

## Feladat

- A feladat elkezdéséhez a mellékelt projekt tartalmaz kódokat. A megoldás bizonyos feladatoknál ezekhez a kódokhoz is hozzá kell nyúlni, és a teszteléshez a **main** függvényben a nem használt kódokat ki lehet kommentezni.
- A megadott osztály a **Jarmu** osztály, mely tárolja egy jármű sebességét és tömegét. A konstruktor mindkét értéket várja. Adott még egy **Tarolo** osztály, amely legfeljebb 5 járművet tárol, mutatókkal.
- Ügyelj arra, hogy minden lefoglalt memória kerüljön megfelelően felszabadításra.
- Származtass a **Jarmu** osztályból két másik osztályt: a **Repulo** osztály tároljon még egy utas létszámot, a **Hajo** osztály pedig tároljon még egy teherbírás értéket. Mindkét osztály a konstruktorban várja az új értékeket is.
- A **Jarmu** osztályban van egy *kiir* függvényt, amely megjeleníti az adatokat. Ez a függvényt fejtsd ki a gyerekosztályokban is.
- A **Jarmu** osztály *kiir* függvényét tedd virtuálissá. Figyeld meg, milyen hatással van ez a példakód kimenetére.
- Tedd a **Jarmu** osztály destruktort virtuálissá.
- A **Jarmu** osztályt tedd absztrakt osztállyá azáltal, hogy a *kiir* függvényt tisztán virtuálissá teszed. (A **main** függvényben ekkor a **Jarmu** osztályhoz tartozó részeket kommentbe kell tenni, hogy a kód forduljon.)
- Készíts másoló konstruktort a **Tarolo** osztályba.