João Pedro Nascimento Silveira

Desenvolvedor e Cientista de Dados

+55 69 99375-9611 pedrozle@outlook.com Porto Velho, BR in/pedrozle github.com/pedrozle X x.com/pedrozle

Perfil

Desenvolvedor Full-Stack com 2 anos de experiência em Angular, Quarkus e Flutter. Fundador da Ore Software, criando soluções para web e mobile. Pesquisador científico, apaixonado por desenvolver aplicações escaláveis e aprimorar a experiência do usuário

Áreas de Especialização

Desenvolvimento Web, Desenvolvimento Mobile, Arquitetura de Software, APIs RESTful, Next.js, React, Flutter, Fastify, Quarkus, Django, Prisma ORM, MongoDB, PostgreSQL, Design de Banco de Dados, Programação Full-Stack, Engenharia de Software, UX/UI Design, SaaS (Software como Serviço).

Experiencia Profissional

Estagiário em Desenvolvimento de Sistemas, (Tribunal de Justiça)

Porto Velho, RO 08/2022 - 08/2024

- Desenvolvi aplicações web escaláveis usando Angular no front-end e Quarkus no back-end.
- Implementei melhorias no design do sistema para tornar a experiência do usuário mais eficiente e acessível.
- Usei JWT e OAuth para autenticação segura e controle de acesso.

Estagiário em Desenvolvimento de Sistemas, (Defensoria Pública de Rondônia) Porto Velho, RO 07/2021 - 08/2021

• Otimizei consultas de banco de dados usando Django, melhorando o desempenho e reduzindo o tempo de resposta.

Cursos Online & Certificados

- Introdução a Spring Framework com Spring Boot, (Mar. 2025) DIO
- Fundamentos da Linguagem Java, (Fev. 2025) DIO
- Versionamento de Código com Git e Github (Jan. 2025) DIO
- Fundamentos do Design Gráfico, (Abr. 2022) Fundação Bradesco Escola Virtual
- Fundamentos de Banco de Dados, (Out. 2021) Oracle Academy
- Fundamentos de Redes, (Out. 2021) Cisco Academy

Educação

Especialização em Ciência de Dados Faculdade Focus

Porto Velho, RO 2025-2025

• Cursos Relevantes: Programação em Python e SQL, Estatística Aplicada, Machine Learning, Deep Learning, Análise e Visualização de Dados, Engenharia de Dados, Big Data, MLOps.

Bacharel em Ciência da Computação Universidade Federal de Rondônia

Porto Velho, RO 2017-2024

- Cursos Relevantes: Arquitetura de Computadores, Comparação de Algoritmos de Aprendizagem, Teoria Computacional, Engenharia de Software.
- **Pesquisa Aplicada:** Desenvolvimento de aplicação para ensino de métodos numéricos, com publicação de artigo científico detalhando sua eficácia no ensino superior.

Habilidades

• Linguagens: Typescript, Python, Java, Kotlin, Dart, C#

• Tecnologias: Angular, Quarkus, React, Flutter, Spring-Boot, Docker, Git

Projetos

Discord Bot Homepage

- Desenvolvi um bot para usar em servidores Discord.
- Tecnologias Utilizadas: python, discordpy, mongodb.

Characters Vault Homepage

- Desenvolvi um aplicativo móvel para criar, armazenar e atualizar personagens de RPG.
- Tecnologias Utilizadas: flutter, dart, Firebase.

Zero Math Homepage

- Desenvolvi um aplicativo móvel para auxiliar o ensino e aprendizagem de Zero de Funções.
- Tecnologias Utilizadas: flutter, dart.

Publicações

ZeroMath: Um aplicativo para o auxílio no ensino e aprendizagem de zero de funções Artigo

2024

• Palavras-chave: Métodos Numéricos, Zero de Funções, Aplicativo educacional, Gráficos Interativos.

Idiomas

• **Português** [Nativo]

• **Inglês** [Fluente]

• **Spanish** [Básico]

• Italiano [Básico]