

Pedro Visconti Guidotte

Phone: +55 (11) 97095-1316

Email: peguidotte@gmail.com

Address: Rua Voluntários da Pátria - Santana - SP, Brazil

GitHub: <https://github.com/peguidotte>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/pedro-guidotte/>

Sobre mim

Meu nome é Pedro, nascido em 2005, estudante de Engenharia de Software desde o início de 2024. Tenho focado meus estudos em Java, Spring Boot, React, e melhorando continuamente meu inglês com aulas particulares para alcançar fluência. Estou focado em desenvolver “Hard Skills” consistentes enquanto procuro uma oportunidade de estágio onde possa ampliar e aplicar meu conhecimento, crescendo juntamente a empresa.

Educação

- Bacharelado em Engenharia de Software - FIAP (Previsão de conclusão 11/2027)
- Estudos adicionais - Alura (Cursos de programação)

Habilidades

Hard Skills:

1- Iniciante Acadêmico, treino| **2- Intermediário** Projetos pequenos| **3- Avançado** Projetos maiores| **4- Profissional** Projetos profundos| **5- Expert** Masterizado

- Languages: JavaScript (2), Python (2), Java (3), C# (1), HTML (3), CSS (3), MySQL (1)
- Frameworks: Node.js (1), Vite(2), React (3), SpringBoot (2), Bootstrap (2), TailwindCSS (3)

Soft Skills:

- Liderança, Proatividade, Adaptabilidade, Resiliência, Disciplina e Vontade de aprender

Linguagens(Nativo- Brasil)

A1/A2 Iniciante | B1/B2 Intermediário | C1/C2 Avançado

Língua	Entendimento	Conversação	Escrita
Inglês	C1	B1	B2

Projetos notáveis

Nota: Você consegue achar mais detalhes no meu Github.

Global Solution- Blue Future: 04/2024 - 04/2024

Participei de um desafio que tinha como objetivo encontrar soluções para minimizar o impacto da sociedade nos oceanos, como a poluição por microplásticos e o descarte inadequado de resíduos. Em parceria com meu grupo, concebemos a empresa fictícia WasteWise, que propôs o uso de lixeiras inteligentes equipadas com sensores de peso e proximidade para mapear e priorizar campanhas educativas nas regiões com maior necessidade.

Principais Realizações:

- Criei um site explicando a ideia do projeto em detalhes.
- Desenvolvi uma simulação em Python (usando apenas lógica) para demonstrar a funcionalidade do sistema.
- Construí uma simulação em Arduino para as lixeiras inteligentes.
- Apliquei conceitos de engenharia de software, incluindo backlog do produto e requisitos.

E-PitStop: 08/2024 - Presente

Atualmente desenvolvendo um projeto em sprints focado na criação de um site e software que aumentam a visibilidade da Fórmula E no Brasil e no mundo. O E-PitStop é uma rede social interativa e informativa projetada para entusiastas da Fórmula E.

Principais Realizações:

- Criei uma landing page usando HTML, CSS e JavaScript.
- Desenvolvi um menu interativo em Python para simular o projeto.
- Integrei um dispositivo com Arduino que interage diretamente com a rede social.
- Apliquei metodologias ágeis e storytelling durante todo o processo de desenvolvimento.