

Meta learning

- Pyritään luomaan järjestelmiä jotka oppivat paremmin ja nopeammin
- Päivitetään mallin parametreja koulutuksen aikana
- Esim learning rate muuttuu tilanteen mukaan

- Pyritään luomaan yleispäteviä malleja-> voidaan käyttää uusien ongelmien ratkointaan
- Osa tiedosta kovakoodataan malliin
- Pyritään antamaan mallille kokemusta/historiaa

Geneettiset algoritmit

- Luodaan randomilla n kappaletta neuroverkkoja
- Jokaisella verkolla omat parametrit
- Valitaan parhaiten pärjäävät verkot jatkoon
- Yhdistellään ja tehdään mutantteja
- Ei päivitä pelkästään verkon painoja vaan topologiaa
- Kun on saatu paras mahdollinen topologia voidaan hienosäätää painot kohdalleen