

# João Pedro Nascimento Silveira

Developer and Data Scientist

+55 69 99375-9611 pedrozle@outlook.com Porto Velho, BR  
in/pedrozle github.com/pedrozle x.com/pedrozle

## Perfil

Desenvolvedor Full-Stack com 2 anos de experiência em Angular, Quarkus e Flutter. Fundador da Ore Software, criando soluções web e mobile. Pesquisador científico, apaixonado por desenvolver aplicações escaláveis e melhorar a experiência do usuário.

## Áreas de Especialização

Desenvolvimento Web, Desenvolvimento Mobile, Arquitetura de Software, APIs RESTful, Next.js, React, Flutter, Fastify, Quarkus, Django, Prisma ORM, MongoDB, PostgreSQL, Modelagem de Banco de Dados, Programação Full-Stack, Engenharia de Software, Design UX/UI, SaaS (Software como Serviço).

## Experiência Profissional

**Estagiário em Desenvolvimento de Sistemas** (*Tribunal de Justiça*) Porto Velho, RO 08/2022 - 08/2024

- Desenvolvi aplicações web escaláveis usando Angular no frontend e Quarkus no backend.
- Implementei melhorias no design do sistema para tornar a experiência do usuário mais eficiente e acessível.
- Utilizei JWT e OAuth para autenticação segura e controle de acesso.

**Estagiário em Desenvolvimento de Sistemas** (*Defensoria Pública*) Porto Velho, RO 07/2021 - 08/2021

- Otimizei consultas em banco de dados utilizando Django, melhorando o desempenho e reduzindo o tempo de resposta.

## Formação Acadêmica

**Pós-graduação em Ciência de Dados** *Faculdade Focus* Porto Velho, RO 2025-2025

- Disciplinas Relevantes:** Programação em Python e SQL, Estatística Aplicada, Aprendizado de Máquina, Aprendizado Profundo, Análise e Visualização de Dados, Engenharia de Dados, Big Data, MLOps.

**Bacharelado em Ciência da Computação** *Universidade Federal de Rondônia* Porto Velho, RO 2017-2024

- Disciplinas Relevantes:** Arquitetura de Computadores, Comparação de Algoritmos de Aprendizado, Teoria da Computação, Engenharia de Software.
- Pesquisa Aplicada:** Desenvolvimento de um aplicativo para ensino de métodos numéricos, com artigo científico publicado detalhando sua eficácia no ensino superior.

## Cursos Online & Certificados

- Introdução ao Spring Framework com Spring Boot, (Mar. 2025) - [DIO](#)
- Fundamentos da Linguagem Java, (Fev. 2025) - [DIO](#)
- Controle de Versão com Git e Github (Jan. 2025) - [DIO](#)
- Fundamentos do Design Gráfico, (Abr. 2022) - [Fundação Bradesco — Escola Virtual](#)
- Fundamentos de Bancos de Dados, (Out. 2021) - [Oracle Academy](#)
- Fundamentos de Redes, (Out. 2021) - [Cisco Academy](#)

## Competências

- Habilidades Técnicas:**

- **Design:** Figma
- **Linguagens:** Typescript, Python, Java, Kotlin, Dart, C#
- **Frameworks:** Angular, Next (React), Flutter, FastAPI, Quarkus, Fastify, Django
- **Ferramentas:** Git, VS Code, Postman, Docker
- **Plataformas de Nuvem:** Firebase
- **Banco de Dados:** Oracle, MongoDB, PostgreSQL
- **Habilidades Interpessoais:** Trabalho em equipe, Comunicação clara, Proatividade

## Projetos

---

Bot para Discord [Página do Projeto](#)

- Desenvolvi um bot para uso em servidores do Discord.
- **Tecnologias Utilizadas:** Python, discordpy, MongoDB.

Characters Vault [Página do Projeto](#)

- Desenvolvi um aplicativo mobile para criar, armazenar e atualizar personagens de RPG.
- **Tecnologias Utilizadas:** Flutter, Dart, Firebase.

Zero Math [Página do Projeto](#)

- Desenvolvi um aplicativo mobile para auxiliar no ensino e aprendizagem do tópico Zero de Funções.
- **Tecnologias Utilizadas:** Flutter, Dart.

## Publicações

---

ZeroMath: Um aplicativo para auxiliar o ensino e aprendizagem do Zero de Funções [Artigo](#)

2024

- **Palavras-chave:** Métodos Numéricos, Zero de Funções, Aplicativo Educacional, Gráficos Interativos.

## Idiomas

---

- Português [Nativo]
- Inglês [Fluente]
- Espanhol [Básico]
- Italiano [Básico]