### กติกาการแข่งขันประเภทสื่อประกอบการเรียนการสอนนวัตกรรมฮาร์ดแวร์

### 1. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งชั้น

ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องเป็นนักศึกษาระดับปริญญาตรีที่กำลังศึกษาอยู่ในปัจจุบัน สังกัดคณะครุ ศาสตร์อุตสาหกรรม/ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี/ คณะศึกษาศาสตร์/คณะวิศวกรรมศาสตร์ (ที่มีวุฒิทางการศึกษาวิชาชีพครู)

#### 2. หลักเกณฑ์การแข่งขัน

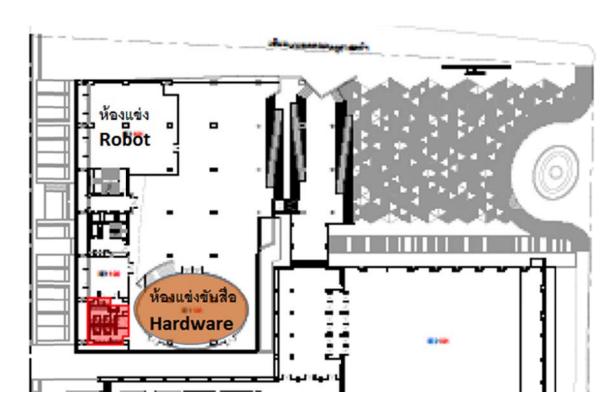
- 1) ให้แต่ละสถานศึกษาส่งอาจารย์ผู้ควบคุม จำนวน 1 คน และส่งผู้เข้าร่วมการแข่งขันสถานศึกษาละ 1 ทีม ทีมละไม่เกิน 3 คนภายในทีมสามารถช่วยการนำเสนอได้ โดยต้องมีนักศึกษาที่กำลังศึกษาในหลักสูตร ครุศาสตร์ อุตสาหกรรมบัณฑิต (ค .อ .บ .) อย่างน้อย 1 คน
- 2) สื่อที่ส่งเข้าร่วมการแข่งขันต้องเป็นชิ้นงานหรือสิ่งประดิษฐ์ที่สร้างเอง เพื่อใช้ในการประกอบการ เรียนการสอนเท่านั้น และไม่เคยส่งเข้าร่วมแข่งขันในรายการใดๆมาก่อน
- 3) ให้เวลาในการแข่งขันเพื่อนำเสนอผลงาน 15 นาที ต่อทีม โดยกำหนดเวลา 12 นาที สำหรับ นำเสนอผลงาน และ3 นาที สำหรับตอบคำถามจากคณะกรรมการ
- 4) ผู้เข้าร่วมการแข่งขันต้องจัดทำเอกสารประกอบการสอน ด้วยหัวข้อที่ครอบคลุม หลักการและ เหตุผลในการจัดทำสื่อ วัตถุประสงค์ในการจัดทำ ให้ตรงกับรายวิชา หน่วยวิชา จำนวน 5 ชุด และลงใน CD โดยเป็นไฟล์ PDF
- 5) ผู้ร่วมแข่งขัน สามารถทำแผ่นพับคู่มือการใช้สื่อ เพื่อความเข้าใจในการใช้สื่อการสอนนั้นๆได้ (ผลงานเสริม)
- 6) ผู้เข้าร่วมการแข่งขันต้องจัดทำโปสเตอร์เพื่อแสดงผลงานติดตั้งบนฟิวเจอร์บอร์ดขนาดมาตรฐาน ขนาดกว้าง 0.65 เมตร สูง 1.22 เมตร แนวตั้ง ไม่เกิน2 บอร์ด โดยเจ้าภาพจัดเตรียมบูท ให้ผู้เข้าร่วมการ แข่งขัน
  - 7) ผู้จัดการแข่งขันจะเป็นผู้จัดเตรียมสถานที่สำหรับการแข่งขัน โดยมีรายละเอียดดังนี้
    - พื้นที่จัดแสดงภายในบูธ ขนาดกว้าง 2.40 เมตร ยาว 2.40 เมตร
    - พื้นที่นำเสนอผลงาน ขนาดกว้าง 2 เมตร ยาว 4 เมตร
    - เวทีให้นำเสนองานบริเวณจัดนิทรรศการ พร้อมเครื่องเสียง โปรเจ็คเตอร์และฉากรับภาพ
    - ฉากแสดงผลงาน ขนาดกว้าง 2.40 เมตร สูง 2.40 เมตร
    - ปลั๊กไฟ จำนวน 1 ตัว
    - โต๊ะมาตรฐานสำหรับ 2 คน สำหรับวางชิ้นงาน
    - เก้าอื้มีที่พักพิง จำนวน 2 ตัว
  - 8) อนุญาตให้ใช้ โปรเจ็คเตอร์ ในการนำเสนอต่อคณะกรรมการบนเวทีเท่านั้น
- 9) การนำเสนอผลงานสื่อการสอน จะมีผู้เรียนจำลองในชั้นเรียนจำนวน 20 คน โดยผู้แข่งขันสามารถมี ส่วนร่วมกับผู้เรียนจำลอง หรือนำเสนอต่อคณะกรรมการโดยตรงก็ได้ โดยจะ เน้นการนำเสนอผลงานเป็น หลัก สื่อฮาร์ดแวร์จะเป็นการนำเสนอแบบ Open โดยเปิดให้ผู้เข้าร่วมงานสามารถมานั่งดูได้ทุกคน
- 10) คณะกรรมการตัดสินใช้อาจารย์ผู้ทรงคุณวุฒิ คำตัดสินและผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็น ที่สิ้นสุด

# TEACHING ACADEMY AWARD 2020 (9<sup>th</sup>)

### 3. สถานที่จัดการแข่งขัน

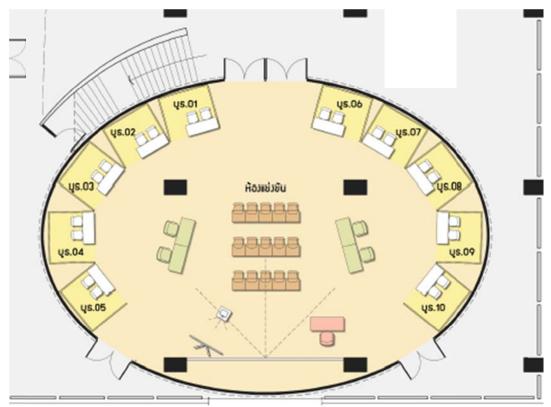
อาคารเรียนใหม่ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี สจล.

การแข่งขัน	ห้องแข่งขัน	ห้องเบรคและรับประทานอาหาร
แข่งขันประเภทสื่อประกอบการ	ณ ห้องประชุมรูปไข่ อาคารใหม่	ชั้น 7 อาคารใหม่
เรียนการสอนนวัตกรรมฮาร์ดแวร์	ของคณะ	



ภาพแสดงห้องแข่งขัน ณ ห้องประชุมรูปไข่ อาคารใหม่ของคณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี

## TEACHING ACADEMY AWARD 2020 (9<sup>th</sup>)



ภาพแสดงภายในห้องแข่งขัน ณ ห้องประชุมรูปไข่ อาคารใหม่ของคณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมและเทคโนโลยี

### 4. เกณฑ์การให้คะแนน

1) การจัดทำแผนการสอน		(20 %)
2) ผลงานสื่อฮาร์ดแวร์		(40 %)
3) การนำเสนอผลงาน		(30 %)
4) Challenge		(10 %)
เกณฑ์ให้คะแนนความคิดสร้างสรรค์	4	คะแนน
การออกแบบการสอน	3	คะแนน
การปรับใช้ให้เข้ากับสถาณการณ์ในปัจจุบัน	3	คะแนน
คะแนนเต็มรวม		(100 %)

### 5. รางวัลสำหรับการแข่งขัน

1) รางวัลชนะเลิศ	ได้รับโล่เชิดชูเกียรติและเกียรติบัตร	1 รางวัล
2) รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 1	ได้รับโล่เชิดชูเกียรติและเกียรติบัตร	1 รางวัล
3) รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 2	ได้รับโล่เชิดชูเกียรติและเกียรติบัตร	1 รางวัล
עם ועע ע.	KY A NYU A EU	

4) ผู้เข้าร่วมการแข่งขันและอาจารย์ผู้ควบคุมทีม จะได้รับเกียรติบัตร