

Ejercicio 1

- Crea una página con un párrafo oculto por defecto. Crea un botón que muestre y oculte ese párrafo cada vez que se haga clic sobre él.
-

Ejercicio 2:

- Cuando el usuario hace clic en un botón, cambia el color de fondo de la página a un color aleatorio.

Ejercicio 3:

- Crea un contador que aumente cada vez que se haga clic en un botón.
-

Ejercicio 4:

- Crea una lista vacía y un campo de texto donde el usuario pueda escribir. Al hacer clic en un botón, el contenido del campo de texto debe añadirse como un nuevo ítem en la lista.

Ejercicio 5:

- Añadir una funcionalidad a los elementos de la lista, de modo que se puedan eliminar cuando se haga clic sobre ellos.
-

Ejercicio 6:

- Muestra un elemento con un texto y, al pasar el ratón sobre él, cambia su contenido.

Ejercicio 7:

- Crea una imagen que, cuando se haga clic sobre ella, cambie su fuente src por otra imagen de tu elección.

Ejercicio 8:

- Implementa un carrusel de imágenes donde el usuario pueda navegar entre imágenes mediante botones de "Siguiente" y "Anterior".

Ejercicio 9:

- Cuando el usuario pase el ratón por encima de un ítem de lista, debe cambiar de color.

Ejercicio 10:

- Crea una lista con ítems numerados y permítele al usuario reordenarlos arrastrando
-

Ejercicio 11:

- Crea una estructura de paginación para navegar entre varios grupos de elementos.
-

Ejercicio 12:

- Crea un menú con elementos que se desplegarán al pasar el mouse sobre ellos.

Ejercicio 13:

- Al hacer clic en un botón, mostrar la hora actual en el DOM.

Ejercicio 14:

Crea una barra de progreso que aumente el valor de su progreso al hacer clic en un botón.

Ejercicio 15:

- Crea un sistema de notificación que se puede cerrar haciendo clic sobre un botón dentro de la notificación.

Ejercicio 16:

- Implementa una barra de búsqueda que permita al usuario filtrar elementos de una lista.

Ejercicio 17:

- Implementa un interruptor para alternar entre un modo oscuro y un modo claro en la página.

Ejercicio 18:

- Crea un formulario donde el usuario pueda seleccionar una imagen de su computadora, y visualizarla antes de enviar el formulario.

Ejercicio 19:

- Crea un botón que, cuando se haga clic, añada un nuevo párrafo a la página con un efecto de desvanecimiento.

Ejercicio 20:

- Crea una ventana modal que se cierre si el usuario hace clic fuera de ella.