## 文件列表

Update.exe

Update2.exe

## 升级逻辑

在主程序启动的时候，唤起update.exe，update.exe根据IsDownLoad的地址下载该地址下的Update.ini文件（即服务器的Update.ini），update.exe将其版本号（VERSION**）**与本地的版本号比较，如果需要升级，则下载服务器的UpdateFiles.xml，将其与本地的UpdateFiles.xml比较，然后开始升级（下载需要升级的文件）。

## Update.ini

### 字段说明

[Update]：写死，不能改动。

VERSION：软件的版本号

IP：下载目录

IsDownLoad：仅仅用于客户端，用于记录客户端已下载的升级文件的路径。

AppName：主程序的进程名称，主要用于升级的时候关闭主程序。

CallAppStr：唤起主程序的命令，一般用于升级完毕后重新开启主程序，由于唤起主程序可能需要添加参数，所以单独用了一个字段来处理。

### 例子

[Update]

VERSION=3.98

IP=http://211.154.141.236/GFTrade/

IsDownLoad=

AppName=GFQuotation.exe

CallAppStr=GFQuotation.exe /USER

## UpdateFiles.xml

### 格式

#### 例子

<catalog name="Update.exe" type="1">

<item name="Update.exe" style="1" updatedate="20110923">

</item>

</catalog>

<catalog name="Setting\" type="2">

<item name="交易系统.exp" style="1" updatedate="20110923">

</item>

</catalog>

#### Catalog

Name：表示当前文件所在的目录，如果在根目录，直接写文件的名称。

Type：1则表示name的值是跟目录文件，2表示name的值是目录。

#### Item

name：文件的名称，包括后缀名。

style：预留字段，暂时都为“1”。

updatedate：记录文件的更新日期，当前采用的年月日的方式有点局限，万一一个文件在同一天要升级多次，就不好弄了。

## 开发说明

### 升级程序命名规则

为了处理多个程序都使用update的情况，希望每个程序都在自己所用的update的名称前加上主程序的名称，比如GFQuotation.exe，则其升级程序的名称分别为：GFQuotationUpdate.exe, GFQuotationUpdate2.exe.

### 测试案例

#### 经典测试案例

1：无需升级，是否能唤起主程序。

2：添加一个无关紧要的根目录下的文件，看是否成功。

3：添加一个最深的目录，看是否成功

4：更新一个最深目录的文件。

5：更新主程序

6：升级Update2

7：升级Update1

## 维护说明

### 升级服务器设置

#### 如何在本地测试升级