### B08705026 陳沛妤 資管三

階段二:操作說明文件

### 一、程式執行環境說明

語言:C

作業系統:Linux(Ubuntu)

# 二、編譯與執行

編譯:

在server和client資料夾下分別 \$ make

#### 執行:

在server資料夾下 \$ ./server <Server port No.> 在client資料夾下 \$ ./client <Server IP address> <Server port No.>

### 三、程式執行過程說明

編譯與執行 server 和 client 後,server 會 listen 輸入的 port,之後 client 輸入此 server port number 即可連上 server,每當一個 client 成功連上時,數量會 +1 並 assign client 進去一個 pthread 裡 handle register, login 等事項,而當連上的數量超過三時,server會 傳遞 "Exceed the connection limit of 3 clients!" 的訊息給 client,client就會關掉連線並 直到有人 exit 才可連上server。

## 四、參考資料、來源

- TCP Socket Programming <a href="http://zake7749.github.io/2015/03/17/">http://zake7749.github.io/2015/03/17/</a>
  SocketProgramming/
- Socket programming in C on Linux <a href="https://www.binarytides.com/socket-">https://www.binarytides.com/socket-</a>
  programming-c-linux-tutorial/
- Socket: server and client C++ <a href="https://www.bogotobogo.com/cplusplus/">https://www.bogotobogo.com/cplusplus/</a>
  sockets\_server\_client.php