

پروژه مهد کودک – Kindergarten

توسعه دهنده : پگاه عباس زاده

زبان برنامه نویسی مورد استفاده : سی پلاس پلاس

توضیحات پروژه

در این پروژه برای مسائلی از جمله خوانایی بیشتر کدها ، افزایش سرعت برنامه و همچنین توسعه پذیری بیشتر پروژه ، از فایل های header استفاده شده و بوسیله ی این فایل ها پروژه به چندین قسمت تقسیم شده که در ادامه کاربرد هر کدام به ترتیب ذکر خواهد شد .

فایل های داده برنامه ، در پوشه Files و با فرمت txt ذخیره می شوند .

مثلا اطلاعات ادمین در پوشه ی Files و با نام admin.txt و یا اطلاعات کودکان در پوشه ی نام برده با اسم Childs.txt ذخیره می شود .

در این پروژه از رابط گرافیکی Qt برای طراحی استفاده شده است

توضیح فایل های پروژه

فایل admin.h :

در این فایل اطلاعات ادمین ، نظیر نام و نام خانوادگی و ایمیل و درآمد توسط توابعی که درون فایل تعریف شده ، گرفته می شود

فایل Board.h :

در این فایل اطلاعات تخته ، نظیر طول و عرض و قیمت تخته توسط توابعی که درون فایل تعریف شده ، گرفته می شود .

فایل Kids.h :

در این فایل اطلاعات کودکان مهد نظیر نام و نام خانوادگی ، سن کودک و مقدار شهریه که باید بپردازد گرفته می شود . همچنین یک متغیر به نام isPaid تعریف شده تا مشخص شود که آیا هزینه ی شهریه پرداخت شده یا خیر .

فایل Desk.h :

در این فایل اطلاعات میز ، نظیر طول و عرض و قیمت میز توسط توابعی که درون فایل تعریف شده ، گرفته می شود .

فایل KinderGarten.h :

در این فایل اطلاعات کلی مهد کودک نگهداری می شود .
نظیر ادمین اصلی ، لیستی از کودکان ، لیستی از میزها و تخته ها و . . .
همچنین دارای توابعی برای دریافت شماره اتاق و . . . است .

فایل های فرم

فایل formAdmin :

در این فایل ابتدا اطلاعات ادمین از فایل admin.txt موجود در پوشه ی Files خوانده می شود . در صورتی روی دکمه ی Update کلیک شود ، کاربر می تواند اطلاعات ادمین ، از جمله نام و نام خانوادگی و ایمیل و شماره تماس و درآمد را بروزرسانی نماید و سپس اطلاعات مجددا در فایل admin.txt نوشته شود .

فایل formChild :

در این فایل ابتدا اطلاعات کودکان مهد از فایل Child.txt خوانده می شود . سپس کاربر می تواند کودک جدید را ثبت نام کند و اطلاعات او نظیر نام و نام خانوادگی و سن را وارد کند و سپس این اطلاعات در فایل Child.txt ثبت می شود .

فایل formDesk :

در این فایل ابتدا اطلاعات میز ها از فایل desk.txt خوانده می شود . سپس کاربر می تواند میز جدید را با اطلاعاتی مانند طول و عرض و رنگ و قیمت ثبت نماید .

فایل formBoard :

در این فایل هم روند ورود و خروج اطلاعات مانند سایر است . ابتدا اطلاعات از فایل Board.txt خوانده می شود . سپس کاربر می تواند تخته جدید را با اطلاعاتی مانند طول و عرض و رنگ و قیمت ثبت نماید

فایل Main :

در این فایل یک نوع از MainWindow ساخته و سپس فراخوانی می شود

فایل MainWindow :

این فایل پنجره و فرم اصلی برنامه ی ماست .

از طریق آن کاربر می تواند به بخش هایی مثل کودکان ثبت نام شده یا اطلاعات ادمین یا مدیریت میز ها و تخته ها دسترسی پیدا کند و تغییرات خود را در آنها انجام دهد