





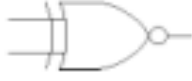


Sistemas Digitais

Portas Equivalentes

Aula 04

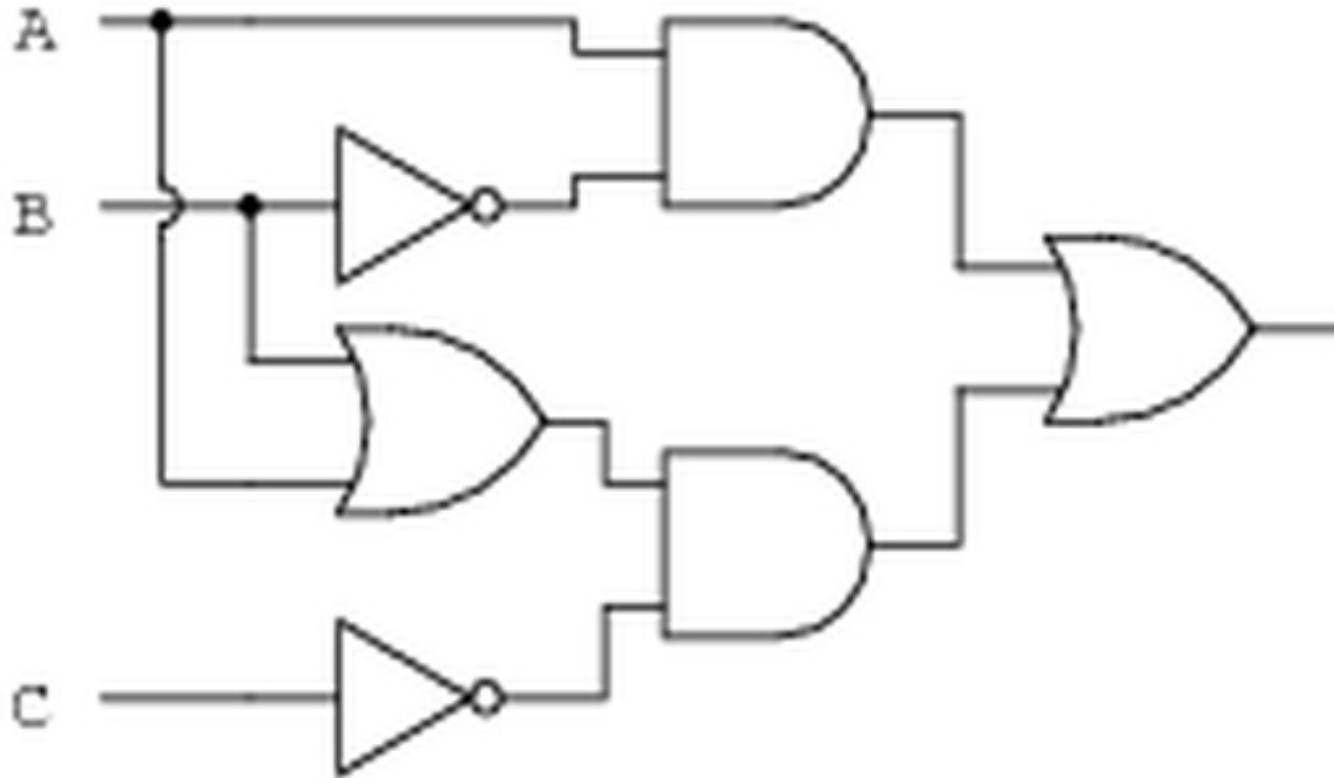
Prof. Leandro Nogueira Couto
UFU – Monte Carmelo
05/2013

E AND		<table><tr><th>A</th><th>B</th><th>S</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	A	B	S	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	Função E: Assume 1 quando todas as variáveis forem 1 e 0 nos outros casos.	S=A.B
A	B	S																	
0	0	0																	
0	1	0																	
1	0	0																	
1	1	1																	
OU OR		<table><tr><th>A</th><th>B</th><th>S</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	A	B	S	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	1	Função OU: Assume 0 quando todas as variáveis forem 0 e 1 nos outros casos.	S=A+B
A	B	S																	
0	0	0																	
0	1	1																	
1	0	1																	
1	1	1																	
NÃO NOT		<table><tr><th>A</th><th>S</th></tr><tr><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td></tr></table>	A	S	0	1	1	0	Função NÃO: Inverte a variável aplicada à sua entrada.	S=\overline{A}									
A	S																		
0	1																		
1	0																		
NE NAND		<table><tr><th>A</th><th>B</th><th>S</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr></table>	A	B	S	0	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	Função NE: Inverso da função E.	S=$\overline{(A.B)}$
A	B	S																	
0	0	1																	
0	1	1																	
1	0	1																	
1	1	0																	
NOU NOR		<table><tr><th>A</th><th>B</th><th>S</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr></table>	A	B	S	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	Função NOU: Inverso da função OU.	S=$\overline{(A+B)}$
A	B	S																	
0	0	1																	
0	1	0																	
1	0	0																	
1	1	0																	
OU EXCLUSIVO		<table><tr><th>A</th><th>B</th><th>S</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr></table>	A	B	S	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	0	Função OU Exclusivo: Assume 1 quando as variáveis assumirem valores diferentes entre si.	S=A⊕B S= $\overline{A}.B + A.\overline{B}$
A	B	S																	
0	0	0																	
0	1	1																	
1	0	1																	
1	1	0																	
COINCIDÊNCIA		<table><tr><th>A</th><th>B</th><th>S</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	A	B	S	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	Função Coincidência: Assume 1 quando houver coincidência entre os valores das variáveis.	S= A⊙B S= $\overline{A}.\overline{B} + A.B$
A	B	S																	
0	0	1																	
0	1	0																	
1	0	0																	
1	1	1																	

Portas equivalentes

- Exercícios:

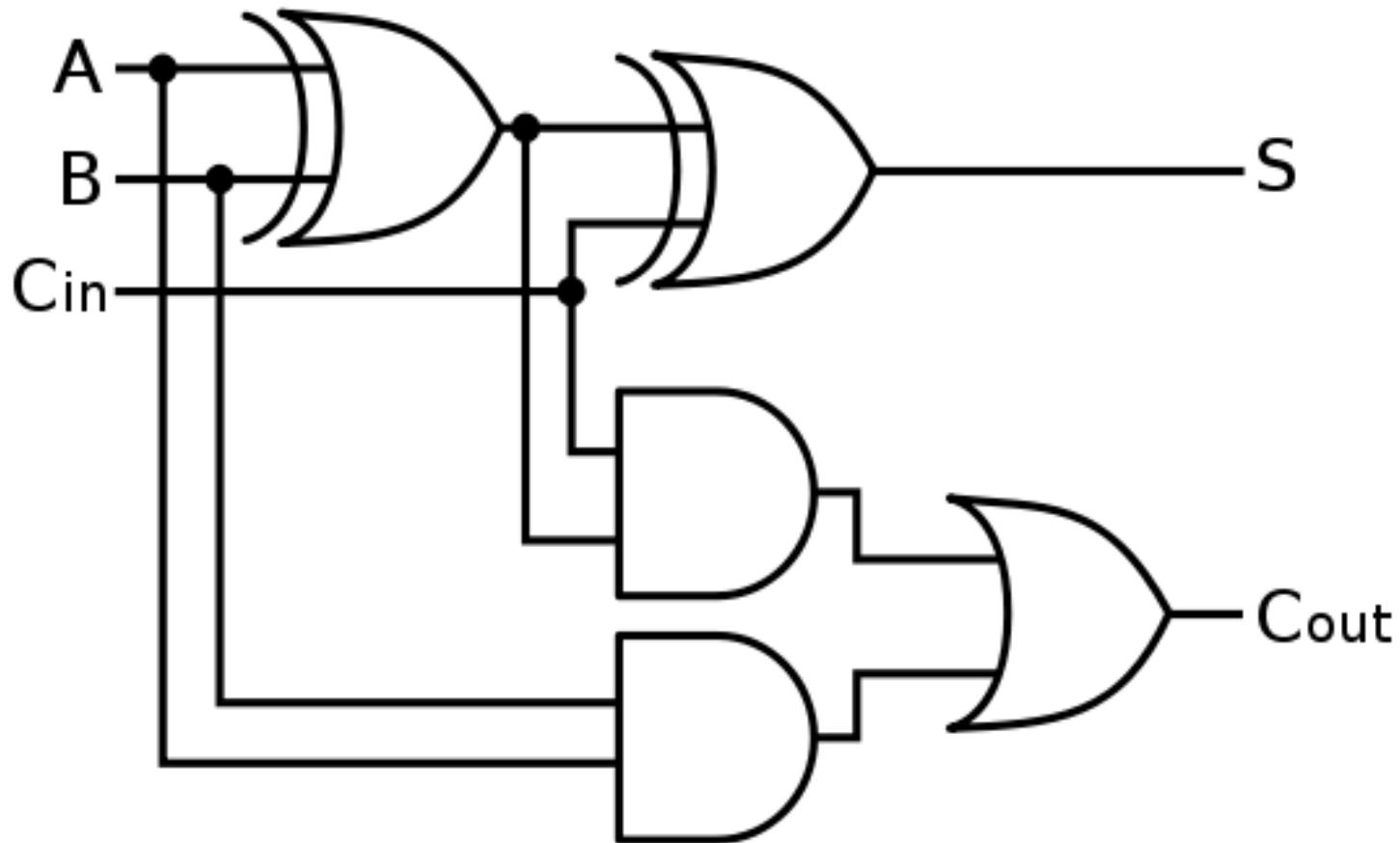
Determine a expressão a partir do circuito lógico



Portas equivalentes

- Exercícios:

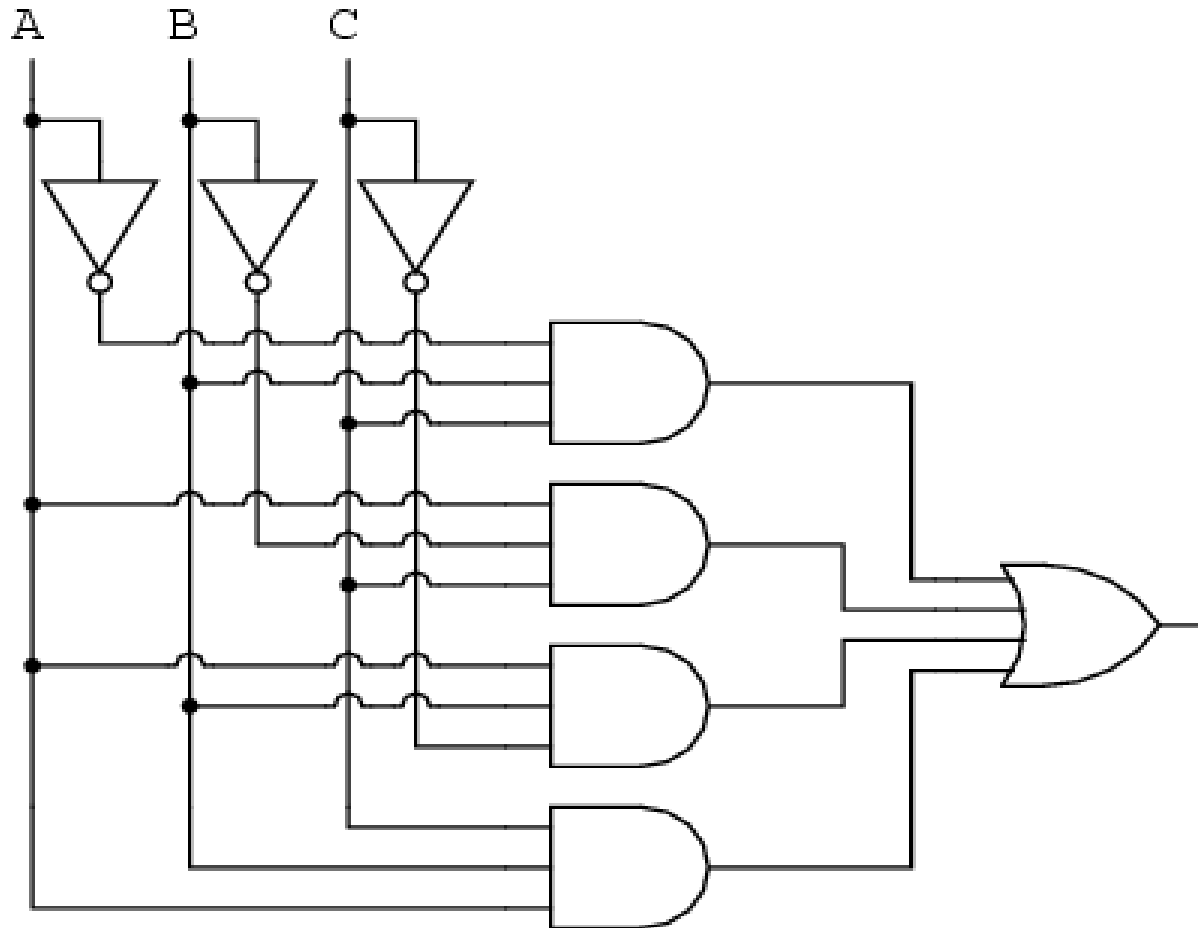
Determine a expressão a partir do circuito lógico



Portas equivalentes

- Exercícios:

Determine a expressão a partir do circuito lógico



Portas equivalentes

- Exercícios:

Determine a o circuito lógico a partir da expressão:

$$P = AB + BC(\sim B + C)$$

$$Q = (A+B)(A+C)$$

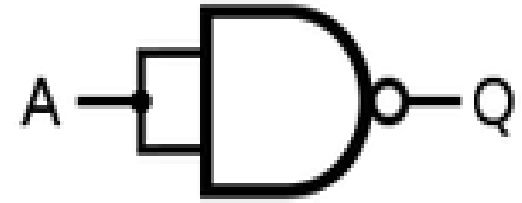
$$R = \sim(A+B) + (\sim B + \sim(A+B))C$$

$$S = (A.\sim B) + (\sim A.B)$$

(Curiosidade: faça a tabela verdade da fórmula S)

Portas equivalentes

- O que acontece se curto-circuitarmos a entrada de uma porta **NAND**?
- E de uma porta **NOR**?

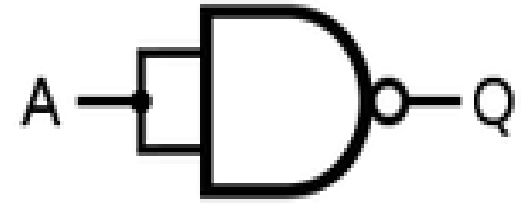


Portas equivalentes

- O que acontece se curto-circuitarmos a entrada de uma porta **NAND**?
- E de uma porta **NOR**?

Pela tabela verdade, vemos que:

$$Q = \text{NOT}(A) \text{ ou } \sim A \text{ ou } \bar{A}$$

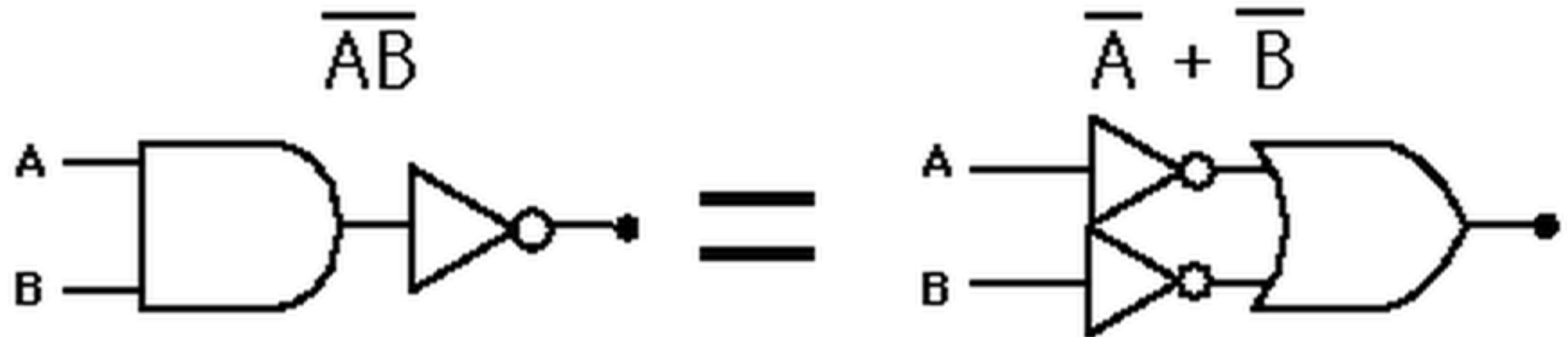


Portas equivalentes

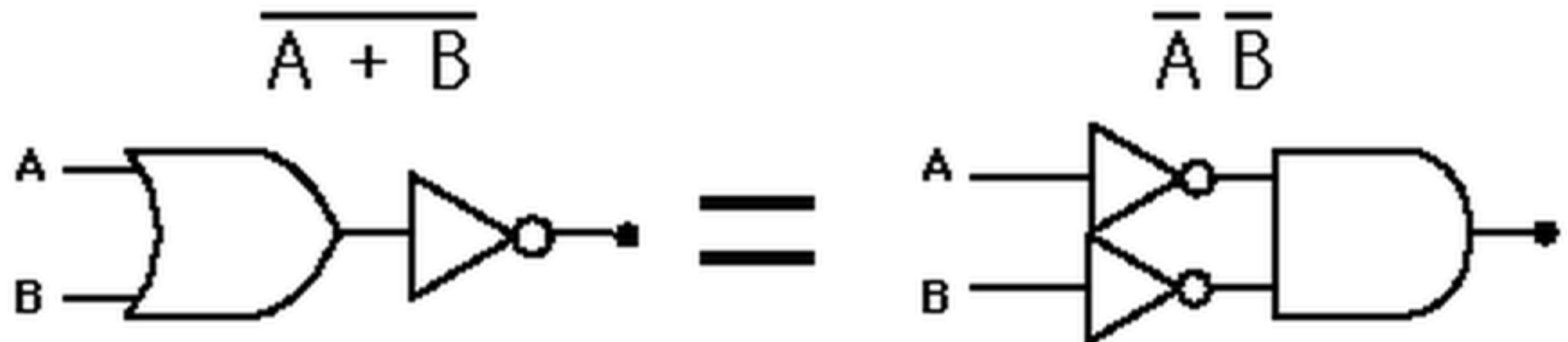
- E construir uma porta AND a partir de portas NOT e OR, é possível?
- E o inverso, uma OR a partir de NOT e AND?
- Fazemos isso usando as **Leis de De Morgan**. São análogas às da lógica proposicional

Portas equivalentes

- Leis de De Morgan



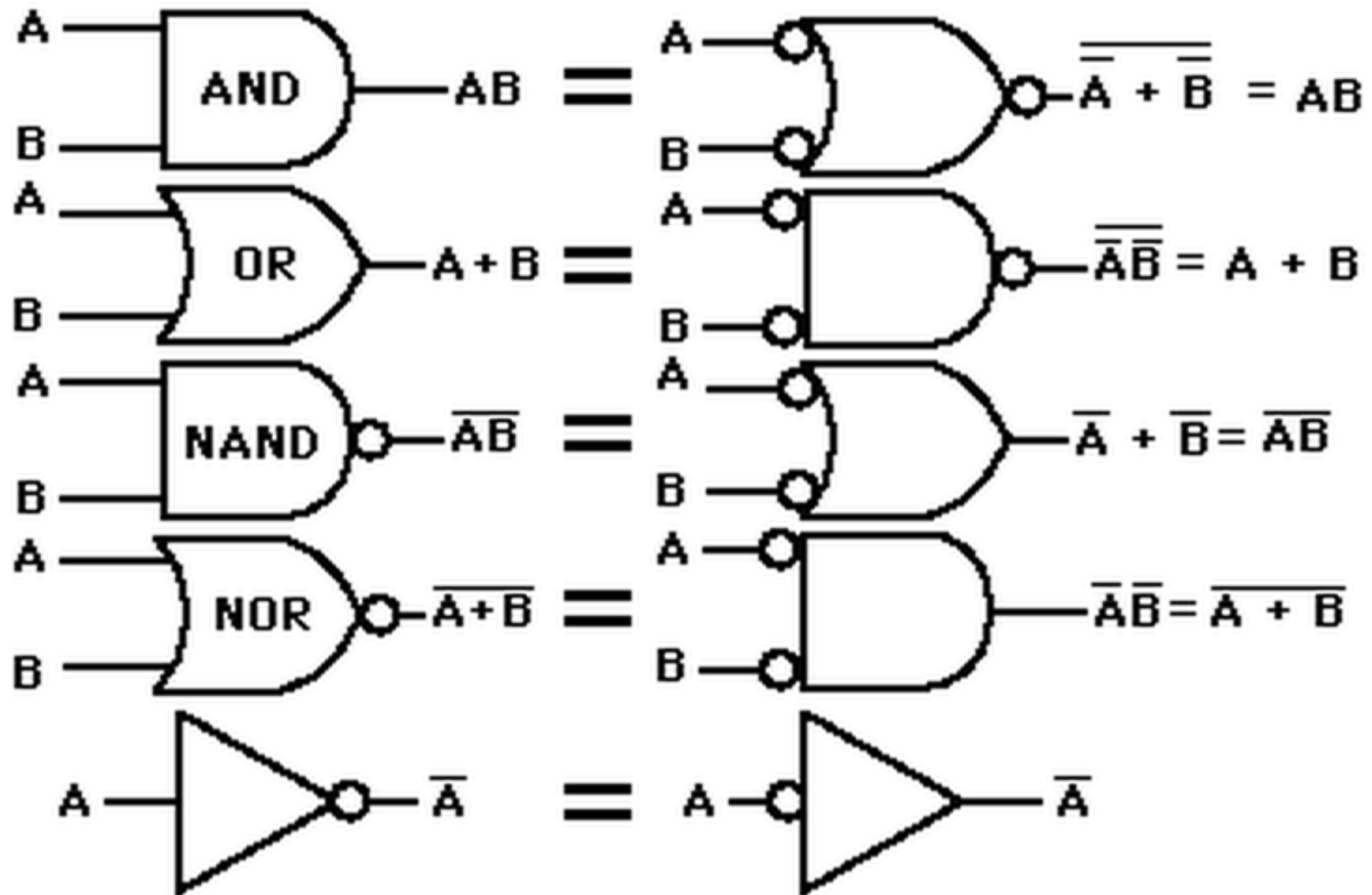
A NAND gate is equivalent to an inversion followed by an OR



A NOR gate is equivalent to an inversion followed by an AND

Portas equivalentes

- Que outras equivalências temos? Um pequeno resumo:

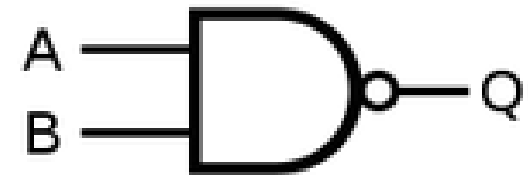


Portas equivalentes

- **Lógica NAND:**

As equivalências são tão poderosas que podemos escrever qualquer expressão lógica apenas em termos de NANDs

- Por causa disso chamamos a operação NAND de **funcionalmente completa**
- Outro funcionalmente completo: NOR



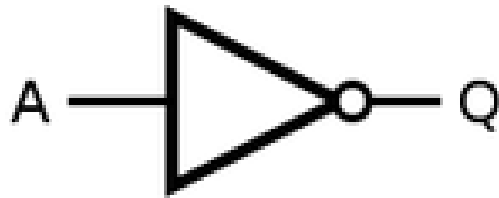
$$Q = \text{NOT}(A \text{ AND } B)$$

Truth Table

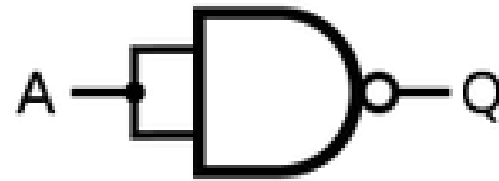
Input A	Input B	Output Q
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Portas equivalentes

- NOT



$$Q = \text{NOT}(A)$$



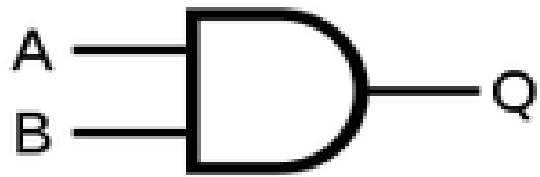
$$= \text{NOT}(A \text{ AND } A)$$

Truth Table

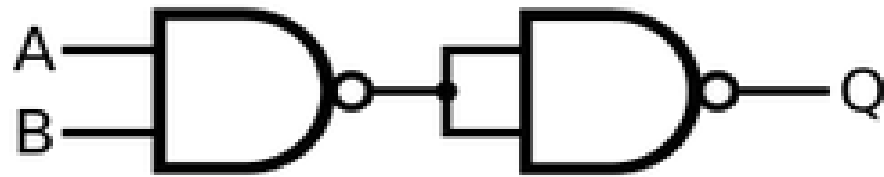
Input A	Output Q
0	1
1	0

Portas equivalentes

- AND



$$Q = A \text{ AND } B$$



$$= \text{NOT}(\text{NOT}(A \text{ AND } B))$$

Truth Table

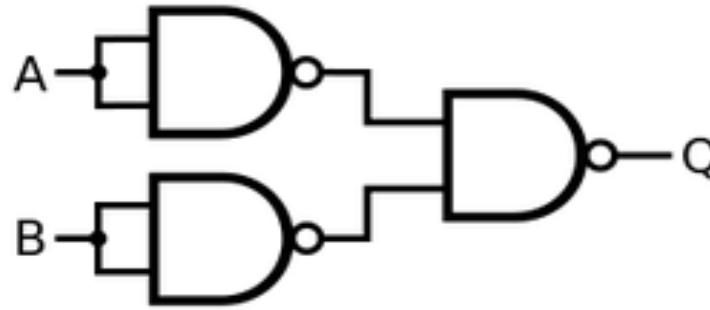
Input A	Input B	Output Q
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Portas equivalentes

- OR



$$Q = A \text{ OR } B$$



$$= \text{NOT} [\text{NOT} (A \text{ AND } A) \text{ AND } \text{NOT} (B \text{ AND } B)]$$

Truth Table

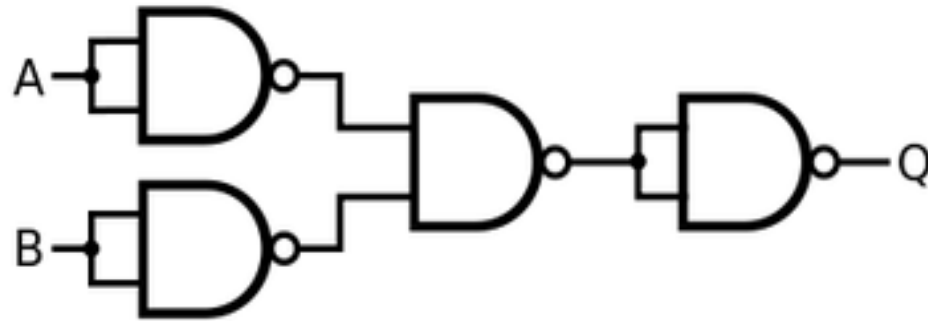
Input A	Input B	Output Q
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Portas equivalentes

- NOR



$$Q = \text{NOT}(A \text{ OR } B)$$



$$= \text{NOT}\{ \text{NOT}[\text{NOT}(A \text{ AND } A) \text{ AND } \text{NOT}(B \text{ AND } B)] \}$$

Truth Table

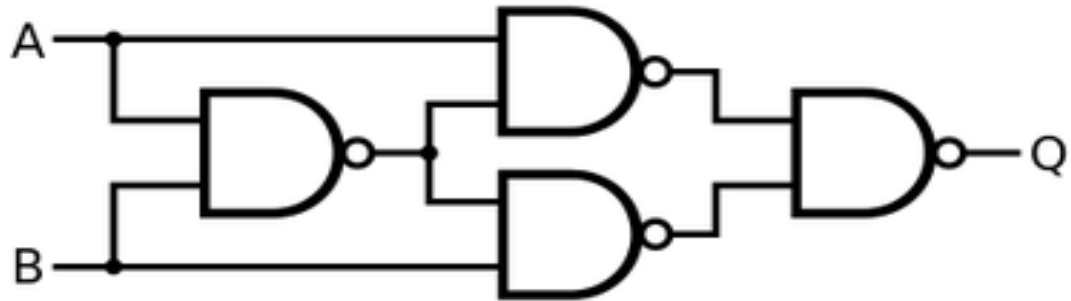
Input A	Input B	Output Q
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

Portas equivalentes

- XOR (raciocínio: $\sim A.B$ ou $A.\sim B$)



$$Q = A \text{ XOR } B$$



$$= \text{NOT} [\text{NOT} \{ A \text{ AND } \text{NOT} (A \text{ AND } B) \} \text{ AND } \text{NOT} \{ B \text{ AND } \text{NOT} (A \text{ AND } B) \}]$$

Truth Table

Input A	Input B	Output Q
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Álgebra Booleana

- Podemos usar álgebra de Boole para reescrever e simplificar circuitos lógicos

Álgebra Booleana

- Postulado da adição

$$A + 0 = A$$

$$A + 1 = 1$$

$$A + A = A$$

$$A + \sim A = 1$$

- Postulado da multiplicação

$$A.0 = 0$$

$$A.1 = A$$

$$A.A = A$$

$$A.\sim A = 0$$

Álgebra Booleana

- Propriedade dupla negação

$$\sim(\sim A) = A$$

Álgebra Booleana

- Propriedade comutativa

$$A+B = B+A$$

$$AB = BA$$

- Propriedade associativa

$$A + (B+C) = (A+B) + C = A+B+C$$

$$(AB)C = A(BC) = ABC$$

- Propriedade distributiva

$$A(B+C) = AB + AC$$

Álgebra Booleana

- Leis de De Morgan

$$\sim(AB) = \sim A + \sim B$$

$$\sim(A+B) = \sim A . \sim B$$

Álgebra Booleana

- Identidades auxiliares

$$A + AB = A$$

Demonstre!

- $(A+B).(A+C) = A + BC$

Demonstre! (dica, use a distributiva)

- $A + \sim A.B = A+B$

Demonstre! (dica, use dupla negação e depois De Morgan)

Álgebra Booleana

- Vamos tentar usar essas equivalências para simplificar um circuito lógico

$$S = ABC + \sim B.A + \sim C.A$$

- Tente agora esse exemplo. Faça os desenhos do circuito sem simplificar e simplificado e compare

$$S = \sim(\sim(AC)+B+D) + C(\sim(ACD))$$

- Mostre que $\sim(A \odot B) = A \oplus B$

Nota: os símbolos \odot ou \equiv podem ser usados como símbolo para a porta XNOR, ou equivalência

Álgebra Booleana

- Para motivar o próximo tópico, façamos o exemplo a seguir.
- Escreva a fórmula S que gera a Tabela-Verdade:

A	B	S
0	0	0
0	1	0
1	0	1
1	1	1

Álgebra Booleana

- Para motivar o próximo tópico, façamos o exemplo a seguir.
- Escreva a fórmula S que gera a Tabela-Verdade:

A	B	S
0	0	0
0	1	0
1	0	1
1	1	1

- Pelo que vimos anteriormente:
$$S = A.(\sim B) + AB$$
- Vamos aplicar algumas das equivalências que vimos para simplificar essa fórmula!

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Vimos que podemos escrever fórmulas lógicas através da Tabela Verdade
- Há outro método para reescrever expressões booleanas de forma mais simplificada: o **diagrama** ou **mapa** de **Karnaugh**

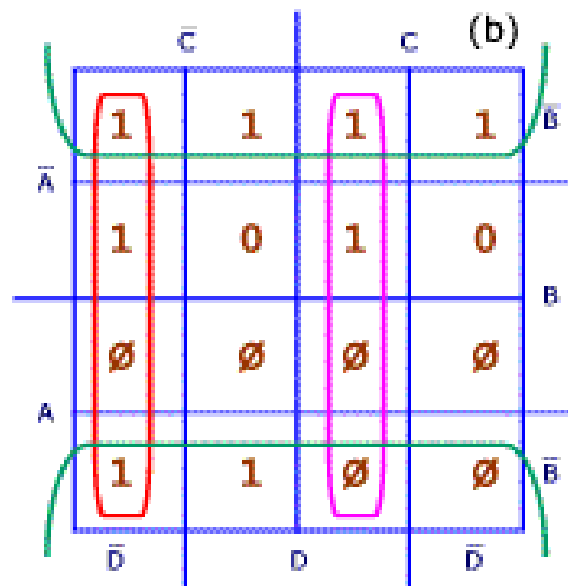
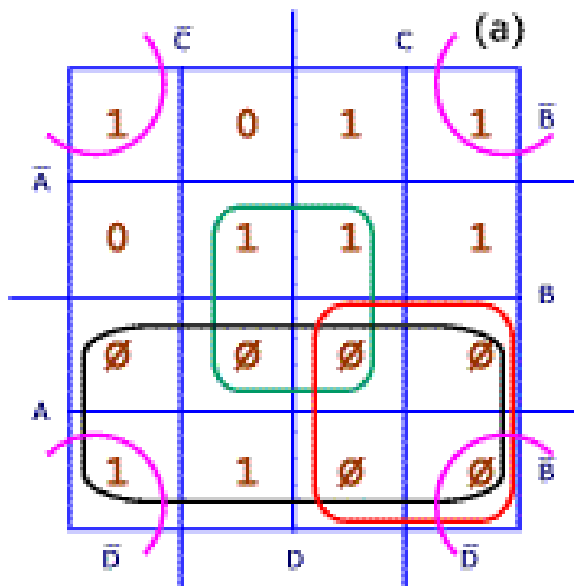


Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Passos:
 - **1.** Desenhar o diagrama pra o número de variáveis
 - **2.** Escrever permutações possíveis das variáveis de cada linha
 - **3.** Preencher diagrama com valores da tabela-verdade (cada linha da tabela verdade tem um lugar equivalente) no diagrama
 - **4.** Selecionar o menor número de agrupamentos que cubra todos os valores 1 do diagrama
 - Cuidado para seguir a regra dos agrupamentos, sempre de tamanho 1, 2, 4, 8, 16, etc.
 - **5.** Escrever fórmula (cada agrupamento dá um produto, a soma dos agrupamentos dá a fórmula final)

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- O mapa de Karnaugh basicamente **combina linhas da tabela-verdade** onde as variáveis tem as mesmas propriedades.
- Mapa de Karnaugh para **duas** variáveis (A e B):

A	B	S
0	0	0
0	1	0
1	0	1
1	1	1

		A	
		0	1
B	0		
	1		

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Preenchemos o mapa de Karnaugh com os valores de A e B, e a saída S, de acordo com a T-V:

A	B	S
0	0	0
0	1	0
1	0	1
1	1	1

		A	
		0	1
B	0	0	1
	1	0	1

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Como preencher o mapa de Karnaugh corretamente:

A	B	F
0	0	a
0	1	b
1	0	c
1	1	d

Truth Table.

		A	
		0	1
B	0	a	b
	1	c	d

F.

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Para resolver o mapa de Karnaugh, tentamos agrupar os campos do diagrama que tem valor 1 no menor número de grupos possível.
- Os agrupamentos possíveis pra 2 variáveis são:

Quadra, par e termo isolado

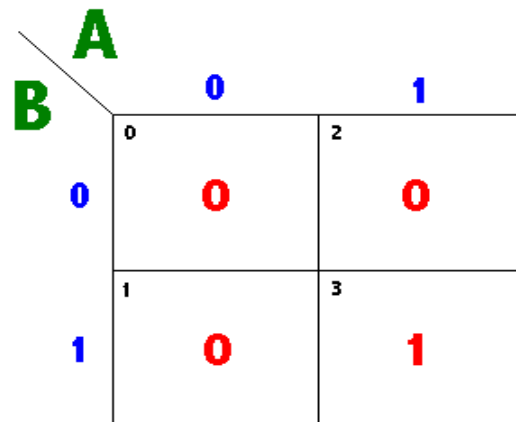
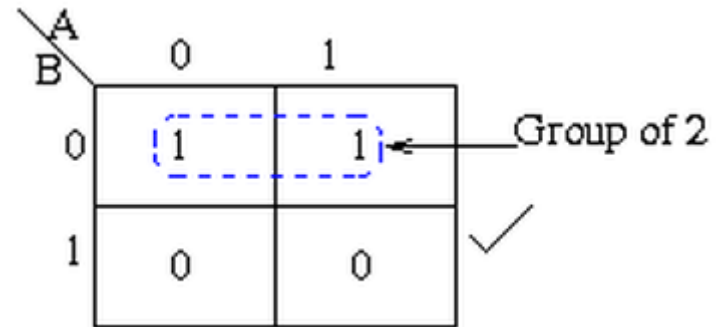
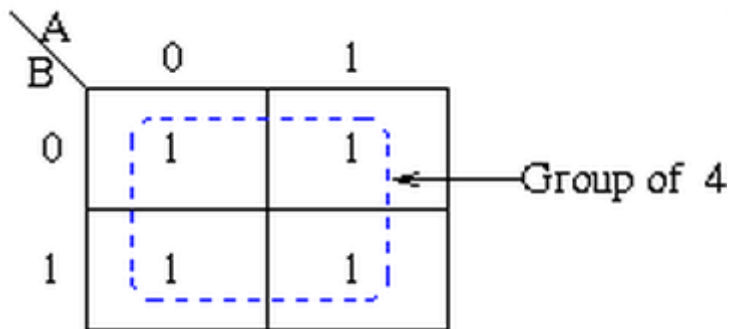


Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Por fim, para interpretar os agrupamentos e obter a fórmula, apenas vemos que **valor de variável** o agrupamento tem em comum:

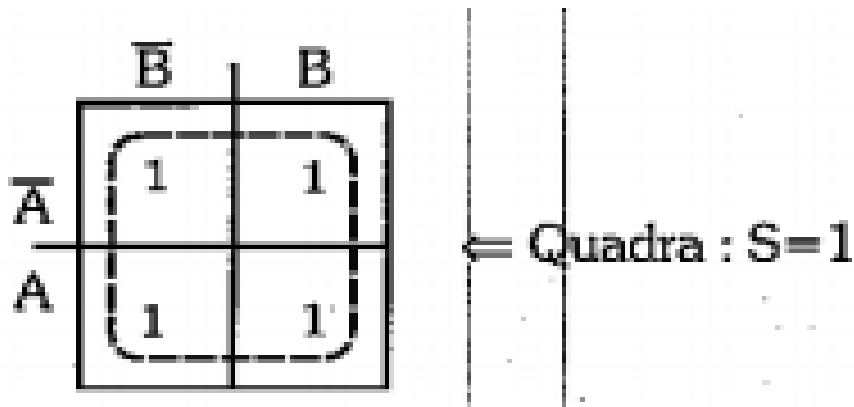


Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Por fim, para interpretar os agrupamentos e obter a fórmula, apenas vemos que **valor de variável** o agrupamento tem em comum:

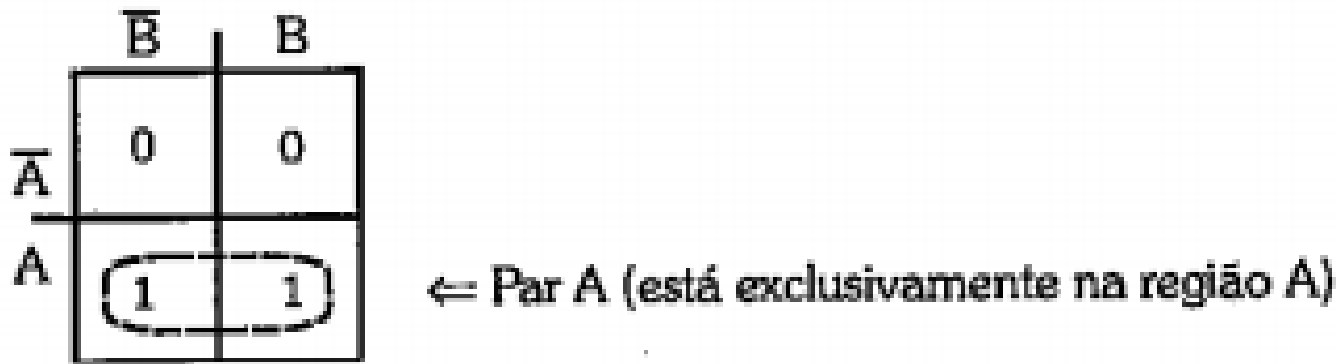


Figura 3.11

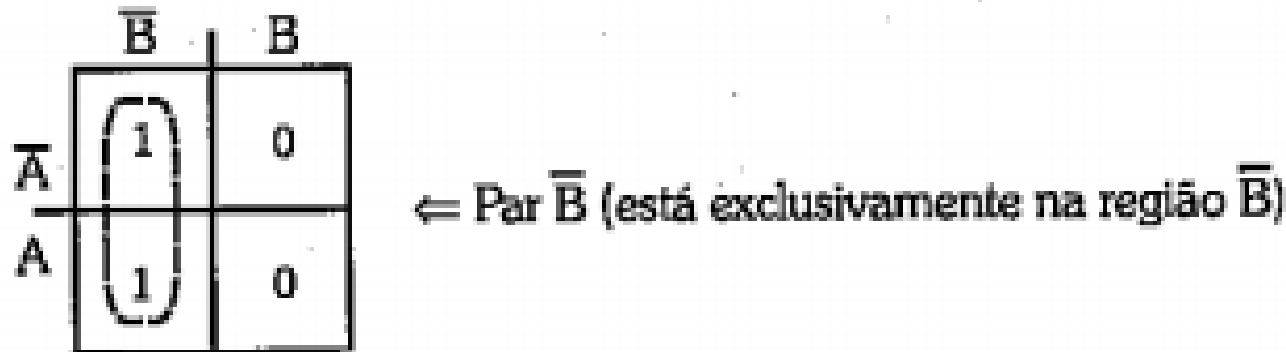


Figura 3.12

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Por fim, para interpretar os agrupamentos e obter a fórmula, apenas vemos que **valor de variável** o agrupamento tem em comum:

	\bar{B}	B	
\bar{A}	0	①	$\leftarrow \text{Termo } \bar{A}B$
A	①	0	$\leftarrow \text{Termo } A\bar{B}$

Figura 3.13

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Não é possível ter grupos com 3 valores 1 (os grupos são sempre potências de 2: 1, 2, 4, 8, ...)
- Se temos 3 valores 1, usamos 2 pares:

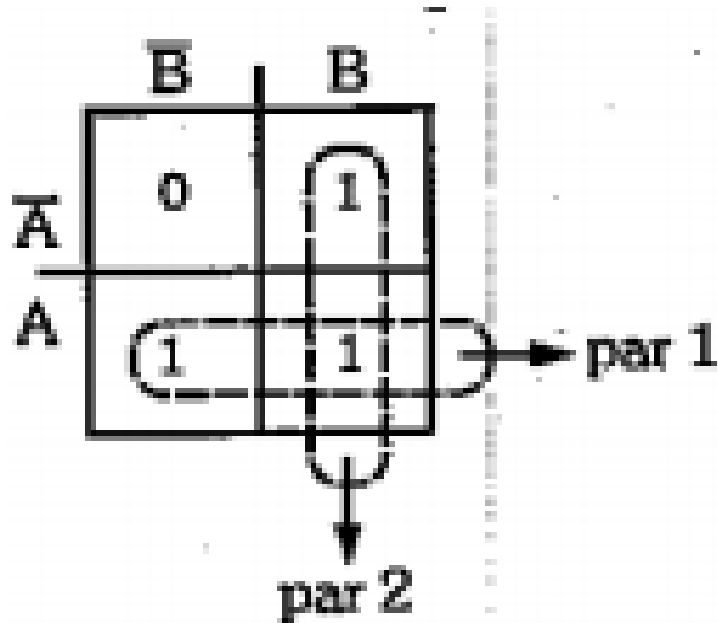


Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Exemplo:

A	B	S
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Exemplo:

A	B	S
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

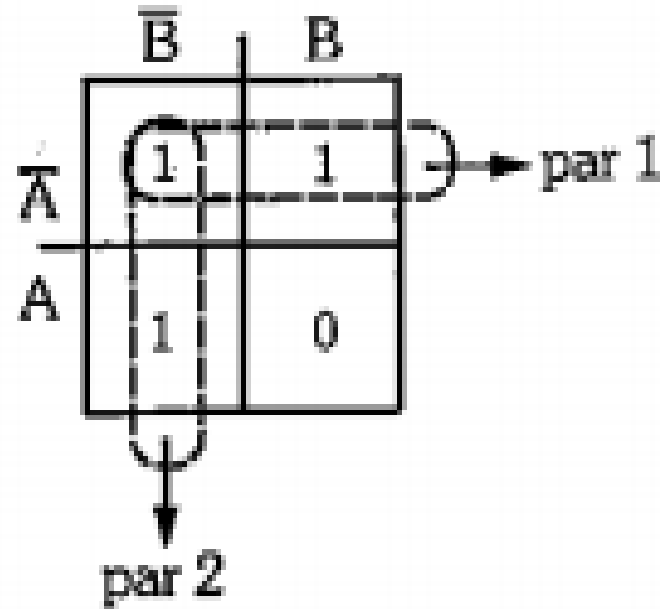
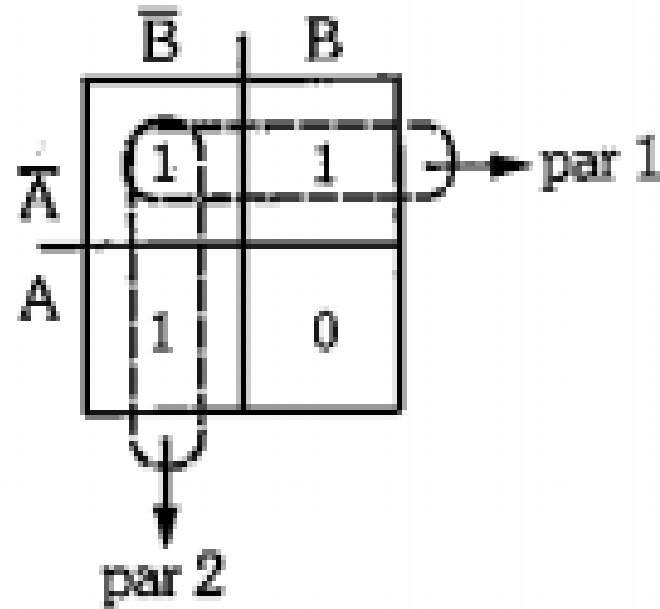


Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Exemplo:

A	B	S
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0



$$S = \bar{A} + \bar{B}$$

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Mapa de Karnaugh para **três** variáveis muda em poucos aspectos. Agora temos 2 variáveis em um dos eixos:

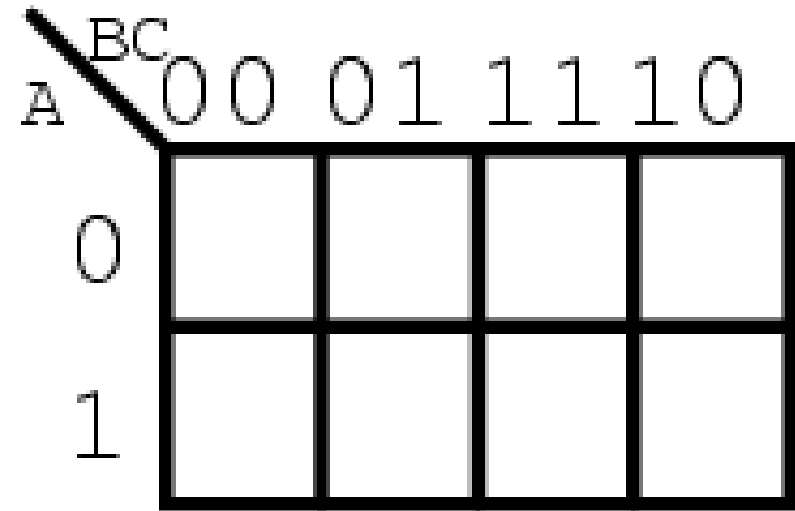
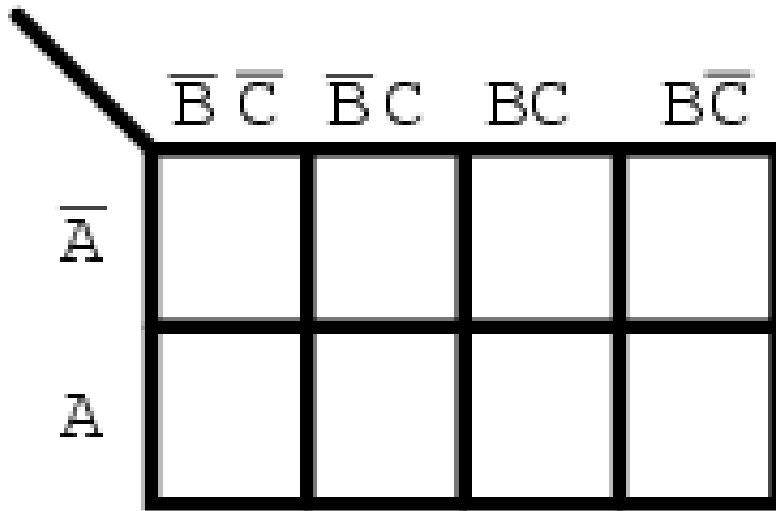
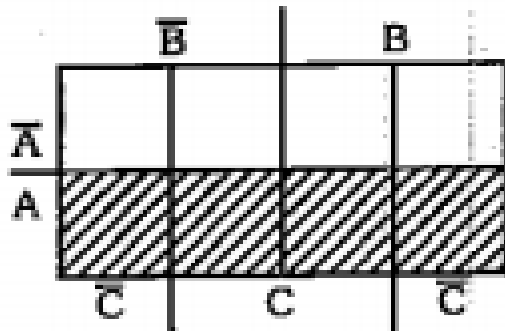
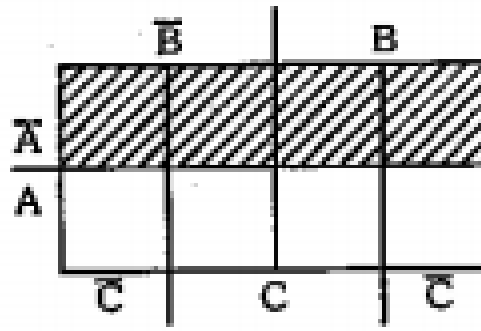


Diagrama de Veitch-Karnaugh

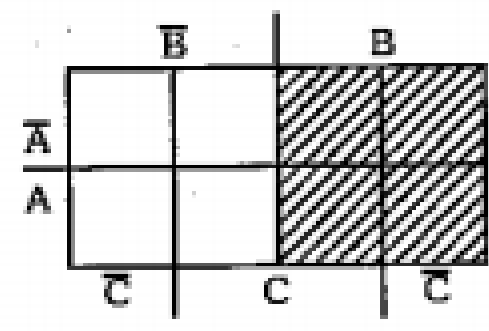
- Como ficam os agrupamentos possíveis? Além de pares e elementos isolados, temos (região hachurada = 1, região branca = 0):



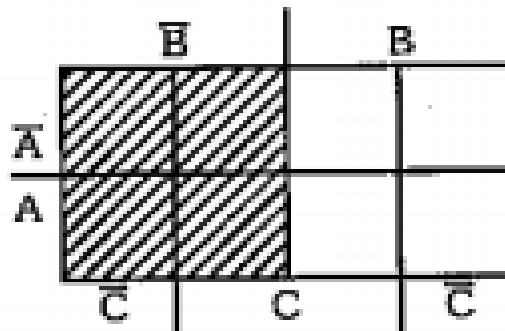
(a)



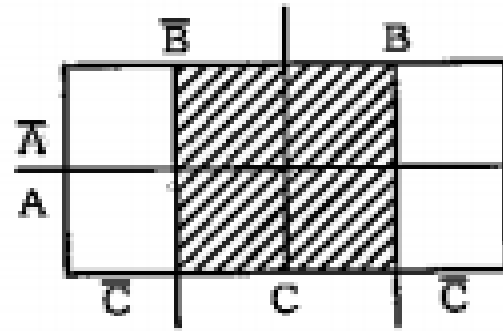
(b)



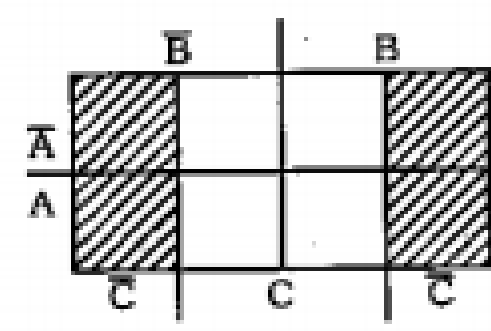
(c)



(d)



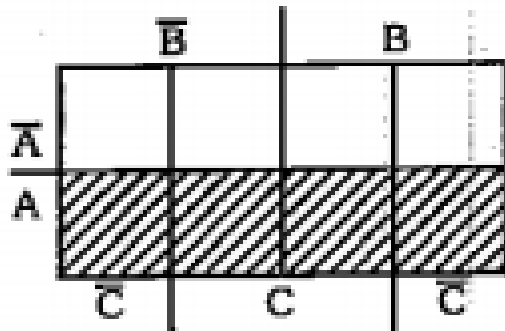
(e)



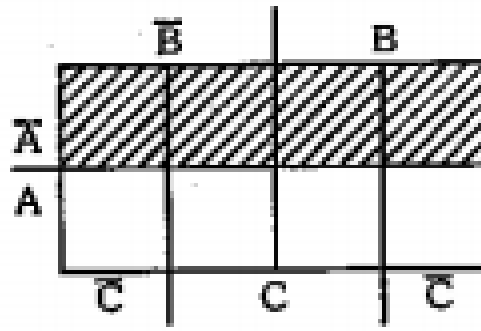
(f)

Diagrama de Veitch-Karnaugh

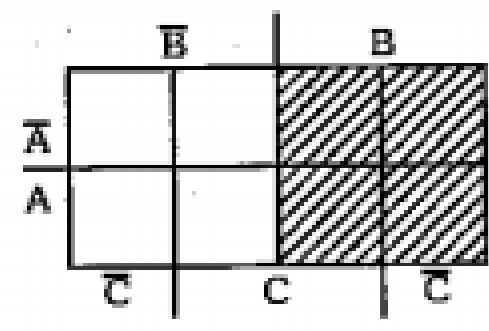
- Note que o exemplo **f** mostra que o diagrama tem os lados esquerdo e direito ligados:



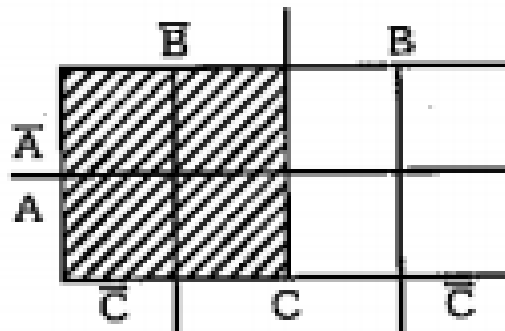
(a)



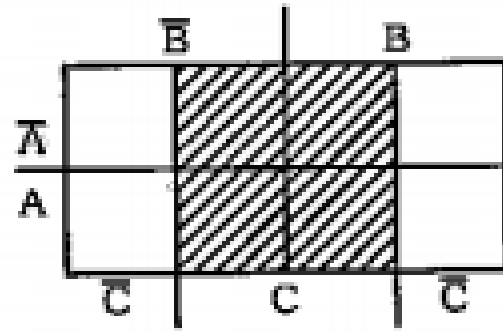
(b)



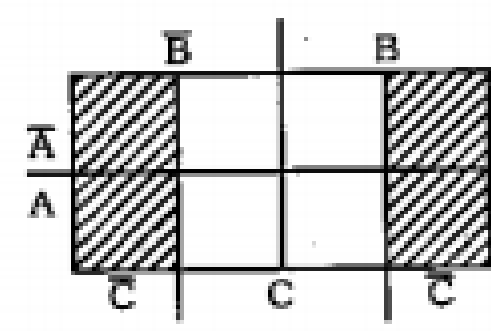
(c)



(d)



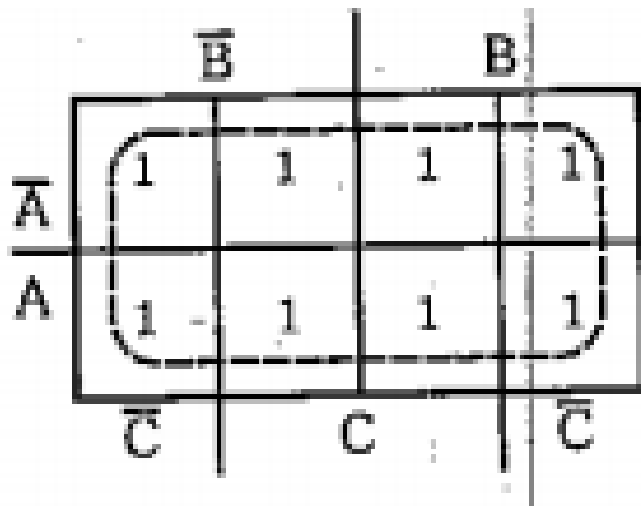
(e)



(f)

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Agrupamentos
- Oitava



← Oitava : S=1

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Agrupamentos
- Quadras

	\bar{B}		B	
\bar{A}	1	1	1	1
A	0	0	0	0
	\bar{C}	C	\bar{C}	C

(a)

	\bar{B}		B	
\bar{A}	1	1	0	0
A	1	1	0	0
	\bar{C}	C	\bar{C}	C

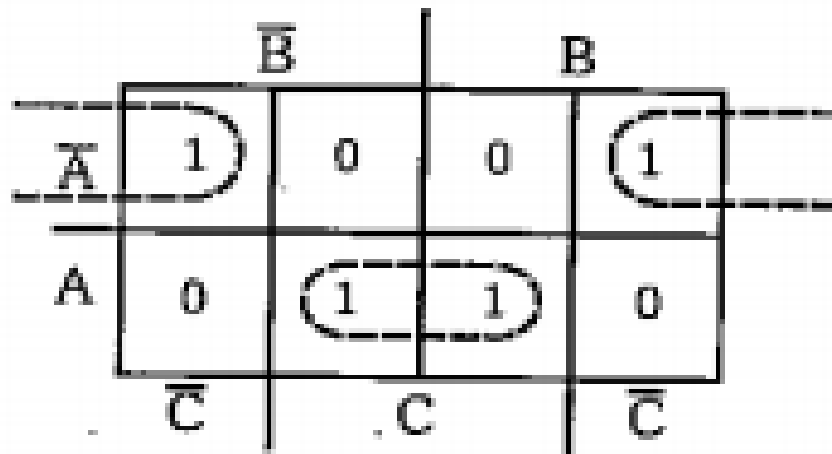
(b)

	\bar{B}		B	
\bar{A}	1	0	0	1
A	1	0	0	1
	\bar{C}	C	\bar{C}	C

(c)

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Agrupamentos
- Pares



\Leftarrow Par $\bar{A}\bar{C}$ (está localizado na intersecção das regiões \bar{A} e \bar{C})

\Uparrow
Par AC (está localizado na intersecção das regiões A e C)

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Agrupamentos
- Termos isolados

	\bar{B}		B	
\bar{A}	0	①	0	①
A	0	0	①	0
	\bar{C}	C	\bar{C}	C

↑
Termo $\bar{A} \bar{B} C$

← Termo $\bar{A} B \bar{C}$

← Termo $A B C$

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Note que sempre tentamos agrupar o máximo de valores 1 possível. Se não fizermos isso, o diagrama não simplifica a fórmula mais que uma Tabela-Verdade
- Nesse exemplo não podemos agrupar senão em termos isolados:

	\bar{B}	B
\bar{A}	0	1
A	0	1
	\bar{C}	C

← Termo $\bar{A} B \bar{C}$

← Termo $A B C$

↑
Termo $\bar{A} \bar{B} C$

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Exemplos

A	B	C	S
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	0

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Mapa de Karnaugh para **quatro** variáveis, agora temos 2 eixos com 2 variáveis cada:

		AB			
		00	01	11	10
CD	00	0	4	12	8
	01	1	5	13	9
	11	3	7	15	11
	10	2	6	14	10

ABCD

0000 - 0

0001 - 1

0010 - 2

0011 - 3

0100 - 4

0101 - 5

0110 - 6

0111 - 7

ABCD

1000 - 8

1001 - 9

1010 - 10

1011 - 11

1100 - 12

1101 - 13

1110 - 14

1111 - 15

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Algumas seleções possíveis (lembrem-se, sempre potências de 2). Nota: na figura, $\&$ = produto, $|$ = soma.

cd \ ab	00 01 11 10			
	00	01	11	10
00		1		
01		1		
11		1		
10		1		

$$y = (\bar{a} \& b)$$

cd \ ab	00 01 11 10			
	00	01	11	10
00				
01				
11				
10	1	1	1	1

$$y = (c \& \bar{d})$$

cd \ ab	00 01 11 10			
	00	01	11	10
00			1	
01	1	1	1	1
11			1	
10			1	

$$y = (a \& b) | (\bar{c} \& d)$$

cd \ ab	00 01 11 10			
	00	01	11	10
00				
01	1	1		
11	1	1		
10				

$$y = (\bar{a} \& d)$$

cd \ ab	00 01 11 10			
	00	01	11	10
00		1	1	
01		1	1	
11		1		
10		1		

$$y = (\bar{a} \& b) | (b \& \bar{c})$$

cd \ ab	00 01 11 10			
	00	01	11	10
00				
01		1	1	
11		1	1	1
10			1	1

$$y = (b \& d) | (a \& c)$$

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Mais exemplos

$$\text{Out} = \overline{A}\overline{B}\overline{C}\overline{D} + \overline{A}\overline{B}C\overline{D} + \overline{A}B\overline{C}\overline{D} + \overline{A}BC\overline{D} + A\overline{B}\overline{C}\overline{D} \\ + A\overline{B}C\overline{D} + ABC\overline{D} + A\overline{B}C\overline{D} + A\overline{B}CD$$

		CD			
		00	01	11	10
A B	00	1		1	
	01	1		1	
	11	1	1	1	
	10	1		1	

$$\text{Out} = \overline{C}\overline{D} + CD + A\overline{B}\overline{C}$$

		CD			
		00	01	11	10
A B	00	1		1	
	01	1		1	
	11	1	1	1	
	10	1		1	

$$\text{Out} = \overline{C}\overline{D} + CD + ABD$$

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Mais exemplos

yz \ wx				
	00	01	11	10
00	1	0	0	1
01	1	1	0	0
11	0	1	1	0
10	0	0	1	1

Solution 1

yz \ wx				
	00	01	11	10
00	1	0	0	1
01	1	1	0	0
11	0	1	1	0
10	0	0	1	1

Solution 2

yz \ wx				
	00	01	11	10
00	1	0	0	1
01	1	1	0	0
11	0	1	1	0
10	0	0	1	1

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Mais exemplos

cd \ ab	00	01	11	10
00		1		
01				
11				
10		1		

$$y = (\overline{a} \& b \& \overline{d})$$

cd \ ab	00	01	11	10
00				
01	1			1
11				
10				

$$y = (\overline{b} \& \overline{c} \& d)$$

cd \ ab	00	01	11	10
00		1	1	
01				
11				
10		1	1	

$$y = (b \& \overline{d})$$

cd \ ab	00	01	11	10
00	1		1	1
01	1			1
11				
10			1	

$$y = (\overline{b} \& \overline{c}) \vee (a \& b \& \overline{d})$$

cd \ ab	00	01	11	10
00	1	1		
01				
11	1			1
10	1	1		1

$$y = (\overline{a} \& \overline{d}) \vee (\overline{b} \& c)$$

cd \ ab	00	01	11	10
00	1			1
01				
11				
10	1			1

$$y = (\overline{b} \& \overline{d})$$

Diagrama de Veitch-Karnaugh

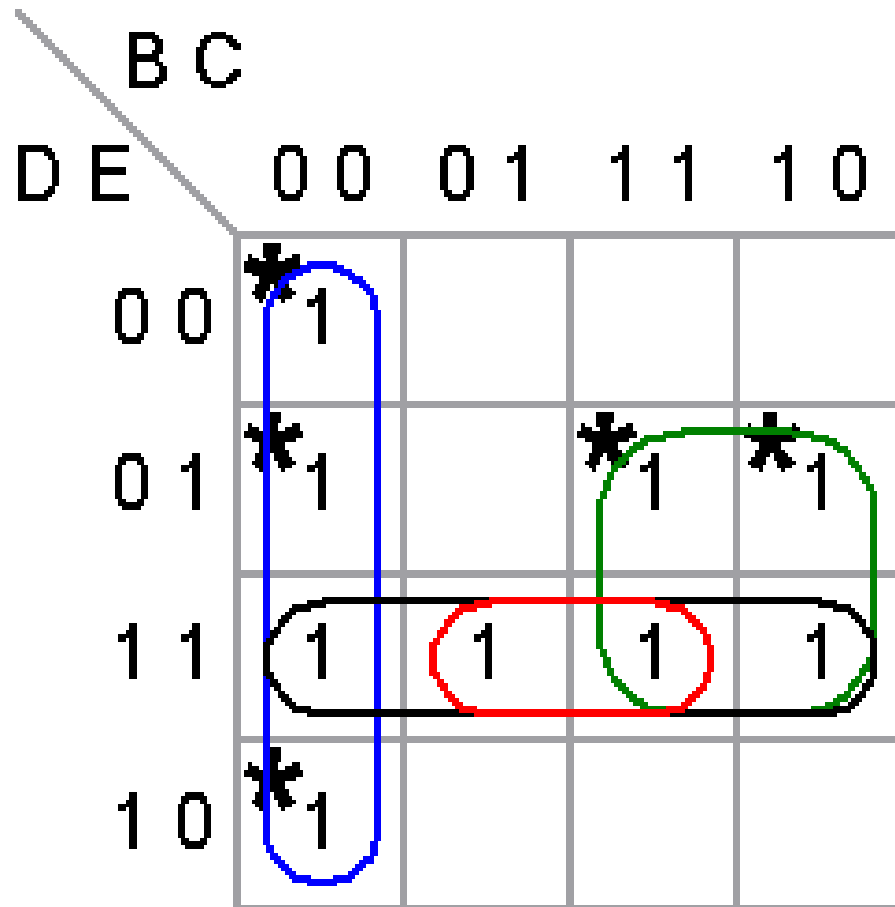
- E Mapa de Karnaugh para **cinco** variáveis? Ele é *tridimensional*. Temos que pensar nele como 2 diagramas de 4 variáveis sobrepostos (ou lado a lado, como na figura).

		CDE							
		000	001	011	010	110	111	101	100
AB	00								
	01								
	11								
	10								

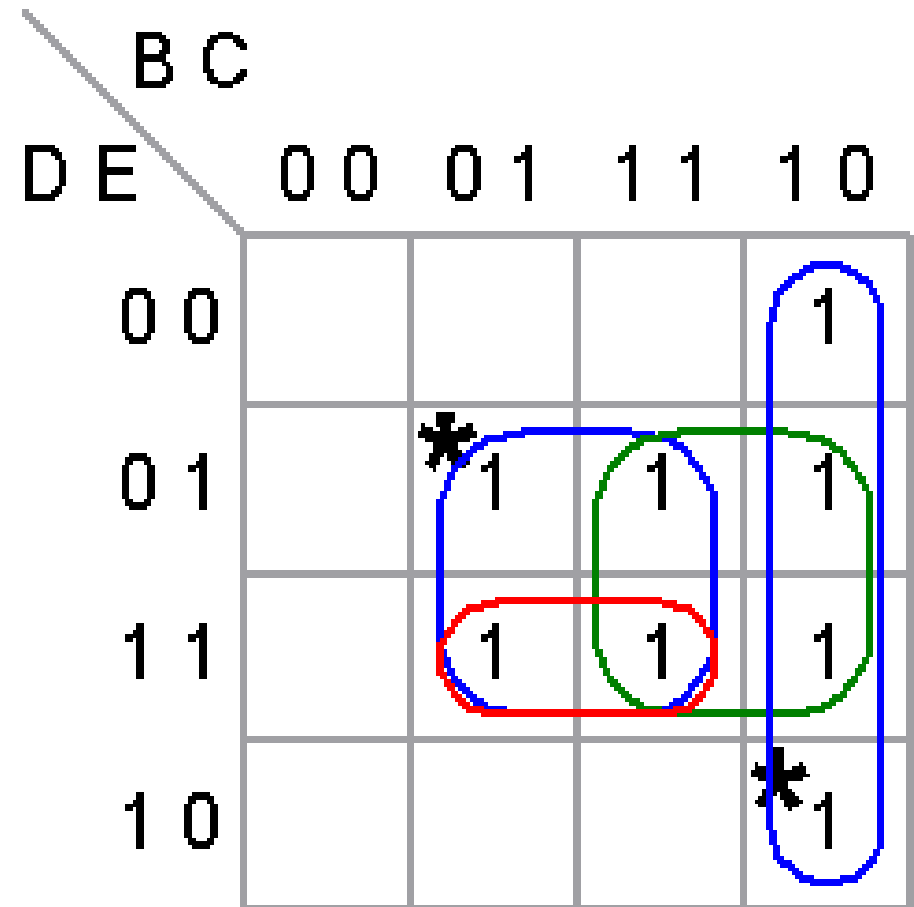
5- variable Karnaugh map (Gray code)

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Note que em um lado e outro do mapa, a quinta variável que muda. No caso $A = 0$, e no outro $A = 1$:



$A = 0$



$A = 1$

Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Nesse caso, selecionamos agrupamentos como se os dois diagramas estivessem sobrepostos, como na figura. Pra isso, é preciso raciocínio 3D:

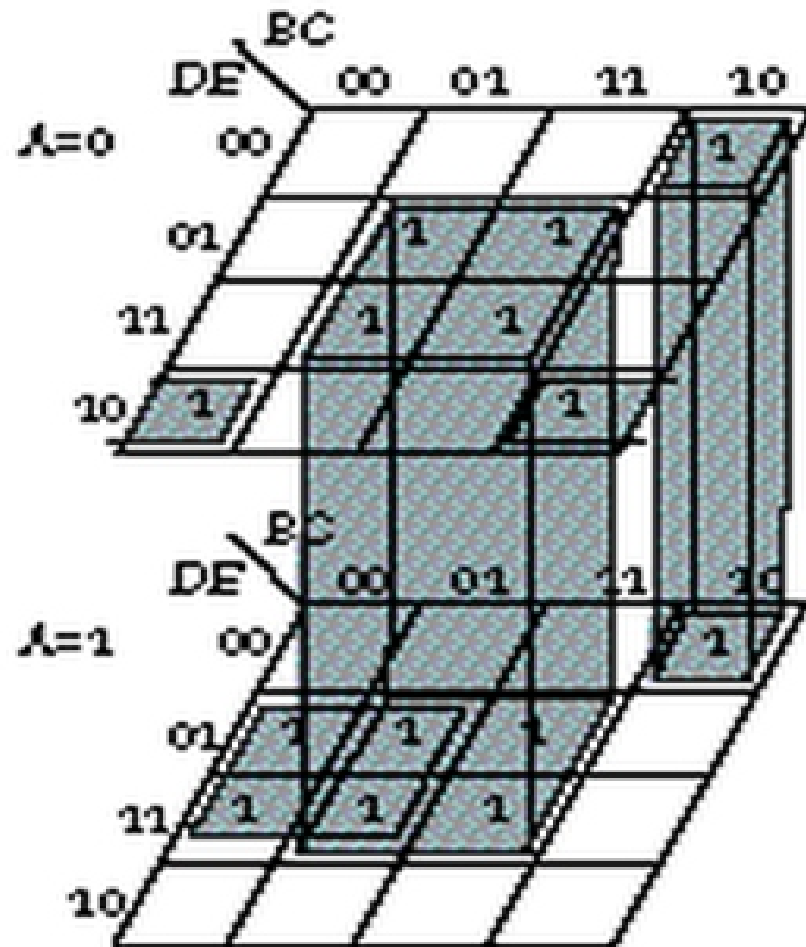
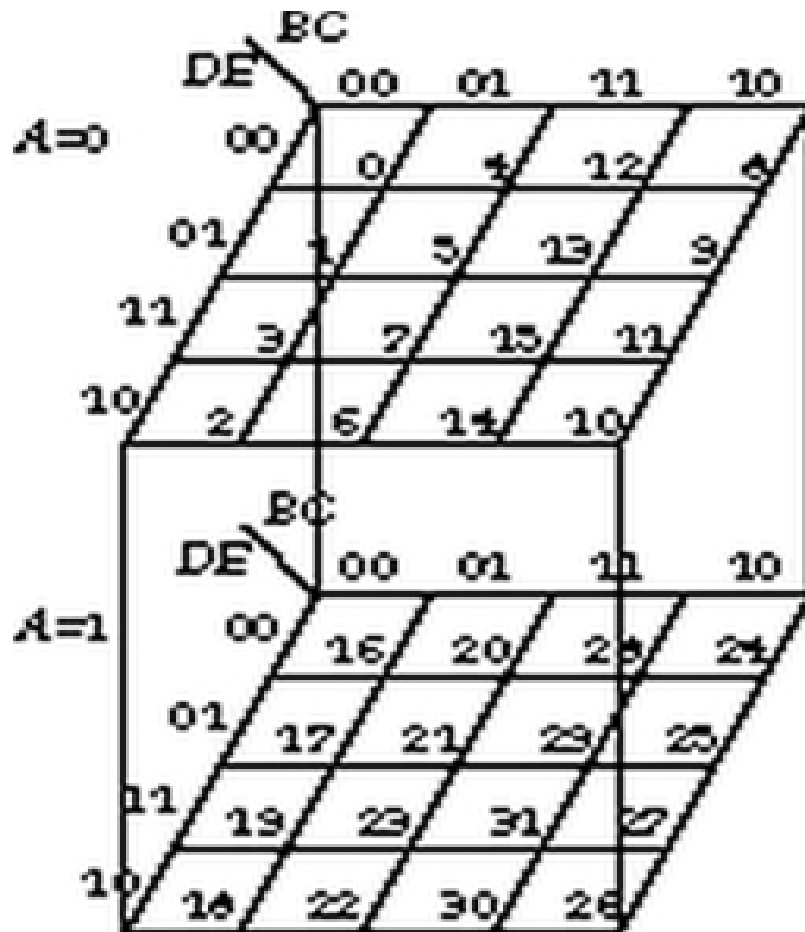


Diagrama de Veitch-Karnaugh

- Com 6 variáveis temos 4 diagramas sobrepostos. Isso deixa a resolução muito complexa, mas fica o exemplo como curiosidade

