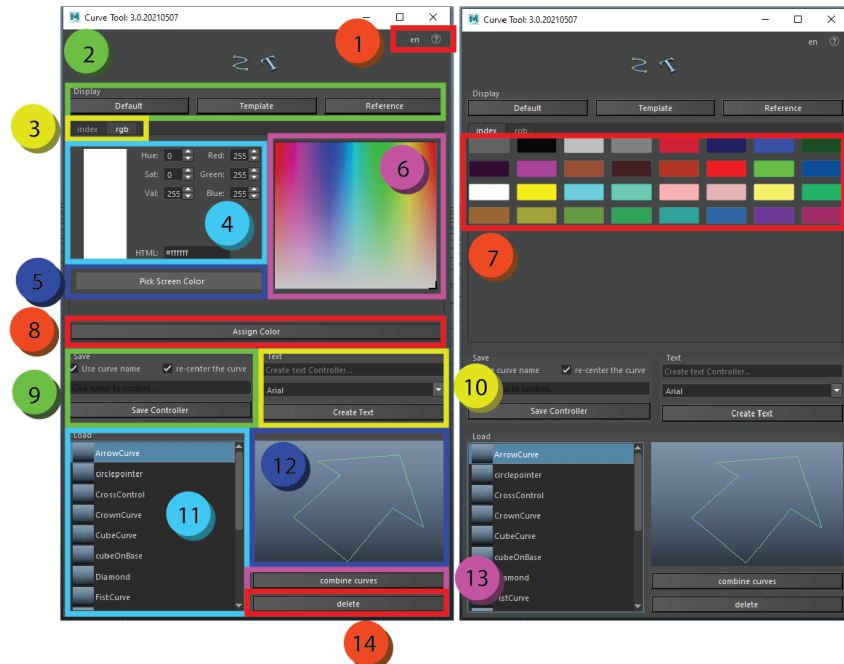


## カーブクリエーター



リグの複雑なコントロールカーブの作成を支援するシンプルなUI

- 1: 言語を変更してドキュメントを開く
- 2: 形状表示をテンプレート、リファレンス、通常に戻す
- 3: カラーモードをインデックススペースまたはRGBベースのカラーに切り替える
- 4: 詳細なHSV、RGB、16進法の色情報
- 5: 画面に表示されている情報から色を取得
- 6: カラーピッカー
- 7: mayaのインデックススペースの色情報
- 8: 選択されたカーブに現在のRGBカラーを割り当てる
- 9: カーブの情報を、カーブの画像付きのpythonファイルとして保存。  
ファイルの識別には、現在のカーブ名を使用するか、新しいカーブ名を指定します。  
現在のオブジェクトが原点上に配置されていない場合、カーブの再中心化
- 10: テキストベースのカーブ作成、正しい表示のためにフォント情報を使用
- 11: 以前に保存されたカーブをインポートします。ダブルクリックでPythonコードを実行し、カーブを生成します。
- 12: 現在選択されているカーブの大きな画像表示
- 13: 複数のカーブを1つのトランスフォームにまとめる
- 14: 現在選択されているカーブをリストから削除します(pngファイルとpythonファイルの両方が削除されます)