



El proyecto final del Grado de Desarrollo de Aplicaciones Web es un trabajo que busca aunar los conocimientos adquiridos a lo largo de los dos años de ciclo, de forma que el alumno pueda demostrar su correcta adquisición.

Es por ello que, para la correcta superación del proyecto, el alumno deberá desarrollar y desplegar una aplicación web que cumpla con unos requisitos comunes mínimos.

### Requisitos generales

La aplicación web deberá contar con una **landing page**, siguiendo las pautas establecidas en la asignatura de Desarrollo de Interfaces.

También deberá de contar con una **parte de administración o gestión** a la que solo se pueda acceder mediante el rol correspondiente. Es decir, si se hace una aplicación web de gimnasios, deberá existir un rol que permita gestionar las clases, asignar monitores, etc.

La implementación del proyecto deberá basarse obligatoriamente en el patrón de **diseño MVC (Modelo-Vista-Controlador)**.

La aplicación deberá de estar constituida por **mínimo** tres secciones totalmente diferenciadas; una **vista genérica** para cualquier visitante, otra para **usuarios registrados** y la de **administración**. A las dos últimas se deberá de acceder mediante usuario y contraseña, debiendo realizarse en todo momento un **correcto control de sesiones**.

Se utilizarán SGBDs relacionales y la misma deberá contar, como mínimo, con **5 tablas**, entre las que debe encontrarse la correspondiente a los usuarios.





### Requisitos opcionales

El proyecto podrá, opcionalmente, estar desplegado en la web y tener un dominio asignado, ya sea gratuito o de pago.

El uso de APIs y Frameworks es opcional tanto en uso como en elección. Sin embargo, a la hora de elegirlos sería conveniente consultarlo con el profesor correspondiente.

De igual forma, cualquier elemento o funcionalidad que se escape a la amplitud del proyecto y que se quiera implementar, deberá también de consultarse con su respectivos profesores.

### Entrega del proyecto

Para que el proyecto se de por entregado correctamente deberá de cumplir los siguientes requisitos:

- El código fuente deberá de estar subido a un repositorio en GitHub. Aparte del código fuente el repositorio contendrá el título y un **Readme** con una descripción breve del proyecto.
- Deberá de entregarse en la plataforma de la escuela un documento pdf que contenga los apartados desarrollados, que se especifican en el índice del anexo 1.





---

## **Anexo 1**

### **1. Descripción general del proyecto**

- a. Detalle del problema planteado indicando punto por punto todos los detalles a gestionar.
- b. Indicar las áreas generales en las que se va a centrar el proyecto

### **2. Perfiles de usuario**

- a. Descripción de todos los perfiles de usuario que habrá en la aplicación

### **3. Diagrama Entidad/Relación**

- a. Diseñar el diagrama Entidad/Relación
- b. Explicar origen de los atributos
- c. Explicar por qué se han elegido esas claves primarias

### **4. Paso a tablas**

- a. Realizar el paso a tablas del diagrama Entidad/Relación

### **5. Implantación de la base de datos**

- a. Código SQL que genera las tablas

### **6. Diseño de la web**

- a. Estudio de la competencia
- b. Diagramación: mapa web y menús de navegación
- c. Prototipos de bajo nivel: Wireframes
- d. Referentes estéticos y colores
- e. Tipografía
- f. Imágenes: Logotipo, iconos, botones y formularios
- g. Diseño gráfico de la interfaz

### **7. Programación de la web**

- a. Funcionalidades programadas con PHP
- b. Funcionalidades programadas con AJAX
- c. APIs utilizadas





## **8. Manuales de usuario**

