

Profil Profesional: Dezvoltator de Jocuri Unity

Sunt un dezvoltator pasionat de jocuri cu o sete insașiabilă pentru cunoaștere și o dorință fermă de a evolua în acest domeniu fascinant. Cu o experiență inițială modestă în dezvoltarea de jocuri și o pasiune autentică pentru acest domeniu, m-am specializat în utilizarea platformei Unity pentru a crea experiențe interactive unice. Sunt ferm hotărât să explorez noi provocări și să aduc inovații în lumea jocurilor, transformând idei creative în realitate virtuală și oferind jucătorilor experiențe de neuitat.

Portofoliu:

[SerpentX] - Aventura Sarpelui este o experiență 3D captivantă care îmbină agilitatea și strategia într-un mod provocator. Jocul îi invită pe jucători să se afunde în lumea fascinantă a unui șarpe rătăcitor și să experimenteze senzația de a deveni un maestru al manevrelor serpuite.

[LabyrinthX] - Provocarea Labirintului este un joc la persoana întâi în care jucătorii se lansează într-o călătorie fascinantă pentru a găsi ieșirea din labirinturi în continuă schimbare, evitând în același timp inamicii rătăcitori. Jocul oferă două moduri distincte: "Coins" și "Time."

Competențe Cheie:

- ✓ Dezvoltarea de jocuri în Unity
- ✓ Programare și scripting (C#, JavaScript)
- ✓ Învățare rapidă și adaptabilitate
- ✓ Grafică și design în dezvoltarea de jocuri
- ✓ Testare și îmbunătățire continuă

Sunt deschis și entuziasmat în ceea ce privește noile oportunități în dezvoltarea de jocuri și sunt gata să învăț și să evoluez pe măsură ce îmi extind experiența și competențele. Căutând mereu să aduc ceva nou și captivant în universul jocurilor, aștept cu nerăbdare să contribui la proiecte inovatoare și să creez experiențe memorabile pentru jucători.

Nume Joc: SerpentX - Aventura Sarpelui

Link: <https://github.com/peetrea/SnakeGame>

Descriere Joc:

SerpentX - Aventura Sarpelui este o experiență 3D captivantă care îmbină agilitatea și strategia într-un mod provocator. Jocul îi invită pe jucători să se afunde în lumea fascinantă a unui șarpe rătăcitor și să experimenteze senzația de a deveni un maestru al manevrelor serpuite.

Regulile Jocului:

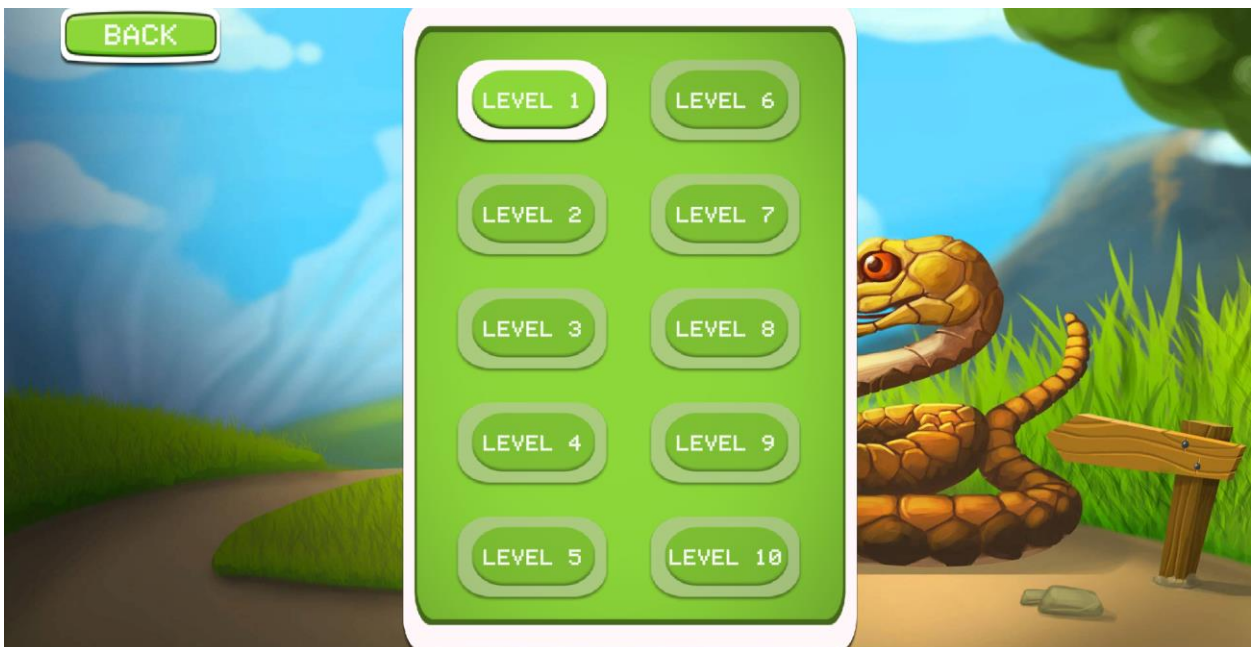
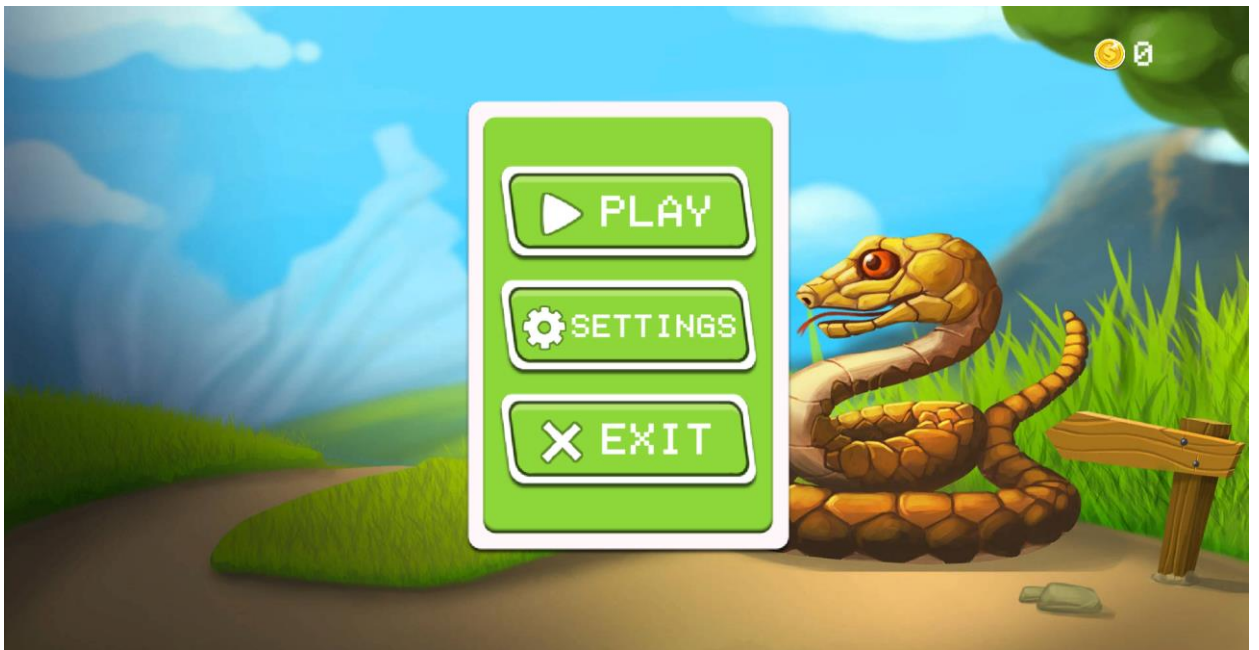
În SerpentX, jucătorii preiau controlul unui șarpe înfometat și trebuie să îl ajute să se hrănească cu diferite tipuri de fructe delicioase găsite în jur. Fiecare fruct are o valoare specifică de puncte, cu mere oferind 1 punct, pere oferind 2 puncte și portocale oferind 3 puncte.

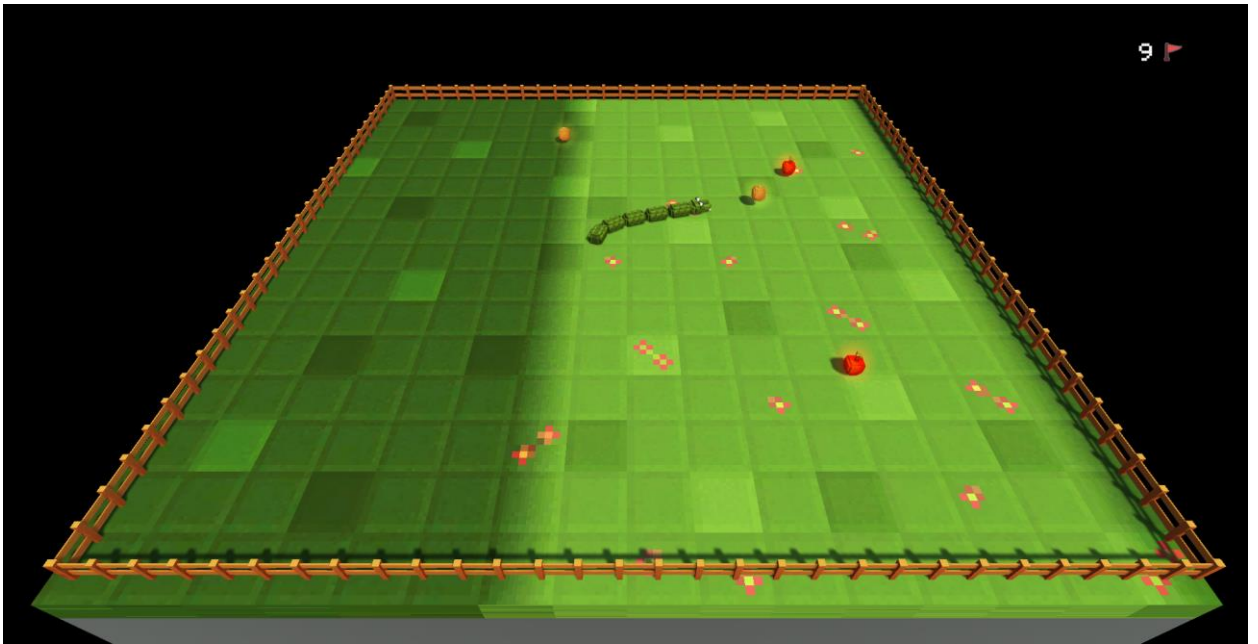
Pentru a avansa la nivelul următor, jucătorii trebuie să acumuleze un anumit număr de puncte, să demonstreze abilități excepționale în manevrarea șarpelui și să evite obstacolele care pot apărea pe drum, cum ar fi copaci, pietre sau garduri. Orice coliziune cu un obstacol va duce la pierderea nivelului, iar jucătorii vor trebui să înceapă din nou.

Caracteristici Cheie:

- **Experiență 3D Imersivă:** SerpentX oferă grafică 3D captivantă care dă viață lumii jocului și oferă o experiență de joc imersivă.
- **Sistem de Salvare:** Jocul include un sistem de salvare care permite jucătorilor să-și păstreze progresul și punctele acumulate. Aceste puncte pot fi utilizate ca monedă în joc pentru a debloca obiecte sau bonusuri speciale.
- **Flexibilitate în Personalizare:** Dezvoltatorul s-a concentrat în principal pe crearea mecanicilor de bază ale jocului, permițând jucătorului să se concentreze pe gameplay. Cu potențial semnificativ pentru personalizare, interfața utilizator, fundalul și funcționalitățile pot fi ajustate conform cerințelor specifice.

SerpentX - Aventura Sarpelui oferă o experiență distractivă și provocatoare, perfectă pentru amatorii de puzzle-uri și strategii. Este un joc care testează reflexele și abilitățile de navigare ale jucătorilor, oferindu-le în același timp oportunitatea de a explora și avansa într-o lume fascinantă.





Nume Joc: LabyrinthX - Provocarea Labirintului

Link: <https://github.com/peetrea/Maze>

Descriere Joc:

LabyrinthX - Provocarea Labirintului este un joc la persoana întâi în care jucătorii se lansează într-o călătorie fascinantă pentru a găsi ieșirea din labirinturi în continuă schimbare, evitând în același timp inamicii rătăcitori. Jocul oferă două moduri distincte: "Coins" și "Time."

În modul "Time," jucătorilor li se acordă un timp limitat specific pentru a localiza ieșirea și a scăpa din labirint. În modul "Coins," pentru a ieși din labirint, jucătorii trebuie să colecteze un anumit număr de monede răspândite în labirint. Abia după ce adună numărul necesar de monede pot avansa la nivelul următor. Ceea ce face acest joc deosebit de intrigant este că fiecare dată, labirintul este generat aleator, asigurându-se că nici două labirinturi nu seamănă. Chiar dacă un jucător pierde un nivel și începe din nou, labirintul va fi complet diferit.

Caracteristici Unice:

- Labirinturi Generate Aleator: De fiecare dată când un jucător începe un nivel, configurația labirintului este complet unică, adăugând un element de surpriză și provocare la fiecare încercare.
- Dificultate Progresivă: Odată cu fiecare nivel nou, labirintul devine mai mare și mai complex, cu un număr tot mai mare de inamici, cerând jucătorilor să-și îmbunătățească continuu abilitățile.
- Sistem de Salvare: Jocul încorporează un sistem de salvare care permite jucătorilor să-și salveze progresul, asigurând că pot relua acolo unde au rămas în aventurile lor prin labirint.
- Mecanică Valutară și Upgrade-uri: În prezent, lucrez la dezvoltarea unui sistem de monede și upgrade-uri care vor permite jucătorilor să-și îmbunătățească abilitățile personajului, cum ar fi viteza sau sănătatea, utilizând monedele colectate în timpul jocului. Aceste upgrade-uri vor adăuga un nou nivel de strategie și personalizare în joc.
- Modul Multiplayer în Timp Real: De asemenea, lucrez la implementarea unui mod multiplayer în timp real, în care două echipe vor concura. Prima echipă va trebui să colecteze monede pentru a ieși din labirint sau să găsească ieșirea, în timp ce a doua echipă va trebui să-i prindă. Această adăugare va aduce o dimensiune socială și competitivă în *LabyrinthX.*

Despre Dezvoltare:

Mecanica de bază a jocului și funcționalitatea au fost principalul obiectiv al dezvoltării, asigurând o experiență de joc provocatoare și plăcută. În timp ce designul ambiental și interfața utilizator au primit mai puțină atenție, acestea pot fi ușor personalizate și îmbunătățite pentru a se potrivi preferințelor specifice.

LabyrinthX - Provocarea Labirintului oferă o călătorie captivantă și mereu în schimbare prin labirinturi misterioase, oferind jucătorilor o experiență unică și imprevizibilă de fiecare dată când joacă. Fie că preferi cursa contra cronometru sau provocarea de a colecta monede, acest joc garantează ore întregi de distracție palpitantă.



