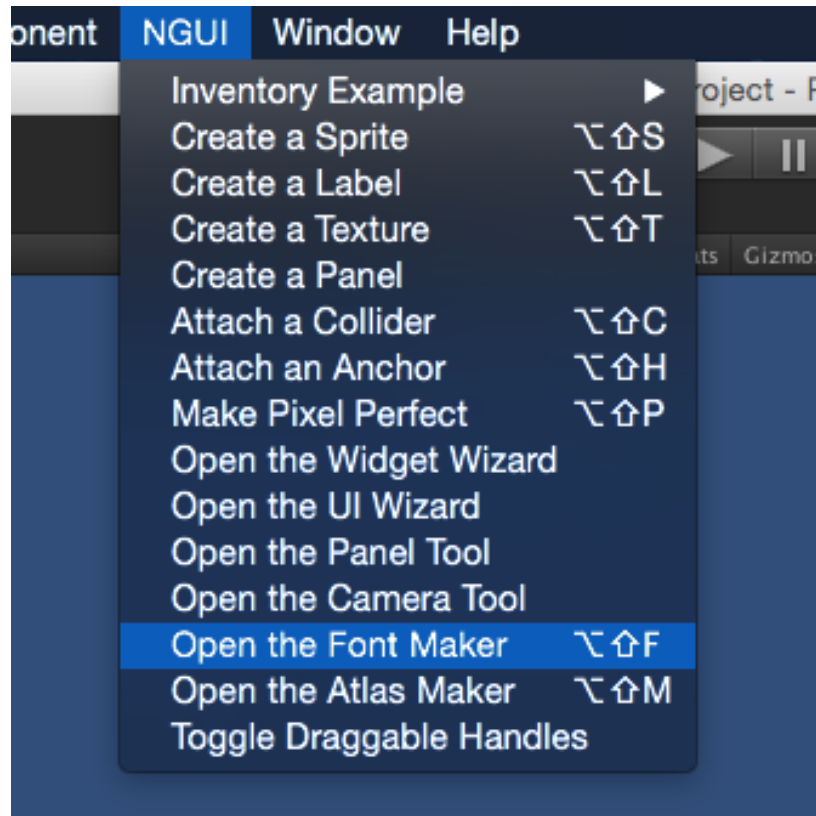
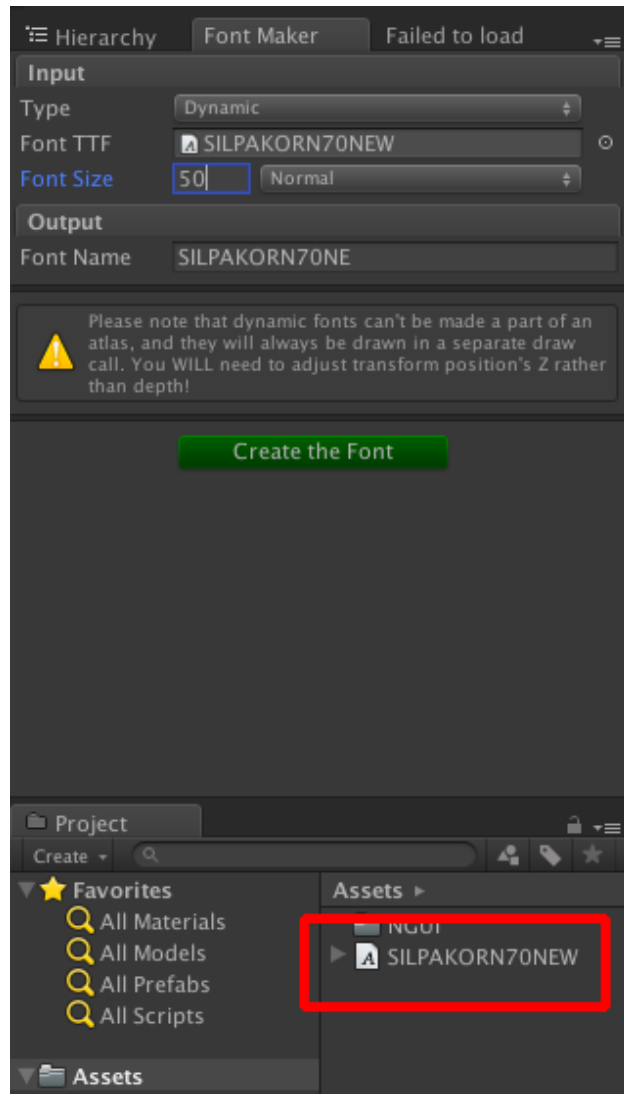


# วิธีการสร้าง Font สำหรับ NGUI (UNITY)

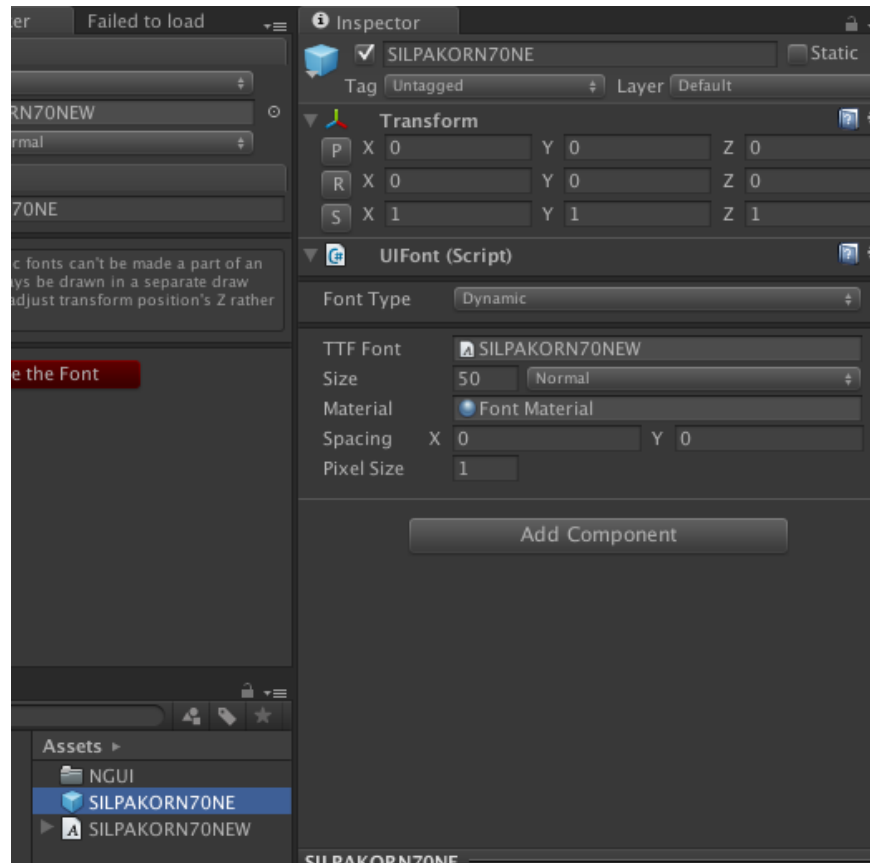
1. ลาก font ที่ต้องการ (.TTF) เข้ามาในโปรเจก Unity
2. เปิดเมนู NGUI / Open Font Maker



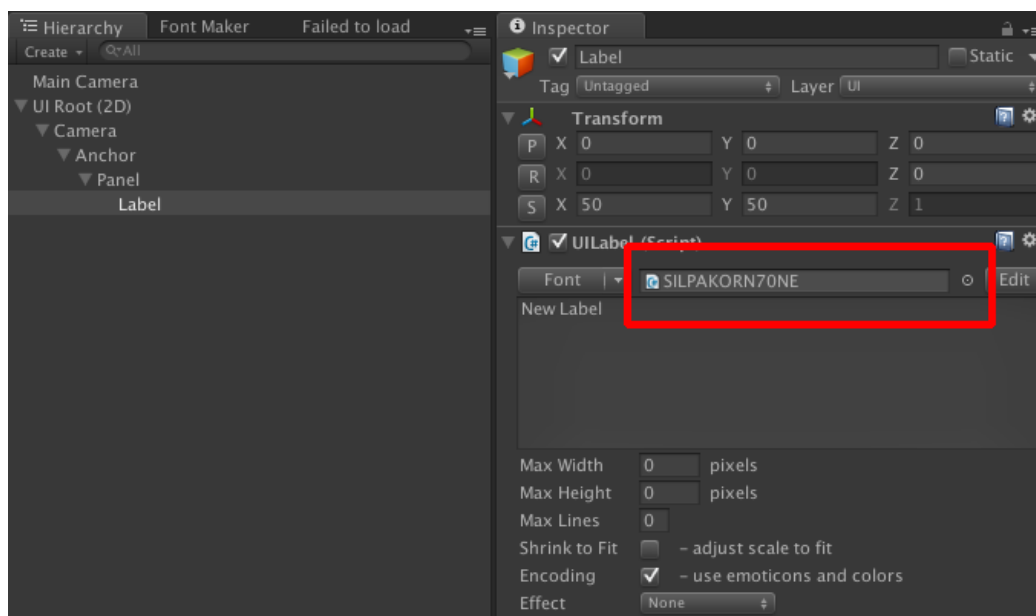
3. เปลี่ยน Type เป็น Dynamic
4. ลาก font ที่เพิ่ง import เข้ามาใส่ในช่อง font TTF
5. ปรับ size และรูปแบบตามต้องการ แล้วกด Create the Font จะได้ Prefab font



6. เมื่อคลิกที่ Prefab จะมีค่าต่าง ๆ ให้ปรับ เมื่อต้องการเปลี่ยนค่าหลังจาก create prefab



## 7. ลาก Prefab ที่ได้มาใส่ใน Component ของ UI Label



## 8. ลองพิมพ์

