

# **Programación 3**

### Trabajo Práctico Obligatorio

Integrantes: Grupo	
4 Companiii Custava	
1. Capparelli, Gustavo 1	L <b>074348</b>
2. Solari, Lucas 1	1040028

Cuatrimestre: 1er 2022

Fecha de entrega: 07/07/2022



## <u>Contenido</u>

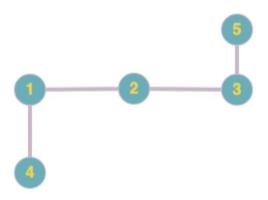
•	Algoritmo Breadth-First Search (BFS)	.2
•	Algoritmo Depth-First Search (DFS)	.3



Elegimos los siguientes 2 algoritmos para llevar a cabo las implementaciones en lenguaje java.

### Algoritmo Breadth-First Search (BFS)

Se utiliza el siguiente grafo de ejemplo para llevar a cabo la implementación como se muestra en la imagen, sin ponderar:

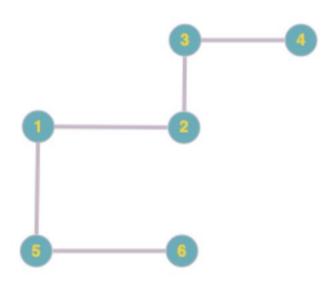


Utilizamos un grafo no dirigido. El recorrido inicia desde un nodo inicial (Nodo 1 en el ejemplo). Desde ahí se avanza sobre sus adyacentes hasta recorrer todo el grafo. Los adyacentes se van insertando en una cola para luego ir desencolando y marcando cada uno visitado. (Búsqueda a lo ancho)



### Algoritmo Depth-First Search (DFS)

A modo de ejemplo, tomamos el siguiente grafo para llevar a cabo la implementación:



Utilizamos un grafo no dirigido como se muestra en la imagen, sin ponderar. El algoritmo DFS recibe por parámetro el nodo origen del grafo por el cual se va a comenzar y recorre el grafo de manera recursiva para obtener sus adyacentes y de esa manera devolver el total de nodos alcanzables (búsqueda en profundidad)