

Taller de Programación de Sistemas

Práctica 2: Identificar modos de direccionamiento en la tabla de códigos de operación.

TALLER PROGRAMACION DE SISTEMAS P2

PRÁCTICA 1: IDENTIFICAR MODOS DE DIRECCIONAMIENTO EN LA TABLA DE CÓDIGOS DE OPERACIÓN

Práctica no 2: modificar el programa anterior para que identifique por cada instrucción de cada línea de lenguaje ensamblador el o los modos de direccionamiento que le correspondan. Las prácticas se realizaran de manera individual. Las practicas pueden desarrollarse en lenguaje C, Java, C #.

Descripción de la práctica:

1. Capturar el siguiente ejemplo con un editor de texto puro (por ejemplo, bloc de notas)

```
; comentario numero 1 =TALLER=
      ORG    $AB
Et1    SWI
      ADCA   1,X
      BRA    Et1
      End
```

2. Capturar en el bloc de notas el conjunto de Instrucciones con el nombre de TABOP.TXT.
Sugerencia de capturar.

Instrucción (CODOP)	operando (Si, NO)	Modo Direccionamiento	Código maquina (hex)	TOTAL de Bytes Calculados	TOTAL de Bytes por calcular	SUMA total de bytes
ADCA	SI	IMM Ext Dir Idx idx1 ...	(anotar los códigos hexadecimales no anotar los que estén en minúsculas)	anotar los números que se correspondan por los bytes que están representados en Hex)	anotar los números que se correspondan pos los pares representados en letras minúsculas)	anotar el número que se corresponda de sumar los valores numéricos de las dos columnas anteriores)

Taller de Programación de Sistemas

Práctica 2: Identificar modos de direccionamiento en la tabla de códigos de operación.

...						
Bra	SI	REL				
..						
SWI	No	INH				

3. Modificar el programa para que una vez que identifique las palabras línea por línea (ETIQUETA,CODOP,OPERANDO) se compare la palabra CODOP contra el archivo TABOP.TXT
 - a. Buscar el valor de la variable COPOP contra el archivo TABOP.TXT (abrir el archivo previamente).
 - i. Si se encuentra
 1. Verificar si este CODOP debe tener o no OPERANDO. Si no cumple con el requisito indicar en pantalla con un ERROR.
 2. Identificar el modo o los modos de direccionamiento, el código calculado, la cantidad de bytes calculados, por calcular y el total de bytes que le corresponden a este CODOP.
 3. Imprimir en pantalla únicamente el o los nombres de modos de direccionamiento que le correspondan a este CODOP.
 - ii. Si no se encuentra
 1. Indicar en el monitor un ERROR.

RECUERDA:

- 1.- estarás trabajando con dos archivos
- 2.- la forma de trabajar con los archivos y usar una estructura deben utilizarse según convenga.
- 3.-Puedes usar tantas variables temporales como desees.

Características de Entrega.

1. Entregar código fuente y ejecutable
2. Entregar reporte
 - a. No faltas de ortografía
 - b. Debe tener nombre del alumno, código, grupo, fecha de entrega
3. Descripción del reporte
 - a. Describir el algoritmo utilizado para la búsqueda en el archivo. Describir como formaste tu archivo TABOP y porque.