

2. Karácsonyi díszek

A részpontszámok tovább nem bonthatók! A beadott forráskódot akkor is értékelni kell, ha az szintaktikailag hibás vagy részleges a megoldás! A megoldásra csak akkor jár a pont, ha az azonos szerkezetű, de tetszőleges input adatok mellett is megfelelően működik!

Konzolos projekt mentése

A projektet elmentette a kért néven, a programkód szintaktikailag hibátlan, lefordítható

1 pont

A pont csak akkor adható, ha a vizsgázó legalább egy kiírást igénylő feladatot megoldott

Forráskódjába elérhetővé tette a `java.txt` vagy a `csharp.txt` állományból a `NapiMunka` osztályt definiáló kódrészletet

1 pont

`diszek.txt` állomány beolvasása, adatok tárolása

Beolvassa a `diszek.txt` állomány összes sorát

1 pont

Az összes adatot eltárolja a feladatok megoldására alkalmas adatszerkezetben

1 pont

A fenti 2 pont akkor is jár, ha az adatokat nem tárolta, de a feladatok megoldása során azokat megfelelően kezelte.

4.feladat: Elkészített díszek száma

Meghatározza helyesen az elkészített díszek számát

1 pont

Az eredményt a képernyőre írja

1 pont

5.feladat: Nem készült dísz

Legalább egy nap esetén megvizsgálja, hogy készült-e dísz

1 pont

Eldönti helyesen, hogy volt-e olyan nap, amikor nem készült egyetlen dísz sem

1 pont

A keresést nem folytatja, ha a választ meg tudja adni

1 pont

Az eldöntés eredményét a képernyőre írja

1 pont

6.feladat: Készlet megállapítása

Beolvassa és eltárolja a nap számát

1 pont

Addig folytatja a nap számának bekérését, amíg megfelelő értéket nem ad meg a felhasználó [1 ... 40]

1 pont

Legalább egy dísz esetén helyesen megállapítja, hogy az adott nap végén mennyi maradt készleten

1 pont

Minden dísz esetén helyesen megállapítja, hogy az adott nap végén mennyi maradt készleten

1 pont

Az eredményt a képernyőre írja

1 pont

A fenti 4 pont akkor is jár, ha a beolvasott érték helyett a 15-ös nap számmal dolgozott

7.feladat: Legtöbbet eladott dísz

Meghatározza helyesen, hogy melyik díszből hány darab került eladásra

1 pont

Meghatározza, és a képernyőn megjeleníti az eladott díszek számának maximumát

1 pont

Legalább egy olyan díszet megjelenít, amelyből a legtöbbet adták el

1 pont

Az összes olyan díszet megjeleníti, amelyből a legtöbbet adták el

1 pont

8.feladat: Válogatás		
Létrehoz egy példányt a NapMunka osztályból, az osztály konstruktorát egy nap adatainak sorával paraméterezi	1 pont	<input type="text"/>
Minden fordulóhoz létrehoz egy-egy példányt a NapMunka osztályból, az osztály konstruktorát az aktuális nap adatainak sorával paraméterezi	1 pont	<input type="text"/>
<i>A fenti 2 pont akkor is jár, ha a példányok létrehozása már korábban megtörtént</i>		
Legalább egy nap esetén megvizsgálja, hogy az aznapi bevétel elérte-e a 10 000 forintot	1 pont	<input type="text"/>
Minden nap esetén megvizsgálja, hogy az aznapi bevétel elérte-e a 10 000 forintot	1 pont	<input type="text"/>
Írásra/hozzáfűzésre megnyitja a bevetel .txt állományt, és ír az állományba	1 pont	<input type="text"/>
Legalább egy nap számát és az aznapi bevételt a fájlba írja	1 pont	<input type="text"/>
Az összes legalább 10 000 forint bevételt elérő nap számát és a napi bevételt a fájlba írja	1 pont	<input type="text"/>
<i>Az előző pont csak akkor jár, ha más nap adatait nem írja a fájlba</i>		
Meghatározza helyesen, azon napok darabszámát, melyeken a bevétel legalább 10 000 forint volt	1 pont	<input type="text"/>
A fájl utolsó sorába írja a napok darabszámát	1 pont	<input type="text"/>
A fájlt szabályosan lezárja	1 pont	<input type="text"/>
Grafikus alkalmazás készítése		
Létrehozta a felhasználói felületen a két beviteli mezőt és a parancsgombot a minta szerint	1 pont	<input type="text"/>
Létrehozta a címkét/címkéket és a lenyíló listát a minta szerint	1 pont	<input type="text"/>
Az ablak címsorában megjelenő felirat „Angyalka”	1 pont	<input type="text"/>
A lenyíló lista a program indulásakor [1 ... 40] tartalmazza a számokat	1 pont	<input type="text"/>
A „Hozzáadás” parancsgombra való kattintáskor ellenőrzi, hogy az elkészített és az eladott angyalkák számához nem negatív érték került	1 pont	<input type="text"/>
A „Hozzáadás” parancsgombra való kattintáskor ellenőrzi, hogy az eladott angyalkák száma nem haladja-e meg az elkészített és készleten lévő angyalkák összdarabszámát	1 pont	<input type="text"/>
Jelenít meg hibaüzenetet, és annak betűszíne piros	1 pont	<input type="text"/>
A „Hozzáadás” parancsgombra való kattintáskor a fenti feltételek teljesülése esetén a felületen megjeleníti az elkészített, az eladott és a készleten lévő angyalkák számát a kiválasztott nap számával együtt	1 pont	<input type="text"/>
<i>A pont akkor is jár, ha a megjelenített sor kinézete eltér a mintától, de mind a 4 információ (nap, elkészített, eladott, készleten lévő darabszám) megtalálható a sorban</i>		
A megjelenített sorok a felhasználói felületen nem módosíthatók, és szükség esetén a függőleges gördítősávval görgethetők	1 pont	<input type="text"/>
Hozzáadás után a beviteli mezők értékét 0 értékre állítja	1 pont	<input type="text"/>
Hozzáadás után a lenyíló listából törli a kiválasztott napot, és az ezt megelőző napokat	1 pont	<input type="text"/>
Összesen:	40 pont	<input type="text"/>