

1. **ABC:**

- ✓ Merupakan objek dari kelas RightTriangle.
- ✓ Dibuat menggunakan konstruktor RightTriangle.
- ✓ Memiliki perilaku spesifik yang hanya dimiliki oleh objek RightTriangle, seperti specificMethod() dan halo(), yang didefinisikan di kelas RightTriangle.
- ✓ Memiliki nama "ABC", dengan panjang sisi-sisi 3.0 dan 4.0.
- ✓ Secara khusus, objek ABC juga memiliki perilaku specificMethod() yang unik untuk RightTriangle.

2. **BCD:**

- ✓ Merupakan objek dari kelas Triangle, tetapi diinisialisasi sebagai RightTriangle.
- ✓ Meskipun tipe variabelnya adalah Triangle, perilakunya sebagian besar bergantung pada implementasi dari kelas RightTriangle, karena inisialisasinya menggunakan konstruktor RightTriangle.
- ✓ Tetap memiliki kemampuan untuk memanggil metode yang ada dalam kelas Triangle.
- ✓ Perilaku khususnya, seperti halo(), mengikuti perilaku yang didefinisikan dalam RightTriangle.

3. **CDE:**

- ✓ Merupakan objek dari kelas Triangle.
- ✓ Dibuat menggunakan konstruktor Triangle.
- ✓ Memiliki perilaku yang umum untuk segitiga, seperti menghitung luas segitiga menggunakan metode calculateArea() yang diwarisi dari kelas Triangle.
- ✓ Tidak memiliki perilaku khusus yang didefinisikan dalam RightTriangle.
- ✓ Mewakili segitiga dengan sisi-sisi 3.0, 4.0, dan 5.0