

Seguridad en Sistemas Móviles



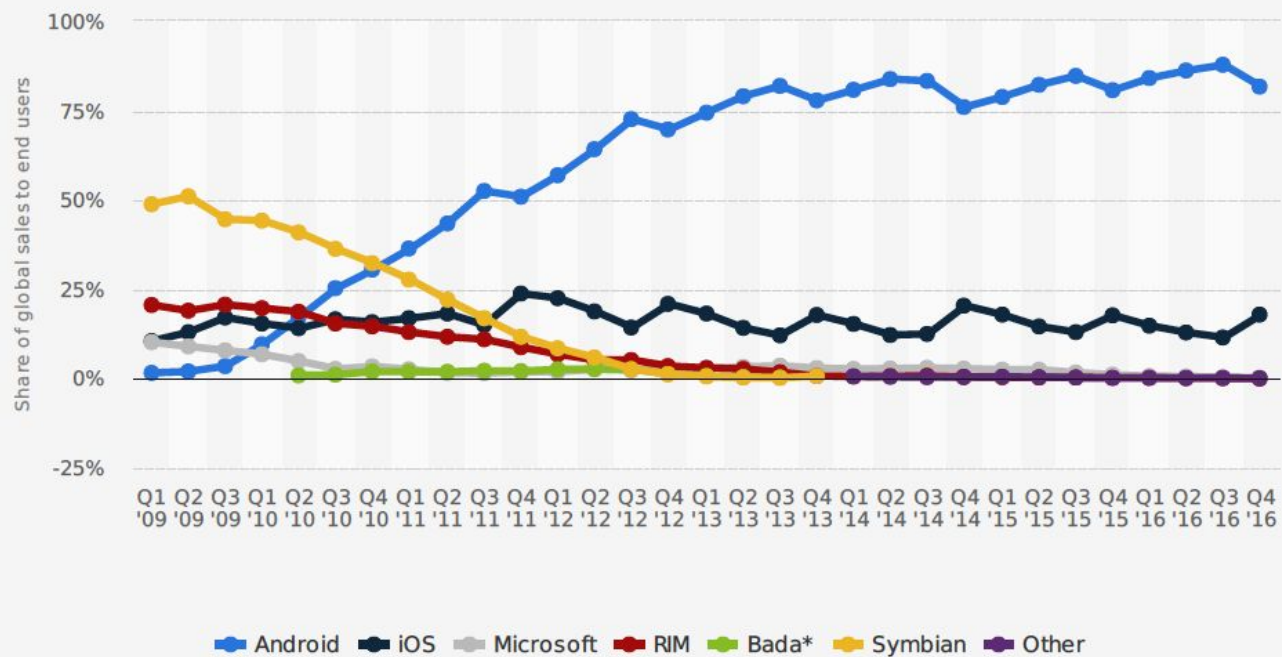
ESIAB - UCLM

Pedro Gómez López

Seguridad de Sistemas Software

Contexto

Global market share held by the leading smartphone operating systems in sales to end users from 1st quarter 2009 to 4th quarter 2016



Source:
Gartner
© Statista 2017

Additional Information:
Worldwide; Gartner

statista

Objetivos



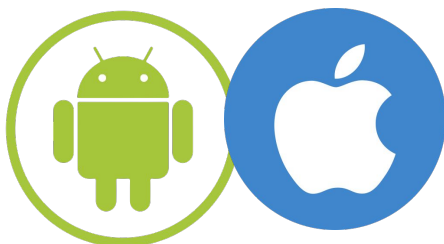
Conocer los
mecanismos principales
de seguridad en Android



Seguridad en Android,
atendiendo a lenguajes
de programación



Experimentando con
permisos en Android



Android VS iOS en
términos de
seguridad



Vulnerabilidad
Stagefright

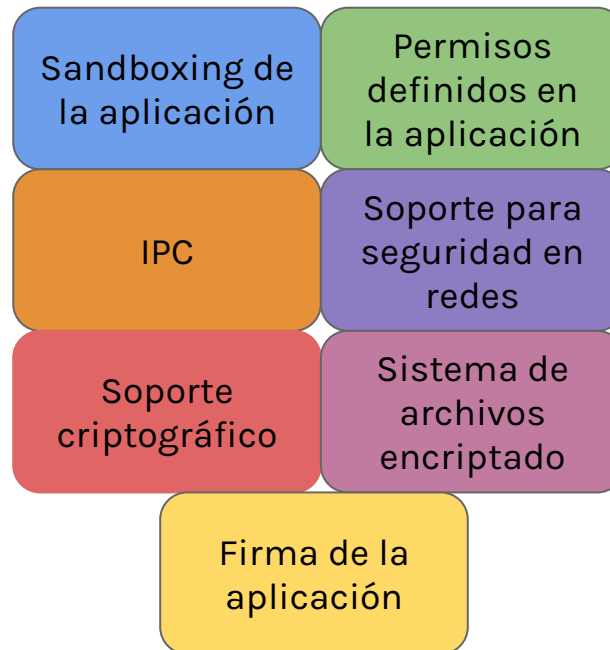


Un poco de
curiosidad...

Algunos conceptos teóricos



Principales mecanismos de seguridad en Android



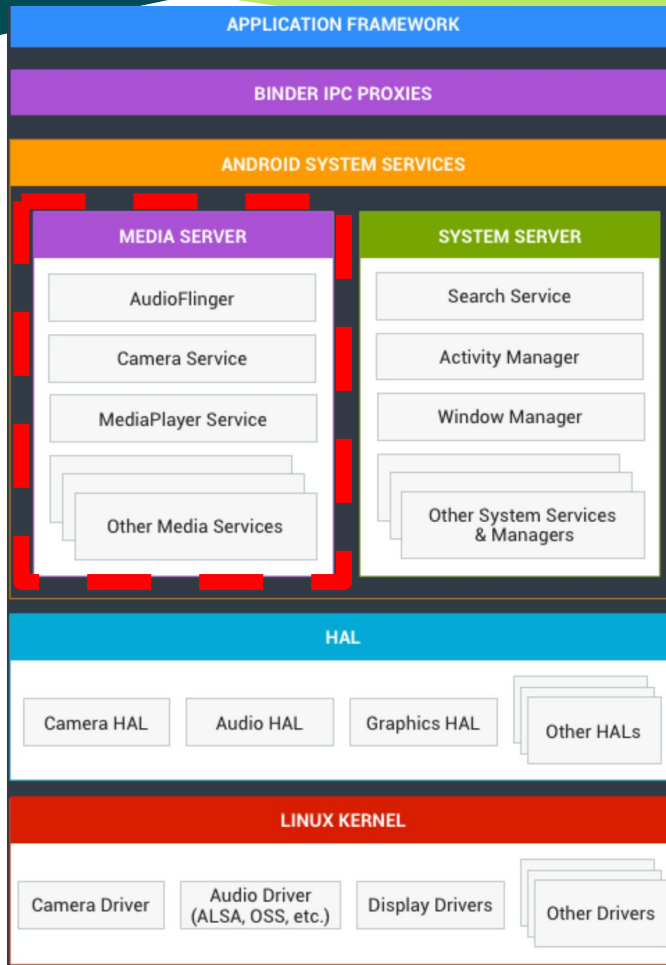
Algunos conceptos teóricos

Seguridad en Android, una aproximación teniendo en cuenta el lenguaje

- **Gestión de memoria**
- **Inicialización de variables**
- **Métodos de acceso**
- **Tipos de casts**
- **Vectores**
- **JNI y código nativo**



Vulnerabilidad Stagefright



- Librería multimedia escrita en (C++)
- Un proceso se ejecuta con gran cantidad de privilegios (potencialmente de tipo “system”)
- Extracción de metadatos
- 11+ ataques a vectores (incl. MMS)
- Procesamiento de contenido multimedia antes de ser notificado
- Vulnerable a través de corrupción de memoria
- Ejemplo: memoria asignada insuficiente por *integer overflow*

Algunos conceptos teóricos

Android VS iOS en términos de seguridad



Sandboxing de la aplicación: 1 por app
Origen de las aplicaciones: Google Play +
Permisos de aplicación: +1000 propias y accesibles
Encriptación: Basada en archivos y de todo el disco



Sandboxing de la aplicación: 1 por teléfono
Origen de las aplicaciones: Apple Store
Permisos de aplicación: Limitados, bloqueados
Encriptación: Aceleración criptográfica AES + protección de datos

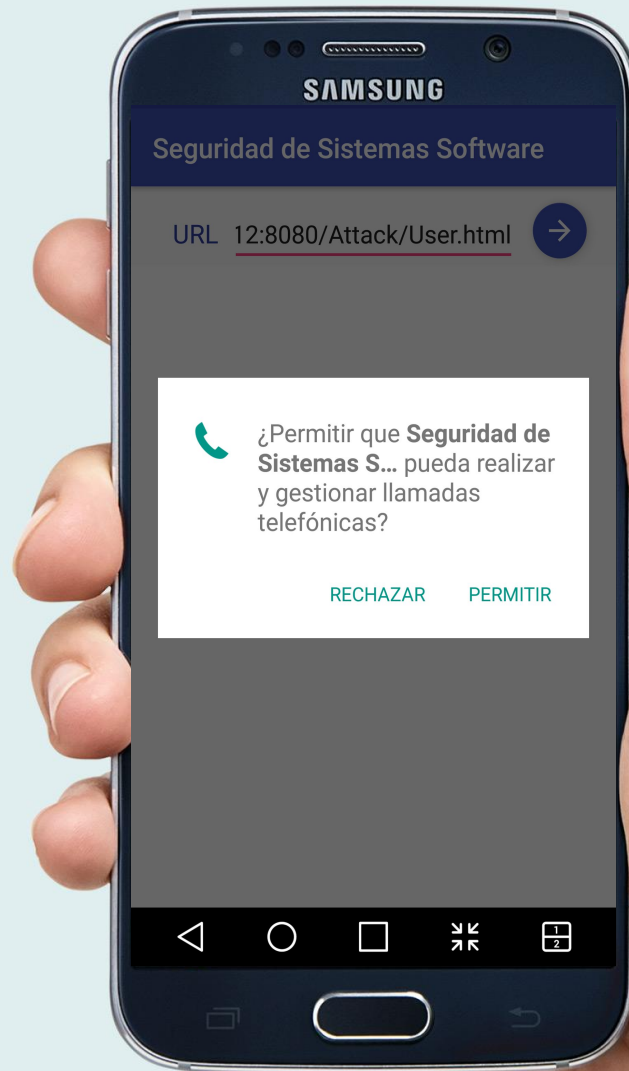


Experimentando
con permisos en
Android



Palabras clave

Android
JavaScript
WebView
HTML
Permisos



Permisos en tiempo de ejecución

Tenemos que tratarlos con gran atención y cuidado



<Código más importante>

```
<!-- PERMISSIONS DEFINITION -->  
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />  
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
```

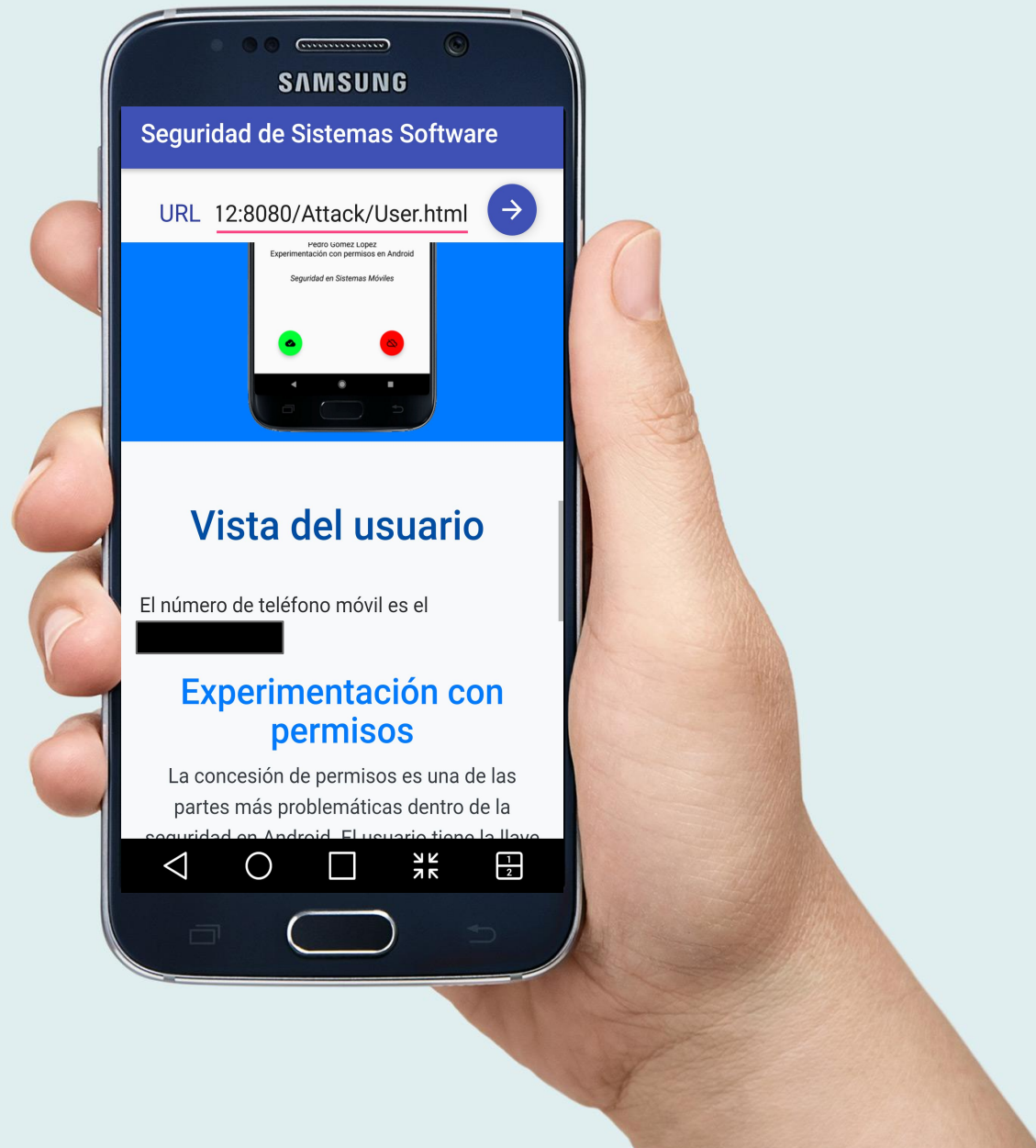
```
//Enable Javascript  
webpage.getSettings().setJavaScriptEnabled(true);  
//Inject WebAppInterface methods into Web page by having Interface name 'Android'  
webpage.addJavascriptInterface(new SafeFragment.WebAppInterface(), "Android");
```

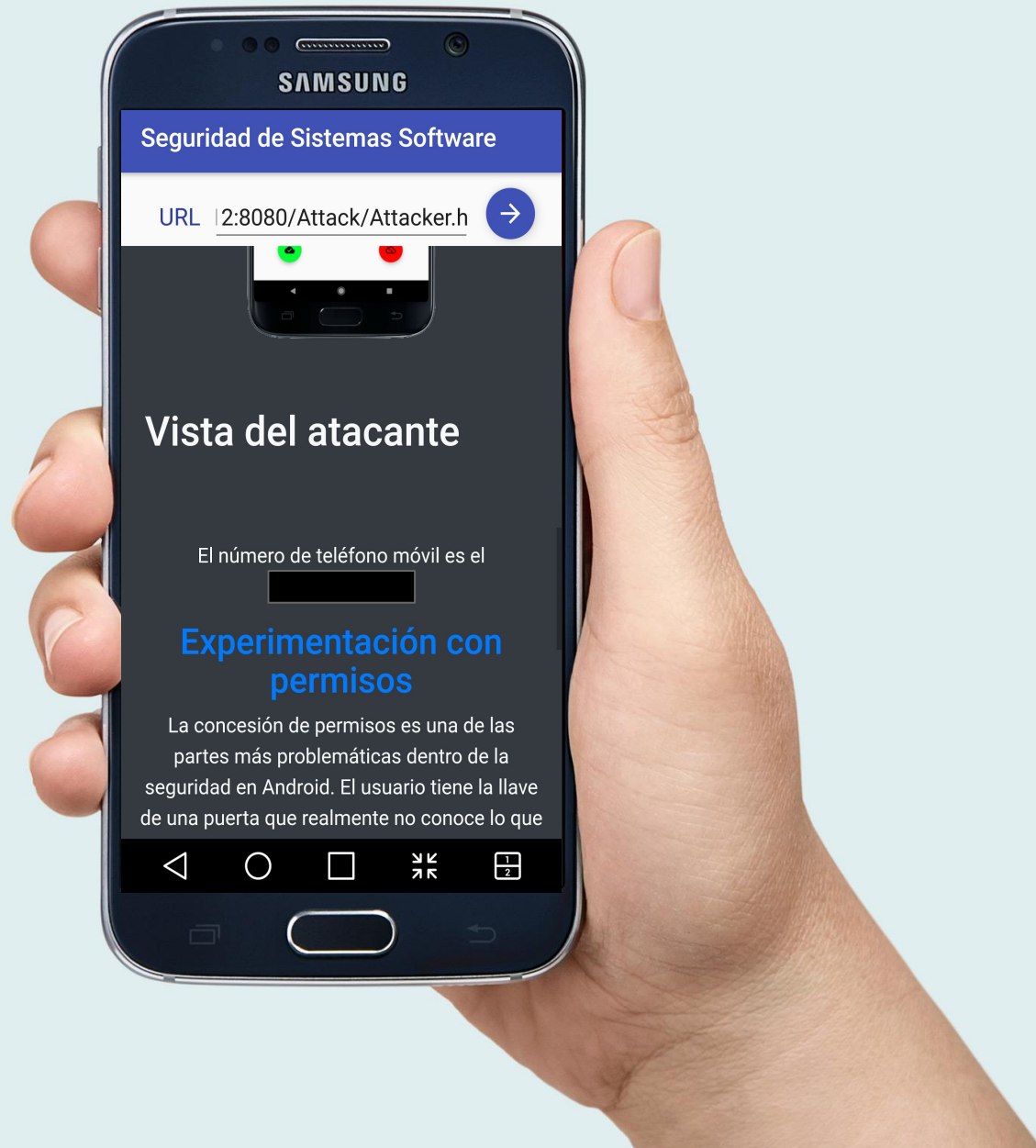
<Código más importante>

```
// Class to be injected in Web page
public class WebAppInterface {
    //This method return user phone number to the javascript calls from website
    @JavascriptInterface
    public String GetPhoneNumber() {
        return GetUserPhoneNumber();
    }
}

/* Method for getting the user phone number from the device */
String GetUserPhoneNumber() {
    TelephonyManager tMgr = (TelephonyManager) getSystemService(Context.TELEPHONY_SERVICE);
    String mPhoneNumber = tMgr.getLine1Number();
    return mPhoneNumber;
}
```

```
<!-- Parte necesaria para el experimento -->
<script type="text/javascript">
    function GetPhoneNumber() {
        // Gettting user phone number from android device
        var PhoneNumber= Android.GetPhoneNumber();
        document.getElementById("phone").innerHTML="El número de teléfono móvil es el "+ PhoneNumber;
    }
    // Call get phone number function
    GetPhoneNumber();
</script>
<!-- Parte necesaria para el experimento -->
```

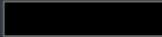





```
// Class to be injected in Web page
public class WebAppInterface {
    //This method return user phone number to the javascript calls from website
    @JavascriptInterface
    public String GetPhoneNumber() {
        // Only send the phone to authorize website
        if(URL.getText().toString().indexOf(HostingURL)==0)
            return GetUserPhoneNumber();
        else
            return null;
    }
}
```

Vista del atacante

El número de teléfono móvil es el



Experimentación con permisos

La concesión de permisos es una de las partes más problemáticas dentro de la seguridad en Android. El usuario tiene la llave de una puerta que realmente no conoce lo que

Vista del atacante

El número de teléfono móvil es el undefined

Experimentación con permisos

La concesión de permisos es una de las partes más problemáticas dentro de la seguridad en Android. El usuario tiene la llave de una puerta que realmente no conoce lo que esconde.

DEMO EN DIRECTO

Herramientas para replicar el experimento



VirtualBox
para importar la
máquina virtual
con la
configuración
ya cargada



Android Studio
para jugar con
la aplicación
(sobre todo
temas de IPs) y
poder realizar
más pruebas



**Un terminal
con Android**
para probar en
un entorno real
la funcionalidad
de la aplicación



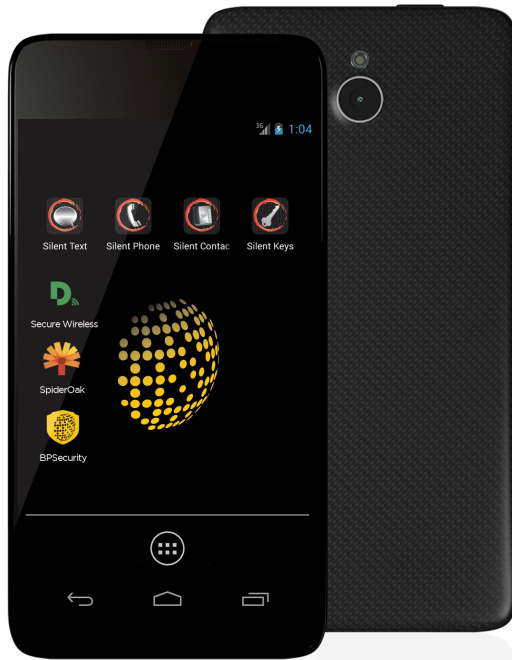
Un ordenador
para levantar el
servidor Apache
de la máquina
virtual con las
correspondientes
páginas web

Open source



empowerment of individuals
IS A KEY PART OF WHAT MAKES
OPEN SOURCE
work
SINCE, IN THE END,
INNOVATIONS
TEND TO COME FROM *small groups*
NOT from LARGE, STRUCTURED
efforts
-TIM O'REILLY-

Un poco de curiosidad Blackphone



Un poco de curiosidad Kotlin



UBER



Consideraciones finales

- ◆ A nivel de sistema, existen numerosos problemas de seguridad
- ◆ La mayoría de los problemas de seguridad en sistemas móviles se deben a la educación (**o más bien la falta de educación**) de los usuarios finales
- ◆ iOS es más seguro en el sentido que **deja en manos del usuario menos decisiones**
- ◆ Enviar datos sensibles solamente a páginas web y sitios en que confiemos, o que cuenten con la certificación de calidad y seguridad

Bibliografía

[1] Gartner, "Global mobile os market share in sales to end users from 1st quarter 2009 to 1st quarter 2016," 2017.

Disponible desde: <https://www.statista.com/statistics/266136/global-market-share-held-by-smartphone-operating-systems/>
Última vez accedido el: 05-12-2017.

[2] V. Savov, "Android's popularity eclipses windows among internet users," 2017. Disponible desde:

<https://www.theverge.com/2017/4/3/15159320/android-windows-internet-usage-statistics-competition>. Última vez accedido el: 05-12-2017.

[3] N. Elenkov, *Android Security Internals, An In-Depth Guide to Android's Security Architecture*. San Francisco: No Starch Press, 2015.

[4] K. Yaghmour, *Embedded Android*. Sebastopol: O'Reilly, 2013.

[5] "Art and dalvik." Disponible desde:

<https://source.android.com/devices/tech/dalvik/>. Última vez accedido el: 06-12-2017.

[6] B. Cruz Zapata and A. Hernandez Niñirola, *Testing and Securing Android Studio Applications*. Birmingham: Packt Publishing Ltd., 2014.

[7] "Security tips." Disponible desde:

<https://developer.android.com/training/articles/security-tips.html>. Último vez accedido el: 06-12-2017.

[8] "Encryption." Disponible desde: <https://source.android.com/security/encryption/>. Último vez accedido el: 06-12-2017.

[9] "Application signing." Disponible desde:

<https://source.android.com/security/apksigning/>. Última vez accedido el: 06-12-2017.

[10] "App manifest." Disponible desde:

<https://developer.android.com/guide/topics/manifest/manifest-element.html#uid>. Última vez accedido el: 06-12-2017.

Bibliografía

[11] "**Jni tips.**" Disponible desde:

<https://developer.android.com/training/articles/perf-jni.html>

Última vez accedido el: 06-12-2017.

[12] "**Android ndk.**" Available from:

<https://developer.android.com/ndk/index.html>. Última vez

accedido el: 06-12-2017.

[13] "**Design goals of the java programming language.**"

Disponible desde:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/intro-141325.html>.

Última vez accedido el: 07-12-2017.

[14] "**Main features of the java programming language.**"

Disponible desde:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/simple-136065.html>.

Último vez accedido el: 07-12-2017.

[15] "**Java - primitive data types.**" Disponible desde:

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/dataTypes.html>. Última vez accedido el: 08-12-2017.

[16] "**Java - controlling access to members of a class.**"

Disponible desde:

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/javaOO/accesscontrol.html>. Última vez accedido el: 08-12-2017.

[17] "**Java - conversions and promotions.**" Disponible desde:

<https://docs.oracle.com/javase/specs/jls/se7/html/jls-5.html>.

Última vez accedido el: 08-12-2017.

[18] "**Owasp homepage.**" Disponible desde:

https://www.owasp.org/index.php/Main_Page. Última vez

accedido el: 08-12-2017.

[19] "**Owasp - unsafe jni.**" Disponible desde:

https://www.owasp.org/index.php/Unsafe_JNI. Última vez

accedido el: 08-12-2017.

[20] "**Black hat homepage.**" Disponible desde:

<https://www.blackhat.com/>. Última vez accedido el: 08-12-2017.

Bibliografía

[21] **"Presentation slides of Joshua Drake's black hat talk."**

Disponible desde:

<https://www.blackhat.com/docs/us-15/materials/36us-15-Drake-Stagefright-Scary-Code-In-The-Heart-Of-Android.pdf>. Última vez accedido el: 09-12-2017.

[22] **"Video recording of joshua drake's black hat talk."**

Disponible desde:

<https://www.facebook.com/profile.php?id=100013285597091>. Última vez accedido el: 09-12-2017.

[23] **"Security enhancements in android 1.5 through 4.1."**

Disponible desde:

<https://source.android.com/security/enhancements/enhancements41>. Última vez accedido el: 09-12-2017.

[24] **"Google play store link to zimperiums stagefright detector."** Disponible desde:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.zimperium.stagefrightdetector&hl=de>. Última vez accedido el: 09-12-2017.

[25] **"Android - platform versions."** Disponible desde:

<https://developer.android.com/about/dashboards/index.html#Platform>. Última vez accedido el: 10-12-2017.

[26] I. Mohamed and D. Patel, **"Android vs ios security: A comparative study,"** 12th International Conference on Information Technology - New Generations, 2015.

[27] R. N. R. H. Mohd Shahdi Ahmad, Nur Emyra Musa and N. E. Othman, **"Comparison Between Android and iOS Operating System in terms of Security,"** 8th International Conference on Information Technology in Asia (CITA), 2013.

[28] D. E. Krutz and S. A. Malachowsky, **"Teaching android security through examples: A publicly available database of vulnerable apps,"** ACM Inroads, 2016.

[29] **"Blackphone 2."** Disponible desde:

<http://sc2016.wpengine.com/products-and-solutions/devices/>. Última vez accedido el: 10-12-2017.

[30] **"Kotlin."** Disponible desde: <https://kotlinlang.org/>. Última vez accedido el: 10-12-2017.

**Muchas gracias por vuestra atención.
¿Alguna pregunta ?**

