共同支付系統

解決一起支付的問題



組員:

A1115513 劉沛辰 A1115524 黃羿禎 A1115530 劉柏均

簡報日期:

2024年6月5日





目錄

- 專題研究動機
- 專題目標
- UserCase
- 實現方法
- 前端講解
- API/後端講解
- 專題Demo

- 目前無法實現的問題
- 遇到的問題
- 心得與討論
- 未來展望
- 分工表



專題研究動機

遇到一群人要分擔一筆花費,如水費電費,而 遇到有人要先墊錢的困境,會導致先墊錢而有 借錢的問題,延伸出忘記或是催債這種不效率 又尷尬的情境,並且現在支付系統的趨勢由紙 本轉電子數位化,所以我們打算做一個共同支 付系統來解決這個問題

專題目標

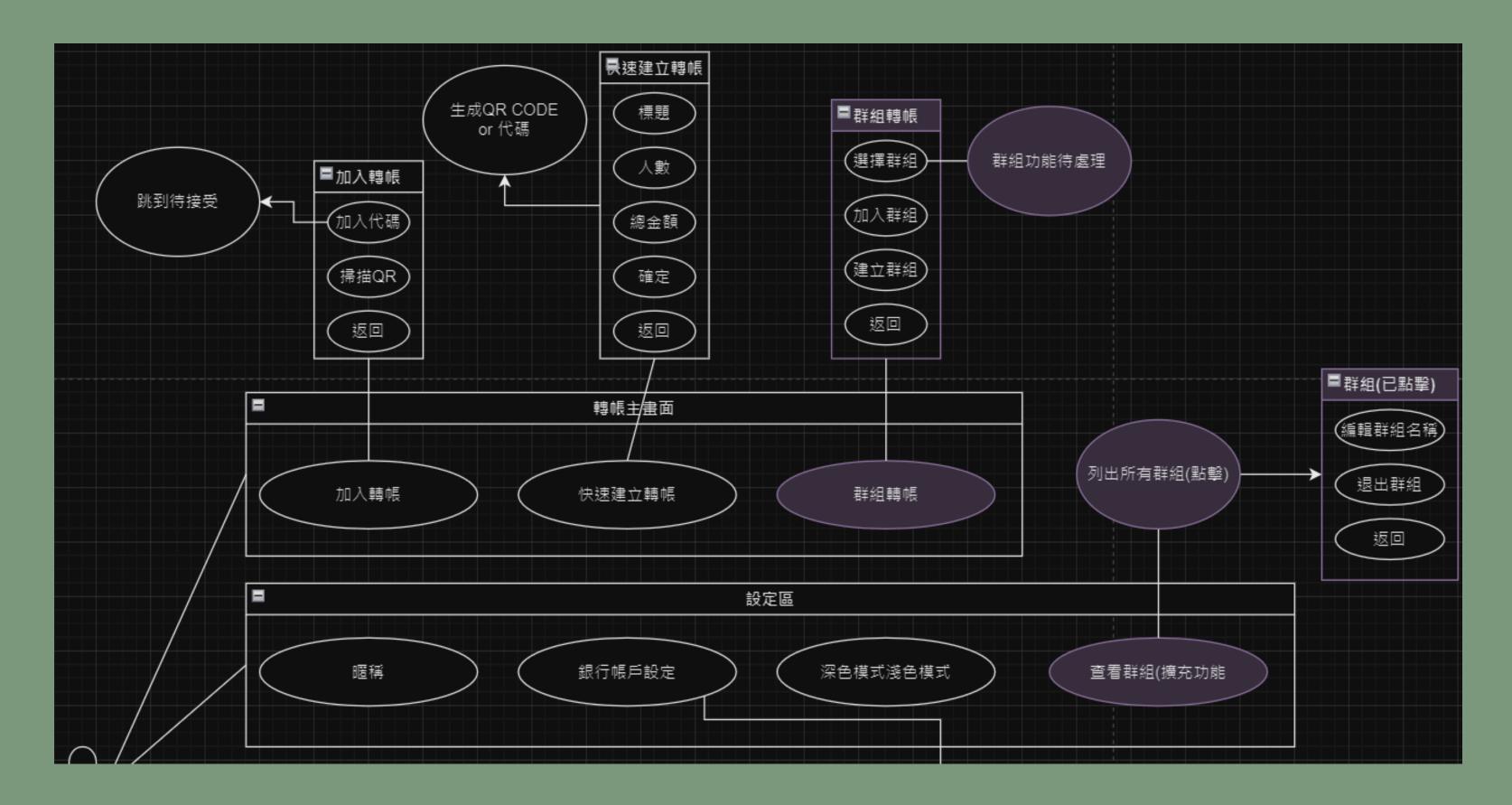
目標

做一個簡單的共同支付系統 所有人都接受後才建立帳單 當所有人都支付後才會送出此轉帳

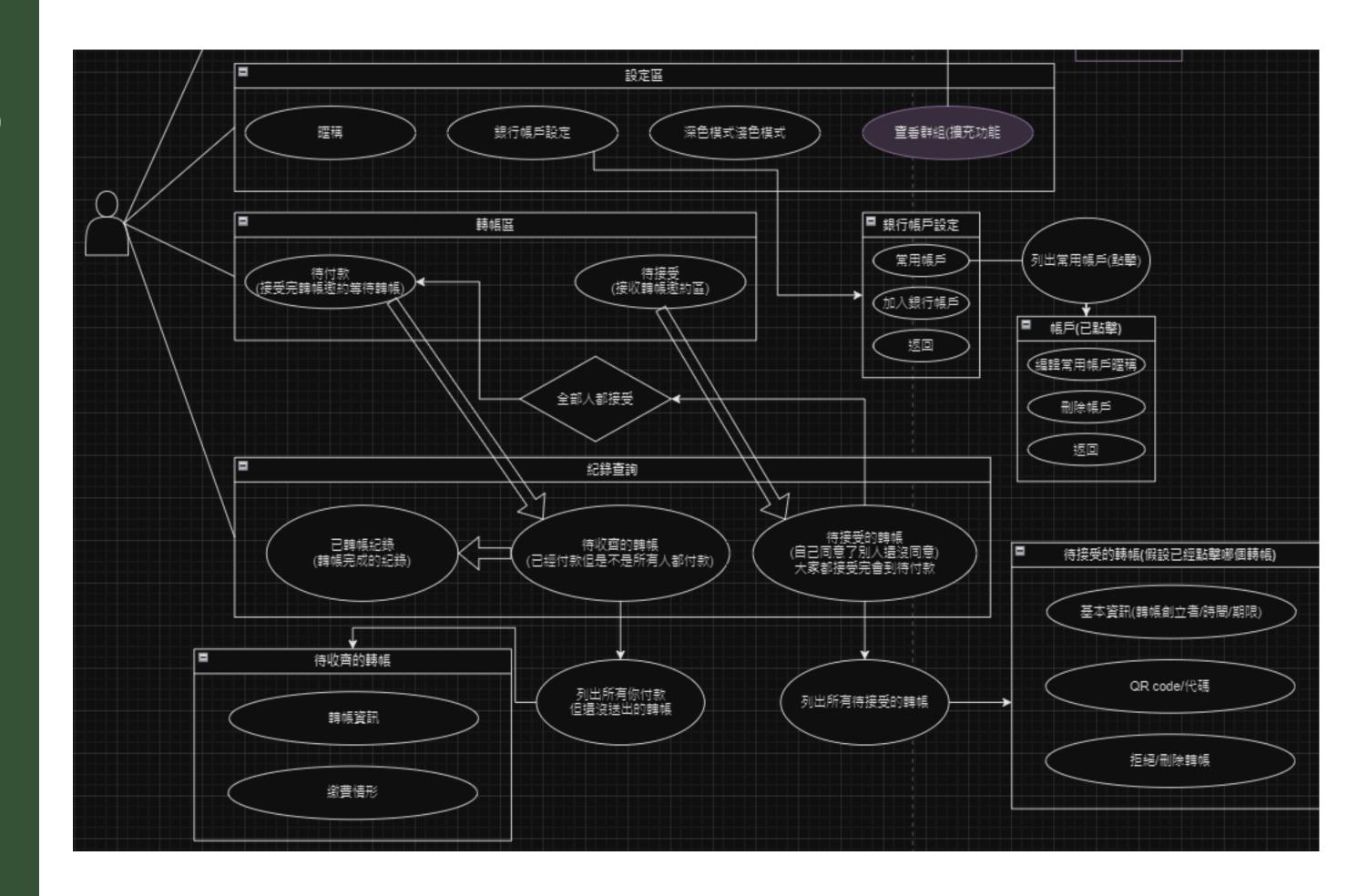
流程

- 登入/註冊
- 加入支付/建立支付
- 接受支付->等待所有人接受
- 轉帳->等待所有人轉帳
- 轉帳完成

UserCase



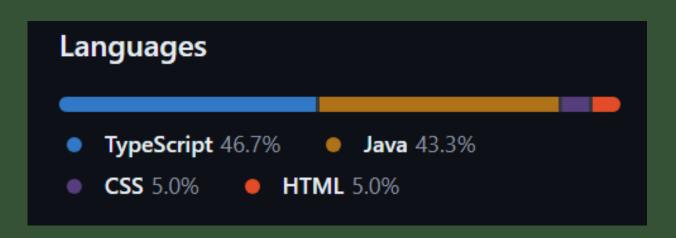
UserCase



Introduction

實現方法

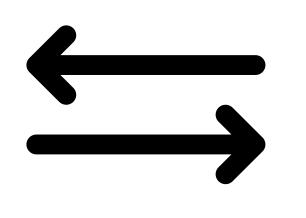














mongoDB

資料庫

關於前端...

框架

- Bootstrap
- React-Bootstrap

Icon

Material UI

頁面轉換

Modal

參考網址:

https://reurl.cc/1vzxkp

• SPA · CSR

使用者體驗

- Context
- localstorage
- styled-component

關於API...

API介紹

前端是無法與後端進行直接傳接數值,這時候要經過API來對資料庫進行操作。

前端API

前端跟後台資料庫要資料 要先進行握手,確認可以 連線之後,才能寫post傳 值去要資料(要帶著使用 者的帳號去提取資料)

後端API

接收前端的請求,回傳 request順帶前端要的數 值,變數名稱的傳遞很嚴 格,一不小心就會null丟 包

關於後端...

密碼加密

使用SHA-256加密,因為目前單純只是做專題,所以使用最簡單的加密方式處理

資料庫

使用MongoDB作為資料庫,不使用MySQL是考慮到還需要開Port的問題,於是使用網路上的免費DB

連結前端跟資料庫

撰寫了API讓後端當作前 端與資料庫的橋樑,讓 Web可以顯示出需要的 資料

專題Demo&功能介紹

目前無法解決的問題

銀行帳號設定	實際金流	與手機號碼連接	QR-code功能
UserCase裡面有畫到設定可以設置常用的銀行帳號,但是還未向外界金融機構洽談,因此此功能沒有被實現	 我們的期望達到的轉帳功能只能進行虛擬點擊,沒有查帳功能,雖然能連到後端資料庫進行審核但是無實際用途 如果牽扯到實際金流就要加強資安問題還有查帳功能,也要注意法律問題 	 希望能達到與手機號碼連接, 才不會有幽靈帳號的問題,金 流也比較好找,減少詐騙的孳 生 	 因為沒有購買網域,網站只 能在本地端執行,沒有手機 連線,無法用相機掃描到 QR-code,所以加入轉帳 的部分目前只有代碼加入

問題與解決

困難與問題

- 環境問題:Android Studio->Spring boot+React
 Material UI->Bootstrap
- 頁面轉換:後端控制->前端控制

前端:

- 原本只使用單架構,遇到single-page轉換問題
- 保持登入狀態:Context
- 個人化設定-實現深色模式: Context->styled-component

API:

- localhost:5173連不到localhost:8080問題
- API與後端傳值問題,整個網頁會直接crush
- 資料傳送之變數命名問題(小駝峰命名法)

分工表

A1115524 黃羿禎

UI設計 圖案設計 前端Controller 前端頁面與功能 架構整合 改善使用者體驗

A1115513 劉沛辰

專題發想 UserCase設計 環境建置 前端頁面與功能 前端API溝通 資料處理 改善使用者體驗

A1115530 劉柏均

整合API 後端資料處理 後端控制 後端請求處理 資料庫建置 資料庫管理

心得與討論

環境問題

一開始我們想使用Android Studio進行實作,但是做了將近一周後發現版本問題嚴重,之前寫引用的函式庫直接無法使用,然後才換到Spring Boot+React

變數命名

有一個問題令我印象深刻,每次想由前端通過API送值到後端的時候都顯示null,找問題找了很久都沒解決,最後發現API傳值的變數命名要由小駝峰命命法來命名變數

控制端

原本是用Spring Boot的Controller去控制頁面轉換,但是這樣無法達到我們設計bar的效果,所以改成React做前端加上控制頁面

使用者體驗

我們為了防止白癡亂做操作做了很多防呆,也有一些對使用者友善善善善善善善善善善善善善善善善善善善善善**** 也有一些對使用者友善的功能,如深色模式,重整後的體驗,盡量刪除一些會讓使用者亂點的功能,保持畫面的簡潔

心得與討論

cowork

由於這是一個多人的專題,從分工到實際操作,還有使用 draw.io、git、github,還有notion,雖然已經一直溝通但是有時 候還是會遇到版本衝突的問題,但是這次專題讓我學到甚多

• • •

• • •

資料傳送

這次用到許多class與檔案之間的資料與函式傳送,還有像是全局 變數的存在,讓我們傳送資料更方便,還有前後端資料傳送的處 理,以甚麼做分割,前端要如何處理並輸出

在這裡寫下商業建議

簡要闡述所提出的建議

未來展望

強化後端資料保護

群組功能開啟

實際金流轉帳

與銀行系統結合

架網域讓手機能連

轉APP,讓手機使用者更方便

結合手機號碼與gmail

清楚的金流動向

Thank you!

github.com/peipei930725/Java_final