

## Feladat

- Készíts egy struktúrát, amely egy focista adatait tárolja, és a következő adattagokkal rendelkezik:
  - Mez sorszáma
  - Életkor
  - Testmagasság
  - Összes gólok száma
  - Összes lejátszott meccs száma
  - Játszott-e már világbajnoki mérkőzést
- Kérd be, hogy hány játékos adatait tárolja a program, és foglalj helyet ennyi játékosnak.
- Olvasd be a játékosok adatait.
- Készíts egy függvényt, amely megkapja a játékosok tömbjét, és megjeleníti az adatokat. Jelenítsd meg az összes adatot a függvény segítségével.
- Készíts egy függvényt, mely megkeresi a legidősebb játékost, és visszatér a memóriacímével. A függvényt meghívva keresd meg a legidősebb játékos adatait, és jelenítsd meg.
- Készíts egy függvényt, mely megkapja a játékosok tömbjét, és egy egész számot. Utóbbit el lehet hagyni, ekkor az értékét a program vegye 10-nek. A függvény írja ki hogy hány olyan játékos van, aki legalább ennyi meccset játszott.
- Kérj be egy újabb számot, és az előbbi függvény segítségével írd ki, hogy hány olyan játékos van, aki legalább ennyi meccset játszott.
- Kérj be egy újabb számot. Jelenítsd meg az adott mez számmal rendelkező játékos adatait, feltéve, ha van ilyen.
- Rendezd a játékosokat testmagasságuk szerinti csökkenő sorrendbe. Jelenítsd meg a rendezett tömböt.
- Szabadítsd fel a lefoglalt memóriát.