Sistemas Digitais Portas Equivalentes

Aula 04

Prof. Leandro Nogueira Couto UFU – Monte Carmelo 05/2013





E AND		A B S 0 0 0 0 1 0 1 0 0 1 1 1	Função E: Assume 1 quando todas as variáveis forem 1 e 0 nos outros casos.	S=A.B
OU OR		A B S 0 0 0 0 1 1 1 0 1 1 1 1	Função OU: Assume 0 quando todas as variáveis forem 0 e 1 nos outros casos.	S=A+B
NÃO NOT	->>-	A S 0 1 1 0	Função NÃO: Inverte a variável aplicada à sua entrada.	S=A
NE NAND		A B S 0 0 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0	Função NE: Inverso da função E.	S=(A.B)
NOU NOR	→	A B S 0 0 1 0 1 0 1 0 0 1 1 0	Função NOU: Inverso da função OU.	S=(A+B)
OU EXCLUSIVO	#>-	A B S 0 0 0 0 1 1 1 0 1 1 1 0	Função OU Exclusivo: Assume 1 quando as variáveis assumirem valorem diferentes entre si.	$S = A \oplus B$ $S = \overline{A}.B + A.\overline{B}$
COINCIDÊN CIA	#>>-	A B S 0 0 1 0 1 0 1 0 0 1 1 1	Função Coincidência: Assume 1 quando houver coincidência entre os valores das	$S = A_{\odot}B$ $S = \overline{A}.\overline{B} + A.B$

Aplicação prática de circuitos lógicos:

- 1) Situação real
- 2) Tabela-Verdade
- 3) Expressão Simplificada
- 4) Circuito

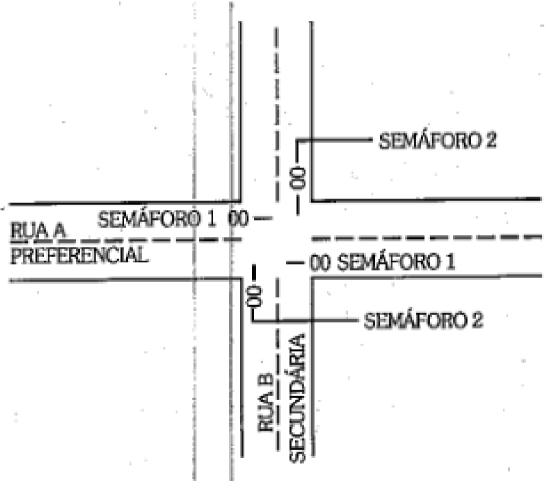
 Exemplo: Semáforo inteligente

Regras:

Carro só na rua A, abre semáforo 1

 Carro só na rua B, abre PREFE semáforo 2

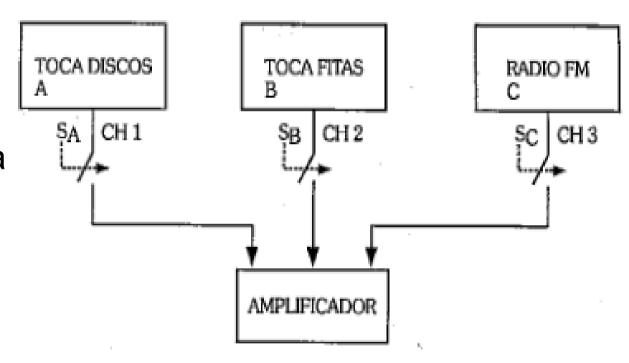
 Carro nas duas ruas, rua A (semáforo 1) tem preferência



Exemplo: Toca-Discos

Regras:

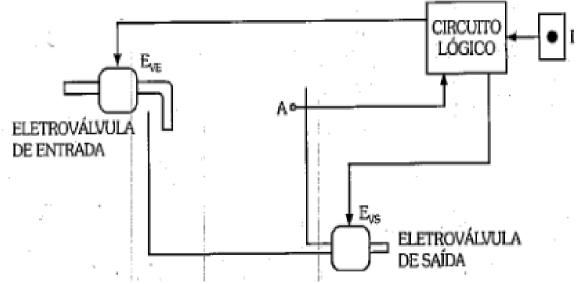
- Apenas um módulo pode estar ligado no amplificador em cada isntante.
- Prioridades:
 - Toca-Discos
 - Toca-Fitas
 - Radio FM



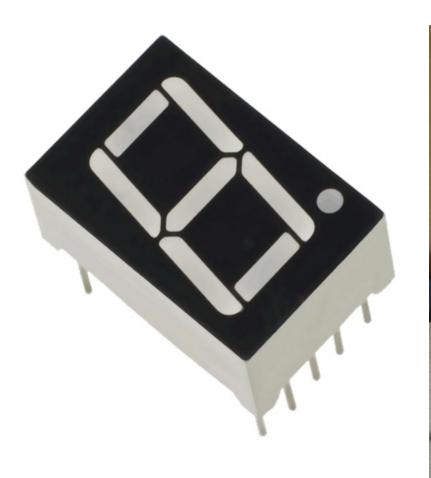
 Exemplo: Tanque Valvulado

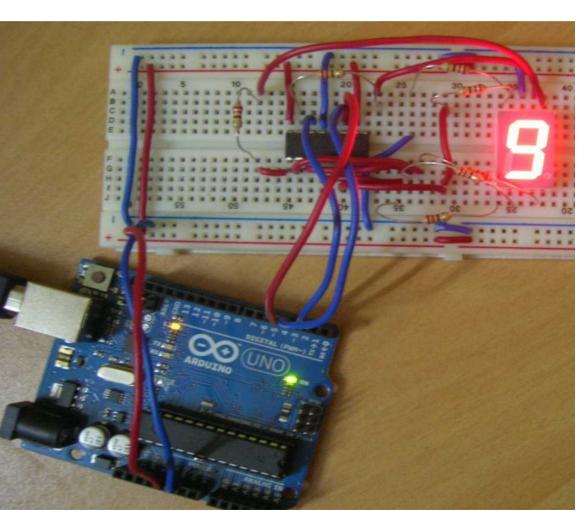
Entradas:

- Interruptor (0-esvazia, 1-enche)
- Sensor de água
- Saídas:
 - Válvula de saída (aberta ou fechada)
 - Válvula de entrada (aberta ou fechada)

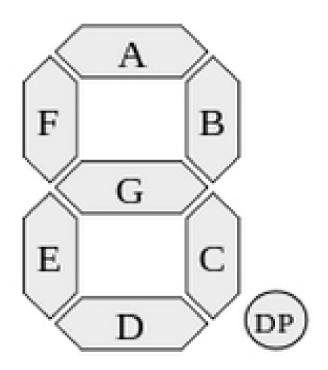


• Decodificador p/ Display de 7-segmentos





 Decodificador p/ Display de 7-segmentos



LSB	x000	LSB	x000	LSB	x001
0000		1000		0000	
0001		1001		0001	
0010		1010	0	0010	
0011		1011	001	0011	
0100	00	1100		0100	
0101		1101		0101	
0110		1110		0110	
0111		1111		0111	