

Feladat

- A feladat elkezdéséhez a mellékelt projekt tartalmaz kódokat. A megoldás bizonyos feladatoknál ezekhez a kódokhoz is hozzá kell nyúlni, és a teszteléshez a **main** függvényben a nem használt kódokat ki lehet kommentezni.
- Ügyelj arra, hogy minden lefoglalt memória kerüljön megfelelően felszabadításra.
- Származtass a **Datum** osztályból egy **Esemeny** osztályt, ami tartalmazza még az esemény nevét is (szöveg, akár szóközőket is tartalmazhat), amit a konstruktor megkap paraméterben. Készíts a névhez setter és getter függvényt.
- Készíts egy **korabbi** függvényt az osztályba, ami egy másik **Esemeny** objektumot vár. A függvény térjen vissza igazgal, ha az esemény a paraméterben megadott előtt kezdődik, hamissal egyébként.
- Készíts egy **Naptar** osztályt, ami eseményeket tárol. A tárolt események darabszámát az osztály konstruktora kapja meg, és foglaljon nekik helyet (itt az **Esemeny** osztályhoz még egy kicsit hozzá kell nyúlni).
- Legyen az osztályban **getEsemeny** és **setEsemeny** függvény. A getter esetében nem kell ellenőrizni az indexet, a setter esetében viszont igen.
- Készíts az osztályhoz **kiir** függvényt, mely megjeleníti az összes eltárolt eseményt.
- Készíts egy **hozzaad** függvényt az osztályba, amely paraméterben egy eseményt vár, amit hozzáad a tömbhöz (értelemszerűen újrafoglalással).
- Készíts az osztályhoz másoló konstruktort.