# Informations générales

* Titre du projet : Quiz de culture générale
* Auteur du projet : Peinda Diallo
* Résumé du projet.

Ce projet consiste à réaliser un jeu de quiz de culture générale qui permettra à l’administrateur de poser des questions, de mettre les points et les bonnes réponses. Le joueur donne les bonnes réponses. Chaque bonne réponse correspond à un nombre de points dont le cumul à la fin du jeu déterminera la position du joueur ou participant tout sera possible grâce à des comptes bien enregistrés dans une base de données.

* Les principales fonctionnalités du projet
* La partie administrative : grâce à un fichier JSON initialise ; un administrateur se connecte pour :
* Créer des admins en mettant toutes les informations de ces derniers dans le JSON
* Créer des questions qui seront stockées dans un fichier JSON

-fixer leur nombre de points   
-Sélectionner le type de réponse  
-Ajouter une réponse possible  
-Choisir les types de réponses possibles  
- Saisir ou cocher les bonnes réponses

* Lister les questions par page de 5 et fixer le nombre de questions qui sera récupéré dans la partie jeu.
* Lister tous les joueurs qui se sont inscrits avec leur score.
* La partie jeu : le joueur a deux options :
* S’inscrire suivant un lien en mettant tous ses identifiants.
* Se connecter directement s’il a un compte

Toutes les questions seront affichées dans la page ainsi que les réponses possibles. A la fin du jeu, un récapitulatif de la liste des questions trouvées ou faussées avec le cumul des scores sera en place.

# Déploiement

* Le lien **GitHub** du projet <https://github.com/peinda/Quizz>
* Le lien d’hébergement du projet <http://projetpeindaodc.alwaysdata.net/>

Instructions permettant d’installer et de tester localement le projet :

* GitHub
* Filezilla
* Un serveur d’hébergement :alwaysdata
* Tous les paramètres de connexion pour le test du projet (Login et mot de passe Admin) : admin/admin

# Un paragraphe sur les acquis et les problèmes rencontrés dans le projet

# Les acquis : Nous avons beaucoup appris au cours de l’élaboration du projet. Etant débutante le défis de participer à un projet d’une telle dimension était d’une ambition extrême.

# Mais consciente de mes compétences et de mon sens d’engagement, je savais que c’est possible.

# Le projet nous a permis d’asseoir des connaissances en html/css, php de découvrir le javascript qui est un langage de script et nous a beaucoup aider, de valider des formulaires ou générer des champs de réponses et de comprendre le déroulement d’un projet mais surtout savoir se débrouiller côtoyant les moteurs de recherche et de résoudre les bugs.

# Problèmes rencontrés :Cependant nous avons rencontré beaucoup de difficultés au niveau des versions des logiciels des fonctions PHP qui ne sont pas compatibles avec le php5,l’enregistrement des données dans le fichier json qui causait l’écrasement de celles déjà existantes L’utilisation de javascript au début pour la génération des champs ,la récupération des questions dans la partie joueur

# Statut

Le projet est : en cours

# Les technologies utilisées dans le projet :

### Serveurs web : apache

### Les langages : php, javascript , html/css

### Un navigateur web : chrome