

Peer Lomans

Game developer en Mediavormgever

Noord-Brabant, Tilburg
Peerlomans@hotmail.com

EXPERIENCE

IRONFILMS, s hertogenbosch— *stagiair*

sep 2023- feb 2024

Virtuele productie en pre visualisatie.

Taken: • Unreal engine content creator /animator • concept ontwikkeling • proces documentatie • video editing (Davinci resolve)

Dutch Rose Media, Eindhoven — *stagiair*

Feb 2016 - JUNI 2016

stagiair mbo grafische vormgeving, specialisatie game art.

Taken: • 3D Modelleren • Video editing (Adobe Premiere/ After Effects) • vormgeving • productie van AR applicaties, Escape rooms en speurtochten.

Beholders Documentary festival, meierijstad—Technische ondersteuning

Oct 2020- heden

Technische ondersteuning, AV Operator. Video en fotografie. Ticketing.

EDUCATION

HKU , Utrecht — HBO

aug 2019 - juni 2025

Bachelor opleiding Game development. Unity, Unreal engine, C#, c++, Scrum, Augmented reality, Mobile games, game AI, concept ontwikkeling. Interactieve vormgeving. Werken met opdrachtgevers.

Sint Lucas, Eindhoven — MBO

Aug 2013 - juni 2017

Media vormgeving met specialisatie in game art. Adobe pakket: Photoshop,indesign,illustrator, Premiere. 3D modeling, Maya,3DS max, Blender, Zbrush. animatie en interactief ontwerp en basis fotografie en camera

SKILLS

Coding and conceptual design

Grafische vormgeving, 3D modeling

Video editing & vfx

AR, mobile development and Motion capture

Rijbewijs: AM, B

PROGRAMMEERTALEN

C#, C++,Python,HTML, CSS.

PRESTATIES EN NEVENACTIVITEITEN

Assistent voorzitter HKU opleidings commissie

Adviserende rol voor de afdeling games. Studiejaar 2020– 2021

Night of the Nerds 2022

Met mijn spel prototype Bullybeatpark heb ik een stand gehad op Night of the Nerds 2022.

Theater digitaal decor

voor de Boschwegse toneelgroep heb ik meerdere malen beamer projecties mogen maken voor de theatervoorstellingen.

PROJECTEN

The Journey — *AR Applicatie ontwikkeling*

Augmented reality game / applicatie voor android & IOS

Software: • Unity • Visual studio (C#) • Xcode

Ctrl Alt Compete — *Afstudeerwerk HKU*

De game is een lokale multiplayer party game waarin spelers verschillende soorten minigames kunnen spelen met hun telefoon als controller. Op een gedeeld scherm.

Software: •Unity • Blender3D • Notion

Energybots — *AR Applicatie voor de HKU*

Spelconcept ontwikkeld om kinderen te leren over de verschillende voor- en nadelen van duurzame energie.

Software: •Unity

Level Editor — *applicatie ontwikkeling voor de HKU*

Leerproject over het implementeren van design patterns in c#. Functionaliteit zoals importeren en exporteren van fbx en obj bestandsformaat evenals ctrl-z ctrl-y functionaliteit.

Software: •Unity

Bullybeatpark — *spel concept*

Eigen ontworpen spelconcept met prototypen inclusief procedurele generatief level ontwerp en Astar algoritme.

Software: •Unity •Blender3D

WickieArt — *video opnames, beeld kunst en 3D vormgeving*

Samenwerkingspartner voor het maken van verschillende beeldkunsten en visuals voor muzikanten.

Software: •Touchdesigner •Blender3D •Photoshop

Tentacles Events — *Medewerker*

Taken: Ondersteuning van de organisatie. Posterontwerp en medewerker bij evenementen.

Software: •Touchdesigner •Blender3D •Photoshop

LANGUAGES

Nederlands, engels