

PEI-EN LI
李佩恩

1996.01 @Taiwan , New Taipei City

peien.li0114@gmail.com



https://linktr.ee/pei_ai

Skills

數據分析

ETL Process Python
資料庫管理(ITS Certification) MySQL
量化分析與視覺化 Python / PowerBI
SPSS / Excel
地理數據分析與視覺化 QGIS

程式開發

Python (ITS Certification)
網頁爬蟲 (TQC+) /機器學習 (TQC+)
LLM-RAG LightRAG
互動圖像 P5.JS
互動裝置 Arduino
開發環境與管理 Git / Docker / WSL
Frontend React / Typescript
Backend Python Sanic API

平面/介面設計

Figma
Adobe Photoshop / Illustrator
Premiere / InDesign

使用者體驗研究

人機互動實驗 / 問卷設計
量化分析 / 質性訪談
空間分析 depthmapX

工業設計

競品分析
3D 建模 Solidworks / Creo
快速原型製作
產品量產化 塑膠射出協調
作業指導書與品管文件

其他

英語 TOEIC 820
行銷 Google基礎數位行銷學程

Explore · Analyze · Design · Build - 具備設計實作、數據分析與 AI 應用的跨領域能力。
研究所期間參與人機互動裝置開發、城市環境研究與資料分析視覺化專案，
結合設計思維、技術實踐與跨域整合力，喜歡探索人並關心環境永續與無障礙議題，
致力於提出兼具影響力與人性化的創新解決方案。

Education

國立台北科技大學-互動設計學系碩士班 2023/02-2025/08

- 論文研究：蒐集與分析都市街谷行人尺度的微氣候環境，設計熱舒適資訊視覺化圖符並實驗分析其可用性
- 研究橫跨多領域，包含都市熱環境、層疊式觸覺形狀模擬與體驗、AI應用產品設計、空間與城市地理數據分析
- 共發表5篇國際研討會論文與2篇國內研討會論文。
- 計畫兼任助理：國教署委託北大建置校園無障礙環境指引與地圖，參與專家會議、工作坊並負責紀錄統整

國立台北教育大學-藝術與造形設計學士班-產品設計組 2014-2018

- 社團參與:電子玩具研究社 - 3D與電子零件創作、參與创客展覽並協辦工作坊帶領兒童動手實作

台北市立中山女子高級中學 2012-2014

Program / Workshop / Side Project

MIT City Science Lab@Taipei Tech 北科大MIT城市科學實驗室 2025/02-2025/06
Undergraduate Research Opportunity Program - Data&AI team | 前後端開發

- 建立1999高雄通報文本數據分析 Knowledge Graph 建立 與 RAG query
- 以LightRAG模組為基礎撰寫建構Prompt與文本清理建立合適需求的KG資料庫
- 通過六週培訓審核-版本套件管理與以React框架與api串接資料製作簡易數據儀表板

Google Hardware Product Sprint Taiwan 2024 - Team 8 2024/06-2024/09
《多感官藝術體驗裝置 Vision Wave》| 產品設計 / 機構設計

- 與4名跨校成員共同設計與製作供視障者觸覺與聽覺互動藝術體驗的AI系統原型
- 於 Demo day 獲頒當年度最佳產品(第二名)、最具創意產品及社會公益產品獎項

切片成形觸覺模擬裝置《Slices to Shape》| PM / 機構設計 / UX研究 2023/07-2023/08

- 此為北科大互動所跨研究室專案-成員：李佩恩, 張峻維, 袁子晴/指導老師：韓秉軒
- 設計一種基於層的觸覺變形機構，搭配VR視覺增加沉浸感，並設計人機實驗研究使用者觸覺體驗
- 榮獲競賽獎項及多篇國內外研討會接受論文

OpenHCI workshop 人機互動工作坊 2023 - 《SoundFit》| 產品設計 2023/07-2023/08

- 與7名跨校成員共同設計基於工作情緒感測的音樂推薦AI系統與製作原型
- 受邀於台灣人機互動研討會展出 (TAICHI) 2023 Demo session

財團法人商業發展研究院-商業大數據分析人才養成班 | 數據分析 2022/11-2023/01

- 完成407小時專業研習課程，榮獲表現優異獎並取得相關證照，結業專題為「台灣廢棄物分析」。

Work Experience

SESN夏樹沐石 | 接案合作-設計研究 2025/06-2025/10

- 主導品牌潛在客群研究，負責調查規劃、問卷設計與訪談執行。

川立開發實業公司 Demby Group | 工業設計助理 2018/12-2022/06

- 主導銀髮族穿鞋輔具從概念設計至量產，產品銷售至日本與歐洲。
- 開發新產品並維護既有量產品項，涵蓋老人輔具、嬰幼安全與寵物家具。
- 執行新產品開發流程：競品分析、提案設計、打樣製作與量產導入。
- 協調模具開模、工廠量產、建立作業指導書與檢驗標準。
- 建立與維護 BOM 表，整理零件設計對應、執行 Debug 與修改，管理工讀生協助整理資料。
- 推動產品符合歐盟醫療器材法規 (MDR)，追蹤台灣與歐美安全規範並辦理送測。

亞拓醫療 Atom Health | 產品設計實習 2017/02-2017/06

- 協助新型尿袋研究設計

Awards/ Publications/ Exhibitions

未來思考推測設計 #AI	《將回憶放進一棵「融」樹下》IDEATHON 第三屆點子松, 好點子獎,數位發展部, 李佩恩/張致瑜 《Speculative Design for Emotional Support in Future Family Structures: AI-Assisted Memory Management》 ISGC, Taipei, Taiwan, 2025. 張致瑜, 李佩恩, 吳可久, and 龍祈澔 《拜祖雲》國科會品創人文計畫 -全息烏托邦徵件「2049 媽祖遶月展覽」空總 C-Lab ,台北,2025/8 -李佩恩/李昆霖/李羿璋/張貽林/黃映慈
AI產品設計	《The Design of an AI Integrated Service Platform for Infants and Children Care》 IEEE-ICCE, 2024,鄭妍希, 李佩恩, 王聖銘,吳可久 and 曹筱玥
層疊式觸覺形狀模擬結構設計使用者體驗	《Slices-to-Shape: Design and Implementation of a Novel Layer-Based 360-Degree Haptic Experience in Virtual Reality》 《Shape Perception in Layer-Based Shape Displays: Visual-Haptic Comparison Study》IEEE-GEM, Kaohsiung, Taiwan, 2025 《切片成型-動態改變觸覺回饋裝置》體感互動組佳作 -2023 大專院校智慧創新暨跨域整合創作競賽
都市微氣候調查	《Measuring Objective and Subjective Thermal Comfort Data for Outdoor Pedestrians in Subtropical Urban Canyons》 IEEE-GCCE, Kokura, Japan, 2024,張閔翔, 李佩恩 and 吳可久 .
互動資訊視覺化	《Lunar Dynamics Map》Information is Beautiful Awards 2024 / Global- Included in the longlist / 李佩恩