

Generative Adversarial Networks(GAN)

- Käytetään uuden datan generointiin
- Eräs “kuumimmista” aloista tekoälyssä
- Ian Goodfellow
- Koostuu kahdesta osasta:
 - G(Generator)
 - D(Discriminator)

- G pyrkii generoimaan mahdollisimman hyvää dataa training-datan pohjalta
- D pyrkii päätelemään onko data G:n generoimaa vai ihmisen tekemää(osa train dataa)
- G on väärentäjä ja D on poliisi joka pyrkii samaan väärentäjän kiinni

- Treenin myötä G oppii generoimaan dataa jota D pitää “oikeana”
- Toisaalta D oppii tunnistamaan paremmin feikki datan
- Mallit tavallaan sparraavat toisiaan

Missä käytetään

- Generoinissa
 - Kuvat
 - Teksti
 - Musiikki
 - Pelisuunnittelu

Ongelmat

- Toteutukseen tarvitaan kaksi mallia/verkkoa
- Työläs treenattava.
- G voi oppia huijaamaan ei oikeasti opi mitään