b * h ;//Área
```

```
}
```

```
float calculat (float h, float b, float *p, float *a){
```

```
    *p = 2*h + b; //Perímetro
```

```
    *a = b * h/2;//Área
```

```
}
```

```
main(){
```

```
    float h, p, a, b;
```

```
    printf("Digite a altura e a base \n");
```

```
    scanf ("%f %f", &h,&b);
```

```
    calculaq(h, b, &p, &a);
```

```
    printf ("area do quadrado = %.2f, perimetro do quadrado= %.2f \n", a, p);
```

```
    calculat(h, b, &p, &a);
```

```
    printf ("area do triangulo = %.2f, perimetro do triangulo= %.2f \n", a, p);
```

```
}
```

Ex 2-

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
main(){
```

```
    int n1 = 5;
```

```
    float n2 = 10;
```

```
    char n3 = 'p';
```

```
    int *p1;
```

```
    float *p2;
```

```
    char *p3;
```

```
    p1 = &n1;
```

```
    p2 = &n2;
```

```
    p3 = &n3;
```

```
    printf("1 Valor da variavel inteiro: %d \n", *p1);
```

```
    printf("1 Valor da variavel Real: %f \n", *p2);
```

```
    printf("1 Valor da variavel char: %c \n", *p3);
```

```
    *p1 = 10;
```

```
    *p2 = 15;
```

```
    *p3 = 'f';
```

```
    printf("Valor alterado variavel inteiro: %d \n", *p1);
```

```
    printf("Valor alterado da variavel Real: %f \n", *p2);
```

```
    printf("Valor alterado da variavel char: %c \n", *p3);
```

```
}
```

Ex 3 –

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
main(){
```

```
int p1 ,p2 ;
```

```
if(&p1>&p2){
```

```
    printf("Endereco da primeira variavel eh maior -> %d \n", &p1);
```

```
}
```

```
if(&p2>&p1){
```

```
    printf("Endereco da segunda Variavel eh maior -> %d \n", &p2);
```

```
}
```

```
}
```

Ex 4 –

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
main(){
```

```
    int p[5];
```

```
    int i;
```

```
    for(int i = 1; i<=4; i++){
```

```
        printf("Digite os valores da matriz ! \n");
```

```
        scanf("%d", &p[i]);
```

```
    }
```

```
    for(int i = 1; i<=4; i++){
```

```
        if(i%2==0){
```

```
            printf("Endereco da matriz %d = %d\n", i, &p[i] );
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

Ex 5 –

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int imprime(int m[3]){
```

```
for(int i= 1; i<=3; i++){
```

```
printf("Matriz m[%d] -> %d \n", i, m[i]);
```

```
}}
```

```
main(){
```

```
int m[3];
```

```
for(int i= 1; i<=3; i++){
```

```
printf("Digite os valores da matriz ! \n");
```

```
scanf("%d",&m[i]);
```

```
}
```

```
imprime(m);
```

```
}
```

Ex 5.1 –

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int imprime(int m[2][2], int *p){
```

```
    int i,j;
```

```
    for (i = 0; i <2 ; i++){
```

```
        for (j = 0; j <2 ; j++){
```

```
            printf("\n");
```

```
        //
```

```
        printf("Elemento Matriz [%d][%d] --> %4d \n" ,i,j, *(p+i));
```

```
    }}
```

```
}
```

```
main(){
```

```
    int m[2][2];
```

```
    int i,j;
```

```
    for (i = 0; i <2; i++){
```

```
        for (j = 0; j <2 ; j++){
```

```
            printf("Elemento Matriz [%d][%d] --> ",i,j);
```

```
            scanf("%d",&m[i][j]);
```

```
        }}
```

```
    int *p = &m[0][0];
```

```
    imprime(m, p);
```

```
}
```

Ex 6 –

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
main(){
```

```
int *p, n;
```

```
int x=10;
```

```
p = &x; // atribuindo o valor da variavel diretamente para o ponteiro
```

```
printf("Digite um valor para variavel \n");
```

```
scanf("%d",&n);
```

```
printf("Ponteiro apontando para uma variavel definida= %d\n", *p);
```

```
*p=n ;
```

```
printf("Ponteiro apontando para a variavel digitada -> %d\n", *p);
```

```
}
```

Ex 7 –

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
main(){
```

```
int m[5], i;
```

```
for(i=0;i<5;i++){
```

```
printf("Digite o valor %d do vetor! \n", i);
```

```
scanf("%d",&m[i]);
```

```
}
```

```
for(i=0;i<5;i++){
```

```
printf("\n Endereco vetor = %p ",&m[i]);
```

```
printf("\n Conteudo vetor = %d \n", m[i]);
```

```
}}
```



Ex 8 -

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
main(){  
    int m[6], i;  
    for(i=1;i<6;i++){  
        printf("Digite o valor %d ! \n", i);  
        scanf("%d",&m[i]);  
    }  
    for(i=1;i<6;i++){  
        printf("Endereco matriz = %p \n",&m[i]);  
        printf("\n Conteudo matriz = %d \n", m[i]);  
        printf("\n endereco - ponteiro = %p \n", m+i);  
        printf("Conteudo ponteiro = %d \n",*(m+i));  
    }  
}
```

Ex 9 –

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <locale.h>
```

```
dec(int *p, int *p2, int *p3){
```

```
    *p = 2020 - *p;
```

```
    *p2 = 2020 - *p2;
```

```
    *p3 = 2020 - *p3;
```

```
}
```

```
main(){
```

```
    int a , b , c ;
```

```
    printf("Digite o ano de nascimento de 3 pessoas! \n");
```

```
    scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);
```

```
    dec(&a,&b,&c);
```

```
    printf("\n valor de a = %d",a);
```

```
    printf("\n valor de b = %d",b);
```

```
    printf("\n valor de c = %d",c);
```

```
}
```

Ex 10 –

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <locale.h>
```

```
main(){
```

```
int *p, x, y = 10;
```

```
p = &x;
```

```
printf("Digite o valor de x \n");
```

```
scanf("%d",&x);
```

```
printf("valor de x eh = %d \n", x);
```

```
printf("ponteiro esta na posicao = %d \n",p);
```

```
printf("Digite um valor para y! \n");
```

```
scanf("%d",&y);
```

```
p = &y;
```

```
printf("A nova posicao do ponteiro eh -> %d",p);
```

```
}
```